

임베디드분야 공개SW 솔루션 목록(2014.03.31)

순번	분류	솔루션명	라이선스	기술지원	홈페이지	제품개요
1	DBMS	에스큐엘라이트(SQLite)	Public Domain	Community	http://www.sqlite.org	응용프로그램에 내장하여 사용하는 경량의 임베디드 SQL 관계형 데이터베이스 엔진
2	Development Tool	스핀X(Sphinx)	EPL	Prof/Community	http://www.eclipse.org/sphinx	AUTOSAR 표준 개발 도구
3	Development Tool	아두이노(Arduino)	GPL v2, LGPL	Prof/Community	http://www.arduino.cc	AVR 기반 보드 및 SW 개발을 위한 통합 IDE 환경을 제공하는 컴퓨팅 플랫폼
4	Embedded OS	Rockbox	GPL v2 or later	Community	http://www.rockbox.org/	디지털 음악 플레이어 위한 오픈소스 운영체제
5	Embedded OS	미고(MeeGo)	GPL v2 & v3	Prof/Community	http://www.meego.com	인텔의 모블린과 노키아의 마에모를 통합하여 개발한 리눅스 기반의 모바일 운영체제
6	Embedded OS	심비안(Symbian)	EPL	Prof/Community	http://www.symbian.org	노키아의 모바일 운영체제로 현재는 개발이 중단된 상태(2013년까지 지원)
7	Embedded OS	안드로이드(Android)	Apache v2	Prof/Community	http://www.android.com	리눅스, 미들웨어, 응용프로그램 등이 포함된 구글의 모바일 플랫폼
8	Embedded OS	오픈모코 리눅스 (Openmoko Linux)	GPL	Prof/Community	http://www.openmoko.org	Angstrom 리눅스 기반의 스마트폰용 운영체제로 Neo라는 하드웨어 툴킷을 같이 제공
9	Embedded OS	인페르노(Inferno)	GPL v2, LGPL, MIT, Lucent Public License 1.0.2, FreeType	Prof/Community	http://www.vitanuova.com	벨 연구소에서 개발된 분산 운영체제로 네이티브 및 가상 OS 포팅이 모두 가능함
10	Embedded OS	타이젠(Tizen)	Apache v2, BSD, LGPL, Flora License	Prof/Community	http://www.tizen.org	삼성전자, 인텔, 리눅스파운데이션 등이 참여하여 공동으로 개발한 HTML 5 기반 모바일 플랫폼
11	Embedded OS	트램폴린(Trampoline)	LGPL 2.1	Prof/Community	http://trampoline.rts-software.org	프랑스 IRRCyN에서 개발한 AUTOSAR 표준의 실시간 운영체제(RTOS)

※ prof : Professional Support(전문업체 기술지원)

※ community : Community Support(커뮤니티 기술지원)

임베디드분야 공개SW 솔루션 목록(2014.03.31)

순번	분류	솔루션명	라이선스	기술지원	홈페이지	제품개요
12	Framework	Chromium Embedded Framework	New BSD License	Community	http://code.google.com/p/chromiumembedded	구글 크롬기반 웹브라우저 컨트롤 Framework
13	Framework	아파치 펄릭스(Apache Felix)	Apache v2	Community	http://felix.apache.org	OSGi Service Platform 구현 솔루션
14	Framework	오픈리모트(OpenRemote)	AGPL	Prof/Community	http://www.openremote.org	가정 및 기업의 홈오토메이션을 위한 소프트웨어 통합 플랫폼
15	Framework	오픈씨엘(Open CL) - Open Computing Language	Open Standard (Free)	Community	http://khronos.org/opencvl	이종 플랫폼에서 실행되는 프로그램을 작성할 수 있게 해주는 개방형 범용 병렬 컴퓨팅 프레임워크
16	Framework	웹킷(Webkit)	LGPL BSD License	Community	http://www.webkit.org	웹 브라우저 레이아웃 엔진
17	Framework	포도(Podo)	GPL v3	Prof/Community	http://www.podovat.com	Embedded GUI 개발 프레임워크
18	Graphics library	EFL (The Enlightenment Foundation Libraries)	Various Open source license	Community	http://www.enlightenment.org/	스마트 폰과 태블릿과 같은 모바일 장치에서 작동할 수 있도록 최적화하기 위한 그래픽 라이브러리의 집합
19	Interface	오픈에이엘(OpenAL) - Open Audio Library	LGPL v2	Community	http://openal.org	다중 채널의 3차원 오디오를 구현하기 위한 오디오 API
20	Interface	오픈지엘 이에스(OpenGL ES) -Open Graphics Library for Embedded Software	Open Standard (Free)	Community	http://khronos.org/opengles	Open GL의 임베디드 버전 경량 그래픽 API
21	Modelling Tool	오픈폼(OpenFOAM)	GPL	Prof/Community	http://www.openfoam.com	열/유체/유동을 전산 모사하는 유체역학시뮬레이션(CFD:Computational Fluid Dynamics) 솔루션
22	UNIX Utilities	비지박스(Busy Box)	GPL v2	Prof/Community	http://www.busybox.net	자주 사용되는 유닉스 계열의 명령어를 최소 사이즈로 재구현하여 압축해 놓은 파일 묶음으로 임베디드 플랫폼에서 기반 도구로 사용됨

※ prof : Professional Support(전문업체 기술지원)

※ community : Community Support(커뮤니티 기술지원)