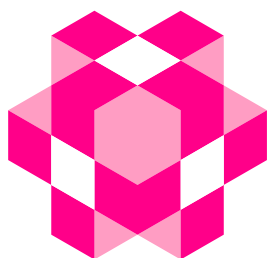
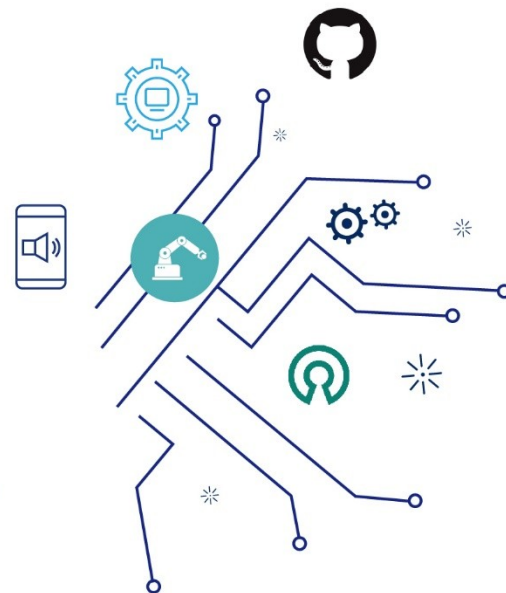




2019 공개SW 컨트리뷰톤



Armeria



■ 프로젝트 내용

- 프로젝트 분야: Microservices, HTTP/2, RPC
- 프로젝트 저장소: <https://github.com/line/armeria>
- 활용 언어: Java (백엔드), TypeScript (프론트엔드), Kotlin (DSL)
- 프로젝트 난이도: 상
- 참가자 모집 유형:
 - 비동기 마이크로서비스 프레임워크에 관심있는 개발자
 - 활용 언어 (Java, TypeScript, Kotlin) 중 하나에 대한 충분한 이해를 요구

■ 프로젝트 개요

Armeria (아르메리아)는 Java 8 및 Netty, gRPC, Thrift에 기반한

오픈 소스 비동기 HTTP/2 RPC/REST 클라이언트/서버 라이브러리입니다.

본 프로젝트는 사용자가 HTTP/2를 세션 프로토콜로 하는

고성능 비동기 마이크로서비스를 작성할 수 있도록 돕는 것을 목표로 합니다.

- 홈페이지: <https://line.github.io/armeria/>

- 발표 자료:

<https://speakerdeck.com/trustin/armeria-the-only-thrift-grpc-rest-microservice-framework-youll-need>

- 강의 영상: <https://youtu.be/hLlctum1pIA>

- GitHub 저장소: <https://github.com/line/armeria>



■ 컨트리뷰톤 가이드

지원자에게:

본 프로젝트가 자신의 능력에 부합하는지 확인하기 위해

코스 1부터 3까지 스스로 미리 해 보고, 그 경험에 대해 신청서에 기술해 주세요.

■ 컨트리뷰톤 가이드

코스 1. GitHub 저장소를 포크하고 클론하기. 빌드 툴과 IDE 설정하기

Armeria에 참여하기 위한 최소한의 단계입니다.

소스 코드를 자신의 머신에 내려받고,

저장소 내의 CONTRIBUTING.md 파일의 내용을 숙독하고

그 내용에 따라 빌드 툴 (Gradle)과 IDE (IntelliJ IDEA)를 설정하여,

코드를 수정 및 빌드해 보고 pull request를 보낼 기본 준비를 마칩니다.

■ 컨트리뷰톤 가이드

코스 2. Armeria 예제 구동해 보기

Armeria 저장소의 examples 디렉토리 아래에 있는 예제를 읽고 분석하고 실행해 봅니다.

조금 수정하여 원하는 동작이 일어나게 해 봅니다.

■ 컨트리뷰톤 가이드

코스 3. 담당할 이슈 탐색하기

교육자와의 상담 하에 Armeria 프로젝트의 이슈 트래커에 등록된 이슈 중 자신이 도전할만 한 이슈를 2개 정도 선택합니다. 자신이 없다면 good-first-issue 라벨로 표시된 이슈 중에서 골라 봅시다:

<https://github.com/line/armeria/labels/good-first-issue>

실무 경험이 있거나 자신이 있는 분을 위해 흥미롭고 도전적인 이슈도 많이 준비되어 있으니, good-first-issue 라벨이 없더라도 살펴봐 주세요.

■ 컨트리뷰톤 가이드

코스 4. 담당 이슈를 해결하는 pull request의 초안 올리고 상담하기

처음 올리는 pull request이기 때문에 교육자가 원하는 방향과는 다른 결과물이 나올 수 있습니다. 아직은 부족하다고 생각되더라도 기본적인 방향이 정해지면 draft pull request를 올립니다. 이후에 교육자와 상담하여 구현 방향성이나 디자인에 대한 조언을 듣고 살을 붙여 나아갑니다.

■ 컨트리뷰톤 가이드

코스 5. Pull request에서 초안 딱지를 떼고 본격적으로 리뷰받기

"코스 4"에서의 활동과 교육자와의 활발한 커뮤니케이션을 거쳐 초안 수준의 pull request는 완성도 있는 pull request로 탈바꿈하여 머지됩니다. 예상치 못했던 디자인의 변경이나 수정도 발생할 수 있지만, 이를 통해 오픈 소스 개발의 본질에 다가설 수 있는 좋은 기회가 될 것입니다.

■ 컨트리뷰톤 가이드

코스 6. 마무리

지금까지의 활동을 돌아보는 회고의 시간을 갖습니다. 컨트리뷰톤이 끝나더라도 지원자가 프로젝트에 계속 참여하여 훌륭한 커리어 패스를 개척하기를 기원합니다.

■ 운영방안

본 프로젝트의 개발과 커뮤니케이션은 대부분 GitHub 저장소와 Slack 대화방에서 온라인으로 진행됩니다. Slack 대화의 경우 별도 채널에서 한국어로 진행 가능하나, GitHub 내의 모든 대화는 영어로 이루어집니다.

추가로, 총 2-3회 정도의 오프라인 모임을 통해 지원자와 교육자가 좀 더 즉각적으로 소통할 수 있는 시간을 둘 예정입니다. 장소는 분당 서현 또는 판교입니다.

■ 멘토 소개

- 이희승
 - <https://github.com/trustin>
 - <https://www.linkedin.com/in/trustin/>
- 송민우
 - <https://github.com/minwoox>
 - <https://www.linkedin.com/in/minwoox/>
- 엄익훈
 - <https://github.com/ikhoon>
 - <https://www.linkedin.com/in/ikhoon-eom-58a7536a>
- 소속: LINE+
- 직책: Software Engineer
- Armeria 프로젝트를 1-5년간 꾸준히 개발해 왔습니다.



감사합니다