

2020년 오픈소스기반 창업모델 발굴 해커톤(OTHON) Q & A

(20.10.15)

Q. 창업에 대한 전문적인 지식이 없어도 참가해도 되나요?

A. 오픈소스활용에 관심이 있고, 행사에 참가해 멘토링을 통해 배우는 과정이 있습니다. 무언가를 경험해보고 싶다는 동기만 있으시면 가능합니다.

Q. 아이디어가 여러 개인 경우 모두 제출 가능한가요?

A. 아니요. 1인 또는 1개 팀 1개 아이디어만 제출가능합니다. 선발평가 멘토단에 의해 최종으로 참가할 팀이 정해집니다.

Q. 해커톤이라면 행사기간 내 반드시 밤을 새야하나요?

A. 아니요. Covid-19로 온·오프라인 병행 방식으로 진행됩니다. 오리엔테이션, 특강, 멘토링, 발표평가 등은 온라인으로 진행되며, 팀별 활동은 제공해드리는 모임 공간을 통해 진행하시면 됩니다. 별도의 숙박은 지원되지 않으나, 모임 공간 운영시간(09:00-18:00) 동안 자유롭게 이용을 하시면 됩니다.

Q. 모임공간 사용은 필수인가요?

A. 네. 필수입니다. 해커톤은 작업에 방해되는 요소를 최대한 배제하고 결과물을 도출해내기 위해 작업에 몰두하는 단기 프로젝트입니다. 참가자 관리 는 행사기간 내 수시로 관리되며 모임공간에 대한 별도의 출석 체크가 진행됩니다. 적극적인 참석이 어려운 경우는 참가를 사양해주시기 바랍니다.

Q. 반드시 팀으로 참가해야 하나요?

A. 아닙니다. 개인 또는 팀별 참가가 가능하나 결과물에 대한 평가는 동일한 기준으로 적용됩니다. 팀원간의 기여도에는 차이가 있을 수 있지만 구성원들 간의 협업도 중요한 부분입니다.

Q. 노트북은 지원되나요?

A. 아니요. 노트북은 지원되지 않습니다.

Q. 식사는 지원되나요?

A. 네. 지원됩니다. 최종 참가자를 대상으로 다시 한 번 안내드릴 예정입니다.

Q. 최종발표는 어떻게 진행하나요?

A. 온라인 플랫폼을 통해 참가팀별 정해진 시간 안에 발표평가를 진행하게 됩니다. 발표자료 제작을 위한 시간은 최소화하기 위해 7장 이내의 PPT 형식으로 발표를 하게 됩니다.

Q. 최종발표시 보여주어야 하는 결과물은 무엇인가요?

A. 결과물에 대한 구체적인 가이드라인은 없습니다. 참가팀이 오픈소스를 활용하여 Covid-19 관련 어떤 아이디어를 어떤 방식으로 기획하였는지에 달려 있습니다.

Q. 최종발표시를 진행한 아이디어에 대해서 소유권은 어떻게 되는 건가요?

A. 혁신적인 아이디어 및 행사 결과물에 대한 소유권은 모두 그 팀의 결정에 달려있으며, 별도로 법적인 부분에 대해 책임지지 않습니다.

Q. 기존의 사업을 발표해도 되나요?

A. 아니요. 인적사항, 경력 등 정보가 허위로 작성된 경우 및 관련 유사대회 수상작을 중복으로 출품한 경우 수상이 불인정 될 수 있습니다. 단, 국내외 유사대회에서 이미 공개되었거나 발표되었더라도, 입상하지 않은 아이디어의 수정·보완한 아이디어는 가능합니다.

Q. 참가신청서 양식은 자유양식인가요?

A. 네. 자기소개, 참가동기, 아이디어 소개, 아이디어 또는 제품 내용, 아이디어를 실현하기 위한 방법 등이 반영된 5페이지 이내의 자유형식의 문서를 첨부해주시면 됩니다. (예시 참고)

(예시) 전체 5페이지 이하 분량으로 작성 (※ 제출시 삭제)

□ 참가팀 및 팀원 소개

□ 참가 동기

□ 아이디어 소개

□ 아이디어 및 제품(또는 서비스) 내용

*※ 이 제품 또는 서비스의 활용목적 및 주요기능과
아이디어를 실현하기 위한 방법에 대해 구체적으로 기술하세요.
자유양식 (사진, 그림, 도면, 표, 등 활용 가능) (※제출시 삭제)*