

2018 찾아가는 공개SW 체험캠프 안내

1. 사업 취지 및 목적

- 대학생 및 예비개발자 대상 강연과 실습을 통해 참여 · 공유 · 협업 방식의 공개SW 개발 방법 학습과 공개SW 개발자와 소통의 장 마련
- 실제 산업 현장에서 활용되고 있는 공개SW 개발/협업 방식의 체험을 통해 진로 탐색의 기회 제공, 예비개발자 육성을 통해 공개SW 저변확대

2. 사업 개요

일시	• 2018년 8월 ~ 11월 中 평일 3회 (회당 2일 운영)
장소	• 전국 3개 대학
참여 대상	• 대학생 및 예비개발자, 지역소재 SW 개발자, SW 기업인 등 • 회당 150명 내외
프로그램 구성	• 기조강연 : 공개SW에 대한 이해 및 참여자가 관심을 갖는 취업에 대한 주제 • 세션 1 : 선배개발자와 같이 Tutorial 실습 해보기 • 세션 2 : 공개SW 토크콘서트 • 세션 3 : 공개SW 실습 및 개발

3. 프로그램 기본 구성 (안)

시간		주요 내용	강 연 자
1일	13:30~14:20 (50m)	기조강연 (1~5안)	저명 개발자
	14:20~14:30 (10m)	실습실 이동	
	14:30~16:30 (2H)	선배 개발자와 같이 Tutorial 실습 (2H)	글로벌 오픈 프론티어
		AI IoT Cloud 블록체인	
	16:30~17:30 (1H)	공개SW 토크콘서트(1H)	커뮤니티, 개발자
17:30~21:30 (4H)	공개SW실습 개발 / 멘토링 (10H)	커뮤니티, 개발자, 프론티어	
2일			09:00~14:00 (5H)
14:00~15:00 (1H)			
	15:00~17:00 (2H)	우수 프로젝트 활동 시상 및 총평	학교 및 주관기관

※프로그램은 기본 구성 계획이며 선정된 대학과 협의하여 최종 프로그램 확정

4. 참여 대학 협조 사항

장소 부문	<ul style="list-style-type: none"> • 100~150명 수용 가능한 강의실 확보(1개) - 프로젝트, 스크린, 기본음향시설 보유 등 • 30명 내외 실습 가능한 컴퓨터실 확보(4개)
홍보 및 기타 부문	<ul style="list-style-type: none"> • 포스터, 현수막 부착 등 오프라인 홍보 지원 (제작 후 학교측에 발송) • 홈페이지 배너, 게시판 홍보 지원 • 행사 안내 문자 메시지 등 발송 • 출석 인정, 수업 대체 등 참가자 모객 지원