

2023 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

A type-safe, composable library

ZIO

 Project Guide

Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy



1

프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 언어 · Repository ·
난이도 · 참가자 모집 유형 및 우대사항 등

1

프로젝트 개요

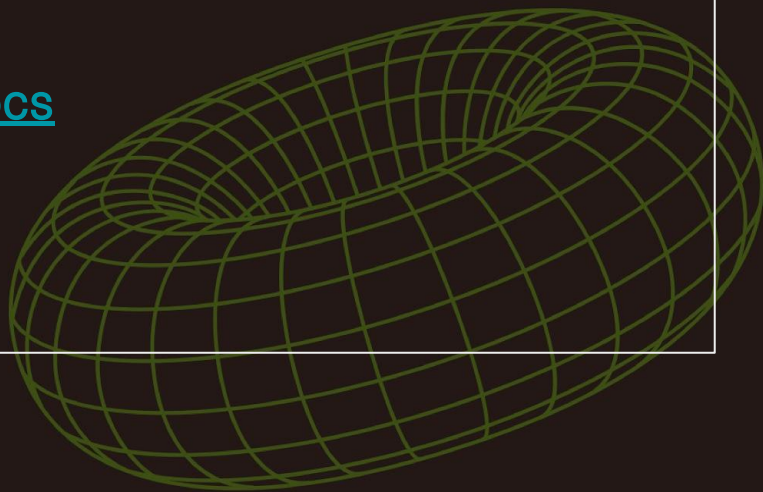
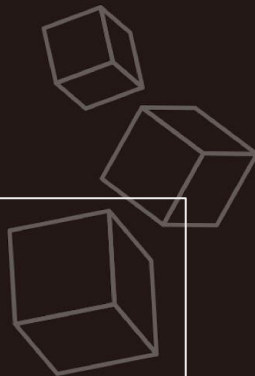
프로젝트명 : ZIO

프로젝트 분야 : 비동기, 동시성, 고성능, type-safe

프로젝트 저장소 : <https://github.com/zio>
<https://github.com/scala-kr/zio-korean-docs>

활용 언어 : Scala

프로젝트 난이도 : 중~하



1

프로젝트 개요

참가자 모집 유형

오픈소스에 기여해보고 싶으나, 시작에 어려움을 겪은 분

비동기, 동시성 및 ZIO 생태계에 관심이 있는 분

단단한 어플리케이션을 만들고 싶은 분

번역, 재미있는 미니 project 만들기에 관심 있는 분 (프로그래밍 입문자 참여 가능 ^^)

우대 사항

없음

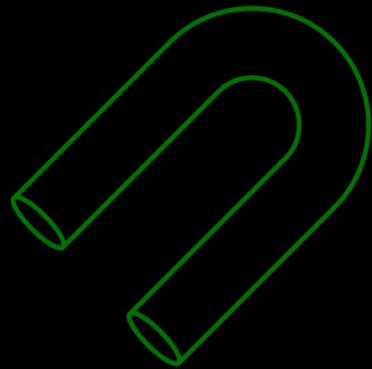
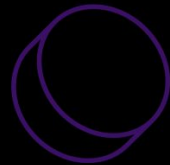
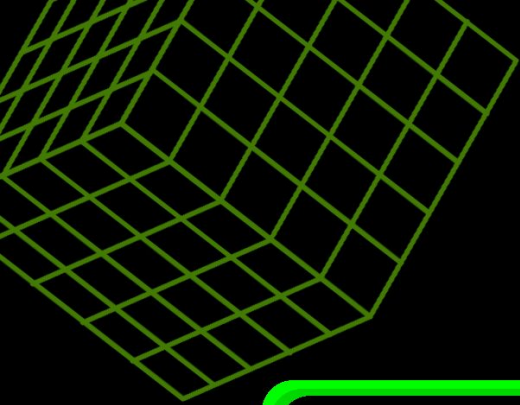




2

프로젝트 소개

프로젝트 상세 소개 내용



2

프로젝트 소개

주요내용 1

ZIO는 강력한 에러 처리와 동시성을 쉽게 다룰 수 있다는 특징을 가지고 있어 복잡한 비즈니스 요구사항을 쉽게 관리할 수 있는 **Scala** 라이브러리입니다.

주요내용 2

국내에서는 두물머리와 데브시스터즈에서 ZIO를 사용하고 있습니다.



2

프로젝트 소개

주요내용 3

ZIO는 쉽게 실행할 수 있습니다. <https://scastie.scala-lang.org/> 에서 테스트하거나 scala-cli나 sbt를 이용해 개인 개발 환경을 쉽게 구축할 수 있습니다.

주요내용 4

ZIO는 매우 쉽게 거의 모든것을 테스트할 수 있습니다. Console 프로그램의 입출력부터 시간과 랜덤까지요! 예를들어 1% 확률로 강화에 성공하는 함수가 있을 때 성공하는지 확인하려면 이 함수를 실행해야 하지만 ZIO를 이용하면 한번에 테스트할 수 있습니다.



3

컨트리뷰션 가이드

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

3

컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 1

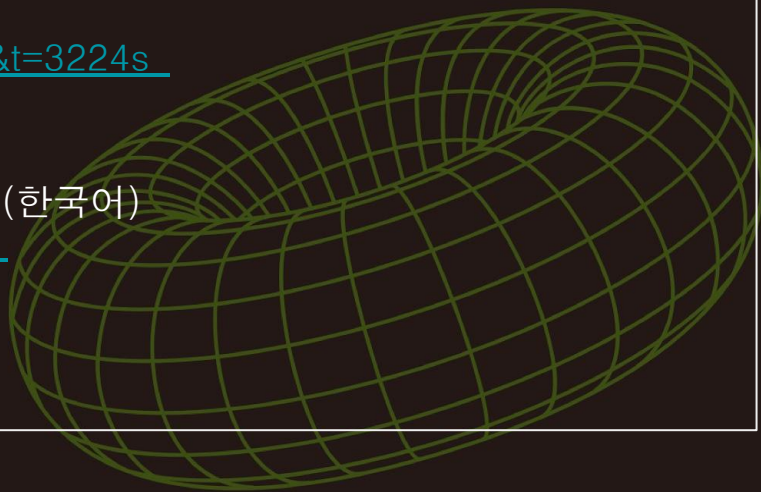
ZIO 생태계에 기여를 시작하기 위해서는 ZIO 생태계가 해결할 수 있는 문제를 알아야 합니다.

- 참고자료: A Tour of ZIO (영어)

<https://www.youtube.com/watch?v=TWdC7DhvD8M&t=3224s>

- 참고자료: SCALA와 ZIO로 쉽고 안전한 동시성 프로그래밍 (한국어)

<https://www.youtube.com/watch?v=RUA7WDoKEE>



3

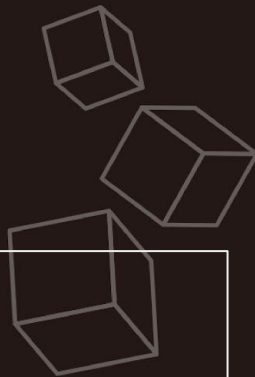
컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 2

ZIO 예제 앱을 만들어보며 R E A 타입에 익숙해집니다.

<https://scastie.scala-lang.org/> 을 이용하거나 개인 개발 환경을 구축해 ZIO 생태계를 활용한 어플리케이션을 만들어봅니다.

자신만의 미니 project를 만들고 github에 공유합니다.



3

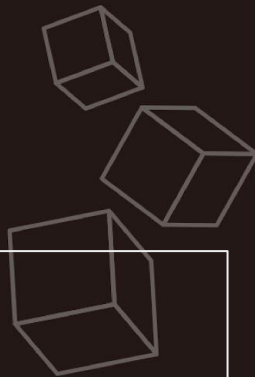
컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 3

ZIO 문서를 한국어화합니다.

버그 제보와 fix, 새로운 기능 개발을 합니다.

컨트리뷰트를 통한 현상금 사냥 도전. <https://console.algora.io/org/zio/bounties>





4

컨트리뷰션 운영 방안



단계별 컨트리뷰션 커리큘럼



4

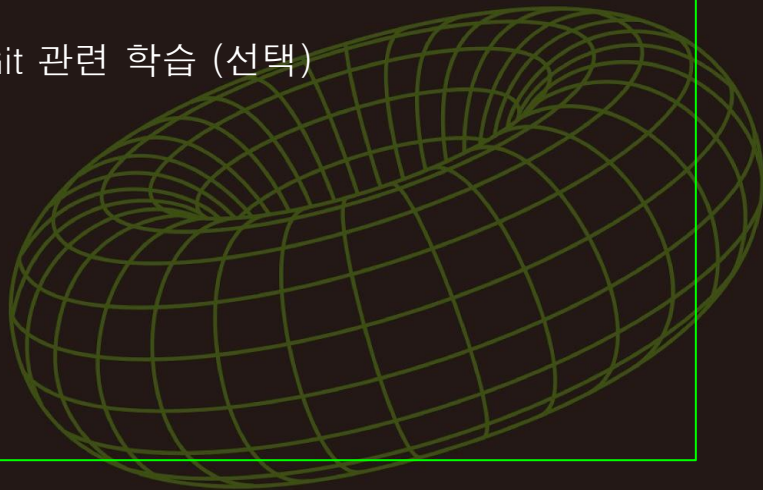
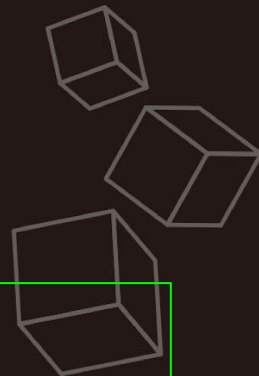
컨트리뷰션 운영 방안

1st Week

- ZIO 생태계 소개
- <https://scastie.scala-lang.org/> 를 이용한 어플리케이션 만들어보기
- 개인 개발 환경 구축 (선택)

2nd Week

- 해결하고 싶은 이슈 선정 및 해결
- Git 관련 학습 (선택)



4

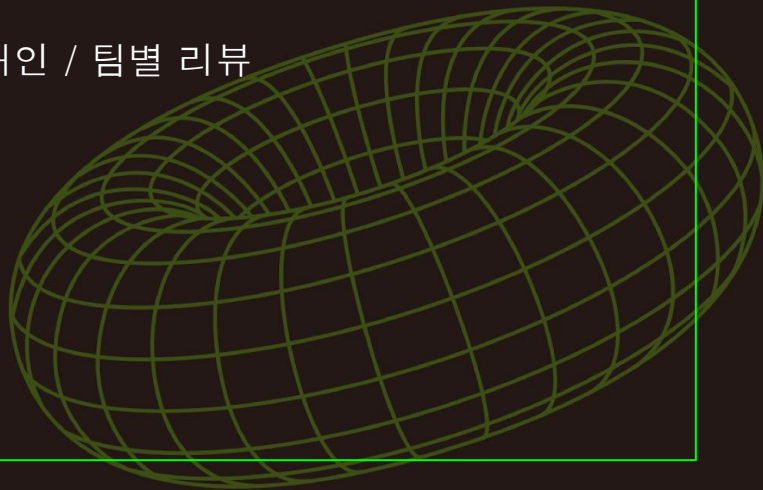
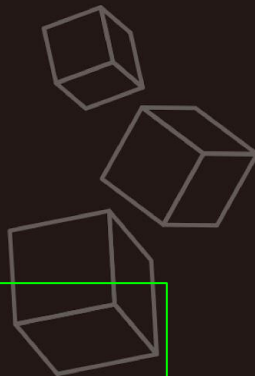
컨트리뷰션 운영 방안

3rd Week

- R, E, A 이해하기
- 과거 Issue, PR 돌아보기

4th Week

- 개인 / 팀별 PR 도전
- 개인 / 팀별 리뷰



4

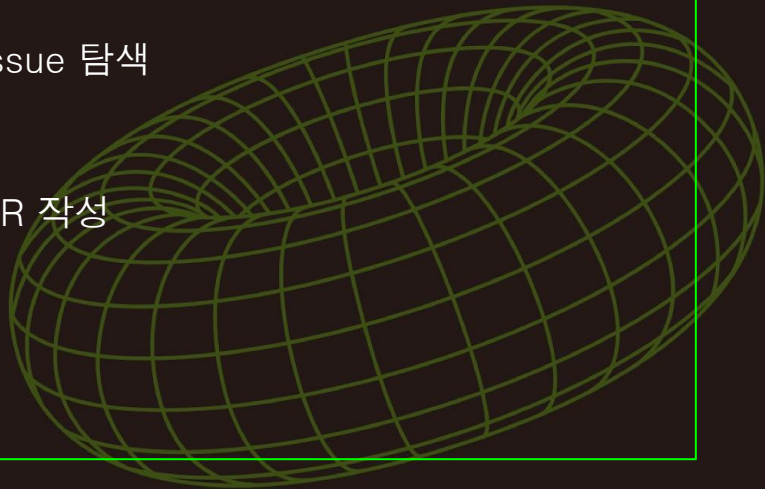
컨트리뷰션 운영 방안

5th Week

- Issue 탐색
- PR 작성

6th Week

- 멘티별 애로사항 공유 및 집중 지원
- Issue 탐색
- PR 작성



4

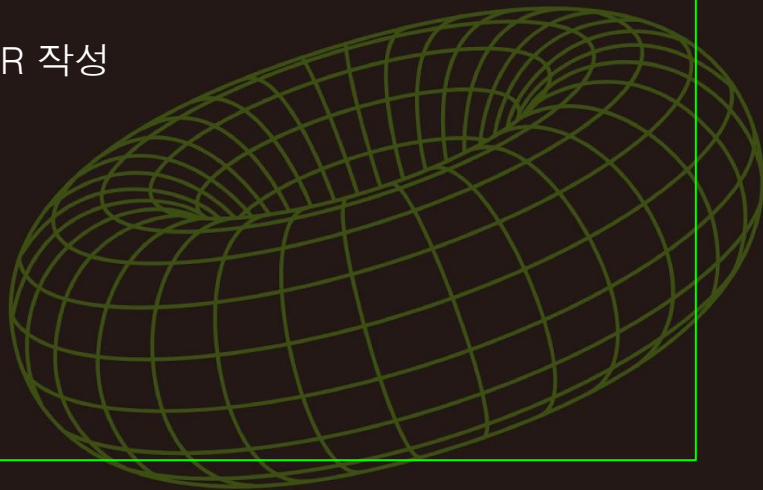
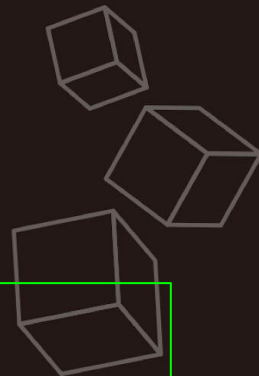
컨트리뷰션 운영 방안

7th Week

- 중간 미니 공유회
- Issue 탐색
- PR 작성

8th Week

- Issue 탐색
- PR 작성



4

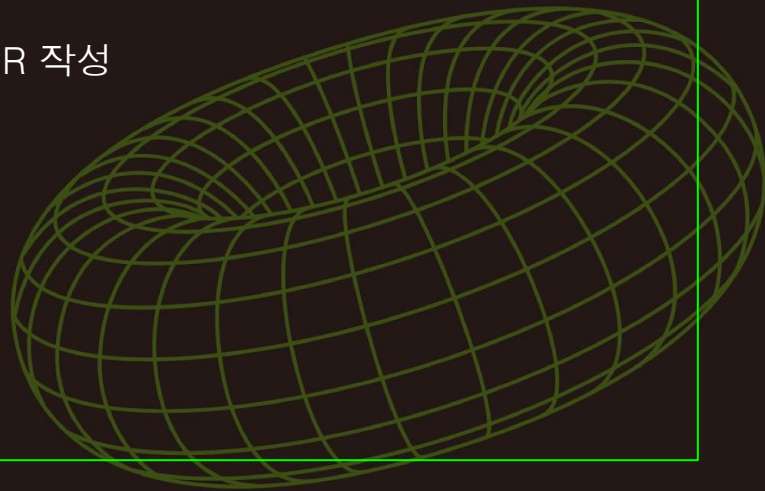
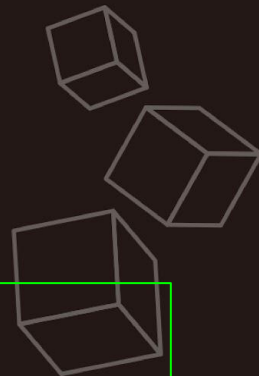
컨트리뷰션 운영 방안

9th Week

- Issue 탐색
- PR 작성

10th Week

- Issue 탐색
- PR 작성



4

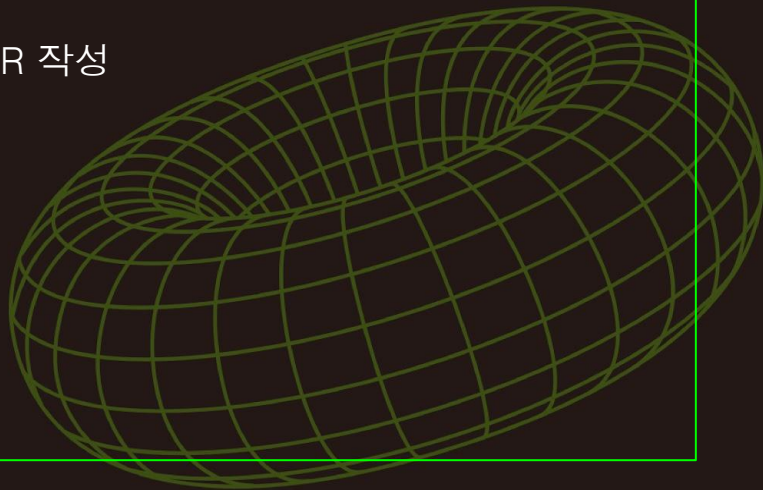
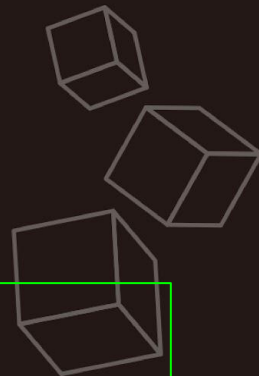
컨트리뷰션 운영 방안

11th Week

- 미니 공유회
- Issue 탐색
- PR 작성

12th Week

- Issue 탐색
- PR 작성



4

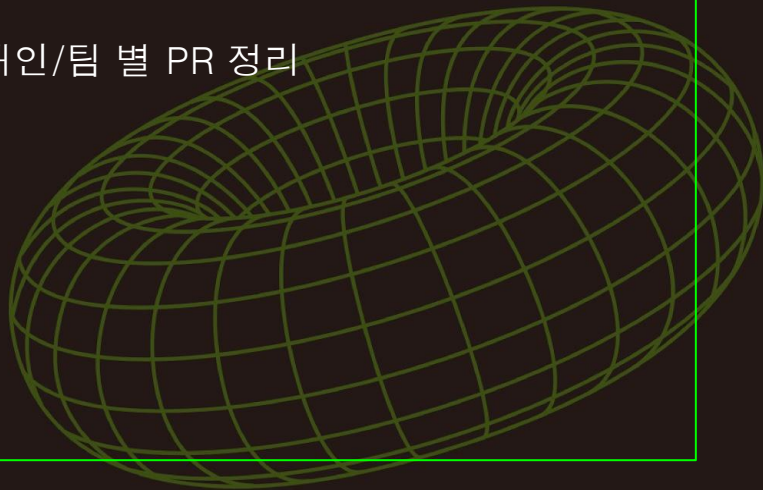
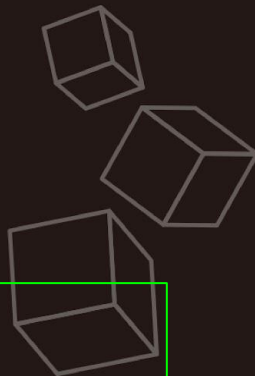
컨트리뷰션 운영 방안

13th Week

- 멘티간 상호 기여 경험 공유
- Issue 탐색
- PR 작성

마무리

- 개인/팀 별 Issue 정리
- 개인/팀 별 PR 정리



4

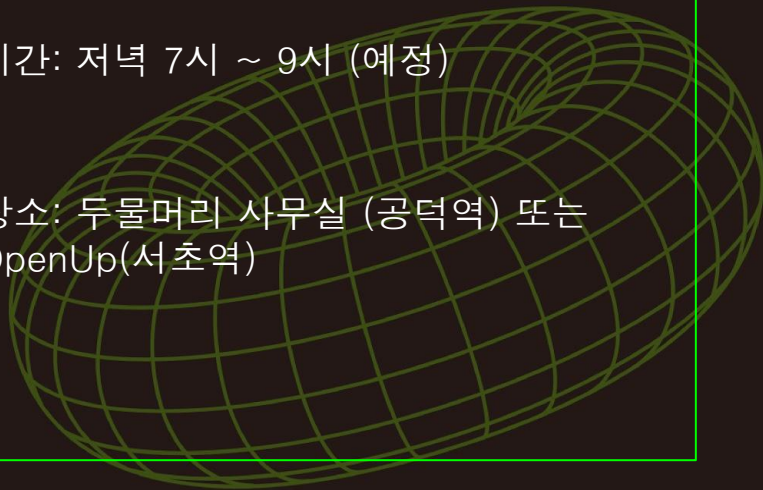
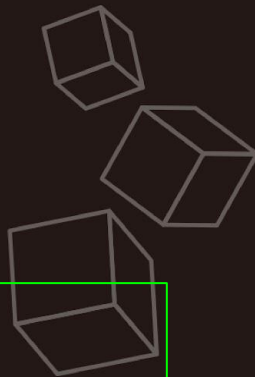
컨트리뷰션 운영 방안

◎ ONLINE

- 상황에 맞는 도구 사용 (Zoom, Discord etc..)
- 비정기적 개인별 1:1 진행
- 소그룹 또는 팀별 활동 진행

◎ OFFLINE

- 2주에 1회 오프라인 모임 진행
- 시간: 저녁 7시 ~ 9시 (예정)
- 장소: 두물머리 사무실 (공덕역) 또는 OpenUp(서초역)

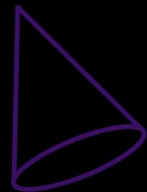
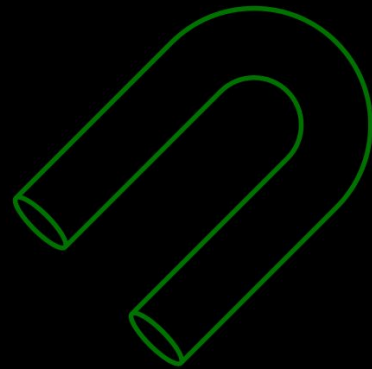
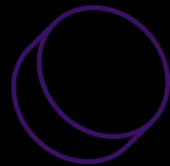
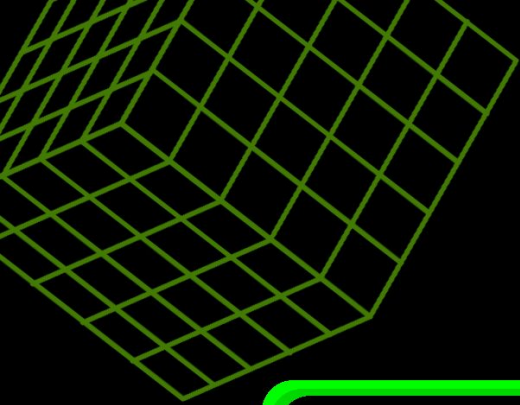




5

멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개



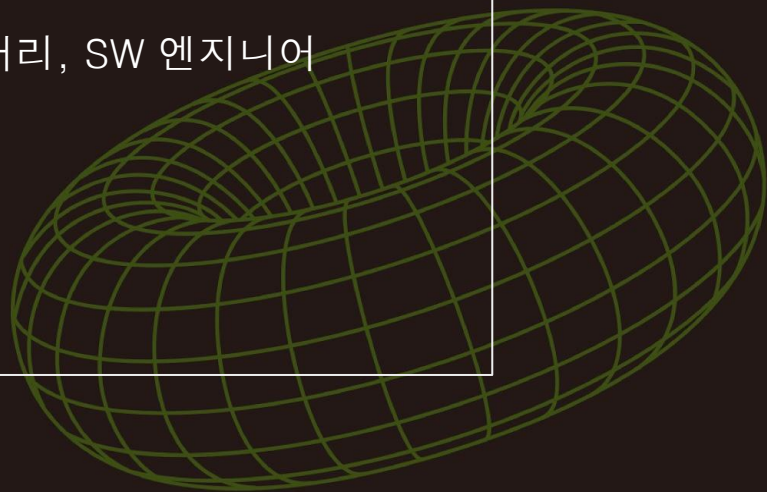
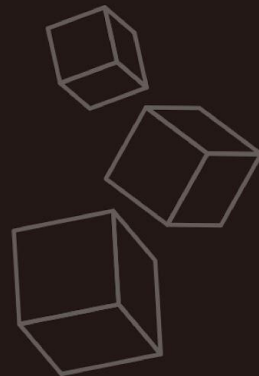
5

멘토 소개



송상혁

현) 두물머리, SW 엔지니어



2023 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

A type-safe, composable library

ZIO

컨트리뷰션에 도전해 보세요!

 **THANK YOU** 

Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy