

2019 공개SW 컨트리뷰톤



React Native Tutorial



■ 프로젝트 내용

- 프로젝트명 : React Native Tutorial
- 프로젝트 분야 : Mobile, Tutorial
- 프로젝트 저장소 : <https://github.com/JeffGukKang/react-native-basic-tutorial>
- 활용 언어 : JavaScript
- 프로젝트 난이도 : 입문~중급
- 참가자 모집 유형:
 - 아래 조건중 두개 이상 해당
 - 리액트 혹은 리액트 네이티브 개발자(입문자가능)
 - 문서 정돈에 행복감을 느끼는 사람
 - 외국어로 문서 작성 가능(영어, 중국어, 독어 등등...)
 - Git 및 GitHub 사용 가능자
 - JavaScript 및 Node.js 환경에 익숙한 사람자기소개에 개발 경험 혹은 외국어 능력 등 적어주세요.

■ 프로젝트 개요

페이스북이 개발하고 오픈소스로 공개한 리액트 네이티브는 **JavaScript** 언어로 **iOS, Android**의 네이티브 어플리케이션을 개발할 수 있는 프레임워크입니다.

현재 방대한 양의 써드 파티 모듈들로 인해 리액트 네이티브의 생태계는 계속 커지고 있으며 효율적인 개발이 가능함으로 인해 사람들의 관심이 많아지고 있습니다.

본 프로젝트는 리액트 네이티브를 시작하는 사람들을 위한 단계별 튜토리얼을 오픈소스로 제작하고, [Jekyll](#) 기반의 **GitHub Pages** 를 이용하여 다양한 언어로 공개하는 것이 목적입니다. **Git**과 **GitHub**를 적극 활용하고, 각자 기여할 수 있는 분야로 참여가 가능한 프로젝트 입니다.



■ 컨트리뷰톤 가이드

- (1) 리액트 네이티브에 대한 이해
- (2) 개발환경구성
- (3) 프로젝트 분석 및 계획
- (4) 기여(contribution)



■ 컨트리뷰톤 가이드

● <STAGE 1> 리액트 네이티브에 대한 이해

1. 리액트 네이티브의 원리
2. JavaScript와 JSX 기본
3. 리액트 네이티브 프로젝트의 구조 파악 및 개념

● <STAGE 2> 개발환경구성

4. 개발 및 테스트 환경 구성 :
Editor: VSCode, iOS 혹은 Android 에뮬레이터, Node.js 등의 환경 구성
5. 컴파일/실행 테스트 : 프로젝트 실행
6. GIT 개발 환경 구성 : 기본적인 GitHub 연동 환경 구성



■ 컨트리뷰톤 가이드

• <STAGE 3> 프로젝트 분석 및 계획

1. 기존 리액트 네이티브 튜토리얼 프로젝트 실행 및 분석
2. 기존 및 추가할 튜토리얼 카테고리들의 우선순위 배정 (라우터, 상태관리, 테스트 등)
3. 위 카테고리별 분석 및 구현

• <STAGE 4> 기여 (Contribution)

4. <STAGE 3> 기반 추가할 튜토리얼 카테고리 제안(GitHub Issue)
5. 논의 및 제안 수정
6. 해당 기능 개발 및 PR
7. 다른 컨트리뷰터에 의한 리뷰 및 Merge



■ 컨트리뷰톤 가이드

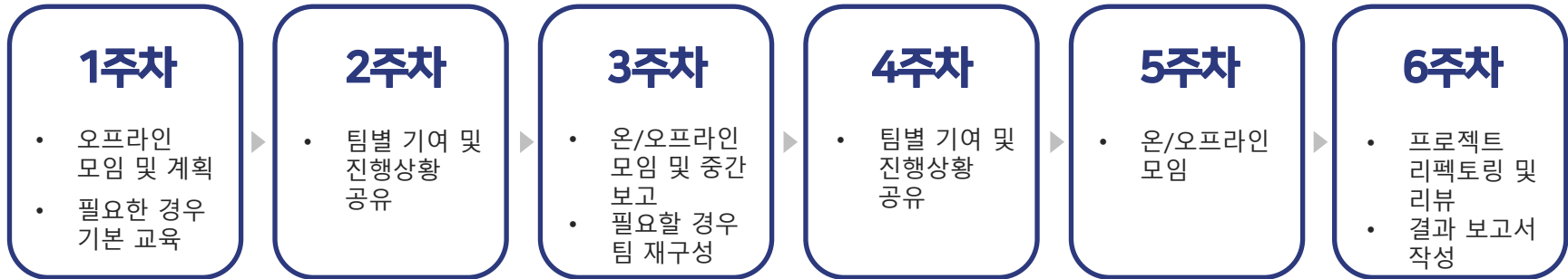
코스 1. 리액트 네이티브 기본 동작 이해하기

- 리액트 네이티브의 기본 개념 및 예제는 공식 문서를 참고하세요.
 - <https://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started>
- 추가적인 동작 원리 및 개념은 모임 및 스터디를 통해 학습합니다.

코스 2. 개발 환경 셋팅

- Editor는 VSCode를 추천합니다.
- 윈도우, 리눅스, 맥 환경 무관
- Node.JS 및 Expo 설치
- react-native-cli 설치
- Babel(<https://babeljs.io/>), Lint(<https://eslint.org/>) 의 역할에 대한 이해
- 최종적으로 에뮬레이터 혹은 기기에 프로젝트를 띄워 볼 수 있어야합니다.

■ 운영방안



- 미리 이야기된바 없이 활동 및 연락이 없는 구성원은 중도포기로 처리됩니다.
- 서울 홍대 인근에서 오프라인으로 참여 또는 온라인으로 참여
- 슬랙 혹은 다른 메신저를 사용한 전체 혹은 팀별 소통
- 참여자의 필요에 따라 오프라인 - 온라인을 전환하며 참여 진행

멘토 소개



- 성명 : 강명구
- 소속/직급 : KOSSLAB / 개발자

약 력

현재: KOSSLAB / 개발자

2019: Facebook Innovation Lab 리액트 네이티브 강연

2019: JavaScript is Everywhere 리액트 네이티브 스피커

2019: KT DS - 파이썬, Node.js, 리액트 네이티브 과정 강의

2014~: sandfox studio 운영

소프트웨어 마에스트로 2기

비즈니스 동아리 YAPP 1기



감사합니다