

오픈소스SW 라이선스 컴플라이언스 전략

(오픈소스SW 라이선스의 이해 및 거버넌스 전략 등)

2010. 8. 26.

방 효 근 / 한국저작권위원회

Contents

1. 오픈소스SW의 개요
2. 오픈소스SW 라이선스
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

무엇으로 보이나요?

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



컴퓨터의 역사

1. 오픈소스SW의 개요
 1) 오픈소스SW 개요
 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 1) 라이선스 개요
 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

1927년 ▶ 독일, **ENIGMA** 암호 장치 개발

1937년 ▶ **앨런 튜링**(Alan M. Turing, 1912~1954), 튜링 머신을 고안(컴퓨터의 개념 제시)

1939년 ▶ 영국, 브렛츨리(Bletchley)파크에 암호연구소 설립

1943년 ▶ 튜링이 세계 최초의 컴퓨터 Colossus 개발

1946년 ▶ 미국, ENIAC(Electronic Numerical Integrator and Calculator) 개발

1950년 ▶ **존 폰 노이만**(John von Neumann)이 EDVAC 개발 (ENIAC+기억장치)

1958년 ▶ 컴퓨터 제작에 트랜지스터가 사용되기 시작 (컴퓨터의 소형화)



배전반



에니그마의 로터

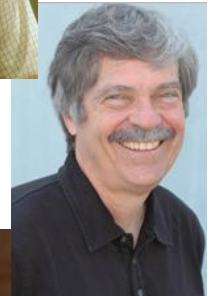


소프트웨어의 역사

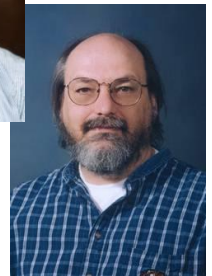
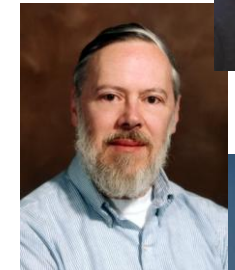
▶ **에드거 다익스트라**(Edsger W. Dijkstra, 1930~2002):
구조적 프로그래밍의 발견, "**goto 문장은 해롭다**"라는
에세이 한편으로 구조적 프로그래밍의 새벽을 밝힘



▶ **앨런 케이**(Alan C. Kay, 1940~): 객체 지향의 완성자



▶ **데니스 리치**(Dennis M. Ritchie, 1941~):
C언어의 아버지이며,
친구인 **켄 톰슨**(Ken Thompson, 1943~)과
유닉스를 만들다가 우연히 C언어 개발



1. 오픈소스SW의 개요
1) 오픈소스SW 개요
2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
1) 라이선스 개요
2) 라이선스 정의 및
준수사항
3) 주요 오픈소스SW
라이선스
4) 오픈소스SW 라이선스
주요쟁점
5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스
분쟁 사례
1) 국외 관련 단체
대응 사례
2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스
관리전략
1) 오픈소스SW 라이선스
분쟁 원인과 해결방법
2) 오픈소스SW 개발
단계별 관리 프로세스
3) 오픈소스SW 개발
지원 및 커뮤니티 Site

소프트웨어의 역사

▶ **제임스 고슬링**(James A. Gosling, 1956~): Java의 아버지



▶ **프레데릭 브룩스**(Frederick P. Brooks, Jr., 1931~): 소프트웨어 공학의 필요성 주창



▶ **와츠 험프리**(Watts S. Humphrey, 1928~): CMM(Capability Maturity Model for SW), 제국의 황제, SW 및 시스템을 개발하는 회사의 품질 관리 기준과 개선 시스템을 '프로세스'관점에서 확립



▶ **에릭 감마**(Erich Gamma, 1957~): 디자인 패턴의 보급자



1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요 쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

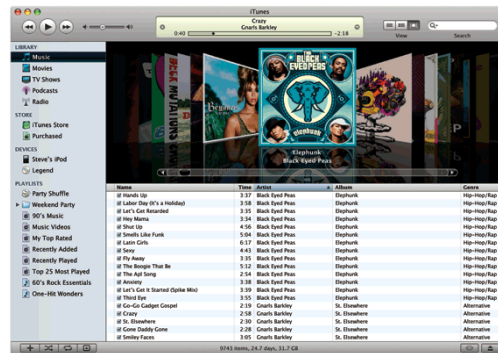
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

소프트웨어 파워

▶ **Apple의 iPhone은 UI(User Interface)와 UX(User eXperience)를 통해 사용자 친화적인 환경을 구축, 교류의 통로를 만들어내는데 성공**

➔ **소프트웨어의 힘!**



“콘텐츠(아이튠스)와 SW(앱)가 애플의 힘!”

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요장점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

소프트웨어 파워

▶ Google의 검색 서비스 = HW + SW

- **HW** 수 천대의 컴퓨터
- **SW** 구글의 설립자 **래리 페이지**(Lawrence "Larry" Page, 1973~)와 **세르게이 브린**(Sergey M. Brin, 1973~)이 스탠포드 대학에서 개발한 최첨단의 검색 알고리즘, **페이지랭크**(PageRank™)시스템



1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW의 역사

진공관 컴퓨터 시대

SW는 존재하지 않았고, HW 조작에 의해 동작

펀칭 카드시대

2진수화된 펀칭 또는 OMR에 의한 동작, SW는 아직 무의미

**언어기술/호환성
이전 시대**

HW에 내장된 제한된 목적의 SW, IBM의 **SW 분리정책**

호환성 제공시대

SW의 중요성 부각, AT&T가 Unix의 개방정책을 변경
- AT&T의 전략변경과 IBM의 분리정책으로
SW의 독점배타권 부각

FSF의 탄생

소스코드의 자유로운 수정·배포라는 원칙의 GPL 개발,
GNU 프로젝트 시작

GNU Linux 탄생

오픈소스 커뮤니티의 등장 (인터넷을 통한 공유·참여·개방)

OSI 탄생

자유SW의 이념과 함께 **실용적 측면 강조**

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

소프트웨어 발전의 양대산맥

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

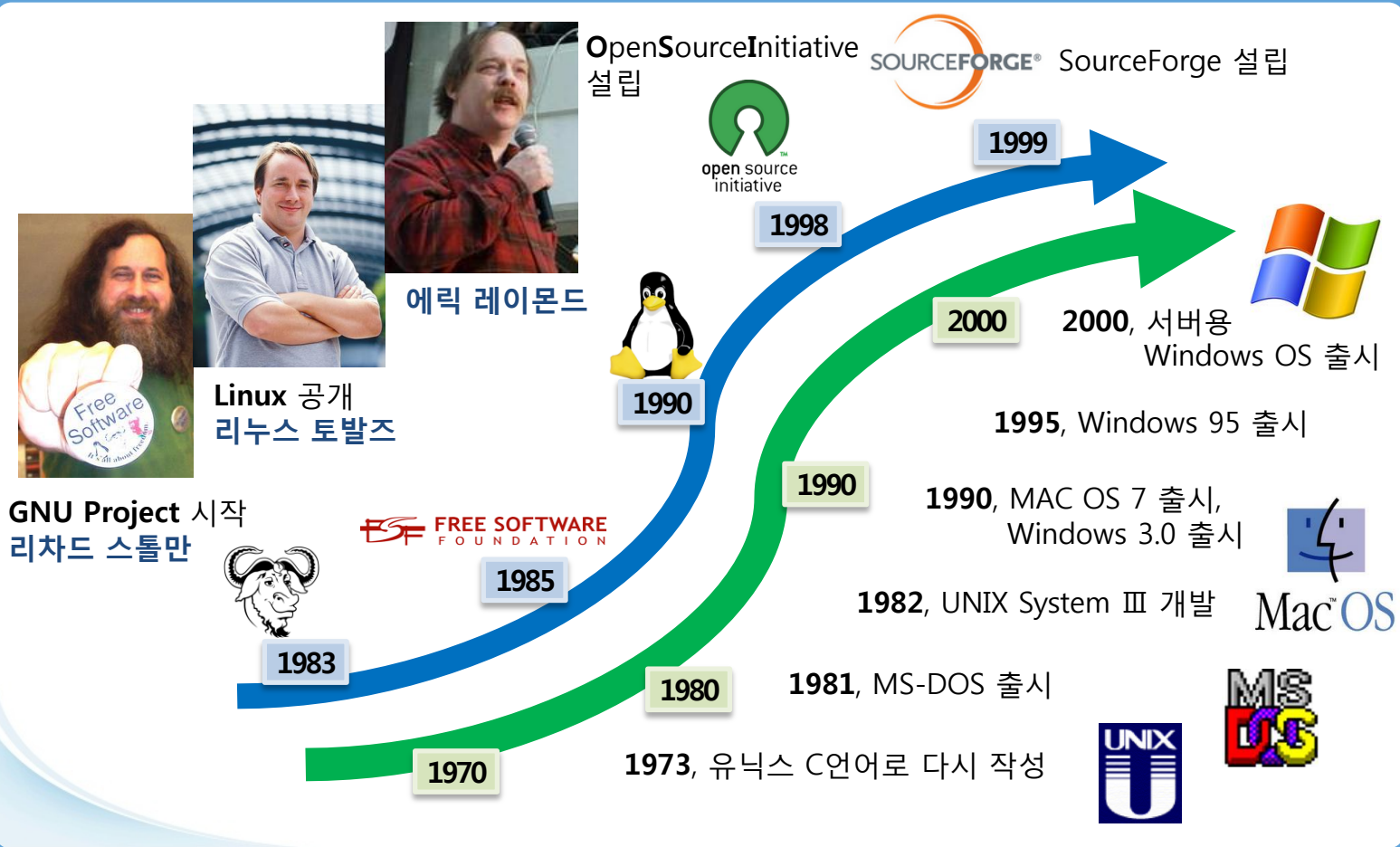
- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



오픈소스SW의 개념

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

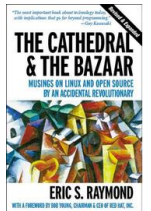
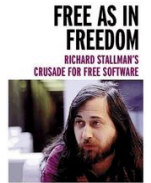
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

일반적 의미

- ▶ 소스코드가 공개되어 있는 SW를 말하며 일반적으로 자유롭게 사용·복제·배포·수정할 수 있음 (자유SW를 포함한 넓은 의미)

“오픈소스”의 탄생

- ▶ 에릭 레이몬드는 그의 저서 “성당과 시장”에서 처음으로 “오픈소스”라는 용어 사용
- ▶ 오픈소스는 이후 OSI(Open Source Initiative)에서 정하는 오픈소스 정의(Open Source Definition, OSD)를 통해 명시됨



오픈소스SW의 개념

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

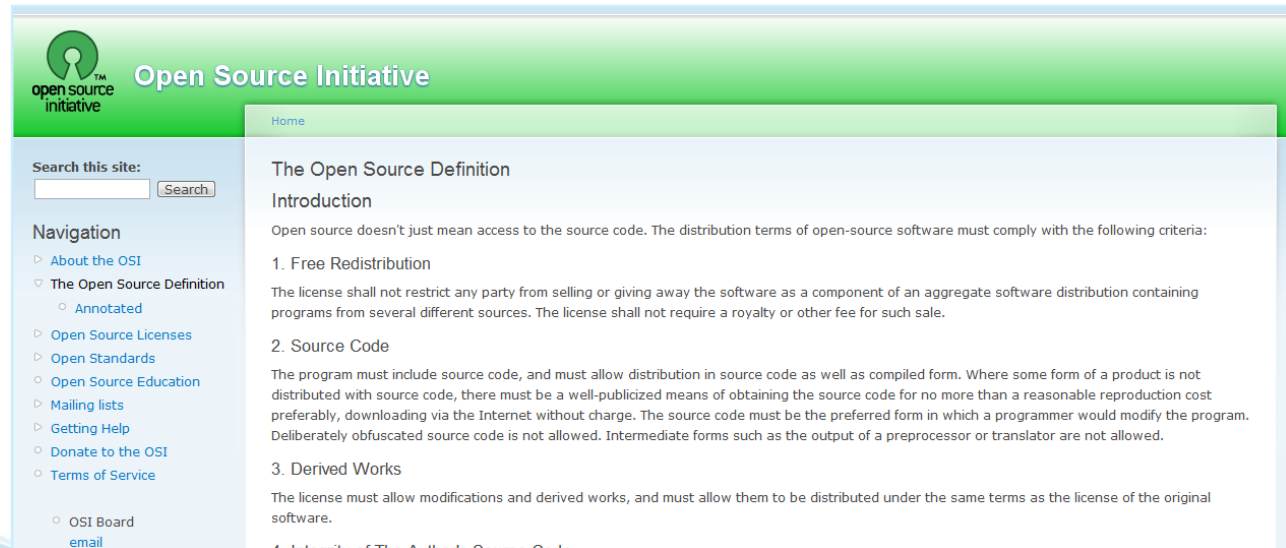
- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

일반적 의미

- ▶ “Open source doesn't just mean access to the source code”
“Open source must meet the criteria that **OSI defines-the following 10**”



The screenshot shows the Open Source Initiative (OSI) website. The main heading is "Open Source Initiative" with a logo. Below it, there is a search bar and a navigation menu. The main content area is titled "The Open Source Definition" and includes an "Introduction" section. The introduction states: "Open source doesn't just mean access to the source code. The distribution terms of open-source software must comply with the following criteria:" followed by a list of 10 criteria:

1. Free Redistribution
2. Source Code
3. Derived Works
4. Integrity of The Author's Source Code

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW의 정의

Free Redistribution

- ▶ 라이선스는, 다수의 프로그램으로 구성되는 배포판의 일부로 포함되어 재배포 되지 못하도록 배포나 판매상의 제한을 설정할 수 없음

(자유 재배포 - 라이선스에 자유로운 재배포를 규정하도록 강제하기 위한 구문)

2. Source Code

Source Code

- ▶ 오픈소스SW는 소스코드가 포함되어야 하며, 재배포시 컴파일된 코드와 함께 소스코드의 배포 또한 허용되어야 함

(소스코드 공개 - 프로그램 발전을 위해 소스코드의 수정이 필요하기 때문)

programmer would modify the program. Deliberately obfuscated source code is not allowed. Intermediate forms such as the output of a preprocessor or translator are not allowed.

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW의 정의

Derived Works

- ▶ 프로그램의 개작이나 이를 이용한 2차적 프로그램의 창작이 허용되며, 이때 파생된 프로그램은 최초의 프로그램이 가지고 있던 라이선스의 규정과 동일한 조건하에 재배포 할 수 있어야 함

(파생 저작물 허용 - 프로그램의 원활한 발전을 위해 파생 저작물을 통한 실험을 지향)

4. Integrity of The Author's Source Code

Integrity of the Author's Source Code

- ▶ 프로그램을 수정할 목적으로 소스코드와 패치 파일을 함께 배포하는 것을 허용한 경우에 한해서, 패치로 인해 변경된 소스코드의 배포를 제한할 수 있음

(저작자의 원시 코드 유지 - 저작자와 관리자의 권리를 보호하기 위해)

derived works to carry a different name or version number from the original software.

오픈소스SW의 정의

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

No Discrimination Against Persons or Groups

- ▶ **오픈소스 사용에 대한 허가는 특정 개인이나 단체에 대해 차별되어서는 안됨**
(개인 및 단체에 대한 차별 금지 - 오픈소스는 모두에게 평등한 참여 권한을 부여)

No Discrimination Against Fields of Endeavor

- ▶ **라이선스는 특정 분야에서 오픈소스SW가 사용되는 것을 금지할 수 없음**
(사용 분야에 대한 차별 금지 - 오픈소스가 상업적으로 이용되지 못하게 방해하는 규정이 라이선스에 포함될 수 없어야 함)

오픈소스SW의 정의

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Distribution of License

- ▶ 프로그램에 대한 권리는 배포자에 의한 별도의 라이선스 없이, 프로그램을 재배포 받은 모든 사람에게 동일하게 인정됨
(라이선스 배포 - 저작자와 관리자의 권리를 보호)

8. License Must Not Be Specific to a Product

License Must Not Be Specific to a Product

- ▶ 프로그램이 특정한 소프트웨어 배포판의 일부가 될 때에만 적용되는 권리는 있을 수 없음
(특정 제품에만 유용한 라이선스 금지 - 다른 형태의 라이선스 제한을 방지)

granted in conjunction with the original software distribution.

오픈소스SW의 정의

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

License Must Not Restrict Other Software

- ▶ 라이선스는 해당 라이선스가 적용된 소프트웨어와 포함되어 함께 배포되는 다른 소프트웨어에 대해 제한할 수 없음

(다른 소프트웨어를 제한하는 라이선스 금지 - 각 오픈소스SW의 최초 배포자들은 자신들이 배포할 소프트웨어 라이선스에 대한 자유로운 선택권한을 가짐)

License Must Be Technology-Neutral

- ▶ 특정 기술이나 특정 인터페이스에만 국한되어 사용되도록 할 수 없음

(기술 중립적인 라이선스 제공)

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

일반 상용SW와 오픈소스SW

구분	일반 상용SW	오픈소스SW
SW배포형태	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 라이선스 계약에 의한 바이너리 파일 ▶ 일반적으로 소스코드는 기업비밀로 유지 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 라이선스 계약에 의한 바이너리 파일의 소스코드를 공개 ▶ 라이선스 조건하에 일반적으로 자유롭게 사용·복제·배포·수정 가능
사용자	▶ 주로 최종 사용자	▶ 주로 개발자
사용상 제약	▶ 라이선스 계약 내용에 따른 제약 (사용료 지불)	▶ 사용상에 제약 없음 (무료)
SW의 예	▶ MS Windows, Office, AutoCAD 등	▶ 아파치 웹 서버, MySQL, Perl 등
개발 방법	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 조직 내 개발팀에서 제한된 인력 (보안 유지) ▶ 체계적인 로드맵에 의한 개발 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 커뮤니티 내 관심이 있는 모든 사람 ▶ 관심 있는 개발자의 참여도 및 의지에 따라 좌우
단점	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 저작권사의 라이선스 정책에 의해 비용 부담 ▶ 관심자들의 자발적 개발 참여 불가 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 문서화 미흡 ▶ 리눅스 기반 애플리케이션 부족 ▶ 제품보증 및 유지보수 어려움

오픈소스SW 활용시 특징



1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW 발전방향

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW는 다양화 및 세분화 되고 있는 추세
오픈소스SW는 대용량·고성능의 Mission-Critical한 기업 환경에 적응
오픈소스SW는 상용 IT소프트웨어를 기술적인 측면에서 대체 가능
오픈소스SW를 중심으로 체계적인 기술 및 사업 생태계 형성
저가의 도입 비용으로 총 소유비용(TCO) 절감 및 벤더 종속성 탈피
레거시 시스템과의 데이터 공유 및 연동 운용



오픈소스SW의 도입 전망

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

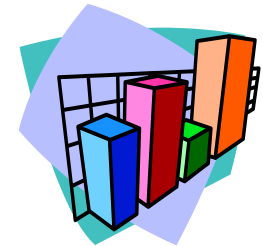
- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

“2008년 5~6월간 수행 된 가트너의 조사 결과에 따르면, 북미와 유럽, 아태지역 274개의 기업 중 85%가 오픈소스SW를 사용하는 것으로 조사됨”

2005-2010 Gartner 보고서, 2008.11



“’08년 전세계 오픈소스SW 매출은 29억 달러를 기록, 연평균 22.4%씩 성장하여 ’13년에는 81억 달러에 이를 것으로 전망”

IDC, 2009.8



“아·태 지역에서 오픈소스SW를 사용하고 있는 268개 기업을 대상으로 설문한 결과, 88%의 조직이 상업SW 대안으로 오픈소스SW를 사용하고 있고, 나머지 12%는 향후 12개월 내에 사용할 계획이 있는 것으로 조사됨”

Gartner 보고서, 2009

오픈소스SW 제품현황

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Applications



Operating System



Web Server



Mail Server



Database



Package Management System



1980년대: For Unix

1990년대: For Linux

2000년대: Applications

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW 제품현황

Free and Open Source Software



Source code for the software is always available, and the user of the software is licensed (always) to change and redistribute the software without fee, penalty or asking permission

R. Walli, some rights reserved
Creative Commons, Attribution-NonCommercial-NoDerivs 2.0 Deed

소프트웨어 지적재산권의 4가지 법적 보호장치

저작권

- ▶ 문학·학술·예술 등 창작물(저작물)의 창작자가 취득하는 권리로서 창작물의 아이디어를 보호하는 것이 아니라 그 **표현(Expression)의 결과물**을 보호하는 것
- ▶ 어떤 프로그래머가 SW를 개발하면 컴퓨터프로그램 저작권이 **자동적으로 발생**
- ▶ 그 권리는 프로그래머 또는 그가 속한 회사에 부여(무방식주의: 창작과 동시에)

특허권

- ▶ **발명**에 관하여 발생하는 독점적·배타적 지배권으로 법에 정해진 절차에 의해 출원을 해야 하며, **심사를 통해 부여**되는 권리
- ▶ 특허 받은 방식을 구현하는 SW라면 프로그래밍 언어가 다르거나 소스코드가 다르더라도 해당 특허권자의 명시적인 허락을 받아야 함

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

소프트웨어 지적재산권의 4가지 법적 보호장치

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

상표권

- ▶ 상표권자가 지정상품에 관하여 그 등록상표를 사용할 독점적인 권리로서 **일정한 절차에 따라 등록하여야 효력 발생**
- ▶ 상표권을 취득한 SW의 경우 상표를 사용하려면 상표권자의 명시적인 허락을 받아야 함

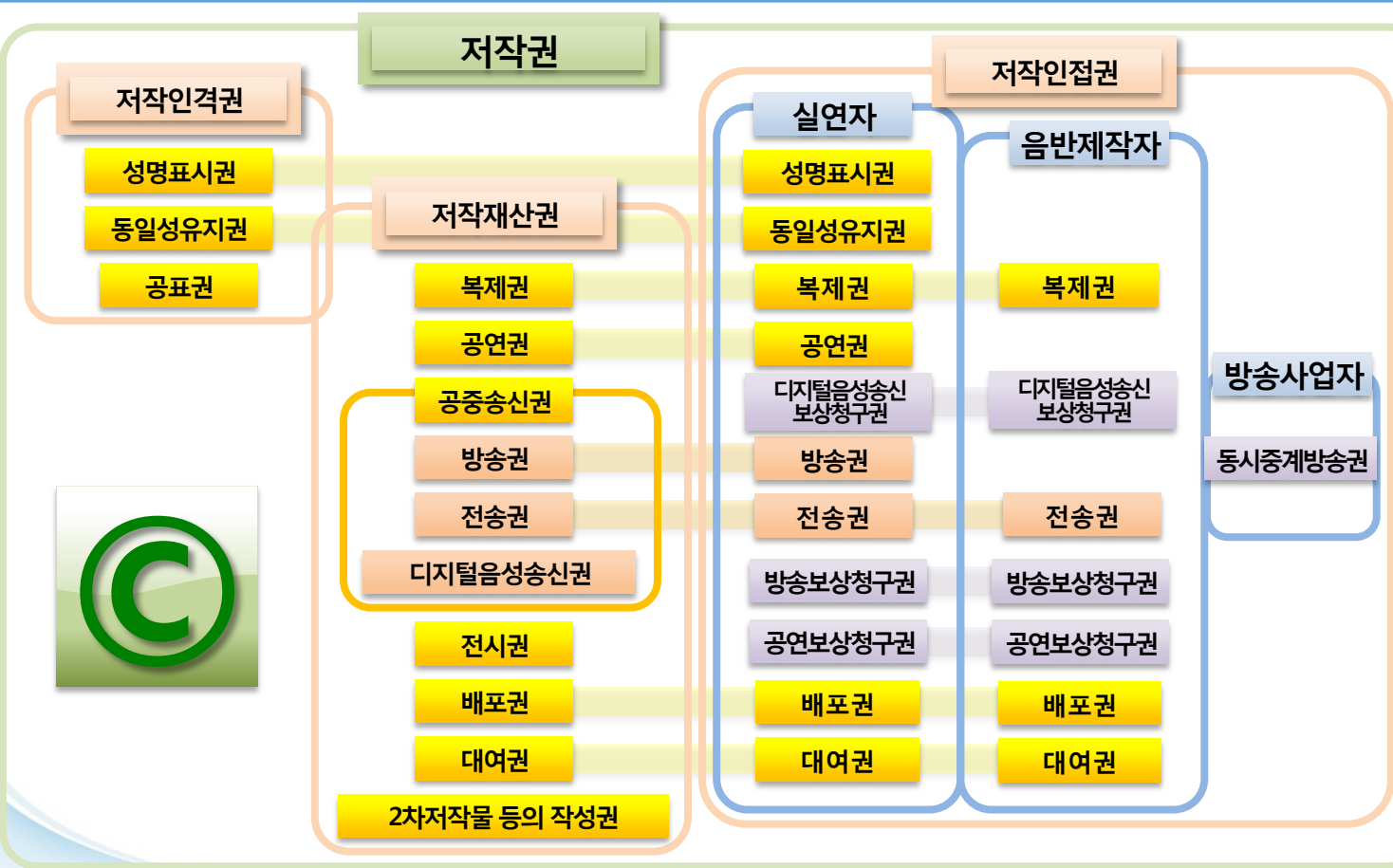
[SW보호의 기본법은 저작권법]

전 세계적으로 SW는 어문저작물로서 보호

영업비밀

- ▶ 공연히 알려져 있지 아니하고 독립된 경제적 가치를 지니는 것으로서 상당한 노력에 의하여 비밀로 유지되는 **생산방법, 판매방법, 기타 영업활동에 유용한 비밀**
- ▶ 공개되지 않은 SW의 경우 영업비밀로서 보호를 받을 수 있으며, 공개된 SW라 하더라도 아이디어 부분에 대하여 영업비밀로 보호받을 수 있는 가능성 있음

저작권법 분류



1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

라이선스 개요

오픈소스SW 라이선스 개념

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

라이선스란?

- ▶ 권한 부여(사용허가권)
 - 권리자가 다양한 필요(사용, 배포 등)에 의해
 - 피권리자에게 일정내용을 조건으로 특정행위를 할 수 있는 권한부여

오픈소스SW 라이선스 정의

- ▶ 오픈소스SW 개발자와 이용자간에 사용방법 및 조건의 범위를 명시한 일종의 계약
 - 오픈소스SW의 이용을 위해서는 오픈소스SW 개발자가 만들어 놓은 사용방법 및 조건의 범위에 따라 사용
 - 만약, 위반할 경우에는 라이선스를 위반함과 동시에 저작권 침해

오픈소스SW 라이선스 개념

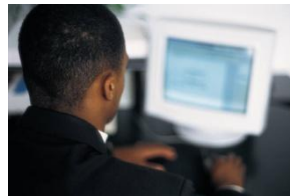
- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

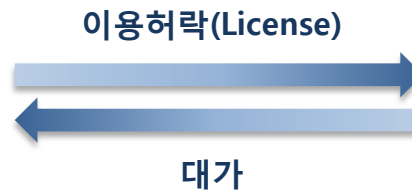
- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

- ▶ 라이선시는 해당 오픈소스SW를 자유롭게 **사용**할 수 있다.
- ▶ 라이선시는 해당 오픈소스SW를 자유롭게 **복제**할 수 있으며, 일정한 조건하에 **재배포**할 수 있다.
- ▶ 라이선시는 해당 오픈소스SW를 자유롭게 **수정**하여 사용할 수 있으며, 일정한 조건하에 수정된 내용을 **재배포**할 수 있다.
- ▶ 라이선시는 해당 오픈소스SW의 **소스코드**를 자유롭게 획득하고 접근할 수 있다.



SW저작권자
라이선서(Licensor)



사용자
라이선시(Licensee)

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

일반 상용SW 라이선스와 오픈소스SW 라이선스 비교

구분	일반 상용SW 라이선스	오픈소스SW 라이선스
권리	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 권리자만이 SW의 사용·복제·배포·수정 가능 ▶ 자신이 만든 SW를 다른 사람이 사용하지 못하게 하고, 자신만이 사용할 수 있는 독점적 권리를 가짐 ▶ 즉, 다른 사람은 권리자로부터 'SW 라이선스'를 부여받아 사용 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 사용자의 자유로운 사용·복제·배포 및 수정 가능 ▶ 단, 개발자가 정의해 놓은 사용 방법 및 조건의 범위 준수 ▶ 참여·개방·공유의 정신을 근본으로 함 (집단지성)
라이선스 부여	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 일반적으로 상용SW 라이선스는 권리자가 일정한 대가의 지급을 조건으로 다른 사람에게 SW를 사용할 수 있는 권리 부여 ▶ 라이선스(사용허가를 부여받은 자)는 해당 SW를 또 다른 사람에게 임의로 라이선스를 부여할 수 없음 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 오픈소스SW는 독점SW와 동일하게 저작권 등의 지적재산권에 의해 보호 ▶ 즉, 위와 같은 권리에 기반하여 오픈소스SW 권리자는 사용자에게 라이선스를 부여
배포	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 실행 프로그램(바이너리 코드+리소스 등) 형태 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 일반적으로 소스코드와 실행 프로그램 형태로 배포 (단, 라이선스 조건에 따라)

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

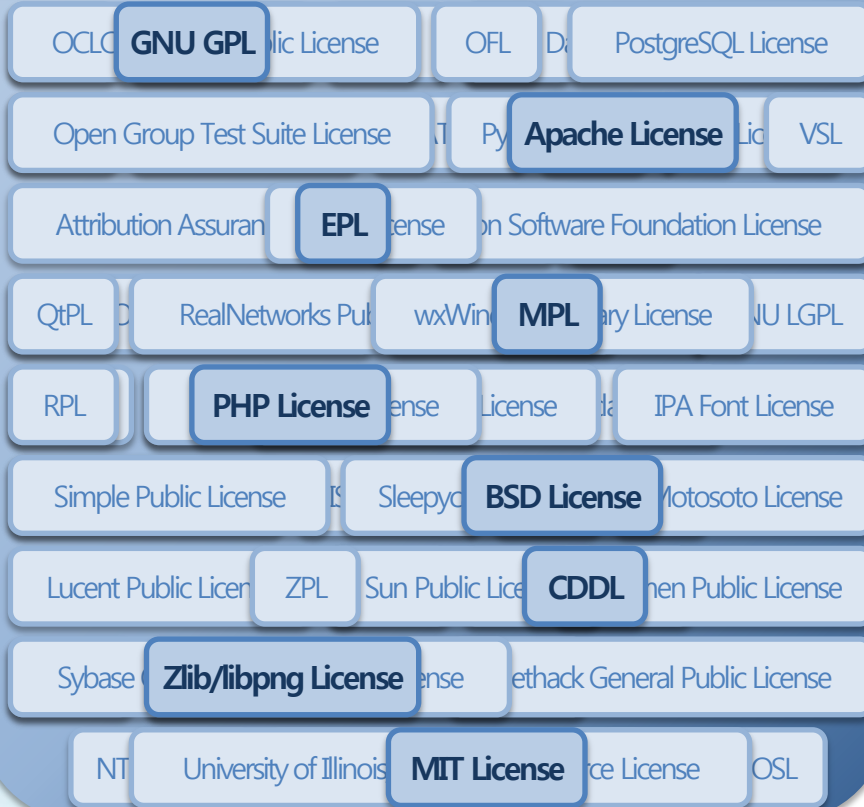
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

OSI 인증 라이선스

OSI 공인 66종 라이선스 집합



OSI에 속하지 않는 라이선스



라이선스 정의 및 준수사항

공통적 준수사항

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

저작권 관련 문구 유지

- ▶ SW의 경우 소스코드에 SW명칭, 개발자명, SW버전, 연락처 등 성명표시권, 동일성유지권 등의 저작인격권과 관련 있는 문구를 수정하거나 삭제하여서는 안됨

제품명 중복 방지

- ▶ SW의 제품명은 상표권에 의해 보호받음
- ▶ 따라서 오픈소스SW의 경우에도 이와 동일한 이름을 제품명이나 서비스명으로 사용하면 상표권 침해의 문제 발생
EX) 리눅스, 레드햇 등

서로 다른 라이선스 조합

- ▶ 서로 다른 라이선스 조합
- ▶ 서로 다른 라이선스로 배포된 오픈소스SW를 결합하는 경우에는 반드시 두 라이선스가 서로 호환되는지 확인 필요
- ▶ 즉, 라이선스의 양립성 문제 확인
EX) A소스코드(MPL) + B소스코드(GPL) → 불가

라이선스 정의 및 준수사항

선택적 준수사항

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

사용 여부 명시

- ▶ 해당 오픈소스SW가 사용되었음을 명시적으로 표기
EX) "이 SW는 오픈소스SW인 무엇 무엇을 사용 하였습니다"

소스코드 공개

- ▶ 오픈소스SW 라이선스에 따라서 수정하거나 추가한 부분이 있을 때 해당 부분의 소스코드 역시 공개해야 한다고 명시하는 경우 있음
EX) GPL 등

특허

- ▶ 특허를 오픈소스SW로 구현할 경우 해당 특허의 구현 결과는 오픈소스SW 라이선스를 따라야만 하는 문제 발생
- ▶ 최근 SW특허가 급격히 증가하면서 오픈소스SW 라이선스들이 특허 관련 조항을 포함하는 경우가 증가하고 있음

라이선스 정의 및 준수사항

준수하지 않을 경우

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

관련법률

- ▶ 저작권법 제46조(저작물의 이용허락)

법적문제

- ▶ 저작권법 위반으로 민사상 손해배상 책임

회사 이미지 실추

- ▶ 신문 등 매체에 보도기사, 사과 광고 게재 등으로 회사 이미지 실추

판매중인 제품의 경우

- ▶ 제품 리콜 및 소스코드 공개
- ▶ 개발중인 제품의 경우 처음부터 다시 개발

GNU General Public License 2.0 주요내용

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

- ▶ SW를 배포하는 경우 저작권 표시, 보증책임이 없다는 표시 및 GPL에 의해 배포된다는 사실을 명시
- ▶ SW를 수정하거나 새로운 SW를 링크(Static & Dynamic linking 모두) 시키는 경우 GPL에 의해 소스코드를 제공해야 함
- ▶ Object code 또는 Executable Form으로 GPL SW를 배포하는 경우, 소스코드는 그 자체를 함께 배포하거나 또는 소스코드를 제공받을 수 있는 방법에 대한 정보를 함께 제공해야 함
- ▶ 자신의 특허를 구현한 SW를 GPL로 배포하는 경우 GPL 조건에 따라 이용자에게 특허에 대한 사용료를 받을 수 없으며, 제 3자의 특허를 구현한 SW인 경우에는 그 특허권자가 GPL 조건에 따라 이용자에게 특허 사용료를 받지 않을 때 배포 가능

FREE SOFTWARE IS FREEDOM



현재 가장 많은 오픈소스SW가 채택하고 있는 라이선스이며 다른 라이선스에 비해 의무사항이 엄격한 편 (FSF에서 주도)

주요 오픈소스SW 라이선스

- 오픈소스SW의 개요
 - 오픈소스SW 개요
 - 오픈소스SW 현황

- 오픈소스SW 라이선스
 - 라이선스 개요
 - 라이선스 정의 및 준수사항
 - 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - CCL과 오픈소스SW

- 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 국외 관련 단체 대응 사례
 - 국내 분쟁 사례

- 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Static & Dynamic Linking

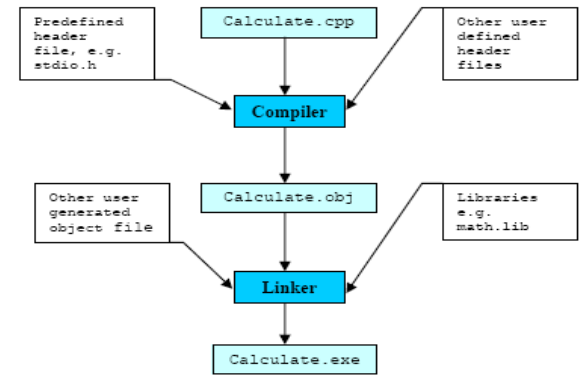
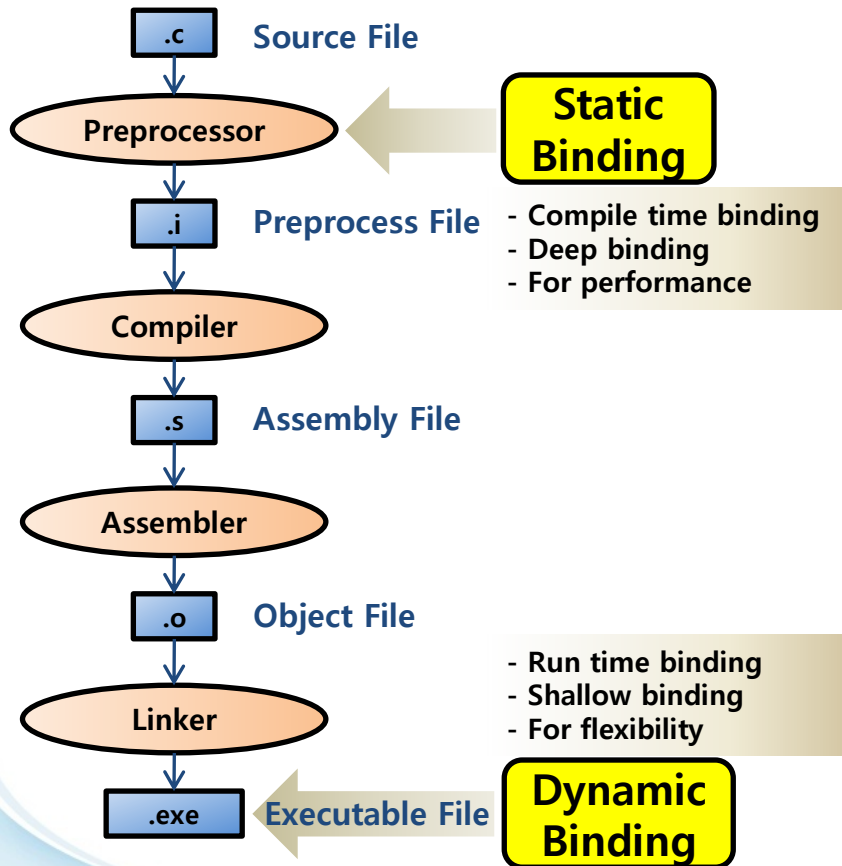
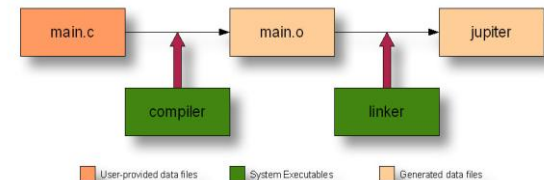


Figure 1.1: Typical program development steps



주요 오픈소스SW 라이선스

GNU GPL 2.0 저작권 표시 등 의무사항

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

(프로그램에 대한 이름과 용도를 설명)
 Ex) Define ISO C stdio on top of C++ iostreams.

(Copyright(C) 2004년 <저작권자 이름>
 Ex) Copyright(C) 1991, 1994-1999, 2000, 2001 FSF, INC.

이 프로그램은 자유 소프트웨어의 배포자는 자유 소프트웨어 재단이 공표한 GPL 라이선스 하에 배포되는 SW인 OOO를 포함합니다"와 같은 문구를 매뉴얼 혹은 그에 준하는 매체에 포함시키고, GPL전문을 첨부해야 함

이 프로그램은 자유 소프트웨어의 배포자는 자유 소프트웨어 재단이 공표한 GPL 라이선스 하에 배포되는 SW인 OOO를 포함합니다"와 같은 문구를 매뉴얼 혹은 그에 준하는 매체에 포함시키고, GPL전문을 첨부해야 함

GNU 일반 공중 사용 허가서는 이 프로그램과 함께 제공됩니다. 만약, 이 문서가 누락되어 있다면 자유 소프트웨어 재단으로 문의하시기 바랍니다. (자유 소프트웨어 재단: Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA)

주요 오픈소스SW 라이선스

GNU GPL 2.0 공개 범위

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

▶ 두 개의 모듈이 동일한 실행파일에 포함되어 있거나 공유주소영역에서 링크되어 실행되도록 설계된 경우는 원 프로그램에서 파생된 프로그램이고, 두 개의 프로그램이 파이프(pipe), 소켓(socket), command-line argument 형태로 통신하는 경우는 독립된 프로그램

▶ 플러그인(plug-in)의 경우 동적으로 링크되어 함수를 호출하고 데이터구조를 공유하는 경우에는 원 프로그램에서 파생된 프로그램이고, fork나 exec를 이용하면 독립된 프로그램에 해당

▶ 컴파일과정에서 라이브러리가 클래스가 결과물에 추가된 경우에는 라이브러리 또는 클래스와 결과물은 하나의 프로그램으로 볼 수 있음

▶ GNU Classpath 프로젝트의 결과물을 GPL 2.0으로 배포하면서도 이와 링크된 다른 SW는 GPL 2.0으로 배포할 필요가 없음 → GNU Classpath Exception

**GPL기반 코드에 삽입하거나 링크시킬 경우 개발한 소스코드도 공개해야 함
다만 원 프로그램으로부터 파생되지 않고 그 자체로 독립적이고 분리된
저작물은 다른 라이선스 조건에 의해 배포 가능**

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

GNU General Public License 3.0 주요내용

- ▶ GPL 3.0의 소스코드를 특정한 제품에 포함시키거나 혹은 그와 함께 배포하는 경우에는 해당 소스코드에 설치 정보(Installation Information)를 함께 제공해야 함
- ▶ 다만, SW가 롬(ROM)에 설치된 경우처럼, 해당제품의 제조업체나 여타 제 3자가 수정된 소스코드를 제품에 설치할 수 없는 경우에는 제공하지 않아도 됨
- ▶ DRM(Digital Rights Management)과 관련하여 각국의 법률에 의해 보호되는 이익을 포기해야 함(제3조)
- ▶ 특허와 관련하여 원 소스코드를 개선하여 배포한 기여자의 경우 자신이 기여한 부분에 대해서는 비차별적이고 특허 사용료가 없다는 내용의 라이선스 제공 필요
- ▶ 특허와 관련하여 라이선스 등으로부터 특허소송이 제기되는 경우 소송을 제기한 날에 특허소송을 제기한 라이선스의 오픈소스SW 라이선스는 종료됨(제11조)
- ▶ Apache License 2.0 및 Affero GPL과 양립 가능(제13조)

기본적으로 GPL2.0과 동일하지만
SW특허문제, Affero GPL과의 양립성 문제에 대처하고자
새로운 조문(제0조, 제1조, 제3조, 제7조, 제11조, 제13조) 추가

GNU Lesser General Public License 2.1 주요내용

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

- ▶ SW를 배포하는 경우 저작권 표시, 보증책임이 없다는 표시 및 LGPL에 의해 배포 된다는 사실을 명시 LGPL 라이브러리의 일부를 수정하는 경우 수정한 라이브러리의 소스코드 공개
- ▶ Object code 또는 Executable Form으로 GPL SW를 배포하는 경우, 소스코드의 경우 해당 응용프로그램의 소스코드를 공개할 필요 없음
다만, 사용자가 라이브러리의 수정 후 동일한 실행파일을 생성할 수 있도록 Static Linking 시에는 응용프로그램의 Object Code를 제공해야 함
- ▶ 특허의 경우 GPL과 동일

FSF가 일부 라이브러리에 대하여 GPL보다 소스코드의 공개 정도를 다소 완화한 형태로 사용할 수 있도록 만든 라이선스로 오픈소스SW의 사용을 장려하기 위한 전략의 일환으로 탄생
☞ 사실상의 표준으로 유도

주요 오픈소스SW 라이선스

GNU LGPL 2.1 저작권 표시 등 의무사항

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

(라이브러리의 이름과 용도를 한 줄 정도로 설명)

Ex) Define ISO C stdio on top of C++ iostreams.

This file is part of the GNU C Library

(Copyright(C) 2004년 <저작권자 이름>

Ex) Copyright(C) 1991, 1994-1999, 2000, 2001 FSF, INC.

이 라이브러리는 자유 소프트웨어입니다. 소프트웨어의 피양도자는 자유 소프트웨어 재단이 공표한 GNU GPL 2.0 버전 이상을 선택해서, 그 규정에 따라 라이선스...

**LGPL 라이브러리를 바탕으로 수정된 라이브러리를 만든 경우
파일 수정시 수정했다는 사실과 수정일자를 명시하여야하고
라이브러리 전체를 다시 LGPL로 공개**

이 라이브러리는 자유 소프트웨어입니다. 소프트웨어의 피양도자는 자유 소프트웨어 재단이 공표한 GNU GPL 2.0 버전 이상을 선택해서, 그 규정에 따라 라이선스...에 맞는 보증도

보다 자세한 사항에 대해서는 GNU 약소 일반 공중 사용 허가서를 참고하시기 바랍니다.

GNU 약소 일반 공중 사용 허가서는 이 라이브러리와 함께 제공됩니다. 만약, 이 문서가 누락되어 있다면 자유 소프트웨어 재단으로 문의하시기 바랍니다. (자유 소프트웨어 재단: Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA)

GNU LGPL 2.1 공개범위

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

- ▶ LGPL은 링크하는 SW의 소스코드를 공개할 필요가 없다는 점이 GPL과 가장 큰 차이점
- ▶ 사용여부 명시 등은 GPL과 동일하게 반영하면 되고 공개해야 할 소스코드의 공개 역시 GPL과 동일한 방식 이용
- ▶ LGPL은 일정한 요건을 충족시키는 경우 LGPL 라이브러리를 이용하는 프로그램, 다시 말해 링킹(Linking)을 통해 LGPL 라이브러리와 함께 작동하도록 설계된 프로그램을 배포할 경우에는 소스코드를 제공하지 않아도 됨

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Berkeley Software Distribution License 주요내용

- ▶ SW를 배포하는 경우 저작권 표시, 보증책임이 없다는 내용을 표시
- ▶ 수정 프로그램에 대한 소스코드의 공개를 요구하지 않기 때문에 상용 SW에 무제한 사용 가능
- ▶ 프로그램을 바이너리 형태로 재배포 하고자 할 경우 소스코드를 배포하는 경우와 마찬가지로 배포판과 함께 제공되는 문서 또는 그 밖의 매체에 저작권 표시, 그리고 면책조항을 유지하여야 함

소스코드를 공개 하지 않아도 되는 대표적인 라이선스로
BSD 라이선스로 배포되는 프로젝트가 미국 정부의 재원으로
운영되었기 때문이며,

즉 누구라도 BSD기반 소스코드를 이용하여 새로운 프로그램을
개발하여 소스코드를 공개하지 않고 판매할 수 있음

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

BSD License 저작권 표시 등 의무사항

(Copyright (C) <해당년도>, <저작권자 이름> All rights reserved.)
Ex) Copyright (C) 1993, Digital Equipment Corporation

소스코드를 재배포하기 위해서는 반드시 위의 저작권 표시, 지금 보이는 조건들과 다음과 같은 면책조항을 유지하여야만 한다.

바이너리 형태의 재배포는 배포판과 함께 제공되는 문서 또는 다른 형태로 위의 저작권 표시, 지금 보이는 면책조항을 유지하여야만 한다.

사전 서면 동의 없이 이 제품을 보증하거나 수정하는 것은 허용되지 않는다.

소스코드를 재배포하기 위해서는 반드시 아래와 같은 저작권 표시와 문구 그리고 면책조항 유지

본 소프트웨어는 저작권자와 기여자들에 의해 "있는 그대로" 제공될 뿐이며, 상품가치나 특정한 목적에 부합하는 묵시적 보증을 포함하여(단, 이에 제한되지 않음), 어떠한 형태의 보증도 하지 않는다. 어떠한 경우에도 재단과 기여자들은 제품이나 서비스의 대체 조달, 또는 데이터, 이윤, 사용상의 손해, 업무의 중단 등을 포함하여(단, 이에 제한되지 않음), 본 소프트웨어를 사용함으로써 발생한 직접적이거나, 간접적 또는 우연적이거나, 특수하거나, 전형적이거나, 결과적인 피해에 대해, 계약에 의한 것이든, 엄격한 책임, 불법행위(또는 과실 및 기타 행위를 포함)에 의한 것이든, 이와 여타 책임 소재에 상관없이, 또한 그러한 손해의 가능성이 예견되어 있었다 하더라도 전혀 책임을 지지 않는다.

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Apache License 2.0 주요내용

- ▶ "Apache"라는 이름에 대한 상표권을 침해하지 않아야 함
- ▶ SW를 배포하는 경우 저작권 표시, 보증책임이 없다는 내용을 표시
- ▶ 수정 프로그램에 대한 소스코드의 공개를 요구하지 않기 때문에 상용 SW에 무제한 사용 가능
- ▶ 아파치 라이선스 2.0에서 특허에 관한 조항이 삽입되어 GPL 2.0으로 배포되는 코드와 결합하는 것이 어렵다는 문제가 있었는데, GPL 3.0에서는 이 문제를 해결하여 아파치 라이선스로 배포되는 코드가 GPL 3.0으로 배포되는 코드와 결합 가능

아파치 웹서버를 포함한 아파치 재단(ASF: Apache Software Foundation)의 모든 SW에 적용되는 라이선스로 BSD와 비슷하여 소스코드 공개 등의 의무사항 없음

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Apache License 2.0 저작권 표시 등 의무사항

(Copyright (C) <해당년도>, <저작권자 이름>)
Ex) Copyright (C) 1999-2004 The Apache Software Foundation

이 프로그램은 아파치 라이선스 2.0에 의해 라이선스 되었다 : 당신은 이 라이선스에 따르지 않고 이 파일을 사용할 수 없다. 아래 사이트에서 라이선스의 복사본을 얻을 수 있다.

<http://www.apache.org/licenses/>

**아파치 라이선스로 만들어진 SW를 배포하는 경우에는
저작권 표시와 보증책임이 없다는 표시를 해야 함**

적용 가능한 저작물은 어떠한 종류의 프로그램도 아니며, 이 라이선스 하에 배포된 SW는 묵시적으로 라이선스 부여를 받는다.

이 라이선스 하에서 허가사항들과 제한사항들에 대해서는 특정 언어의 라이선스를 참고하기 바란다.

주요 오픈소스SW 라이선스

Mozilla Public License 주요내용

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

- ▶ SW를 배포하는 경우 저작권 표시, 보증책임이 없다는 표시 및 MPL에 의해 배포 된다는 사실을 명시
- ▶ MPL 코드를 수정한 부분은 다시 MPL에 의해 배포
- ▶ MPL 코드와 다른 코드를 결합하여 프로그램을 만들 경우 MPL 코드를 제외한 결합 프로그램에 대한 소스코드는 공개할 필요 없음
- ▶ 소스코드를 적절한 형태로 제공하는 경우, 실행파일에 대한 라이선스는 MPL이 아닌 다른 것으로 선택 가능
- ▶ 특히 기술이 구현된 프로그램의 경우 관련 사실을 "LEGAL" 파일에 기록하여 배포

Netscape 브라우저의 소스코드를 공개하기 위해 개발된 라이선스로 공개해야 할 소스코드의 범위를 좀 더 명확하게 정의

MPL의 경우 GPL과 달리 링크 등의 여부에 상관없이 원래의 소스코드가 아닌 새로운 파일의 소스코드에 대해서는 공개 의무 없음

- 1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
- 2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
- 3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
- 4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

MPL 저작권 표시 등 의무사항

이 프로그램은 모질라 공개 라이선스 1.1에 따른다. 당신은 이 라이선스에 따르지 않고 이 파일을 사용할 수 없다. 라이선스의 복사본은 아래 사이트에서 구하실 수 있다.

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

이 라이선스 하에서 배포될 SW는 묵시적이든 명시적이든 어떠한 종류의 보증 또는 이용조건 없이 "합의된 바" 대로에 기초하여 배포된다. 이 라이선스 하에서의 허가사항들과 제한사항들에 대해서는 특정 언어의 라이선스를 참고하기 바란다.

(원본SW는
EX) The Orig

(원본소스의
EX) The Initi

(Portions crea
EX) Portions created by the Initial Develop

(기여자들 :
EX) 기여자들 : Mozilla.org teams

(아래의 GPL, LGPL, NPL 등은 자신이 원하는 라이선스로 변경할 수 있음)
다른 한편, GPL 또는 LGPL의 규정이 위의 것들을 대체하여 적용될 수 있는 경우, 이 파일의 콘텐츠는 GNU GPL 2.0 또는 GPL 아니면 Gnu LGPL 2.1 또는 LGPL의 조건에 따라서 사용될 수 있다. 만약 개발자가 이 파일의 개발자 버전이 GPL 또는 LGPL의 조건에 따라서만 사용되기만을 원하고 NPL의 조건에 따라서 사용되는 것을 원하지 않는다면, 위의 규정들을 삭제하고 GPL 또는 LGPL의 고지사항 및 다른 규정들로 대체함으로써 개발자의 의도를 표시해야 한다. 만약 개발자가 위의 규정들을 삭제하지 않는다면, 사용자는 NPL, GPL 또는 LGPL 중 어느 하나의 조건에 따라 이 파일의 개발자 버전을 사용할 수 있다.

MPL 라이선스로 만들어진 SW를 배포하기 위해서는 저작권 표시와 보증책임이 없다는 표시와 함께 MPL에 의해 배포된다는 사실을 명시

MPL 공개범위

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

▶ MPL도 한편으로는 GPL과 마찬가지로 수정된 코드의 소스코드를 제공할 것을 요구하면서, 다른 한편으로는 MPL 조건의 코드와 기타 라이선스 조건의 코드를 결합한 프로그램의 개발 허용

▶ 또한, 결합된 프로그램을 MPL이 아닌 다른 라이선스로 배포하는 것을 허용

▶ Ex) 별도의 파일로 함수(Function)를 추가할 경우 MPL은 기존 코드의 수정 부분에만 적용될 뿐 추가된 함수에는 적용되지 않음

주요 오픈소스SW 라이선스

사용조건 및 의무사항 비교

구분	무료이용	배포허용	소스코드 취득	소스코드 수정	2차적 저작물 재공개	독점SW와 결합가능
GNU GPL	O	O	O	O	O	X
GNU LGPL	O	O	O	O	O	O
MPL	O	O	O	O	O	O
BSD License	O	O	O	O	X	O
Apache License	O	O	O	O	X	O
Freeware	O	O	X	X	X	X

- 오픈소스SW의 개요
 - 오픈소스SW 개요
 - 오픈소스SW 현황

- 오픈소스SW 라이선스
 - 라이선스 개요
 - 라이선스 정의 및 준수사항
 - 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - CCL과 오픈소스SW

- 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 국외 관련 단체 대응 사례
 - 국내 분쟁 사례

- 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

소스코드 공개 여부

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

소스코드 공개 필수

- ▶ 수정 내용에 대한 소스코드 공개 의무 필수
 - GPL, LGPL, MPL
 - 상호주의(reciprocal) 또는 Copyleft 라이선스



소스코드 공개 자유

- ▶ 수정 내용에 대한 소스코드 공개 의무 없음
 - BSD, Apache
 - 단, 소스코드의 공개범위를 기계적으로 판단할 수 있는 방법은 없으며, 라이선스마다 서로 다르게 정의하고 있으므로 정확한 판단 필요

오픈소스SW 라이선스 주요쟁점

소스코드 공개 방법

▶ 제품판매 시 제품과 함께 소스코드를 제공하는 방법과 제품과 함께 저작권 정보만을 제공하며 여기에 소스코드에 대한 정보와 실제 소스코드를 웹사이트를 통해 공개하거나 CD-ROM 등과 같은 매체를 통해 우편으로 전달하는 방법

구분	하드웨어	소프트웨어
제품명	소니 디지털카메라 DSC-G1	곰플레이어
사진		
저작권 문구	<p>On GNU GPL/LGPL applied software The software that is eligible for the following GNU General Public License (hereinafter referred to as "GPL") or GNU Lesser General Public License (hereinafter referred to as "LGPL") are included in the camera. This informs you that you have a right to have access to, modify, and redistribute source code for these software programs under the conditions of the supplied GPL/LGPL. Source code is provided on the web. Use the following URL to download it. http://www.sony.net/Products/Linux/ We would prefer you do not contact us about the contents of source code. Read "license2.pdf" in the License folder on the CD-ROM. You will find licenses (in English) of "GPL" and "LGPL" software. To view the PDF, Adobe Reader is needed. If it is not installed on your computer, you can download it from the Adobe Systems web page: http://www.adobe.com/</p>	<p>•소프트웨어에 포함된 비디오 디코더는 Ffmpeg (http://ffmpeg.sourceforge.net)을 수정하여 제작하였으며, Ffmpeg의 라이선스는 LGPL을 따릅니다. LGPL 라이선스는 설치 디렉터리의 LGPL.TXT를 참고 바랍니다. 수정된 FFMPEG의 소스는 http://gomdevel.gomtv.com을 통해서 다운로드 받을 수 있습니다. •소프트웨어에 사용된 zlib 압축 라이브러리는 http://www.zlib.net에 공개된 소스를 사용하였으며, 라이선스는 zlib License를 따릅니다. •소프트웨어에 사용된 OGG(VORBIS) 라이브러리는 Xiph.org 에서 공개한 소스(http://www.vorbis.com)를 사용하였으며, 라이선스는 'BSD-like license'를 따릅니다. •소프트웨어의 설치 파일은 NSIS (http://nsis.sourceforge.net)를 사용하여 제작되었으며, NSIS의 라이선스는 zlib License를 따릅니다.</p>

- 오픈소스SW의 개요
 - 오픈소스SW 개요
 - 오픈소스SW 현황

- 오픈소스SW 라이선스
 - 라이선스 개요
 - 라이선스 정의 및 준수사항
 - 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - CCL과 오픈소스SW

- 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 국외 관련 단체 대응 사례
 - 국내 분쟁 사례

- 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

특허권

라이선서의 특허

- ▶ MPL 및 Apache 라이선스는 라이선서가 SW를 오픈소스SW 라이선스로 배포하는 경우 관련 특허권의 라이선스도 무상으로 제공하는 것으로 규정
- ▶ GPL의 경우에는 명문으로 규정하고 있지 않지만 대체적으로 관련 조문(제7조 등)의 해석상 묵시적인 라이선스를 제공하는 것으로 보고 있음
- ▶ GPL 3.0 에서는 단순 재배포자를 제외한 개발자 및 기여자의 경우 자신이 기여한 부분과 관련된 특허권 라이선스를 무상으로 제공하는 것으로 규정하고 있음
 - 단, 주의하여야 할 것은 특허권 그 자체는 여전히 유효함
 - 따라서 특허권자가 특허 받은 어떤 알고리즘을 GPL로 배포하는 리눅스에 로열티 없이 사용 가능하도록 제공한다고 할지라도 독점 라이선스인 상용SW에 사용토록 허가한다면 로열티를 받을 수 있음

1. 오픈소스SW의 개요
1) 오픈소스SW 개요
2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
1) 라이선스 개요
2) 라이선스 정의 및 준수사항
3) 주요 오픈소스SW 라이선스
4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
1) 국외 관련 단체 대응 사례
2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

특허권

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

라이선시의 특허

- ▶ MPL의 경우 이용자가 자신의 특허권을 그냥 사용하는 경우에는 아무런 문제 없음
 - 만약 이용자가 MPL로 배포된 프로그램을 사용하던 중 자신의 특허권을 근거로 소송을 제기하게 되면, 적절한 시일 내에 소송을 철회하지 않는 한 라이선스 종료
 - 따라서 MPL로 배포된 프로그램 사용자는 그 결과 프로그램을 더 이상 사용할 수 없거나, 그 동안 사용했던 부분에 대하여 로열티 산정 등의 일정한 보복 받음
- ▶ Apache 라이선스 2.0 또한 MPL과 비슷한 취지의 조항 추가
- ▶ GPL 3.0 에서도 관련 내용 추가

특허권

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

제3자의 특허

- ▶ 특허권자가 무상 조건의 특허 라이선스를 허용하지 않는다면 구현자는 이 프로그램을 GPL 조건으로 배포할 수 없음(GPL 제7조)
 - 만약 이용자가 MPL로 배포된 프로그램을 사용하던 중 자신의 특허권을 근거로 소송을 제기하게 되면, 적절한 시일 내에 소송을 철회하지 않는 한 라이선스 종료
 - 따라서 MPL로 배포된 프로그램 사용자는 그 결과 프로그램을 더 이상 사용할 수 없거나, 그 동안 사용했던 부분에 대하여 로열티 산정 등의 일정한 보복 받음
- ▶ GPL 3.0 에서는 제3자인 특허권자가 이용자들을 차별하여 라이선스를 부여하는것을 막기 위한 조항이 삽입 되었음
- ▶ MPL은 제3자의 특허인 경우에도 일단 배포는 허용하되, "LEGAL" 이라는 이름의 파일을 추가하여 어떠한 특허가 문제가 되고 있는지 등의 사항을 자세히 기록

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

라이선스의 양립성

라이선스의 상충

- ▶ 기존에 만들어진 소스코드를 재사용하거나 결합하는 경우 각 소스코드의 라이선스가 상충될 수 있음
 - 따라서 어떤 오픈소스SW에 다른 오픈소스SW를 결합할 경우 반드시 두 개의 라이선스가 서로 양립하는지 확인 필요
- ▶ GPL 3.0에서는 특허보복조항을 제10조에 포함시키고, 네트워크서버 형태의 이용과 관련해서는 제14조를 별도로 만드는 등 보다 단순화 하였음
 - Apache 라이선스 2.0과 양립 가능
 - Affero GPL 3.0과 양립 가능 (네트워크서버 형태로 이용하는 경우에도 소스코드를 제공하도록 요구)

듀얼 라이선스

비즈니스 모델

- ▶ 상업용 라이선스와 오픈소스SW 라이선스 또는 오픈소스SW 라이선스들을 조합하여 해당 프로그램을 배포하는 경우 이를 듀얼 라이선스라 함
- ▶ 주로 오픈소스SW를 상업적 목적으로 이용할 뿐만 아니라 오픈소스 커뮤니티와의 협력을 위한 경우가 대부분임
- ▶ 하나 이상의 라이선스가 있는 오픈소스SW를 이용할 경우, 이용자는 사용 목적에 가장 잘 부합하는 라이선스 하에 배포되는 소스코드를 선택할 수 있음
- ▶ EX) MySQL, Nokia의 Qt 라이브러리 등

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

CCL의 개념

CCL이란?

- ▶ CCL(Creative Commons License)은 자신의 창작물에 대하여 일정한 조건하에 모든이의 자유이용을 허락하는 내용의 라이선스(License)로서 자유롭게 저작물에 접근하여 이용한다는 개념에서는 오픈소스SW 라이선스가 가지고 있는 사상과 유사

CCL의 태생

- ▶ Creative Commons Project는 20여년 전 Richard Stallman이 시작한 자유소프트웨어 운동 및 FSF재단의 GPL로부터 힌트를 얻어 시작됨
- ▶ 또한, CCL은 오픈소스SW 라이선스와 같이 저작권자가 자신의 저작물에 대한 이용방법 및 조건을 표기하는 일종의 계약서임

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

CCL의 구성요소

CCL의 배포

▶ CCL은 4가지 요건의 결합 및 채택에 따라 서로 다른 내용의 라이선스가 됨

<p style="text-align: center;">저작자표시</p> <p>저작물의 원작품이나 그 복제물에 또는 저작물의 공표에 있어서 그의 실명 또는 이명을 표시할 권리인 성명표시권을 행사한다는 의미</p> 	<p style="text-align: center;">비영리</p> <p>저작물의 이용을 영리를 목적으로 하지 않는 이용에 한한다는 의미</p> 
<p style="text-align: center;">변경금지</p> <p>저작물을 이용하여 새로운 2차적 저작물을 작성하는 것뿐만 아니라 저작물의 내용, 형식 등의 단순한 변경도 금지한다는 의미</p> 	<p style="text-align: center;">동일조건 변경허락</p> <p>저작물을 이용한 2차적 저작물의 작성을 허용하되 2차적 저작물에 대하여는 원저작물과 동일한 내용의 라이선스를 적용해야 한다는 의미</p> 

CCL과 OSSL의 비교

구분	CCL(Creative Commons License)	OSSL(Open Source SW License)
개념	일정한 조건하에 자신의 창작물에 대하여 모든 이의 자유이용을 허락하는 라이선스	소스코드가 공개되어 라이선스 조건하에 일반적으로 자유롭게 이용·복제·배포·수정 가능
적용대상	SW외 모든 저작물이 대상	SW 저작물만 적용
관련기관	CC(Creative Commons)	FSF(Free Software Foundation) OSI(Open Source Initiative)
라이선스 종류	6가지 유형 ①저작자 표시 ②저작자 표시-비영리 ③저작자 표시-변경금지 ④저작자 표시-동일조건 변경허락 ⑤저작자 표시-비영리-변경금지 ⑥저작자 표시-비영리-동일조건 변경허락	66종 유형(OSI 인증, 2010년 8월 현재) ·전체 오픈소스SW 중 약 60% 이상이 GPL 채택 ·새로운 라이선스 생성 및 등록 가능
라이선스 구성조건	최소한의 4가지 이용방법 및 조건 ·저작자표시, 비영리, 변경금지, 동일조건 변경허락	OSD의 모태가 된 10개의 OSSL 조건 ·자유로운 재배포, 소스코드 포함, 개작 허용, 원시 소스코드 유지, 평등 참여권, 비상업성, 저작자 및 권리자 표시, 타 라이선스의 제한 방지, 라이선스 선택 권한, 기술중립성
공통점	- 이용자 중심의 저작물의 자유이용에 대한 권리보호 차원에서 발생한 라이선스 유형 - 저작권자가 명시한 라이선스의 의무사항을 준수하는 범위 내에서 저작물(소스코드 포함)의 자유로운 개작, 전송, 재배포 가능	

- 오픈소스SW의 개요
 - 오픈소스SW 개요
 - 오픈소스SW 현황

- 오픈소스SW 라이선스
 - 라이선스 개요
 - 라이선스 정의 및 준수사항
 - 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - CCL과 오픈소스SW

- 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 국외 관련 단체 대응 사례
 - 국내 분쟁 사례

- 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

국외 관련 단체 대응 사례

FSF의 위반사례 처리 프로세스

FSF는 일찍부터 GNU 소프트웨어를 사용하는 기업들이 GPL을 준수할 수 있도록 상담, 지도, 감시 등의 역할을 함, 매년 30 ~ 50건 정도의 GPL 위반 사례를 다루며 대체로 다음과 같은 프로세스를 통해 문제를 해결



1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

국외 관련 단체 대응 사례

FSF의 대응 사례

LINKSYS®

A Division of Cisco Systems, Inc.



GNU Project
www.gnu.org

Cisco-Linksys의 GPLv2 & LGPLv2 위반

- ▶ Broadcom이 GNU C Library, GNU Debugger 등 **GPLv2** 및 **LGPLv2** 아래 배포된 소프트웨어를 사용하여 개발한 제품을 Linksys에 제공
- ▶ Broadcom 측으로부터 GPL 소프트웨어가 포함된 제품을 제공받은 Linksys가 GPLv2 및 LGPLv2에서 요구하는 **소스코드 공개 요구사항을 이행하지 않고** 관련 프로그램을 제공
- ▶ FSF는 Cisco를 상대로 GNU C Library, GNU, Coreutils, GNU Readline, GNU Parted, GNU Wget, GNU Compiler Collection, GNU Binutils, 그리고 GNU Debugger 등에 대한 **FSF의 저작권을 침해**하였다는 소송을 제기
- ▶ FSF는 2003년 Linksys를 인수한 직후부터 CISCO 측과 관련 문제에 대한 협의를 진행하였으나 CISCO와의 협의가 잘 이루어지지 않아 15년 만에 **소송을 제기**함
- ▶ 2008년 12월 CISCO의 GPLv2, LGPLv2 소프트웨어 사용에 관련하여 FSF는 **침해정지 및 손해배상 청구** 소송 제기

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

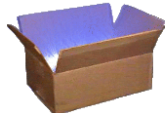
국외 관련 단체 대응 사례

FSF의 대응 사례

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



BUSYBOX



Monsoon Multimedia XterasysCorporation 의 GPL 위반

- ▶ BusyBox는 표준 유닉스 유틸리티들을 임베디드시스템에서 사용할 수 있도록 경량화한 것으로, Erik Andersen과 Rob Landley가 개발하여 GPL로 배포
- ▶ Monsoon Multimedia 등은 **GPL 준수조건을 위반한 상태로 사용**
- ▶ BusyBox를 사용하고 있던 Monsoon Multimedia, XterasysCorporation, High-Gain Antennas, LLC., Verizon Communications INC. 등을 상대로 BusyBox 개발자들로부터 권리를 양도받은 **SFLC가 소송을 제기**
- ▶ 업체들과의 조건하에 합의
 - GPL 준수여부를 모니터 할 수 있는 **담당자 지명**
 - BusyBox의 **소스코드 제공**
 - 이전의 고객들에게도 GPL과 관련된 **고객들의 권리 통보**
 - **금전적 배상**을 지급할 것

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

GPL-Violations.org

탄생배경

- ▶ gpl-violations.org는 2003년 말 netfilter/iptables 프로젝트의 핵심 멤버중의 한 사람이었던 **Harald Welte**가, netfilter/iptables의 GPL 조건을 위반하고 있는 기업들을 발견하고 이를 시정하는 과정에서 만든 조직

주요내용

- ▶ Harald Welte는 GPLv2의 조건을 준수하지 않고 netfilter/iptables을 사용하고 있던 ASUS, Securepoint, Gigabyte Technologies B.V 등 수많은 업체들의 위법행위를 지적, 소스코드를 제공하도록 하는 합의를 이끌어 냄
- ▶ Sitecom, Fortinet, Skype 등의 경우 법원의 판결을 통해 GPL 조건을 준수토록 함
- ▶ 2006년 6월까지 대략 100여개의 라이선스 위반사례를 처리



Harald Welte

국외 관련 단체 대응 사례

GPL-Violations.org의 대응 사례

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

D-Link®



Let's save the GNU!

gpl-violations.org

D-Link의 GPL 위반

- ▶ 독일 기업 D-Link가 DSM-G600 네트워크 스토리지 제품의 펌웨어에 mtd, initrd, msdosfs 등의 SW를 **GPL 조건을 준수하지 않고 사용하고** 있는 것이 발견됨
- ▶ GPL-violations.org는 개발자들로부터 **관련 권리를 양도(신탁)받은 후 법원에 관련 소송을 제기**
GPL 조건을 준수할 것과 관련비용(테스트제품 구입비용, 리버스 엔지니어링 비용, 변호사를 통한 경고장 발송비용)을 청구
- ▶ D-Link 측은 향후 GPL 요구사항은 준수 하겠지만 **관련 비용의 지급은 거절**
- ▶ 법원은 **GPL이 법적으로 유효하며**, D-Link의 위반 사실을 인정하고 **관련 비용을 포함한 손해 배상할 것을 판결**

국내 분쟁 사례

BusyBox 관련 사례

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



Samsung, Humax 등 14개 업체의 GPLv2 위반

- ▶ BestBuy, 삼성, Westinghouse, 휴맥스, JVC 등 14개 기업이 HDTV, 셋톱박스용 SW를 개발
그러나 GPLv2로 배포된 'BusyBox'를 사용하여 라이선스 조건에 따라 소스코드를 공개해야 하지만 **관련 소스코드 비공개**
- ▶ 이러한 위반사항에 대하여 BusyBox의 원 저작자로부터 권리를 위임받은 SFLC가 14개 업체에 대하여 제품에 사용된 소프트웨어의 소스코드 공개와 함께 이들 제품의 **판매 금지, 이익 배분, 손해 배상** 등을 요구하며 **제소**
- ▶ Samsung, HUMAX 등 14개 업체는 2009년 12월 14일 SFLC로부터 **피소되어 소송 진행**
이후 Samsung을 비롯한 피고 제조사들이 차례로 원고와 합의

PRUNA 사례

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

pruna
컨텐츠 다운로드 강자 프루나



(주)미디어포트 PRUNA의 GPL 의혹

- ▶ eMule 프로젝트는 2002년 GPL로 배포
(주)미디어포트는 PRUNA **이용약관** 등을 통하여 PRUNA가 eMule 소스에 기반을 둔 국내 P2P SW로 GPL에 의한 **자유 소프트웨어**라고 밝힘
- ▶ PRUNA 공식 홈페이지로부터 소스코드를 얻을 수 없었던 일부 사용자들이 (주)미디어포트에 **소스코드 요청**
(주)미디어포트는 PRUNA 공식 홈페이지에 관련 **소스코드를 공개**
- ▶ 그 이후, 소스코드 공개 이슈에 대한 관심이 사라지자 **공개중지** 재차 공개 요구가 있을 시에만 **한시적으로** 소스코드를 공개하는 행동을 반복
- ▶ 또한, 공개된 소스코드가 **최신버전**이 아니라는 의혹
그 후, PRUNA에 소스코드를 공개할 수 없어 GPL과 결합할 수 없는 **상용 애드웨어**가 포함되면서 (주)미디어포트 측이 소스코드 공개를 거부한 상태
- ▶ PRUNA는 GPL 요구사항에 따른 최신 버전의 소스코드를 공개하지 않음
GPL기반 SW와 결합할 수 없는 상용 애드웨어와 PRUNA를 결합

ipTime & playTime 사례

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



EFM ipTime & playTime의 GPL SW 포함

- ▶ 2007년 6월 KLDP 게시판에 게시된 ipTime의 백도어 관련 글에서 ipTime에 리눅스 커널이 사용되었다는 의견 제기
- ▶ GPL 요구사항에 따른 소스코드 공개 요구에 대하여 EFM측은 소스코드 비공개 상태에서 자사의 사정으로 2007년 8월에 소스코드를 공개하기로 약속
- ▶ 2008년 5월까지 수 차례 소스코드가 공개되었지만, 사용자들로부터 **불완전한 소스**라는 의혹 제기
2008년 6월부터는 소스코드 **공개 중단**
- ▶ 2007년 7월, 자사의 네트워크 Q&A 게시판에서 문제점을 인정하겠으나, 자사와 같은 중소기업에 대해서만 라이선스 사항이 엄격하게 적용되어서는 불합리하다는 뜻을 밝힘
(라이선스 요구사항은 대기업과 중소기업을 가리지 않으며 **요구사항을 이행하지 않을 경우 라이선스 위반에 해당하여 법적 책임을 수반**)

1. 오픈소스SW의 개요
- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

KMPlayer & GOMPlayer 사례



판도라TV & (주)그레텍 동영상 플레이어의 GPL 위반 의혹

- ▶ 2005년 11월, KMPlayer가 일부 사용자들로부터 GPL로 배포된 MPC를 도용했으며, **GPL로 배포된 일부 라이브러리**를 포함하였다는 의혹 제기
GOMplayer가 일부 사용자들로부터 **GPL로 배포된 ffdshow**를 사용하고 있다는 의혹을 받음
- ▶ KMPlayer측은 MPC 도용사실을 부인하며, GPL로 배포된 라이브러리를 일부 포함한 것은 사실이지만 실행파일 내에 코드나 바이너리를 삽입하지 않았다는 이유로 GPL 요구사항인 소스코드 공개를 거부
- ▶ GOMplayer측은 2008년 1월 GOMencoder 질문/답변 게시판을 통하여 사용 부분이 프로그램에서 필수적으로 사용하는 부분이 아니며 사용자 편의를 위한 추가적인 부분(plugin)이므로 라이선스 관련 이슈사항이 없음을 주장
- ▶ 결국, GPL/LGPL로 배포되는 FFmpeg의 블랙리스트인 Hall of Shame에 KMPlayer와 GOMplayer가 등록됨
- ▶ 동영상 플레이어에서 사용하는 GPL 비디오 압축 코덱에 대하여, 라이선스 요구사항 적용 모호
사용된 GPL SW에 대하여 원 프로그램과 상관 없는 별도의 독립 저작물임을 인정받을 수 없다면 GPL 요구사항에 따라 소스코드를 공개하여야 함

엘림넷 v. 하이온넷 사례

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



The easiest way to create Virtual Tunnels over TCP/IP networks with traffic shaping, compression and encryption.

오픈소스SW의 저작권과 영업비밀

- ▶ 엘림넷 연구개발팀의 한 모씨는 GNU GPL로 배포되는 VTun을 기반으로 VPN 서비스의 구동 프로그램인 ETun을 개발 이후, 하이온넷의 박 모씨로부터 자사의 VPN 사업에 참여할 것을 제의받고 일부 직원들과 함께 이직
- ▶ 한 모씨는 박 모씨의 요청에 따라, ETun의 기능을 일부 개선한 HL 프로그램을 하이온넷에 제공하고 후에 이를 상용화하여 서비스함 엘림넷은 이에 대하여 한 모씨 등을 상대로 영업비밀 침해에 대하여 형사고소
- ▶ 하이온넷은 엘림넷의 ETun이 오픈소스SW인 VTun의 개작이기 때문에 GNU GPL을 따라야 하며, 따라서 영업비밀로 보호받을 수 없다고 주장
- ▶ 법원은 한 모씨 등이 사용한 ETun이 비록 공개된 소프트웨어인 VTun을 기반으로 개발된것이라 하더라도 엘림넷에 의하여 중요한 기능이 개량 내지 향상되었을 뿐 아니라, 비밀로 유지, 관리되고 있는 기술상의 정보로서 일반적으로 알려져있지 않은 것임이 분명하므로 영업비밀로 보호 가능하다고 판결
- ▶ 위 사례는 GNU GPL등 오픈소스SW 라이선스가 법적으로 무효하다는 의미가 아니며, 개작한 부분에 대한 권리를 인정하는 사례

원인 그리고 해결방법

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인

- ▶ 개발자나 관리자의 과실·무지, 혹은 의도적으로 라이선스를 위반하는 사례가 많음
- ▶ 개발자나 관리자의 오픈소스SW 라이선스 규정에 대하여 인지하지 못하여 발생
- ▶ 오픈소스SW 라이선스 규정에 대해 알고 있으나, 크게 신경 쓰지 않고 개발하는 경우
- ▶ 의도적으로 오픈소스SW를 사용한 사실을 숨기고 몰래 사용하였다가 발각되는 경우

오픈소스SW 라이선스 분쟁 해결방법

- ▶ 오픈소스SW를 통한 제품 개발 시 라이선스 관리를 위한 조직 및 프로세스 도입 필수
- ▶ 개발업체는 오픈소스SW 라이선스 관리를 위한 조직 구축 필요
- ▶ 관리 담당 조직은 제품 개발 초기부터 체계적인 라이선스 관리 프로세스를 적용
- ▶ 개발 진행 단계별로 준수해야 하는 사항들에 대해 규정

기획 단계



▶ 구현 단계 이전에 사용될 오픈소스SW를 파악 및 해당 소프트웨어의 라이선스의 규정 파악

▶ 제품 개발에 사용할 오픈소스SW 선정

▶ Repository 사이트(소스포지 등)를 통해, 선정된 오픈소스SW가 어떤 라이선스에 속하는지 파악

▶ 라이선스가 결정되면, 그 라이선스가 소스코드 공개를 요구하는지 여부 확인

▶ 두 개 이상의 오픈소스SW를 사용할 경우 라이선스간 충돌 발생 여부(양립성) 확인

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

구현 단계



▶ 제품 구현 시 오픈소스SW 라이선스 규정 이행여부 관리 및 산출물 수집

▶ 오픈소스SW 라이선스의 규정 이행여부 확인 (저작권 관련 문구 명시 등)

▶ 개발자로 하여금 사용하는 오픈소스SW의 사용목록을 작성하도록 함

▶ 사용하는 오픈소스SW의 라이선스 확인이 어려운 경우:

- ▶ 1. 구글의 코드서치 (www.google.com/codesearch)
- ▶ 2. Repository 사이트(SourceForge.net)
- ▶ 3. 소스코드에 포함된 "COPYING, README, LICENSE" 파일 참조

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

검증 단계



▶ 구현 과정에서의 개발자 실수, 혹은 사용 되었으나 고려되지 않은 오픈소스SW가 있는지 검증

▶ 특정한 소스코드가 포함하고 있는 오픈소스SW를 검출하는 오픈소스SW 라이선스 검증 시스템 사용

1. Blackduck protexIP
2. PALAMIDA
3. OSLC(Open Source License Checker)

1. 오픈소스SW의 개요

- 1) 오픈소스SW 개요
- 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스

- 1) 라이선스 개요
- 2) 라이선스 정의 및 준수사항
- 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
- 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
- 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례

- 1) 국외 관련 단체 대응 사례
- 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략

- 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
- 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
- 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Blackduck, PALAMIDA, OSLC



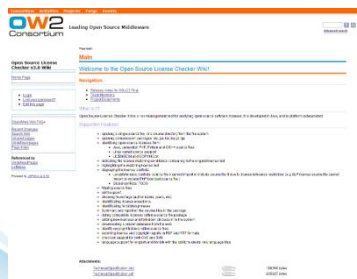
BlackDuck ProtexIP - 상용서비스

- ▶ 웹브라우저 기반의 간편한 사용자 인터페이스를 통해 소스코드의 라이선스 검증 뿐만 아니라 라이선스 의무사항 수행 여부를 판단

PALAMIDA - 상용서비스

국내 실정에 적합한 오픈소스SW 라이선스 검증시스템의 부재

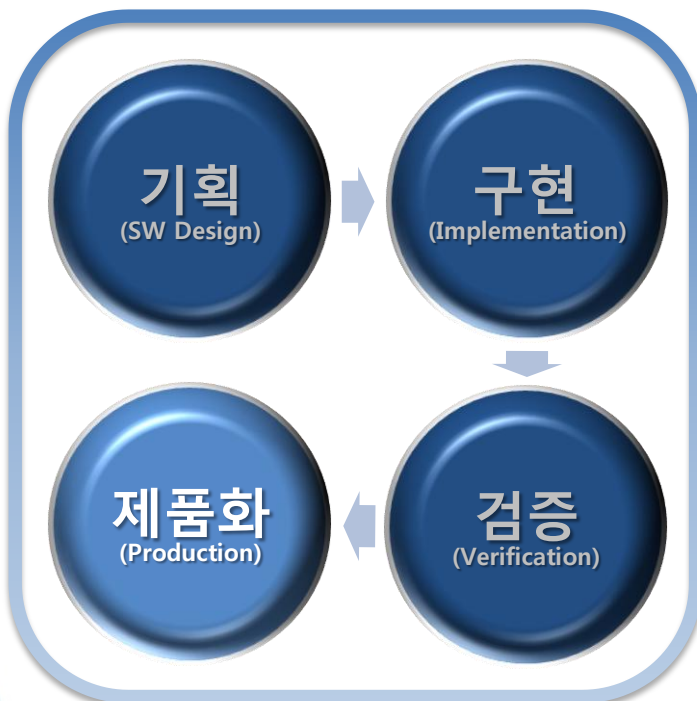
- ▶ 대량의 멀티 패턴 오픈소스SW의 라이선스를 검증



OSLC(Open Source License Checker) - 오픈소스SW

- ▶ 오픈소스SW로 패턴 매칭을 통해 소스코드에 포함된 라이선스를 확인하며, 동시에 복수개의 라이선스가 포함될 경우 라이선스간의 양립성을 검증

제품화 단계



▶ 남은 오픈소스SW 라이선스 규정에 따른 의무사항 수행

▶ 개발에 사용한 오픈소스SW 라이선스에 따라 소스코드 공개 여부 및 범위가 결정

▶ 제품 판매 시 제품과 함께 소스코드 제공, 혹은 웹사이트나 우편물을 통해 소스코드 전달

▶ 새로 생산한 제품에 대해 독자적인 라이선스를 개발하여 적용

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

SourceForge.net

▶ 소스포지(SourceForge.net)는 세계적으로 가장 큰 규모의 오픈소스SW 개발 지원 웹 사이트

**오픈소스SW
정보 제공**

오픈소스SW의 기본 정보 제공

오픈소스SW 세부 정보 제공

오픈소스SW 분류 및 순위정보

오픈소스SW 검색 및 다운로드

**오픈소스SW
개발 지원**

오픈소스SW 프로젝트 개설

오픈소스SW 프로젝트 관리

프로젝트 소규모 커뮤니티

오픈소스SW 개발 환경 제공

그 외 서비스

오픈소스SW 서비스 관련 e-Commerce 제공

개발자 정보 등록 및 구인관련 정보 등록

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

Freshmeat

- ▶ 프레쉬미트(Freshmeat.net)은 Unix부터 Palm OS software까지 다양한 분야의 애플리케이션 색인 정보를 제공하는 사이트
- ▶ 오픈소스SW 라이선스를 가진 애플리케이션 정보를 매일 업데이트

오픈소스SW
정보 제공

그 외 서비스

오픈소스SW의 기본 정보 제공

오픈소스SW 세부 정보 제공

오픈소스SW 분류 및 순위정보

오픈소스SW 검색 및 다운로드

다양한 게시판 제공

다양한 통계 정보 제공

구인관련 정보 등록

그 외 지원

Google Code

▶ 세계적으로 인지도가 높은 검색엔진인 구글에서 지원하는 오픈소스SW 웹 사이트

오픈소스SW
정보 제공

오픈소스SW
개발 지원

오픈소스SW의 기본 정보 제공

오픈소스SW 세부 정보 제공

오픈소스SW 분류

오픈소스SW 검색 및 다운로드

오픈소스SW 프로젝트 개설

오픈소스SW 프로젝트 관리

프로젝트 소규모 커뮤니티

오픈소스SW 개발 환경 제공

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

BerliOS

▶ 독일의 경제기술부에서 운영중인 오픈소스SW 프로젝트
 ▶ 웹 기반 오픈소스SW 플랫폼을 제공하고 오픈소스SW에 대한 솔루션을 제공

뉴스
서비스

오픈소스SW에 관련된 모든 소식과 정보를 제공

소스 비즈니스
서비스

오픈소스SW 개발

오픈소스SW 상품 판매

오픈소스SW 프로젝트 수행

오픈소스SW 관련 상담 및 교육

IT 기업들의 인터넷 홈페이지 구축 지원

소스 알림
서비스

새로운 오픈소스SW의 개발과 버전을 알려줌

날짜 별로 오픈소스SW의 컴포넌트 검색 가능

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

BerliOS

소스 에이전시
서비스

스폰서가 자금을 가지고 필요한 소프트웨어를 제안

개발자들은 기술적인 정보와 솔루션을 제안

스폰서와 개발자들의 동의 하에 프로젝트가 시작

프로젝트 관리
플랫폼

개발자들을 연결해 공동 프로젝트 수행을 도움

새로운 플랫폼의 제공을 통해 프로젝트 아이디어를 제안

프로젝트 아이디어를 구체화 시키기 위한 파트너를 찾는데 도움

DocsWell

여러 언어로 기록된 오픈소스SW 관련 기록들을 정리

온라인에서 쉽게 검색 가능

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

OLIS (OpenSource License Information System)

▶ 한국저작권위원회에서 운영중인 오픈소스SW 라이선스 종합정보시스템(olis.or.kr)

라이선스
정보 제공

OSI 인증 오픈소스SW 라이선스 한글 요약본 및 원본 제공

각 라이선스별 준수사항 및 비교표 등 제공

오픈소스SW 라이선스 및 분쟁대응 방안 가이드 제공

프로젝트
정보 제공

오픈소스SW 프로젝트 정보 제공

오픈소스SW 검색 및 다운로드 서비스

라이선스
검사 서비스

오픈소스SW 라이선스 검사서비스 제공

온라인에서 쉽게 검색 가능

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

오픈소스SW 개발지원 및 커뮤니티 Site



OLIS 스크린샷

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황

2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요점
 - 5) CCL과 오픈소스SW

3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례

4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site



Reference

1. 오픈소스SW의 개요
 - 1) 오픈소스SW 개요
 - 2) 오픈소스SW 현황
2. 오픈소스SW 라이선스
 - 1) 라이선스 개요
 - 2) 라이선스 정의 및 준수사항
 - 3) 주요 오픈소스SW 라이선스
 - 4) 오픈소스SW 라이선스 주요쟁점
 - 5) CCL과 오픈소스SW
3. 오픈소스SW 라이선스 분쟁 사례
 - 1) 국외 관련 단체 대응 사례
 - 2) 국내 분쟁 사례
4. 오픈소스SW 라이선스 관리전략
 - 1) 오픈소스SW 라이선스 분쟁 원인과 해결방법
 - 2) 오픈소스SW 개발 단계별 관리 프로세스
 - 3) 오픈소스SW 개발 지원 및 커뮤니티 Site

- ▶ "오픈소스SW 라이선스 가이드", 컴퓨터프로그램보호위원회, 2007.11.
- ▶ "오픈소스SW 라이선스와 비즈니스 전략 교육 자료집", 컴퓨터프로그램보호위원회, 2009.2.
- ▶ "오픈소스SW 라이선스 컴플라이언스 전략 교육 자료집", 컴퓨터프로그램보호위원회, 2009.6.

Q & A





저작자표시-비영리-변경금지 2.0 대한민국

이용자는 아래의 조건을 따르는 경우에 한하여 자유롭게



이 저작물을 복제, 배포, 전송, 전시, 공연 및 발송할 수 있습니다.

다음과 같은 조건을 따라야 합니다 :



저작자표시. 귀하는 원저작자를 표시하여야 합니다.



비영리. 귀하는 이 저작물을 영리 목적으로 이용할 수 없습니다.



변경금지. 귀하는 이 저작물을 개작, 변형 또는 가공할 수 없습니다.

- 귀하는 이 저작물의 재이용이나 배포의 경우, 이 저작물에 적용된 이용허락조건을 명확하게 나타내어야 합니다.
- 저작권자로부터 별도의 허가를 받으면 이러한 조건들은 적용되지 않습니다.
- Nothing in this license impairs or restricts the author's moral rights.