



2023 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

LLM을 여행하는
프롬프트 엔지니어를 위한 안내서

Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy



1

프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 언어 · Repository · 난이도 ·
참가자 모집 유형 및 우대사항 등

1

프로젝트 개요

프로젝트명 : LLM을 여행하는 프롬프트 엔지니어를 위한 안내서

프로젝트 분야 : 번역, LLM

프로젝트 저장소 : <https://github.com/dair-ai/Prompt-Engineering-Guide>

활용 언어 : Python, Markdown 등

프로젝트 난이도 : Intermediate

1

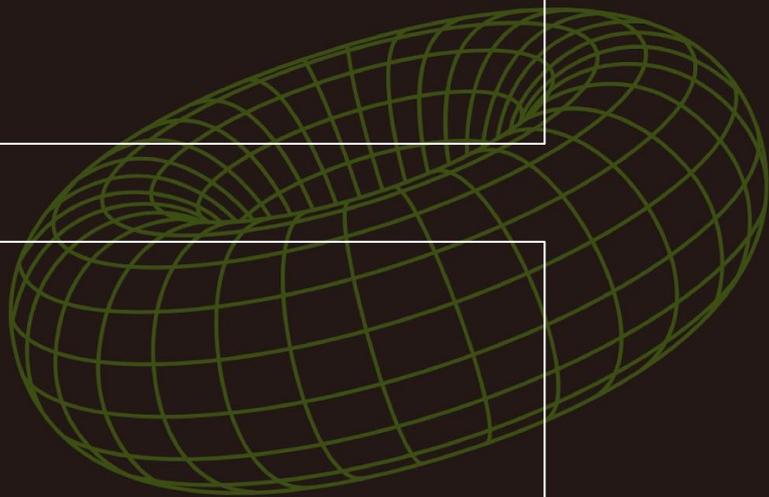
프로젝트 개요

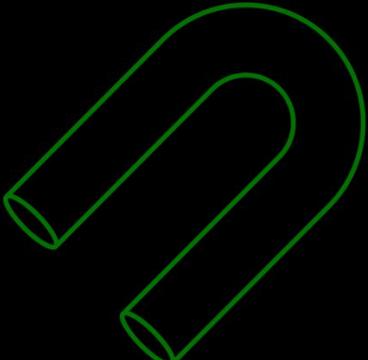
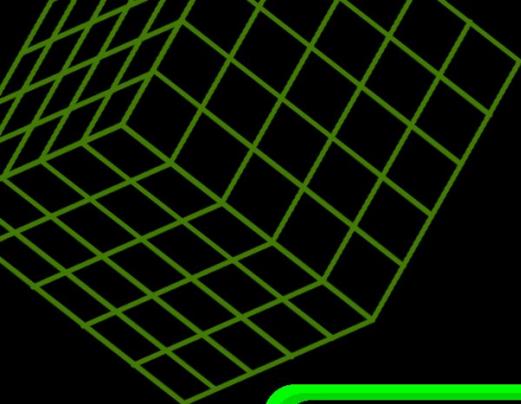
참가자 모집 유형

- LLM에 흥미가 있고 영어 문서 한글화에 기여하고 싶은 분
- 프롬프트 엔지니어링에 관심있는 분
- 번역을 넘어 직접 미니 서비스를 구현해보고 싶은 분

우대 사항

- 디스코드, 노션 등 온/오프라인 소통이 원활하신 분
- Python 등의 프로그래밍 경험이 있으신 분
- IT 직군과 협업한 경험이 있으신 분





2

프로젝트 소개

2

프로젝트 소개

프롬프트 엔지니어링 가이드 컨트리뷰션

DAIR.AI의 프롬프트 엔지니어링 가이드 문서의 한글화에 기여합니다.

체계적인 가이드라인에 맞춰 번역을 진행하게 됩니다.

응용 애플리케이션 개발

습득한 지식을 바탕으로 응용 애플리케이션을 개발합니다.

번역에서 그치지 않고 멘티의 역량에 맞추어 LLM 관련 미니 서비스를 기획, 구현합니다.

2

프로젝트 소개

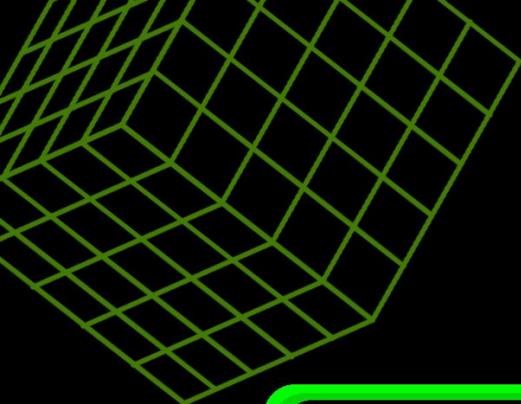
공식 문서 고도화

번역 도중 발견한 오타자 혹은 제안, 버그리포트의 형태로도 공식문서에 기여할 수 있습니다.

예제집 발간

프롬프팅을 처음 접하는 사람도 유용하게 쓸 수 있도록 프롬프트 예제집을 만듭니다.

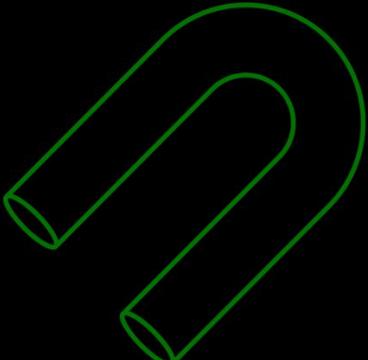
Do's and Don'ts 형식으로 구성 될 예제집은 초보 프롬프팅 엔지니어에게 모범 사례가 될 것 입니다.



3

컨트리뷰션 가이드

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼



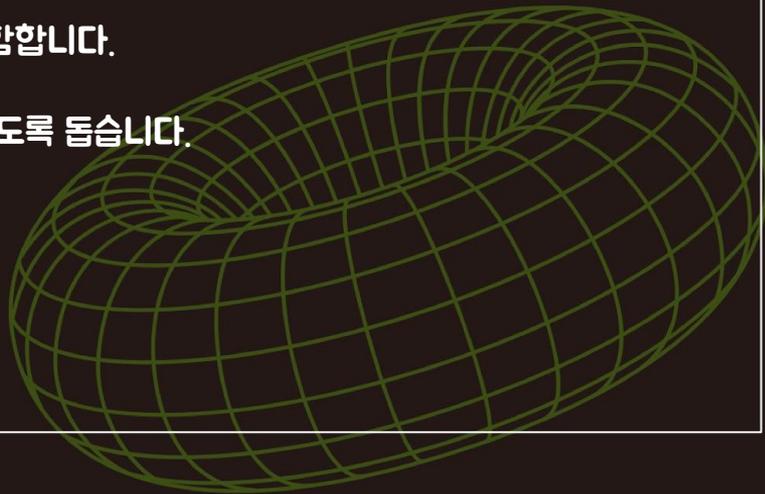
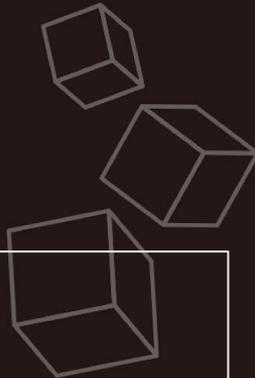
3

컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 1

그라운드 룰 습득과 이해

- 본격적인 번역 작업 전, 번역 컨벤션을 지정합니다.
- 번역 컨벤션은 어조, 외래어 용어집, 번역체 지양하는 방법 등을 포함합니다.
- 각 단계별 활동 목적과 요구사항을 정리하여 멘티들이 이해할 수 있도록 돕습니다.
- 프롬프트 엔지니어링에 대한 기본적인 내용을 습득합니다.



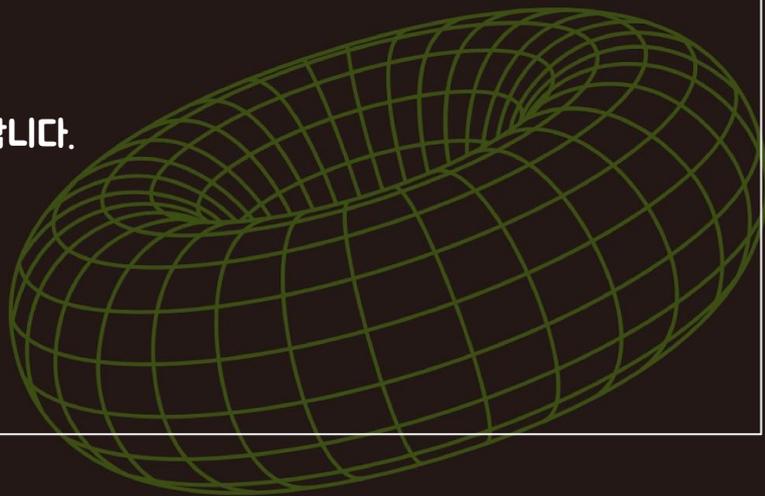
3

컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 2

LLM 프롬프트 엔지니어링 가이드 한글화

- LLM 프롬프트 엔지니어링 가이드를 한글로 번역합니다.
- 지정한 번역 규칙과 절차에 따라 체계적인 번역활동을 진행합니다.
- LLM 프롬프트 엔지니어링 가이드의 버그를 발견 시 버그리포트를 합니다.



3

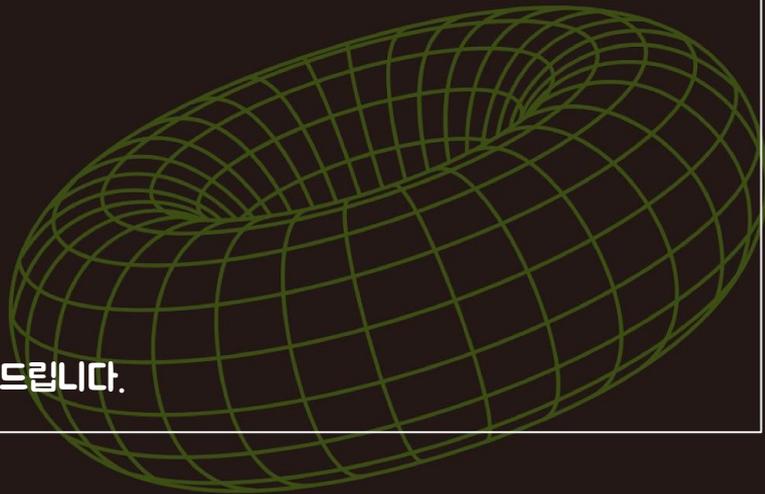
컨트리뷰션 가이드

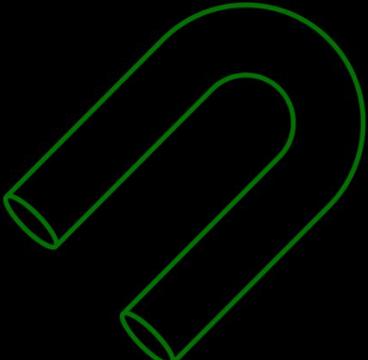
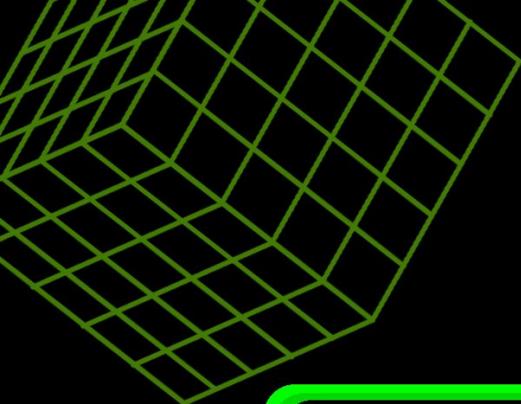
컨트리뷰션 코스 3

응용 애플리케이션 개발

- LLM을 활용한 응용 애플리케이션을 개발합니다.
- 프로젝트 목표와 요구사항을 이해하고 멘티들과 함께 구현합니다.
- 프롬프트 엔지니어링에 관련된 매거진을 제작하고 발행합니다.
- 주제 선정, 기획과 함께 매거진의 내용을 구성합니다.

위 산출물의 난이도는 멘토 / 멘티의 역량에 맞추어 변경될 수 있음을 알려드립니다.





4

컨트리뷰션 운영 방안

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

4

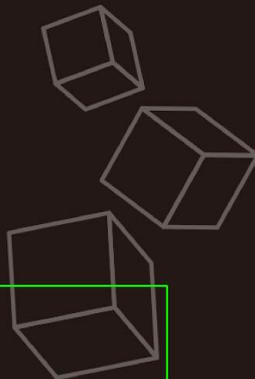
컨트리뷰션 운영 방안

1st Week

- 프로젝트 소개 및 안내

2nd Week

- 협업 및 소통 방식 안내
(Github, Discord, Notion 등)
- 번역 가이드 작성
- 응용 애플리케이션 아이템 구상



4

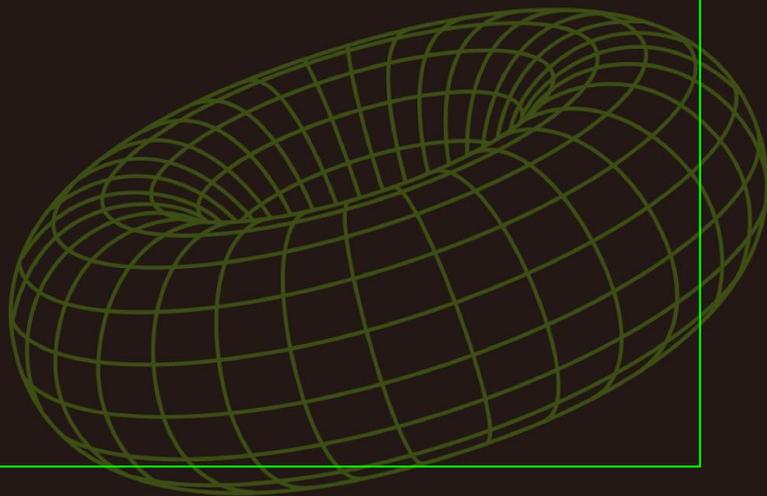
컨트리뷰션 운영 방안

3rd Week

- 응용 애플리케이션 아이템 구상
- 팀원 간 아이스 브레이킹
- 프롬프트 엔지니어링 가이드 챌린저스 활동 시작
 - 번역 기여
 - 코드 기여 & 버그 fix

4th Week

- 챌린저스 스프린트



4

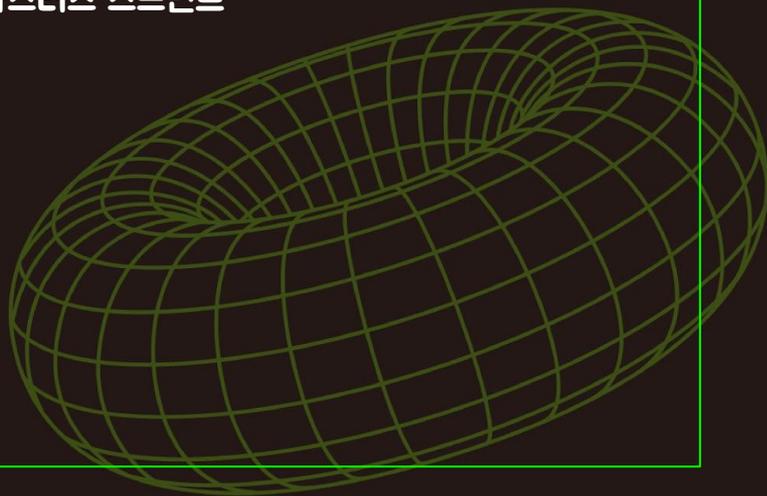
컨트리뷰션 운영 방안

5th Week

- 챌린저스 내용 정리와 회고
- 마스터즈 내용 공지
 - 번역 기여
 - 코드 기여 & 버그 fix
 - 응용 애플리케이션 개발
 - 프롬프트 매거진 발행

6th Week

- 응용 애플리케이션 개발 아이템 확정
- 마스터즈 스프린트



4

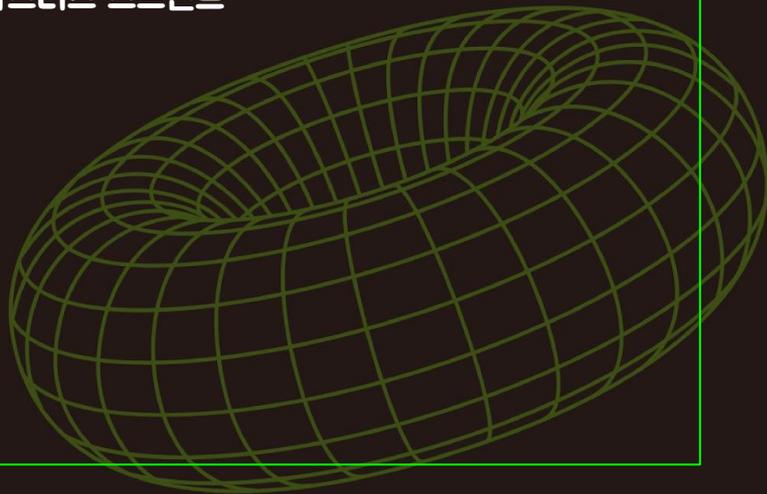
컨트리뷰션 운영 방안

7th Week

- 응용 애플리케이션 개발
- 마스터즈 스프린트

8th Week

- 응용 애플리케이션 개발
- 마스터즈 스프린트



4

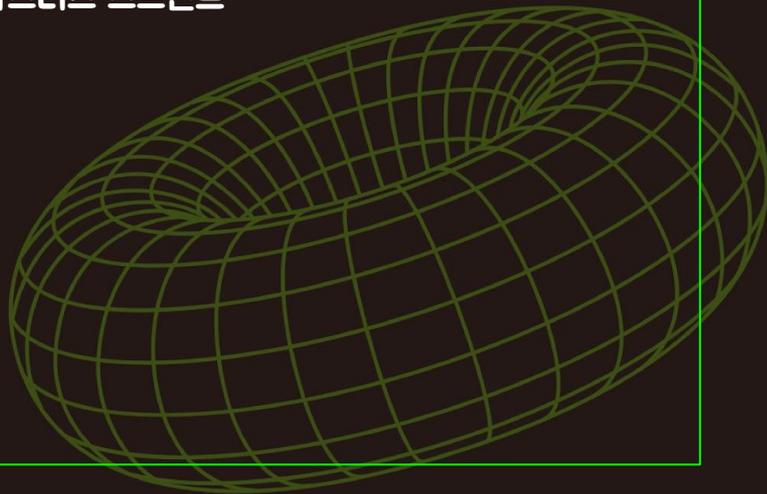
컨트리뷰션 운영 방안

9th Week

- 응용 애플리케이션 개발
- 마스터즈 스프린트

10th Week

- 응용 애플리케이션 개발
- 마스터즈 스프린트



4

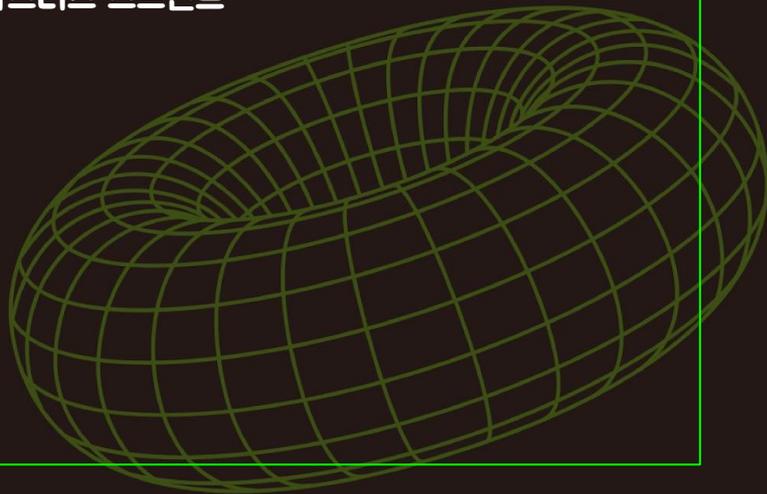
컨트리뷰션 운영 방안

11th Week

- 응용 애플리케이션 개발
- 마스터즈 스프린트

12th Week

- 응용 애플리케이션 개발
- 마스터즈 스프린트



4

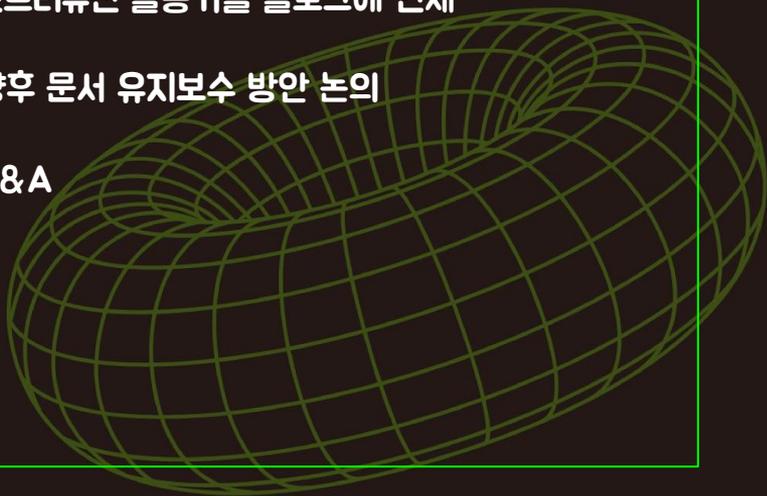
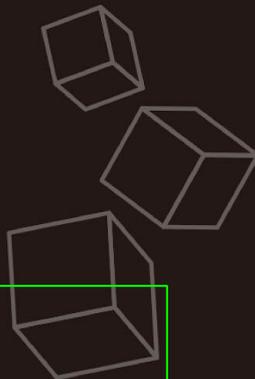
컨트리뷰션 운영 방안

13th Week

- 응용 애플리케이션 결과물 공유
- 마스터즈 스프린트

마무리

- 프로젝트 정리와 회고
- 컨트리뷰션 활동기를 블로그에 연재
- 향후 문서 유지보수 방안 논의
- Q&A



4

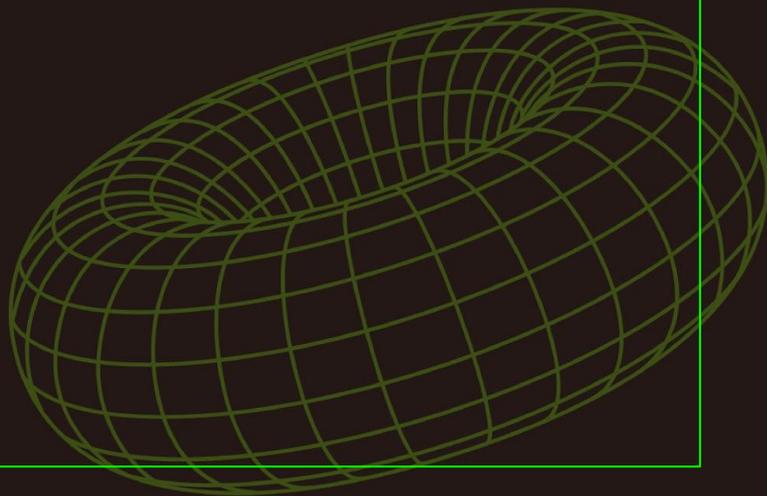
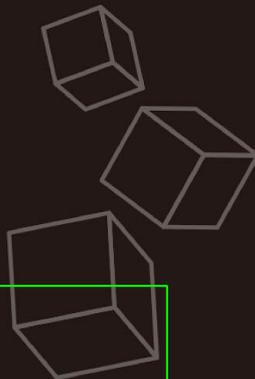
컨트리뷰션 운영 방안

◎ ONLINE

- 비대면 회의 주 1회 (기본)

◎ OFFLINE

- 비정기 오프라인 컨트리뷰션 모임 진행

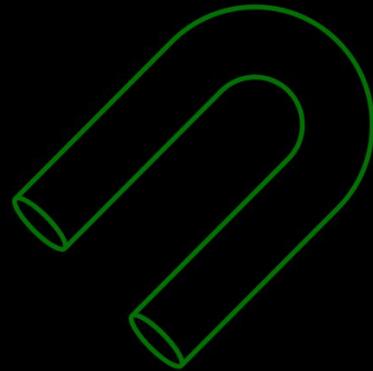
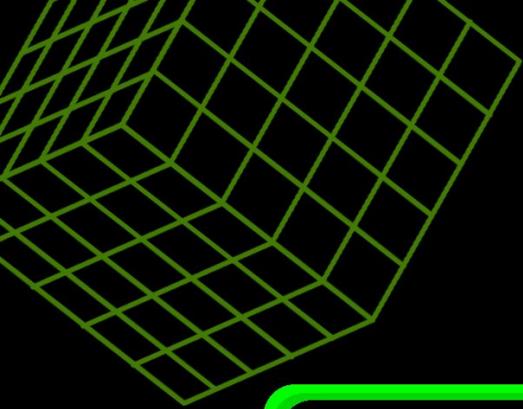




5

멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개



5

멘토 소개



- **황성주**
- Prompt Engineering Guide 한글화 기여
- Qiskit 공식문서 한글화 기여
- Keras 공식 문서 한글화 기여



- **백진주**
- Prompt Engineering Guide 한글화 기여
- COOV 프론트엔드 개발



2023 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

LLM을 여행하는 프롬프트 엔지니어를 위한 안내서

Welcome to our Journey!

Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy