






2020 오픈소스 컨트리뷰톤

- DSS -

주최  과학기술정보통신부

주관  정보통신산업진흥원



- 프로젝트명 : DSS
- 프로젝트 분야 : BACKEND
- 프로젝트 저장소 : <https://github.com/ztkmkoo/dss>
- 활용 언어 : JAVA
- 프로젝트 난이도 : 중
- 참가자 모집 유형 :
 - 오픈 소스 프로젝트에 관심 있고 같이 더 좋은 소프트웨어를 만들고 싶으신 분
 - JAVA 언어를 활용하여 개발 해보신 분
 - 백엔드 서버 또는 분산, 비 동기 서버 시스템에 관심 있으신 분

서버 프로그래밍을 하면서 여러 가지 이슈(네트워크 소켓 프로그래밍, 병렬 프로그래밍 등)를 만나게 됩니다. 보편적으로 웹 서버 개발을 하게 되면 한국에서는 Spring(Spring Boot 포함)이라는 프레임워크를 이용하여 프로그래밍을 하게 됩니다. 가장 큰 이유는 정부전자프레임워크로 많이 사용되고 있고, 누구나 쉽게 배우고 사용 할 수 있으며 웹 서비스 개발에 필요한 대부분의 기능을 제공하고 있습니다. 하지만 많은 기능을 제공하는 만큼 무겁고 프로그래밍 자유도가 많이 떨어집니다.

DSS는 이러한 문제를 효과적으로 개선하고자 시작된 비 동기 분산 서버 프레임워크 프로젝트입니다. 다양한 네트워크를 지원하기 위해 Netty를 활용하여 개발했고, 더 쉽게 병렬 프로그래밍을 하기 위해 Akka 라는 이벤트 기반 Actor Model을 활용했습니다.

본 프로젝트는 거대 오픈 소스 프로젝트가 아니기 때문에 부담 없이 참가 할 수 있습니다. 아이디어 고안부터 새로운 기능을 개발하고 같이 발전 할 수 있는 프로젝트라고 생각합니다.

1. DSS 프로젝트 이해하기

A. DSS 구조 소개

B. 서버 및 비 동기 프로그래밍 소개

C. Actor Model 소개

- <https://doc.akka.io/docs/akka/current/typed/guide/actors-motivation.html>

2. 개발 환경 설정하기

A. Git(Github) 설정 및 기초 사용법 학습

- <https://git-scm.com/docs/gittutorial>

B. IDE 설치 및 로컬 환경 설정

- [https://github.com/ztkmkoo/dss/wiki/Project-Tutorial\(KR\)](https://github.com/ztkmkoo/dss/wiki/Project-Tutorial(KR))

3. 코딩 컨벤션 숙지하기

A. 프로젝트 코딩 스타일 소개

- [https://github.com/ztkmkoo/dss/wiki/Code-Style\(KR\)](https://github.com/ztkmkoo/dss/wiki/Code-Style(KR))

B. SonarLint 소개 및 사용법

- <https://www.sonarsource.com/products/sonarlint/>

4. 첫 패치 도전하기

A. 적당한 이슈 선택(good first issue 또는 쉬운 이슈)

B. Fork 이후 개발 및 Commit

C. PR 생성 및 Code Review

D. Code Review 내용 반영

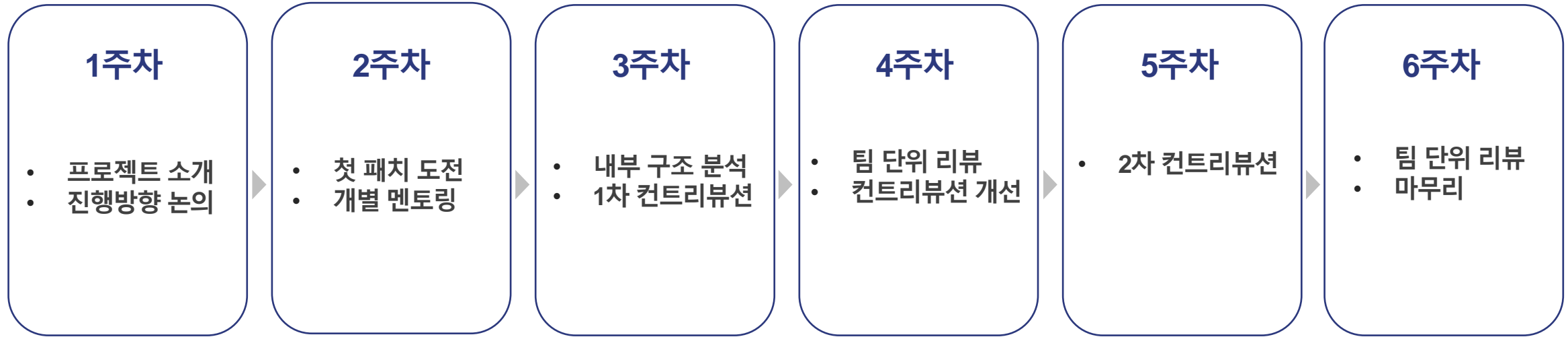
E. PR 머지

5. 컨트리뷰션 하기

- A. 적당한 이슈 선택, 신규 기능 제안 또는 버그 제보
- B. PR 제출 및 팀 단위 Code Review
- C. PR 머지 및 release

6. 마무리 하기

- A. 컨트리뷰션 활동 회고
- B. 지속적으로 프로젝트 참가 격려 및 다음해 같이 컨트리뷰톤 멘토로 참가 희망



- 매2주 1회 선릉에서 오프라인/온라인 참여(장소 및 시간은 별도 협의)
- 오프라인 모임과 별개로 매주 1회 온라인 참여(코드 리뷰 및 QnA 또는 소통)
- 참여자를 개인 또는 소 그룹으로 나누고 PR 생성 후 서로 리뷰(멘토 리뷰 포함)
- 소통은 Gitter, 카카오톡, 기타 메신저/협업 툴 사용
- 리뷰는 Github 또는 Upsource 활용
- 이슈 관리는 Github로 진행(필요 시 Slack 또는 Jira 사용)



- 성명 : 강민구
- 소속/직급 : NHN PAYCO / 전임
- Github : <https://github.com/ztkmkoo>
- Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/minkoo-kang-38a44218b>

약 력		
2016 - 2018	NHN	게임 서버 개발(C++, C#, JAVA)
2018 - 2019	NHN	블록체인 코어 및 서비스 개발(Go, JAVA)
2019 - NOW	NHN PAYCO	FDS, AML, MILEAGE, OFFLINE PAYMENT 개발(JAVA)
2020 - NOW	OSS	공개SW개발자 센터 글로벌 전문 개발자(파트)

Join the Team!

- DSS -