



2020  
오픈소스 컨트리뷰톤

- Flutter Mouv -

주최  과학기술정보통신부

주관  정보통신산업진흥원

- **프로젝트명** : Flutter Moum
- **프로젝트 분야** : Mobile
- **프로젝트 저장소** : <https://github.com/flutter-moum/flutter-moum>
- **활용 언어** : Dart
- **프로젝트 난이도** : 중상
- **참가자 모집 유형:**
  - Flutter에 관심이 많고, 꾸준히 사용하기 위해 더 깊이 배우고 기여하고 싶은 분
  - 큰 규모의 오픈소스 생태계를 경험하고 싶은 분
  - 오픈소스를 갈망하는 분
  - Flutter가 차세대 1등 모바일 프레임워크라고 생각하시는 분

Flutter는 구글에서 개발중인 Android/iOS/Web 등 다양한 플랫폼을 하나의 코드로 개발할 수 있게 해주는 크로스 플랫폼 개발 프레임워크입니다. Flutter만의 특별한 디자인 철학과 동작 원리로 인한 빠른 개발 및 실행 속도라는 크나큰 장점으로 단기간에 급성장하고 있는 새로운 오픈소스입니다. 벌써부터 많은 사람들의 관심을 받고 있지만 아직 한창 발전중인 기술로, 크고 작은 이슈들이 많이 존재합니다. 저희 프로젝트의 목표는 이 중 비교적 쉽게 접근할 수 있는 이슈들을 찾아 해결해보며 커다란 오픈소스에 기여해보는 경험을 쌓는 것입니다.

Flutter라는 커다란 프로젝트에 기여하는 것은 결코 쉬운 일은 아닙니다. 이에 필요한 Git 사용법 및 Flutter에 기여하기 위해 알아야 할 규칙 등은 멘토가 안내를 드리고 꾸준히 도와드리겠지만, 안정적으로 따라오기 위해서는 깊은 지식은 아닐지라도 Git, Flutter와 Dart에 대한 기본은 필요로 합니다. 지원서 작성 시 해당 부분에 대한 경험이 있으시다면 꼭 적어주세요!

이 프로젝트를 성공적으로 마친다면 오픈소스가 어떻게 많은 사람들의 협업 하에 관리되고 개발되는지에 대해 알 수 있고, Flutter의 내부 구조 및 동작에 대한 이해도 높일 수 있을 것이며, 무엇보다 어려워만 보이던 오픈소스에 대한 장벽도 허물 수 있을 것입니다.

참고:

- <https://flutter.dev/>
- <https://github.com/flutter/flutter>

## 1. 프로젝트 이해 단계

기여를 진행하기에 앞서 필요한 기본 지식을 학습합니다.

- Flutter에 대한 이해
  - Flutter가 사용하는 언어(Dart)와 Flutter의 기본 동작 원리를 이해합니다. 그래야 Flutter의 디렉토리 구조를 이해하고 파일 안의 코드를 읽을 수 있겠죠!
  - <https://flutter.dev/docs/get-started/install>
  - <https://flutter.dev/docs/codelabs>
- Flutter Contribution에 대한 이해
  - Flutter는 아주 커다란 오픈소스로, 관리의 용이성을 위해 기여 과정에 꽤나 복잡한 절차를 가지고 있습니다. 따라서 기여하기 위해 무엇을 알아둬야 하는지 미리 파악해둡니다.
  - <https://github.com/flutter/flutter/blob/master/CONTRIBUTING.md>
- Git과 GitHub에 대한 이해
  - Git을 모르면 기여 과정 자체가 불가능합니다! Git의 모든 기능을 알 필요는 없지만 저희 프로젝트에서 사용될 기능들만을 위주로 학습합니다.

## 2. 개발 환경 세팅 단계

기여 과정중에 예상치 못한 문제로 삽질하지 않기 위해 개발 환경을 제대로 세팅해 줍시다!

- 개발 환경 세팅
  - Flutter 소스코드 다운받기, IDE 설치 등 개발에 필요한 리소스와 개발툴을 설치합니다.
- 샘플 앱 돌려보기
  - Flutter에서 제공하는 샘플 앱들을 실행해봅니다.
- 모의 기여 연습
  - 기여 프로세스마다 반복되는 정해진 절차를 이해하기 위해 모의 기여를 진행합니다.
  - 간단한 디버깅 방법을 함께 진행해보고 실제 Pull Request를 날리기 전까지의 과정을 미리 학습합니다.

## 3. 기여 준비 단계

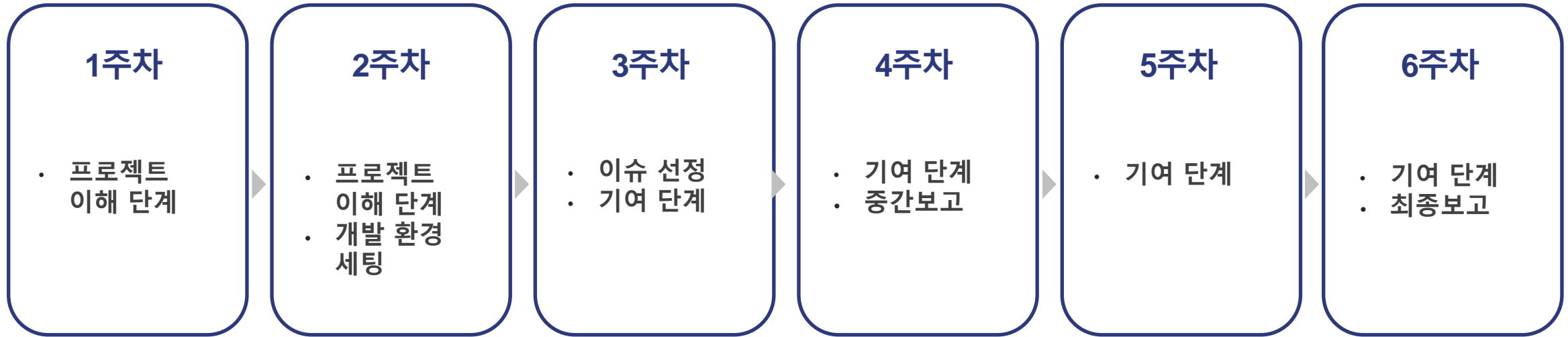
실제 Flutter 레포에 기여하기 위한 작업을 진행합니다!

- 이슈 선정
  - 비교적 쉬운 난이도의 이슈 중 자신이 작업할 이슈를 선정합니다.
- 이슈 분석 및 정리
  - 이슈를 해결하기 위해 기존의 동작 원리와 문제점을 이해하고 정리합니다. 이는 나중에 Pull Request를 날릴 때 리뷰어를 설득하기 위해 필수적인 정보입니다!
- 로컬에서 fix 적용 및 테스트
  - 최적의 해결책을 적용해보고 테스트합니다. 여기서도 또한 왜 이 해결책이 최적이라고 생각되는지 정리해 두어야 합니다.

## 4. 기여 단계

자신이 준비한 해결책을 가지고 실제로 기여를 진행합니다!

- 기여 과정 복습
  - Pull Request를 날리기 전 최종 확인을 합니다.
- Pull Request 제출 및 코드리뷰 진행
  - 제출한 Pull Request를 기반으로 리뷰어와 대화를 진행합니다 (영어, 낮/밤 반대!)
- Merged!
  - 축하를 하고 다음 이슈로 진행합니다.



### 온라인 참여

- Github 참여와 Zoom을 이용한 화상 Meeting 참여
- 오픈 채팅을 통한 진행 사항 공유
- 교육자와 팀 별 채팅방

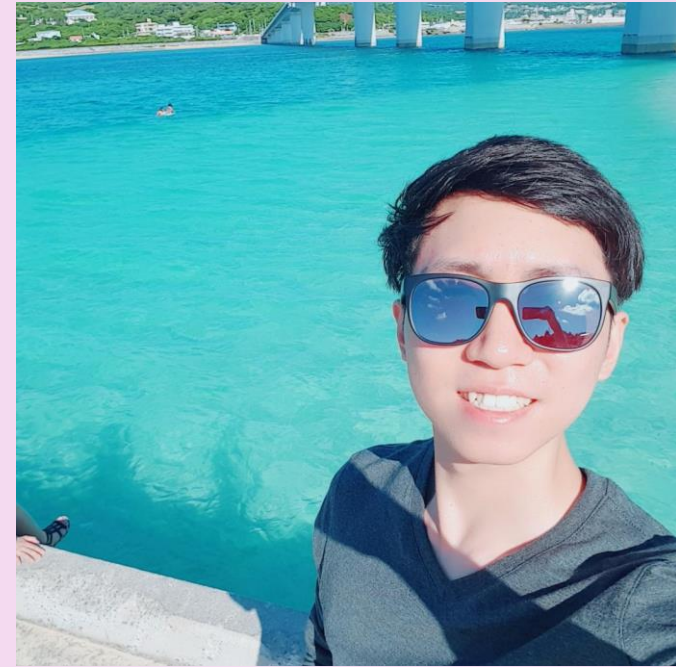
### 오프라인 참여

- 가능한 시간과 장소 별도 공지
- 서울 강남/선릉 인근에서 오프라인 미팅
- 필요한 학습 스터디 모임
- 교육자와 팀 별 모임





- 성명 : 유송이
- 소속/직급 : Open Up/전담개발자



- 성명 : 이한솔
- 소속/직급 : 카카오/안드로이드

Join the Team!

- Flutter Moum -