

2021 Contribution Academy

Project Guide



Hanjp Input Method



01.

프로젝트 내용

프로젝트 분야 · 저장소 · 활용 언어 · 난이도
참가자 모집 유형



01. 프로젝트 내용

- 프로젝트명: Hanjp Input Method
- 프로젝트 분야: IME
- 프로젝트 저장소: <https://github.com/Hanjp-IM/hanjp-im>
- 활용 언어: C/C++
- 프로젝트 난이도: 중
- 참가자 모집 유형: 리눅스 애플리케이션 개발의 기초 지식들을 배우고 싶은 분, 입력기 개발에 대해 알고 싶거나 기여할 부분이 있다고 생각하는 분, Hanjp의 입력 방식에 흥미 있고 발전 시키고 싶으신 분에게 적합할 것입니다.

01. 프로젝트 내용

- 우대사항: 필수는 아니지만 중요도 순서로 필요 능력을 썼습니다.
 - 영어 읽기 쓰기에 문제가 없으신 분
 - C/C++, Python, Node.js 중 1개 이상에 능숙하신 분
 - 일본어에 대한 기초 지식이 있으신 분
 - 입력기에 대한 경험이 있으신 분
 - 오픈소스에 대한 경험이 있으신 분
 - GUI기반 app 개발 경험이 있으신 분

02.

프로젝트 개요

프로젝트 상세 소개 내용



02. 프로젝트 개요

Hanjp Input Method project는 한글 자소로 일본어 발음을 입력해서 다양한 앱에서 일본어 에디팅이 가능하게 하는 입력기를 만드는 것을 목표로 하는 프로젝트입니다.

이 프로젝트는 한글 입력과 동일한 일본어 입력 UX를 제공하는 것을 표방합니다.

03.

컨트리뷰션 가이드

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼



03. 컨트리뷰션 가이드

- 코스 1. 기초 교육

Git과 Github으로 Hanjp에 기여하는 가이드

CMake 기초

GLib의 이해

IBus API

libhanjp API

오픈소스 협업의 기초

03. 컨트리뷰션 가이드

- 코스 2. 마일스톤 설정 및 역할 분배 후, 개발 문서화
 - libhanjp feature 논의 및 구현
 - engine 구현
 - setup program (GUI) 구현
 - gettext 학습
 - IBus API 학습
 - IME protocol 학습

03. 컨트리뷰션 가이드

- 코스 3. 패키징, 프로젝트 정리
 - deb 패키징
 - 문서 정리 및 정식 릴리즈
 - 커뮤니티 협업에 대한 가이드

04.

운영 방안

컨트리뷰션 단계별 상세 운영 방안



04. 운영 방안

1주차	2주차	3주차	4주차	5주차
Contribution 가이드	CMake 가이드 hanjp 구조 설명 마일스톤 설정 및 분배	GLib	IBus API	library 구현

[온라인] 기본적으로 온라인 100%를 지향합니다.

e.g. vs code live share, 화상 통화

[오프라인] 필요하다고 판단 될 때에 추가하지만 기본적으로 예정되어 있지 않습니다.

e.g. 대면 비대면 동시 진행 스프린트

04. 운영 방안

6주차

library 구현

7주차

engine 구현

8주차

packaging

9주차

후속 가이드

10주차

정리



04. 운영 방안

[주간 모임]

1주일에 1번씩 주간 모임을 가질 예정입니다. 이때 프로젝트에 대한 공부와 질문 답변 하면서 지식 공유 시간을 갖고, 어려운 점이나 프로젝트의 방향에 대해 논의하면서 앞으로의 계획을 결정합니다.

기본적으로 프로젝트에 대한 관련 지식은 멘토들이 온라인으로 사전에 공유를 하고 모임 시간에 궁금했던 점 혹은 틀린 부분에 대해서 논의합니다.

온라인 오프라인을 병행하는 방식이 사용될 수 있으며, 멘티분들의 거주지에 따라서 모임의 방식이 달라질 수 있습니다.

소요시간은 1.5~2시간을 예상하고 있습니다.

[주간 협업 방]

VS Code의 Live Share 기능을 통해 협업 Session을 주마다 특정 요일에 열어 놓겠습니다. 이때는 멘토(김광연)가 Hanjp를 작업하는 시간을 갖을 테니, 여기에서 자유롭게 드나들면서 팀원들이 작업하는 것을 구경하거나 같이 작업하면서 채팅, 음성 대화를 하면서 질의 응답할 수 있게끔 할 것입니다.

04. 운영 방안

저희가 지향하는 협업의 자세를 말씀드리겠습니다.

[사실을 최우선]

오픈소스의 커뮤니케이션에서 가장 중요한 것이 사실을 최우선시 하는 태도라고 생각합니다. 항상 사실에 기반한 대화를 하려고 노력합시다. 상대방이 틀린 생각을 한다고 생각이 들면 지체없이 논의하면서 의견을 조율해야 합니다. 틀린 것을 확실히 틀렸다고, 좋은 것을 확실히 좋다고 인정합시다.

[자유로운 토론]

앞과 이어지는데, 자신의 생각을 부담없이 말하고 논의하는 분위기가 형성되어야 한다고 생각합니다. 자신이 틀린 생각을 할 수 있는 것은 자연스러운 현상입니다. 틀린 말을 하는 것을 두려워 하지 말고 자유롭게 논의합시다.

[Be Respectful]

자유롭게 논의하면서 사실을 최우선시 하는 과정에서 경계해야 할 것이 상대방에 대한 존중을 잃으면서 대화하게 되는 것입니다. 상대방에 대한 인신공격, 공격적 언행, 지나친 비관적 태도는 그 자체로도 나쁘지만 팀의 의사소통을 저해합니다. 자유롭게 대화하되 존중을 기반으로 합시다.

04. 운영 방안

[자율적으로 작업하기]

저는 오픈소스는 근본적으로 하고 싶은 마음이 들어서 하게 되는 것이 본질이라고 생각합니다. 아카데미에 참여하면서 참가자들에게 일정 수준 이상의 기여가 진행될 수 있도록 긴장감을 갖추는 것은 필요하다고 생각합니다.

그러나 성과에 목메어서 업무로서 접근되는 것은 옳지 않다고 생각합니다. 기여 보다 각자의 더 중요한 일이 있을 수 있고 각자의 역량 또한 모두 다릅니다. 기여를 한 사람과 하지 못한 사람이 구분되어서 기여를 못한 사람에게 압박이 되는 분위기를 지양하고 있습니다.

다양한 멘티 분에게서 각자의 실력, 기여할 수 있는 여건 등이 다를 수 있음을 존중합니다.

[책임감 있게 작업하기]

오픈소스에서 또 다른 중요한 것이 책임감이라고 생각합니다. 앞과 약간 상반되는데, 오픈소스는 자율적인 기여가 근본적이지만, 자신이 한다고 공헌을 한 것에 대해서는 끝까지 책임을 져야한다고 생각합니다.

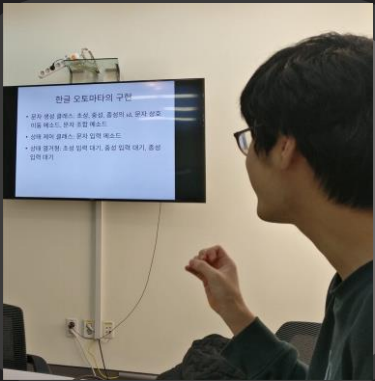
진정한 Co-Owner란 자신의 공헌한 것에 대해서 책임을 지는 것까지 의미한다고 생각합니다.

05.

멘토 소개

프로젝트팀 컨트리뷰션을 리딩 하실 멘토를 소개합니다!





김광연

Hanjp

- * 광운대 컴퓨터공학 전공(16~21)
- * Hanjp Project Lead(17~)



한영빈

Hanjp

- * 우분투한국커뮤니티 대표('17-'18, '21)
- * UbuCon Asia 2021 오거나이저
- * 클라우드메이트 DevOps Part
- * 성공회대 소프트웨어공학 전공('16~)

2021 Contribution Academy

