



2019 공개 SW 컨트리뷰톤



mocha



■ 프로젝트 내용

- 프로젝트명 : mocha
- 프로젝트 분야 : 자바스크립트 테스트 프레임워크
- 프로젝트 저장소 : <https://github.com/mochajs/mocha>
- 활용 언어 : JavaScript
- 프로젝트 난이도 : 중
- 참가자 모집 유형:
 - 오픈소스를 좋아하거나 참여해 보고 싶은 분
 - 기본적인 JavaScript 및 프로그래밍에 대한 지식이 있으신 분
 - 유닛 테스트에 관심이 많으신 분



■ 프로젝트 개요

- Mocha는 2011년부터 개발되어 JavaScript와 Node.js에서 가장 많이 사용되고 있는 테스트 프레임워크 중 하나로 서버환경과 브라우저 환경 모두에서 유닛테스트를 작성할 수 있습니다. mocha는 프레임워크의 주장이 강한 프레임워크가 아니라서 BDD, TDD 등 원하는 유닛테스트 방법에 맞게 사용할 수 있고 spec, dot 등 다양한 리포트를 지원하고 있습니다. 테스트할 때 필요한 assertion 라이브러리는 포함하고 있지 않고 테스트 구조와 실행만 담당하고 있기 때문에 assertion 라이브러리는 사용자가 원하는 라이브러리 조합해서 사용할 수 있습니다.
- 완전히 커뮤니티 기반으로 운영되고 있는 프로젝트로 현재는 OpenJS 재단의 프로젝트로 진행되고 있습니다. GitHub 기준으로 18,000여개의 스타를 받았고 80만개 프로젝트에서 mocha로 테스트를 작성하고 있습니다.

■ 컨트리뷰톤 가이드

■ 코스 1. 오픈소스 프로젝트의 이해

- 오픈소스 프로젝트에는 오랫동안 발전된 개발 문화와 경험이 녹아들어 있다고 생각합니다. 소프트웨어 발전과 오픈소스는 같이 발전해 왔고 상업용 소프트웨어와 달리 오픈소스는 대부분 자발적으로 참여하는 개발자들을 중심으로 진행된다는 점을 알아야 오픈소스를 어떤 마음으로 참여하고 중요한지 어떤 태도로 참여하는게 좋은지를 이해할 수 있다고 생각합니다.

■ 참고자료 1: 성당과 시장: 우연한 혁명으로 일어난 리눅스와 오픈소스에 대한 생각

- http://www.hanbit.co.kr/store/books/look.php?p_code=E8095481781

■ 참고자료 2: 오픈 소스: 오픈 소스 혁명의 목소리

- http://www.hanbit.co.kr/store/books/look.php?p_code=E5329835060

■ 참고자료 3: 2018오픈소스 개발자 이야기 "오픈소스 생태계 일원으로서의 개발자"

- <https://www.youtube.com/watch?v=uq0k3kUHcBs>



■ 컨트리뷰톤 가이드

- 코스 2. mocha 프로젝트 설명 및 개발 환경 설정
- mocha는 오랫동안 개발되어 아직 정리하지 못한 레거시 코드들이 있지만 코드량 자체가 아주 방대한 프로젝트는 아닙니다. 하지만 오랫동안 쌓아온 기능들과 사용자들이 있기에 mocha로 어떻게 테스트를 작성하고 사용할 수 있는지를 먼저 알아야 프로젝트를 이해할 수 있습니다.
- mocha 프로젝트의 소스 코드 구조를 설명합니다.
 - <https://github.com/mochajs/mocha>
- mocha 웹사이트 등 문서화 코드의 구조를 설명합니다.
 - <https://mochajs.org/>
 - <https://github.com/mochajs/mocha/tree/master/docs>
- mocha org에서 관리하는 예제 저장소, docdash 등 관련 프로젝트를 설명합니다.
 - <https://github.com/mochajs/mocha-docdash>
 - <https://github.com/mochajs/mocha-examples>
- mocha 프로젝트 개발 환경 설정
- mocha에서 사용중인 관련 도구 설명
 - CI: <https://travis-ci.org/>
 - Windows CI: <https://www.appveyor.com/>
 - 브라우저 테스트: <https://saucelabs.com/>
 - 라이선스 검사: <https://fossa.com/>
 - 브라우저 테스트 러너: <https://karma-runner.github.io>
 - 코드 린팅: <https://eslint.org/>
 - 코드 컨벤션: <https://prettier.io/>, <https://editorconfig.org/>
- mocha 개발환경에서 코드 실행방법과 테스트 실행방법 설명

■ 컨트리뷰톤 가이드

■ 코스 3. 기여할 이슈 선정

- 기여할 때 가장 먼저 확인해야 하는 문서는 CONTRIBUTING.md 문서입니다. 이 문서를 보면 어떻게 이슈 보고를 하고 환경을 설정해서 기여할 수 있는지를 알 수 있습니다.
 - <https://github.com/mochajs/mocha/blob/master/.github/CONTRIBUTING.md>
- mocha 프로젝트에서도 초기 기여자가 쉽게 이슈를 찾을 수 있도록 good-first-issue 라벨을 사용하고 있습니다. 기여할 이슈를 찾아볼 때 먼저 보면 좋습니다.
 - <https://github.com/mochajs/mocha/issues?q=is%3Aissue+is%3Aopen+sort%3Aupdated-desc+label%3Agood-first-issue>
- good-first-issue에서 이슈를 찾지 못했다면 수정하기로 어느 정도 확정된 help wanted나 confirmed-bug 라벨을 보면 좋습니다.
 - <https://github.com/mochajs/mocha/issues?q=is%3Aopen+is%3Aissue+label%3A%22help+wanted%22>
 - <https://github.com/mochajs/mocha/issues?q=is%3Aopen+is%3Aissue+label%3Aconfirmed-bug>
- 어떤 이슈를 선정하면 좋을지 작업 난이도는 어느 정도 있지를 같이 논의하고 작업을 할 때 어떻게 진행해야 할지를 돕습니다.
- 그외 CODE_OF_CONDUCT.md 를 통해서도 프로젝트가 원하는 행동 강령을 알 수 있습니다.



■ 컨트리뷰톤 가이드

■ 코스 4. 기여

- 실제 코드를 수정해서 기여을 합니다.

■ 운영방안



- 앞에서 설명한 코드대로 진행될 수 있도록 정기적 화상채팅을 진행합니다.
- 필요한 경우 오프라인 모임을 가질 수 있지만 효율을 생각하면 주로 온라인 모임을 위주로 진행합니다.
- 논의는 GitHub을 중심으로 진행하지만 중간과정 논의를 위해서 Slack 채널을 만들어서 수시로 얘기를 할 수 있도록 할 생각입니다.
- 멘토라기 보다는 함께 개발하는 개발자인데 약간 먼저 해봤고 쉽게 물어볼 수 있는 사람 정도로 봐주시면 좋습니다.

■ 멘토 소개



- 성명 : 변 정훈
- 소속/직급 : ODK media, SRE

약 력

<https://blog.outsider.ne.kr/> 개발 블로그 운영

popularconvention 등 사이드 프로젝트 다수 진행

summernote, nodejs-ko 등 오픈소스 참여

“Node.js 프로그래밍” 저자



감사합니다