

<Revision 정보>

일자	VERSION	변경내역	작성자
2007.02.26	0.1	초기 작성	이규경

[기술자문 컨설팅]

시범사업의 적용사례 분석 및 표준모델 구축
(공개SW기반 한국형 WarGame 시스템 구축)

한국소프트웨어진흥원
공개SW기술지원센터

목 차

1. 문서 개요	4
가. 문서의 목적	4
2. 대상 기관	5
3. 세부 분석	6
가. 시스템 개요	6
나. 시스템 구성	6
다. 표준 모델	7
4. 결론	8

1. 문서 개요

본 문서는 공공기관 및 기업의 공개SW 도입을 위한 기술 자문 컨설팅 참고자료로 활용을 위해 제작되었다.

가. 문서의 목적

다음과 같은 세부적인 목적을 달성하기 위하여 작성되었다.

- 솔루션맵 도출 과정 및 내용 참조
- 표준모델 적용 및 기술자문 컨설팅 기초 자료 활용
- WarGame 모델의 국산 공개 S/W로의 전환(32/64bit) 활용
- 주요 시스템 이중화를 통한 안정성 확보 및 실시간 백업체제 도입에 활용
- 공개SW 활용 방안

2. 대상 기관

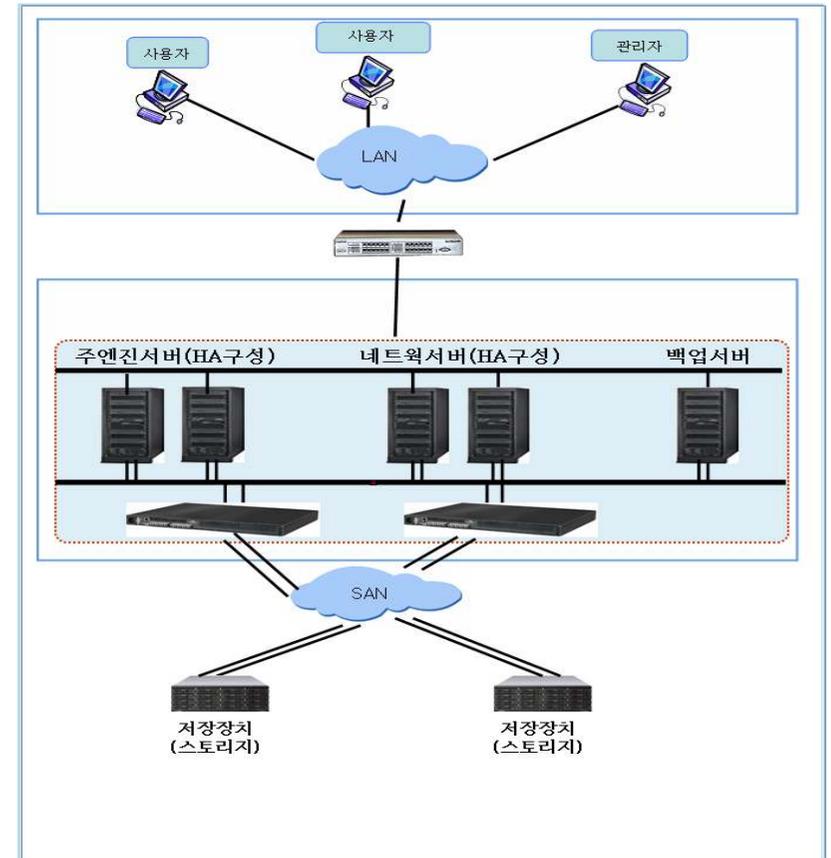
기관명*	육군 교육사 전투지휘훈련단	웹사이트	
주소*			
연락처*		E-MAIL*	
분석 내용	'공개S/W 기반 한국형 WarGame 시스템 구축' 사업을 통해 군내 WarGame 시스템의 핵심 기반요소들의 국외 기술 의존도를 낮추고, WarGame 주요 시스템의 이중화 및 국산 시스템 이중화 솔루션 도입을 통한 시스템의 장애 감내기능을 높여 장애 시에 War Game 서비스의 안정성 및 보안성 확보에 기여하고자 한다.		
분석 자료	2006년도 공개SW 시범사업 수행 계획서		
투입인력	1M/M		
비고			

3. 세부 분석

가. 시스템 개요

“공개 S/W기반의 한국형 WarGame 시스템 구축” 사업은 “WarGame 모델의 국산 운영체제 기반으로의 전환”, “개발 장비 도입 및 주요 시스템의 이중화 및 백업체계 도입”, “체계의 보안성 강화”를 한다.

나. 시스템 구성



다. 표준 모델

주엔진 서버	
APP	WarGame
HA	SANique High Availability
Cluster	SANique Cluster File System
관리	SANique Cluster Volume Manager
OS	한글과컴퓨터 Asianux 2.0
H/W	Uniwide Xtreme 3326

네트워크시스템	
HA	SANique High Availability
Cluster	SANique Cluster File System
관리	SANique Cluster Volume Manager
OS	한글과컴퓨터 Asianux 2.0
H/W	Uniwide Xtreme 3326

백업시스템	
APP	WarGame
S/W	SANique Vault
HA	SANique High Availability
Cluster	SANique Cluster File System
관리	SANique Cluster Volume Manager
OS	한글과컴퓨터 Asianux 2.0
H/W	Uniwide Xtreme 3326

4. 결론

한국형 WarGame 시스템 구축 시스템은 군내 WarGame 시스템의 핵심 기반요소들의 국외 기술 의존도를 낮추고, WarGame 주요 시스템의 이중화 및 국산 시스템 이중화 솔루션 도입을 통한 시스템의 장애 감내 기능을 높여 장애 시에도 WarGame 서비스의 안정성 및 보안성 확보에 기여하고, 공개SW를 이용한 시스템을 구축하므로써 타기관에 모범사례를 제시하여 공개SW 적용 가능성을 높이는 계기를 마련하였다.