

## [OSS 라이선스 이슈사례] SGI의 GNU\_3D Desktop 공개

**한국소프트웨어진흥원**  
**한글과컴퓨터 컨소시엄**

## <문서 정보>

일자	VERSION	변경내역	작성자
2008.10.24	1.0	초기 작성	박준완

# 목 차

1. 문서 개요 .....	4
가. 문서의 목적 .....	4
나. 참고사항 .....	4
2. 공개SW 라이선스 신규 이슈 정보 .....	5
가. 이슈사항 .....	5
나. 원문 .....	5
다. 이슈내용 .....	6
3. 이슈사항이 공개SW에 미치는 영향 .....	8

## 1. 문서 개요

본 문서는 공개SW 도입컨설팅 사업의 공개SW 라이선스 분석지원 사업을 통해 현 산업에 적용되고 있는 라이선스 사례 및 신규 라이선스 이슈에 대한 정보를 제공하기 위해 제작되었다.

### 가. 문서의 목적

다음과 같은 세부적인 목적을 달성하기 위하여 작성되었다.

- 라이선스 사례 및 신규 라이선스 이슈 정보 제공

### 나. 참고사항

- 공개SW 라이선스의 시장 변화에 대해 확인할 수 있다.
- 기존 공개SW 라이선스에 대한 분쟁 사례에 대해 확인할 수 있다.

## 2. 공개SW 라이선스 신규 이슈 정보

### 가. 이슈사항

구 분	내 용	비 고
이슈 정보	SGI의 3D Desktop Free 선언	
발표 일자	2008-09-22 11:36AM	
홈페이지	www.sgi.com	

### 나. 원문

#### Freeing the 3D desktop

SGI has updated the SGI Free License B and made a huge contribution to free hardware accelerated 3D development. Last week SGI released a new version of the SGI Free License B. The terms of this license are identical to the terms of the X11 License, with an optional notification clause added on for convenience. It is a free software license.

Previous versions of the SGI Free License B were nonfree. Luckily for us, however, they included this clause:

*Once Covered Code has been published under a particular version of the License, Recipient may... choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version published by SGI.*

So, now that SGI has released a new, free version of the license, users can take advantage of its terms. SGI has just made a large and invaluable contribution to free 3D software, and we're very thankful to them for that.

Unfortunately, today it still isn't be possible for free system distributions like gNewSense to add OpenGL support back to xorg just yet—there are still a few legal loose ends that need to be tied up first. But we're getting right to work on resolving those issues, and we're confident that we're going to be successful.

Here's the deal: all of the code that SGI contributed to Mesa is covered by the SGI Free License B, so that is all free software now. Most of the code that SGI contributed to xorg is available under this license too, but there are a few exceptions. A little bit of the code was released under the GLX Public License. That

code can be found in these files:

*proto/glproto/glxint.h*

*xserver/GL/glx/glxext.c*

*xserver/hw/dmx/glxProxy/glxext.c*

Since that code was originally contributed, two things have happened in parallel. First, developers outside of SGI have been changing it to better meet xorg's needs. Second, SGI later released their original code under the SGI Free License B.

Because it has been released under the SGI Free License B, the code in those files that comes directly from SGI is free software. However, we can't make the same assumption about the changes that other developers made—that code is still covered under the GLX Public License, and still nonfree. We need to get permission from those developers to release their contributions under a free license as well.

Right now, it looks like there have been somewhere between ten and twenty people who made changes to code released under the GLX Public License. We plan to work with them and the rest of the xorg team to get their contributions under an appropriate free software license. We hope that this process will take less than a month. And once it's done, a complete, modern OpenGL implementation will be available to the entire free software community.

Check back at this blog for progress updates as we get the rest of this sorted out and ensure freedom for 3D rendering.

## 다. 이슈내용

SGI는 SGI Free License B를 업데이트하면서 자유진영에 크게 공헌하여 3D 개발을 가속화 했다.

지난주 SGI는 SGI Free License B의 새로운 버전을 release했다. 이 라이선스의 조항들은 X11 라이선스의 조항과 아주 동일하며, 편의성을 위해 선택적으로 통고하는 조항이 추가되었다. 즉, Free Software License이다.

SGI Free License B의 이전버전은 non-free였다. 그러나, 그들은 다음 조항을 포함했다 :

*이전 대상 코드들은 라이선스의 특별한 버전아래 발표했다. 배포를 받는 사람은 대상코드를 SGI의 어떤 차후의 버전이든지 선택할 수 있다.*

그래서, 지금 SGI는 라이선스의 새로운, 공개버전을 가지고있으며, 사용자들은 위 조항의 유리한 점을 가져갈 수 있다. SGI는 Free 3D 소프트웨어에 대해 크고 값진 공헌을 했다. 그리고 우리는 그들에게 매우 감사하고 있다.

유감스럽게도, 현재 아직은 gNewSense 같은 Free System Distributions(무료배포판)에서는 사용 할 수 없다-그들은 아직 몇가지 끝나지 않은 법률적인 문제가 있고, 그 문제를 푸는 것을 우선으로 하는 것이 필요하다. 그러나, 우리는 그러한 문제들을 푸는 작업을 가지고 있으며, 우리는 성공할 것으로 확신한다.

하나의 방법 : SGI가 Mesa에 기여한 모든 소스들은 SGI Free License B에 묶는다. 그래서 그것들을 지금부터 모두 Free Software로 한다. SGI가 xorg에 기여한 대부분의 코드들도 이 라이선스아래에서 사용한다. 하지만, 몇가지 예외가 있다. 코드의 일부는 GLX Public License에 release했다. 그 코드들은 이 파일에서 찾을 수 있다 :

- ◎ **proto/glx/glxint.h**
- ◎ **xserver/GL/glx/glxext.c**
- ◎ **xserver/hw/dmx/glxProxy/glxext.c**

그 코드들을 오래전에 기여한 이래로, 두가지 문제가 동시에 발생하였다. 먼저, SGI의 외부 개발자들은

왜냐하면 그것은 SGI Free License B아래 release 되었다. SGI로부터 직접 온 파일들의 코드는 Free Software이다. 그렇지만, 우리는 다른 개발자들이 만들고 변경하는 것들에 관하여 같은 가설을 만들 수 없다-그코드들은 아직 GLX Public License 아래에 있으며 아직은 nonfree이다. 우리는 그 개발자들로부터 Free License아래에 그들의 공헌이 발표되는 권한이 필요하다.

바로 지금, GLX Public License 아래 발표한 code를 변경하는 10명에서 20명정도의 사람들처럼 보인다. 우리는 그들과 함께 일을 계획하고 적합한 Free Software License 아래 xorg team의 나머지와 그들의 공헌을 가져갈 수 있게 한다. 우리는 이 과정이 한달 미만이 걸리길 희망한다. 그리고 그것들을 실행하고, 완성하고, 현재의 OpenGL 구현 전체를 Free Software 커뮤니티 엔트리에서 가능하길 바란다.

### 3. 이슈사항이 공개SW에 미치는 영향

실리콘 그래픽스(SGI)사에서 GNU/Linux의 3D Desktop을 Free Software 라이선스로 발표하였다(기존의 라이선스는 nonfree 였다). 실제 리눅스에서 Desktop을 구현하는 X.org의 프로젝트와 Mesa(메사) 3D 그래픽 라이브러리의 많은 부분이 SGI의 코드로 덮혀 있었다. 자유 소프트웨어 재단(FSF)의 컴플 라이선스 연구소의 브렛 스미스는 SGI의 코드를 포함한 이 프로젝트 들이 현재 리눅스 데스크탑 시스템의 많은 중요한 부분을 차지하고 있다고 설명했다.

실리콘 그래픽스의 이 발표는 SGI OpenGL 샘플 구현, GLX API 및 다른 GLX 확장 등을 무료로 진행할 수 있다. 실제 GLX확장 기능은 X윈도우 시스템에서 제공하는 OpenGL을 구현하는데 있어 필수적인 기능이다.

아래는 SGI Free License B 2.0의 원본 내용이다.

#### SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) [datesoffirstpublication]SiliconGraphics,Inc.AllRightsReserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either this permission notice or a reference to

<http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shallbeincludedinallcopiesorsubstantialportionsoftheSoftware.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Silicon Graphics, Inc.