

- 클라우드 기반
- 모바일 게임 백엔드 서버
- 공개SW 프로젝트



“

클라우드브레드 소개

CloudBread Project

”



CloudBread Mobile Game App Server Project

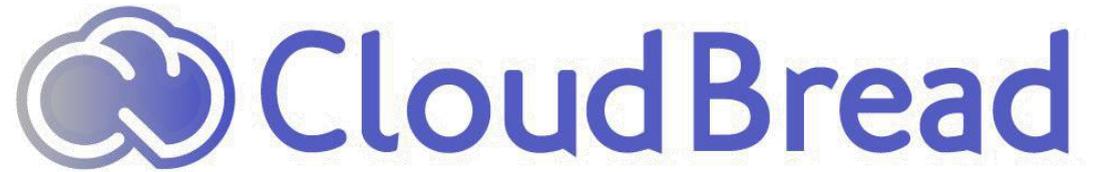
CloudBread Mobile Game App Server - Open Source Project

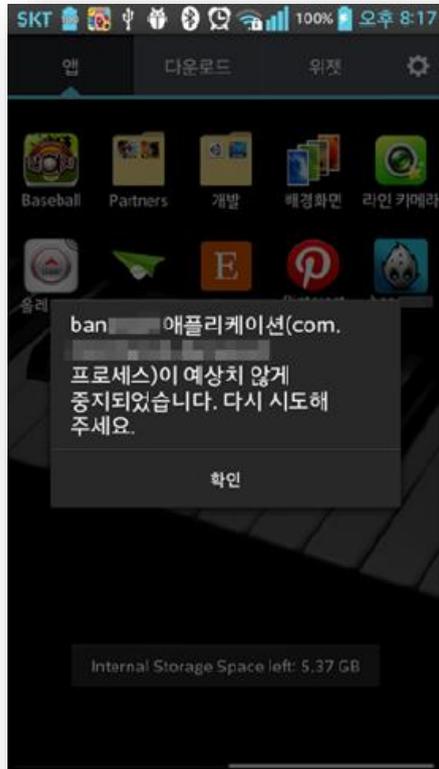
Seoul, Korea <https://github.com/CloudBreadProject> cloudbread-project@googlegroups.com

mgBaaS

- CloudBread는 클라우드 기반 공개 오픈소스 프로젝트이며
- 현재 모바일 게임과 앱에 최적화된 서버 엔진 프로젝트로 mgBaaS 로 포지셔닝(positioning)하고 있습니다

**클라우드 프로젝트의
시작점은 이렇습니다**





서버 통신 렉으로 게임은 꺼지고
사용자 증가로 서버가 다운 ~~

2014년 이후 폐업한 게임 개발사는 ~

9500개

그럼, 게임 서버 개발자가 있는 회사는 ??

“

클라우드브레드 커뮤니티 활동

CloudBread Community

”

확산을 위한 개발자 캠프

offline

5회
모바일 게임 개발자를 위한
오픈소스 게임 서버 엔진
CloudBread 캠프
2016.08.13 (토)

7회
모바일 게임 개발자를 위한
오픈소스 게임 서버 엔진
CloudBread 캠프
2016.10.08 (토)



4회
유니티 개발자를 위한
오픈소스 게임 서버 엔진
CloudBread 캠프
2016.06.04 (토)

8회
모바일 게임 개발자를 위한
오픈소스 게임 서버 엔진
CloudBread 캠프
2016.10.22 (토)





CloudBread

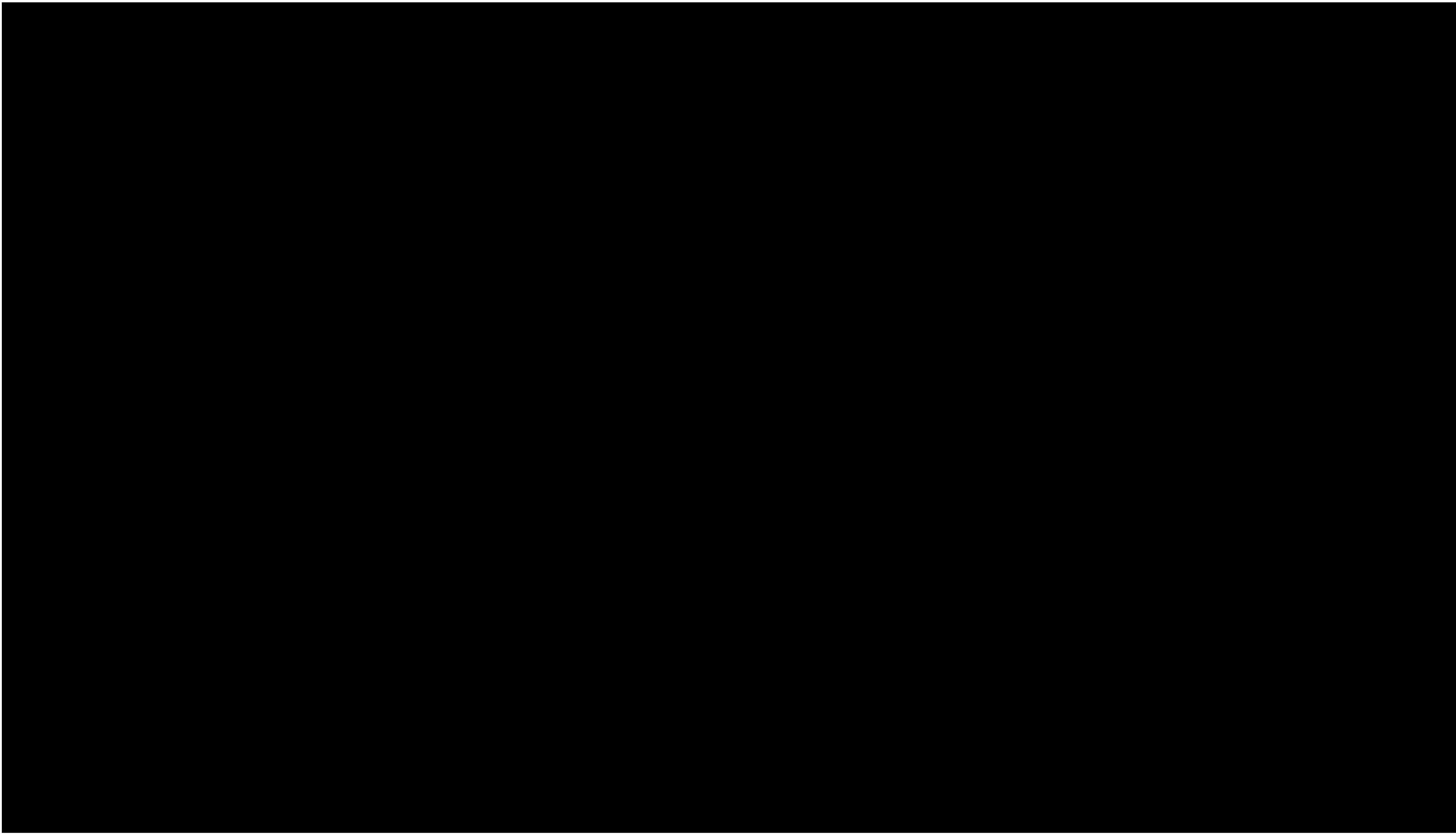
클라우드브레드 「베트남 호치민」 커뮤니티 행사!



“

클라우드브레드 사용자
CloudBread User

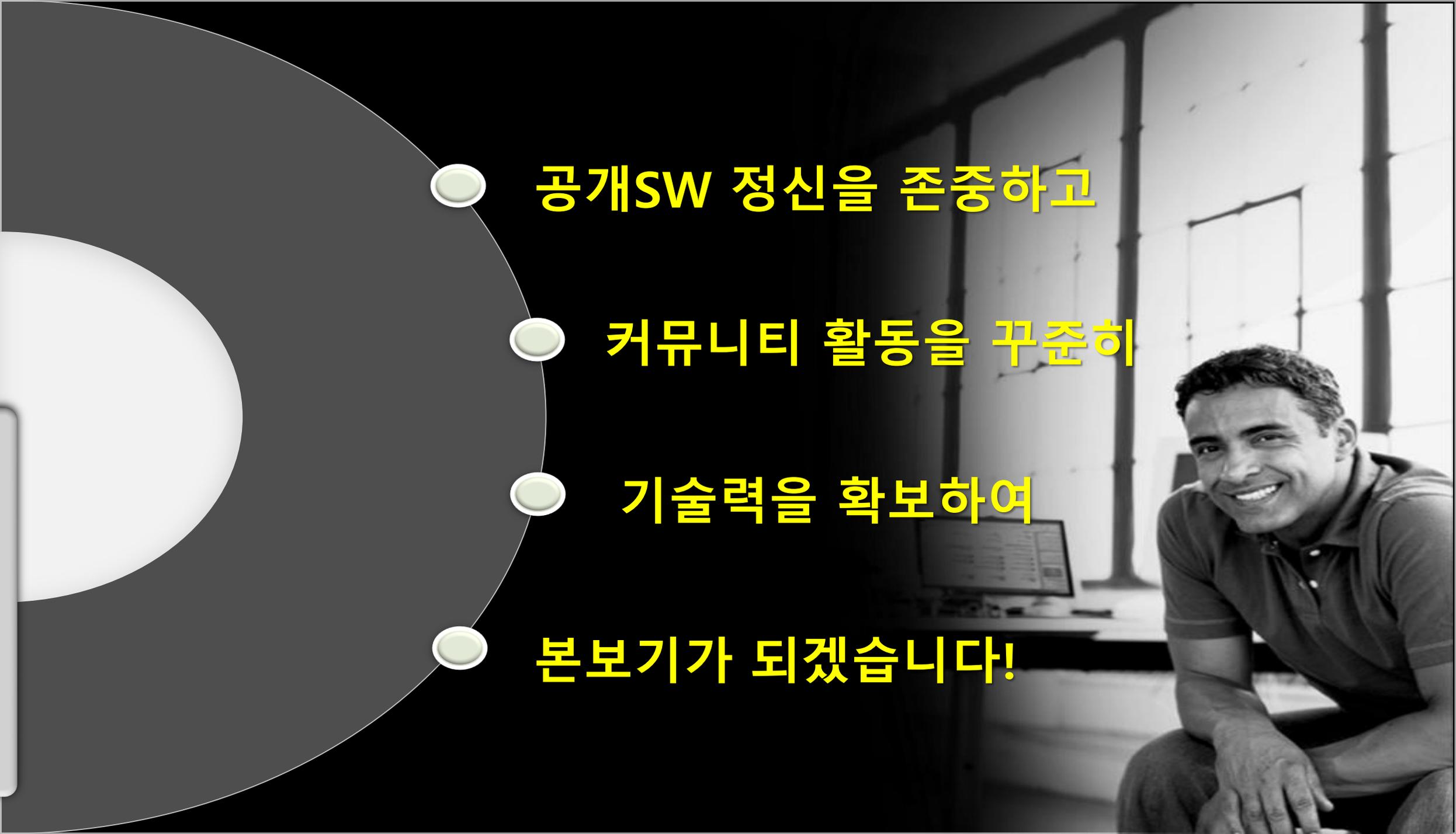
”



“

클라우드브레드 바램과 각오

”



- 공개SW 정신을 존중하고

- 커뮤니티 활동을 꾸준히

- 기술력을 확보하여

- 본보기가 되겠습니다!

의미 있는 공개SW 프로젝트가 되겠습니다!



'CloudBread' project