

리눅스 모바일 기반 개발자 생태계 구축을 위한 커뮤니티 지원사업

2010.5.19

KWISA

- 제 1 부 사업 개요
- 제 2 부 개발자 커뮤니티/멘토 구성 및 지원
- 제 3 부 주요 사업내용
- 제 4 부 향후 발전방향

제 1 부

사업 개요

1. 배경 및 필요성
2. 사업목표
3. 사업내용

1. 배경 및 필요성 (1/3)

한국 주도 플랫폼 육성 필요

- 모바일SW플랫폼은 단말제조, 모바일콘텐츠, 모바일 응용 및 서비스에 이르기까지 파급효과가 큰 기반 기술로, **국내 업체가 주도할 수 있는 플랫폼 확보**가 산업의 지속적인 발전을 위한 기본 요구사항임
- 내수 시장에서만 사용되는 플랫폼은 발전에 한계가 있으므로 **글로벌 시장 진출이 가능한 플랫폼**을 육성하여야 함

모바일SW플랫폼 개방성 분석

구분	개발 종속성	소스 공개	바이너리 공개	응용개발 환경 공개	단말 종속성	플랫폼 성속도
Symbian	노키아 (Symbian)	소스 공개(2010년 예정, 현재 비공개)	소스 공개(2010년 예정, 현재 비공개)	공개	노키아	우수
OS X(애플)	애플	비공개	비공개	공개	애플	매우 우수
Windows phone7	MS	비공개	비공개	공개	비종속	우수
Blackberry	RIM	비공개	비공개	공개	RIM	보통
Android	구글(OHA)	OS(Linux) 및 Android 플랫폼 공개, Google 플랫폼은 선택적 공개	공개	공개	비종속	우수
LiMo	다수업체	OS(Linux)는 공개, 기타 미들웨어 플랫폼은 개발업체가 공개여부 자체 결정	OS(Linux)는 공개, 기타 미들웨어 플랫폼은 개발업체가 공개여부 자체 결정	공개	비종속	초기

1. 배경 및 필요성 (2/3)

스마트폰 SW경쟁력 향상 시급

- 휴대폰 경쟁력 요인이 HW기능 에서 SW(플랫폼)으로 변화
- 다양한 서비스 제공 및 서비스 융합이 가능한 스마트폰 중심으로 재편
- HW 자체의 부가가치 하락 : HW 제조업체 수익성 < 플랫폼 주도기업 수익성
- 국내 제조사는 세계 2,3위의 휴대폰 제조업체로 시장의 32.5%를 점유하고 있으나, 스마트폰 시장에서는 3.2% 수준으로('09. 3사분기 기준) 지속적인 성장을 위한 SW경쟁력 확보가 시급

단말 연계 수출전략

- 수출 단말 연계 해외 확산 에코시스템 구축 가능
- 삼성전자, LG전자, SKT가 LiMo Foundation에 가입하여 이사사로 활동하고 있으며 LiMo를 국내 기업 주도의 글로벌 플랫폼으로 육성하고자 노력 중.
- 이외에 ETRI, KT가 참여하여 한국LiMo진흥협회 설립(2010. 4월 예정)을 통해 국내 중소 모바일 업체의 SW솔루션을 LiMo 수출 단말에 탑재, 동반 수출할 수 있는 기회 모색 중

1. 배경 및 필요성 (3/3)

개발자 생태계 구축

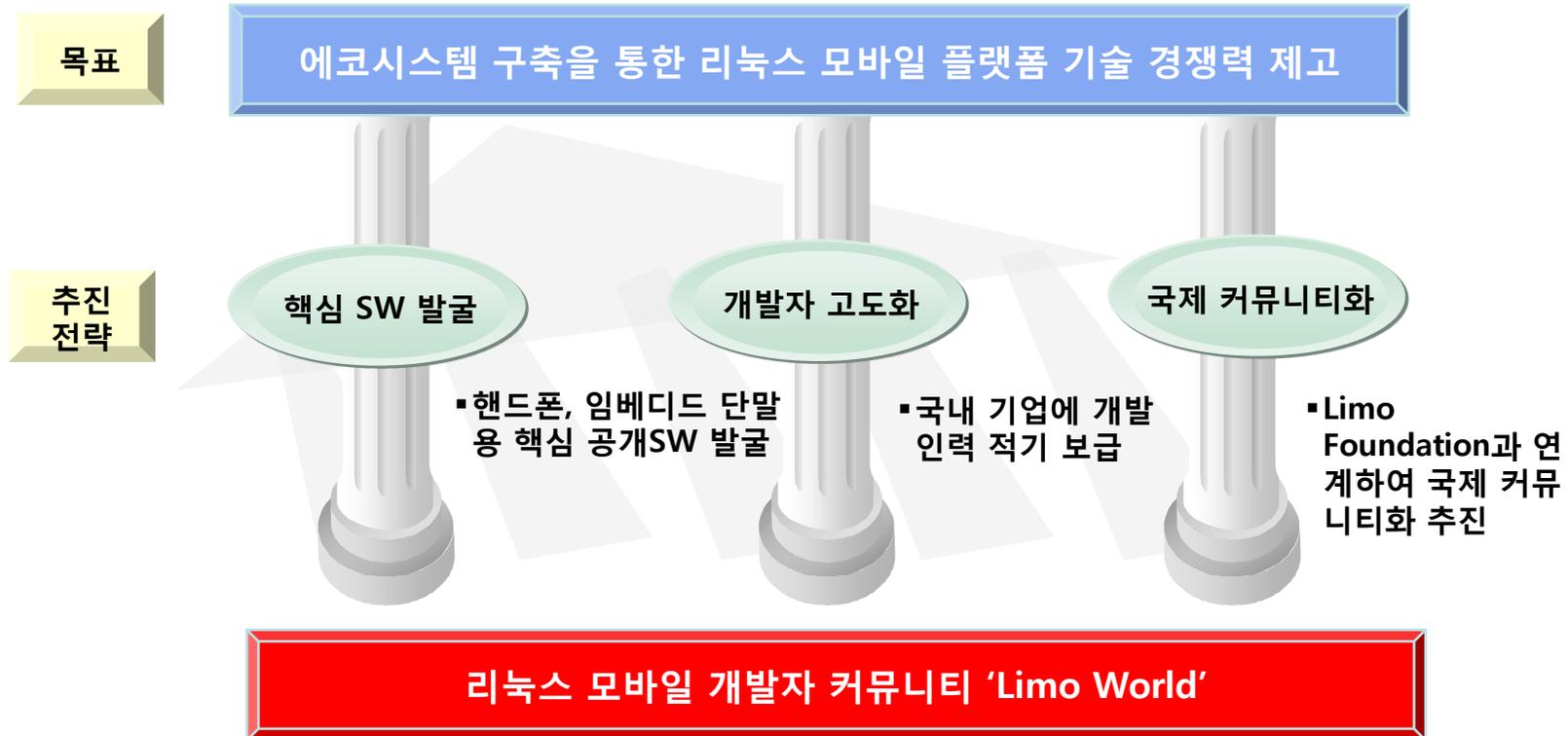
- SW플랫폼의 경쟁력은 다양한 응용의 확보 여부에 달려 있으며, 이는 개발자 생태계 구축의 성공이 좌우함
- 세계 모바일 시장은 점차 개방형 생태계를 통한 응용 및 서비스 중심 방향으로 발전하고 있어 기존의 국내 폐쇄적 개발 생태계를 개방형으로 전환할 동력 필요
- 취약한 스마트폰용 범용OS 기반 기술 토대 커뮤니티 구축 필요
- 국내 모바일 SW산업은 다기능 휴대폰 중심으로 구축되어 있어, SW개발자들이 스마트폰용 범용OS 기반 기술이 취약하여 이를 위한 개발 환경 제공 및 커뮤니티 지원 필요
- 향후 모바일 기기는 컴퓨팅 서비스의 중심이 될 것으로 전망되므로 모바일 산업의 경쟁력 및 개발자 생태계 확보는 전 산업에 영향을 미치는 중요한 요소임

정부의 중립적 지원

- 정부 지원의 중립적 생태계 구축 필요
- 개방형 모바일 SW 생태계 구축은 특정 업체 단독으로 주도할 경우, 적용 범위의 제한, 구축 시간의 제한, 파급 효과 면에서 어려우며, 따라서 정부의 지원이 필요함

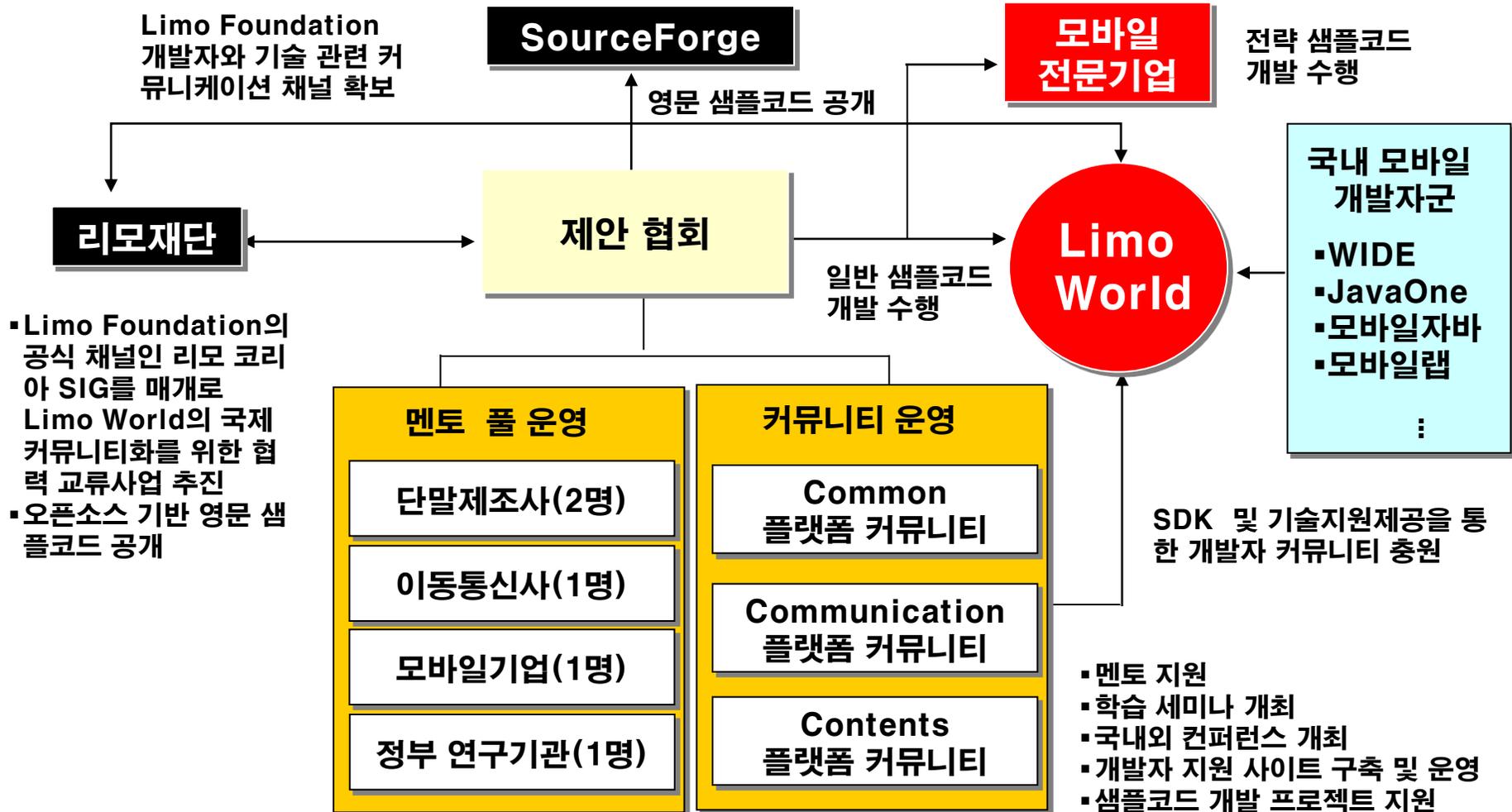
2. 사업 목표

- 리눅스 모바일 플랫폼 기반 개발자 커뮤니티 구축 및 산업 생태계 연계 지원
- 리눅스 모바일 개발자 커뮤니티 'LiMo World(가칭)' 활성화를 통한 공개 SW 기술 경쟁력 제고 및 세계 시장 진출



3. 사업 내용

- 개발자 커뮤니티 구축 및 운영, 국제 커뮤니티와의 연계, 샘플코드 개발, 멘토 중심의 학습 세미나 운영, 국내외 컨퍼런스 개최 등을 실시함.



제 2 부

개발자 커뮤니티/멘토 구성 및 지원

1. 커뮤니티 구성안
2. 멘토 구성안

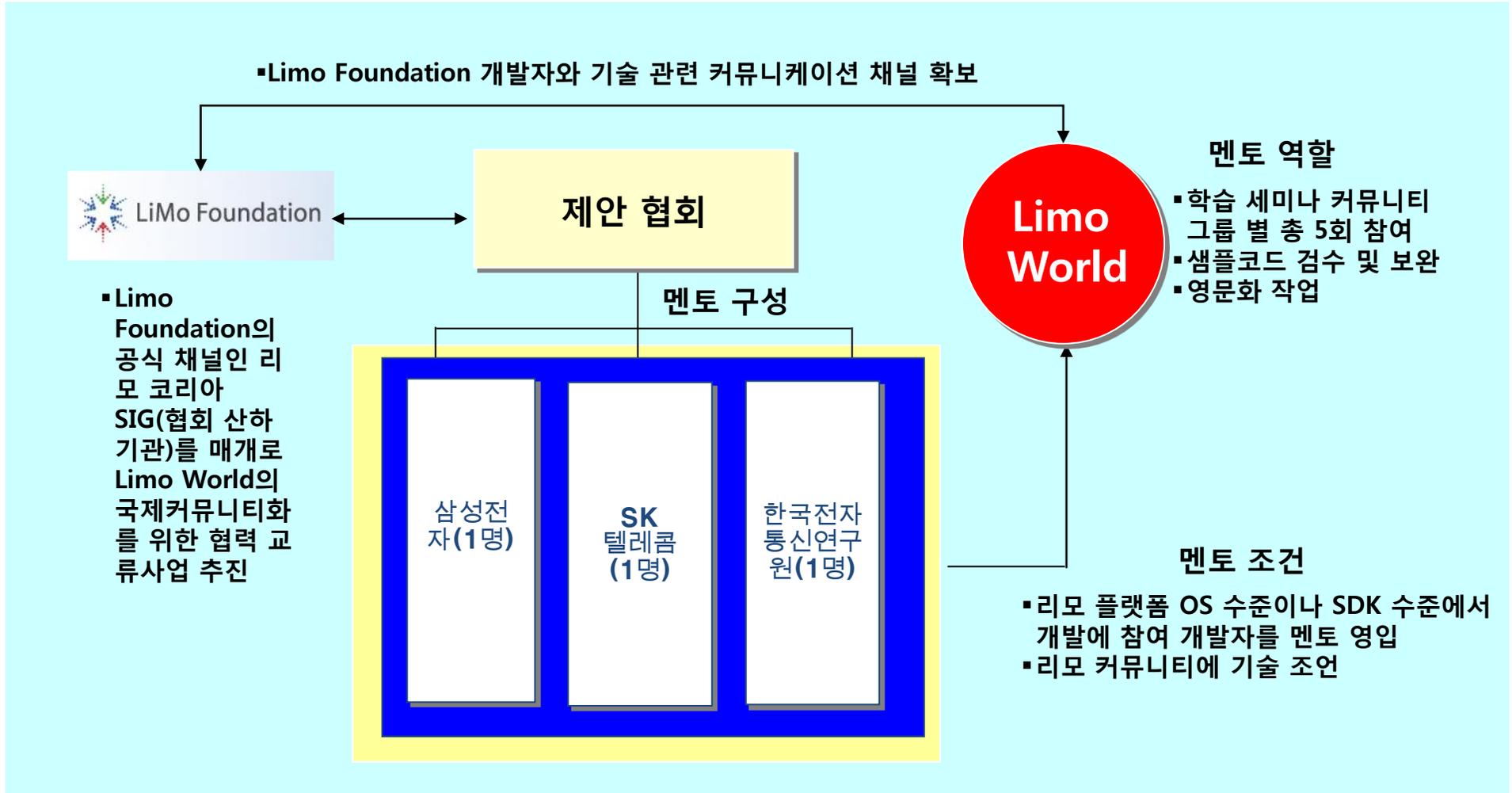
1. 커뮤니티 구성안

- 커뮤니티는 멘토, 마스터, 일반 개발자 등 3등급 형태로 운영.
- 멘토는 3명, 마스터는 10명, 일반 개발자는 70명 양성을 목표로 함.



2. 멘토 구성안

- 멘토는 협회 소속 기업 중 리모 플랫폼이나 SDK 개발 경험자에게 위촉함.



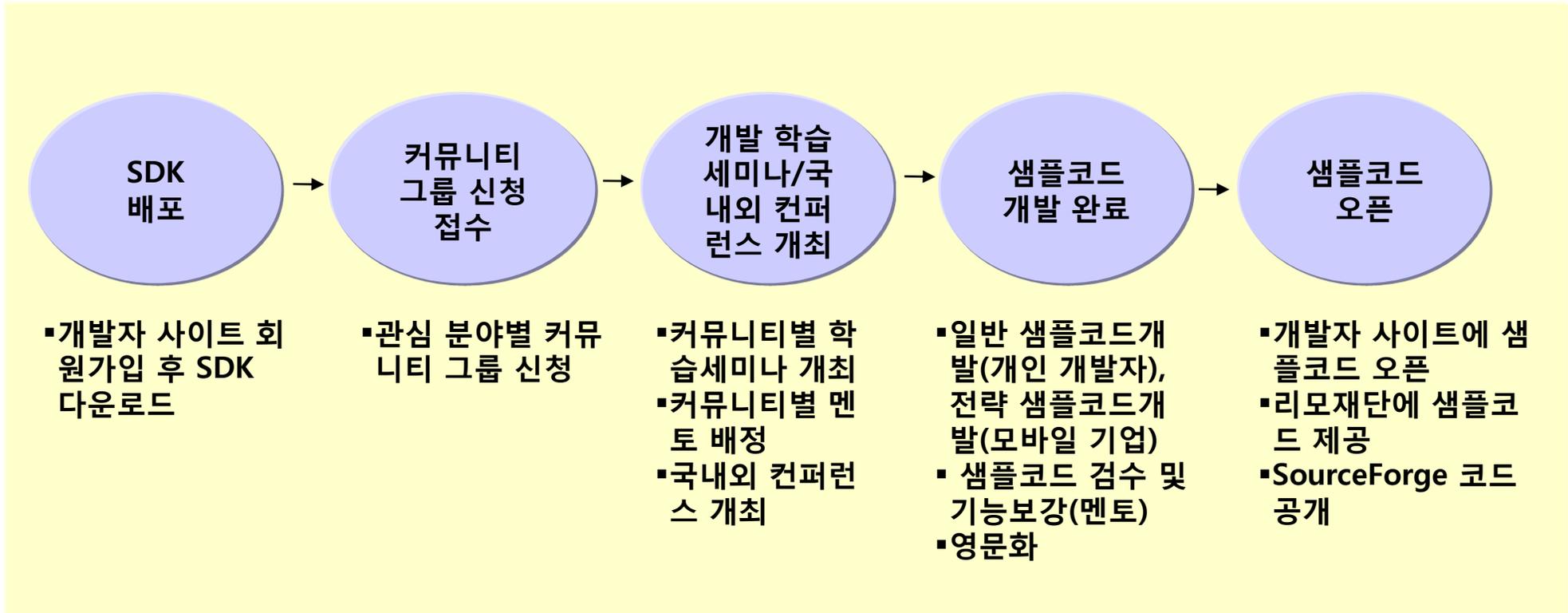
제 3 부

주요 사업내용

1. 사업 프로세스
2. 샘플코드 개발
3. 개발자 지원 포털 구축 및 운영

1. 사업 프로세스

- 사업은 SDK 배포를 시작으로 커뮤니티 구성, 커뮤니티 대상 학습 세미나 주기적 개최, 국내외 컨퍼런스 개최, 샘플코드 개발 및 오픈 등의 순서로 진행됨.
- 샘플코드 개발은 개발자가 생소한 플랫폼에서 응용 프로그램을 개발할 때 가장 필요한 것으로 판단되는 개발 태스크 별로 잘 정리된 한글 가이드문서와 샘플코드, API 문서 등 3가지를 한 세트로 30개 개발. (아이폰은 현재 개발자 사이트에서 78개 샘플코드 제공)



2. 샘플코드 개발(1/2)

- 초기 개발자에게 가장 필요한 Networking & Internet, User Interface, Audio & Video, Graphics & Animation 등 4개 분야 30개 샘플코드를 개발함(붉은색 표시).
- Commerce 등 타 분야는 차년도 활용도와 개발 시급성을 고려하여 순차적으로 개발함.

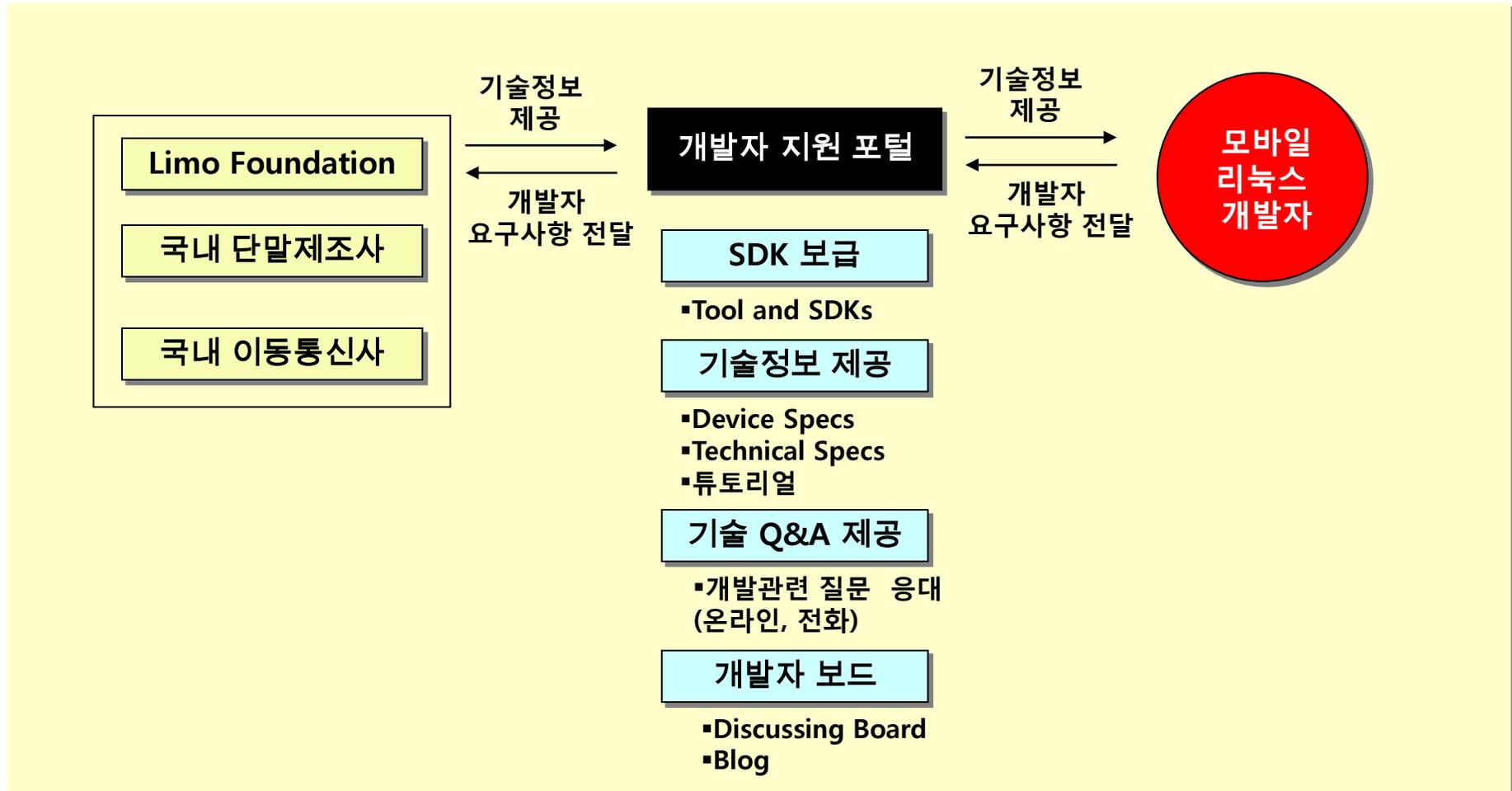
커뮤니티명	구분	예시	개발 개수
Common 플랫폼 커뮤니티(애플리케이션 개발에 공통적으로 사용되는 기술과 관련된 개발자 커뮤니티)	Commerce	모바일 단말기를 통한 상거래, 서비스 요금 징수를 위한 기술 분야	차년도 진행
	Location and Maps	모바일 측위와 지도를 활용하는 기술분야	차년도 진행
	Networking & Internet	Sockets & TCP, Bluetooth 관련 기술분야	5
	Security	모바일 단말 또는 단말-서버간 통신 보안과 관련된 기술 분야	차년도 진행
	User Interface	Declaring Layout, Creating Menus, Creating Dialogs, Handling UI Events, Notifying the User, Applying Styles and Themes ,Building Custom Components, Common Layout Objects Touch 등 UI와 관련된 기술분야	15
Communication 플랫폼 커뮤니티(단말 간 또는 단말-서버 커뮤니케이션 기술 분야와 관련된 개발자 커뮤니티)	Address Book	주소록과 관련된 기술분야	차년도 진행
	Messaging	MMS (Multimedia messaging service), MEM (mobile email service), IM (Instant messaging service) 등 모바일 단말의 messaging 관련 샘플코드	차년도 진행

2. 샘플코드 개발(2/2)

커뮤니티명	내용	예시	개발 개수
Contents 플랫폼 커뮤니티(모바일 콘텐츠 및 서비스 개발과 관련된 기술과 관련된 개발자 커뮤니티)	App Widgets	위젯과 관련된 기술분야	차년도 진행
	Audio & Video	Movie Player, Audio Player 등과 관련된 기술분야	5
	Broadcast	Moving Picture/Mobile TV 등과 관련된 기술분야	차년도 진행
	Contents Delivery	각종 유무선 콘텐츠를 제어해 실시간으로 모바일 단말에 전달해 주는 기술과 관련된 분야	차년도 진행
	Game	모바일 게임과 관련된 기술분야	차년도 진행
	Graphics & Animation	2D Graphics, 3D Graphics, Mobile Flash	5
	Mobile Advertisement	모바일 광고와 관련된 기술분야	차년도 진행
합계			30

3. 개발자 지원 포털 구축 및 운영

- 개발자 지원 포털을 통한 지속적이고 즉각적인 개발자 지원 프로세스 구축



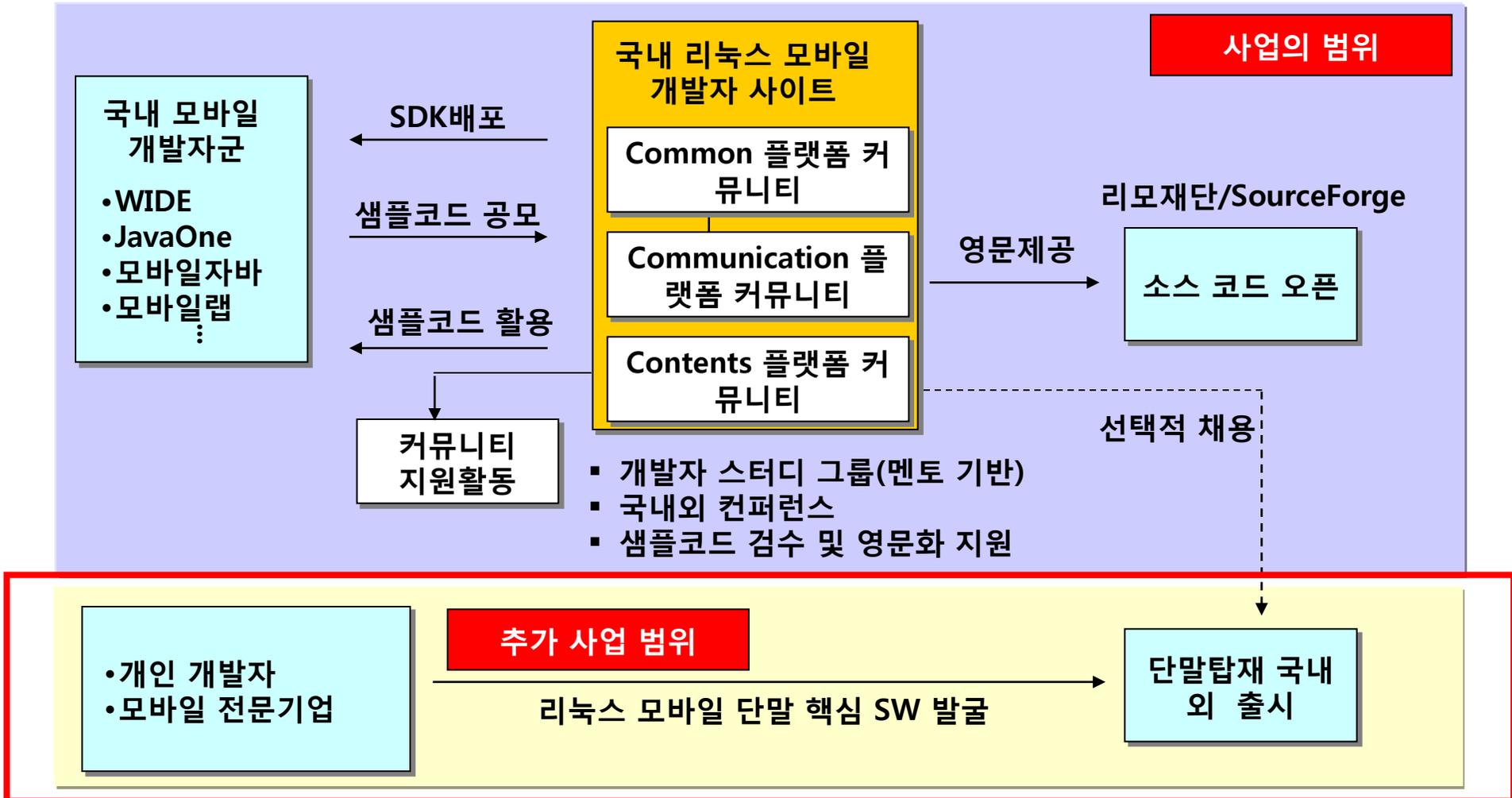
제 4 부

향후 발전 방향

1. 핵심SW 발굴 및 상용화 지원
2. 샘플코드 개발 확대 추진

1. 핵심 SW 발굴 및 상용화 지원

- 만약 개발자 커뮤니티에서 우수한 개발 결과물이 나올 경우 이들 제조사의 지원을 통해 전세계 단말에 포팅되어 수출될 수 있도록 하는 협력 프로세스 구축을 추진함



2. 샘플코드 개발 확대 추진

▪ 추후 단말 및 서버 기반 샘플코드 개발 확대



Q&A

감사합니다.