

2020  
오픈소스 컨트리뷰톤

- RustPython -

주최  과학기술정보통신부

주관  정보통신산업진흥원



- **프로젝트명** : RustPython
- **프로젝트 분야** : 프로그래밍 언어, 인터프리터
- **프로젝트 저장소** : <https://github.com/RustPython/RustPython>
- **활용 언어** : Rust
- **프로젝트 난이도** : 중

### ■ 참가자 모집 유형

- Rust나 Python에 관심이 있으면 추천 – Rust를 꼭 알아야 참여할 수 있는 것은 아니지만, Rust와 Python 양쪽 모두에 전혀 경험이 없으면 어려움을 겪을 수 있습니다. 최소 둘 중 하나의 프로그래밍 경험이 있는 편이 좋습니다. Rust로 실제로 동작하는 프로젝트에서 작업해볼 기회입니다.
- 프로그래밍 언어 구현에 관심이 많다면 참가해 보세요. 아직 모자란 기능이 많아 쉽게 참여해볼 수 있는 초기 단계의 프로젝트입니다.
- 널리 쓰이는 언어인 파이썬 구현체 개발에 직접 참여해볼 수 있는 기회입니다. 파이썬의 내부 구현이 궁금하다면 CPython과 같거나 다른 접근을 살피거나, 직접 만들 수도 있습니다.
- 프로젝트는 영어로 운영되고 있습니다. 영어에 능숙할 필요는 없지만, 많은 자료가 영어로 되어 있으니 참고 부탁드립니다.
- 간단한 함수 구현 등의 아주 쉬운 이슈부터 언어 기능 구현의 다소 고수준의 이슈까지 폭넓은 이슈가 분포되어 있어 적당한 수준을 고를 수 있습니다. 난이도 가늠을 위해 예를 들면, 가장 쉬운 이슈로는 파이썬의 쉬운 함수(ex: `math.floor`, `str.find`)를 생각했을 때, 내가 자신 있는 언어로 그 함수를 구현할 수 있다면 RustPython에서도 할 수 있습니다.

- RustPython은 파이썬 3.x를 Rust 언어로 재구현하는 프로젝트입니다.

현재 공식 파이썬 인터프리터는 C로 구현된 CPython입니다. RustPython은 Rust의 타입 시스템 덕분에 레퍼런스 카운트의 정합성이 보장되어 CPython의 고질적인 버그 발생 패턴 가운데 하나를 근본적으로 차단합니다. 또한 Rust의 WASM 지원을 이용해 WASM을 1티어 환경으로 제공하여 웹 프론트엔드에서 파이썬 코드를 실행할 수 있는 방법을 제공합니다. 현재 RustPython은 CPython 3.8 호환을 목표로 시멘틱 및 표준라이브러리 호환성을 향상시키는 단계입니다.

## (1) 개발환경 준비

- RustPython 저장소의 개발 가이드를 참고하여 스스로 개발환경을 셋업할 수 있어야 합니다.
- <https://github.com/RustPython/RustPython/blob/master/DEVELOPMENT.md>

## (2) 기여할 이슈 찾기

다양한 소스에서 이슈를 발견할 수 있습니다. 난이도 쉬운순부터 다음과 같습니다.

- Unittest 커버리지 올리기 또는 Unittest에 세 테스트 추가하기:

<https://rustpython.github.io/guideline/2020/04/04/how-to-contribute-by-cpython-unittest.html> (한글로 번역 제공 예정)

- 표준 객체에서 미구현된 부분 추가하기: README를 보고 ./whats\_left.sh 실행
- 이슈 트래커에서 이슈 찾아 해결하기: <https://github.com/RustPython/RustPython/issues>

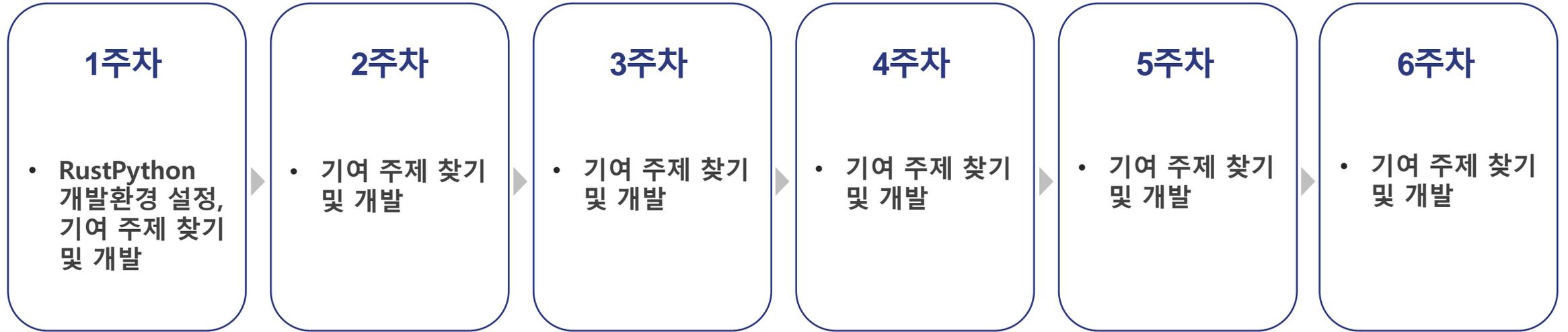
### (3) 기여하기

먼저 개발 가이드를 참고합니다. 프로젝트 환경 설정부터 간단한 소스 구조까지 첫 개발 시작에 필요한 자료를 담고 있습니다.

<https://github.com/RustPython/RustPython/blob/master/DEVELOPMENT.md>

내 이슈와 연관된 소스코드를 확인하고 문제 해결 후 패치를 제출합니다.

기여하는 과정에서 어려움이 있다면 어떤 단계이든 관계 없이 프로젝트 채팅방에서 도움을 얻을 수 있습니다. <https://gitter.im/rustpython/Lobby>



- 기본적으로 온라인으로 참여하되 강남역 인근에서 오프라인 지원 시간 운영
- 오프라인 모임은 가능한 시간과 상세한 장소를 별도로 공지
- 온라인 참여는 gitter를 사용
- 참여자의 필요에 따라 오프라인 - 온라인을 전환하며 참여 진행



- **성명** : 정윤원
- **소속/직급** : 라인
-  <https://github.com/youknowone>

### 약 력

2018 – 현재 라인파이낸셜플러스/라인플러스 소프트웨어

2016-2018 네이버 클로바 음악추천 소프트웨어

2015-2016 비트 음악 스트리밍 서비스 소프트웨어

2014-2015 글로벌 오픈 프론티어

Join the Team!

- RustPython -