



HTML5 웹 에디터 개발 프로젝트 소개

목차

1. 개요
2. HTML5
 1. 최근 이슈 : Apple vs. Adobe
 2. HTML5 표준화 배경
 3. HTML5 표준화 현황
 4. HTML5 Benefit
3. HTML5 기술 활용, 제품 경쟁력 확보
4. HTML5 웹 에디터 개발 과제 소개

Google



HTML5

1. 개요

HTML5 기술이 학계 및 산업계 양쪽에서 주목받고 있음

HTML5 기술을 연구하고, 다양한 솔루션에 적용하면서 기술 우위를 확보하고자 함

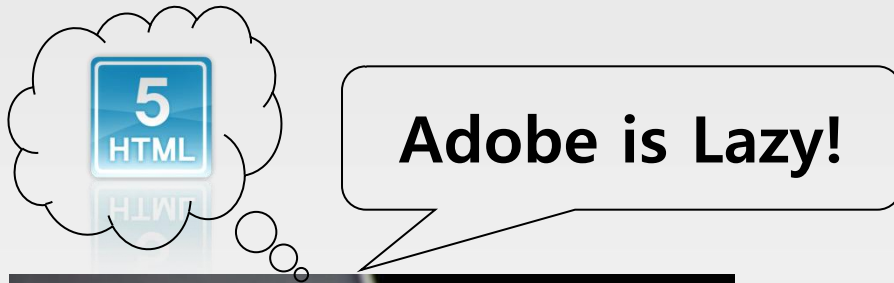
그 시발점으로 HTML5 규격을 지원하는 웹 에디터를 개발하는 프로젝트 진행
본 프로젝트를 통해 오픈소스로 HTML5 웹 에디터를 개발하고 사용자에게 제공하여
HTML5 규격을 지원하는 콘텐츠 생산을 촉진하고 HTML5 생태계 활성화에 기여



2. HTML5 – 최근 이슈 : Apple vs. Adobe

웹 환경의 멀티미디어 분야에서 de facto standard 로 인식되고 있는 Flash에 대해 당당하게 NO!를 선언한 스티브 잡스

그의 자신감 뒤에는 HTML5 에 대한 믿음이 있지 않았을까?



아이폰은 물론 아이패드에서도 플래시를 지원하지 않을 것이라고 선언한 스티브 잡스

VS.



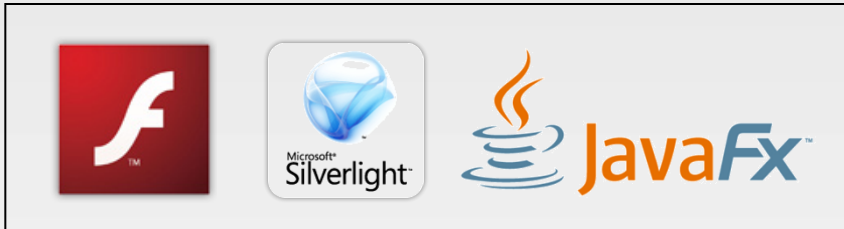
We love APPLE 광고를 통해 플래시를 배척하는 애플에 항의하는 Adobe

Apple 과 Adobe 간의 신경전

2. HTML5 - 표준화 배경

XHTML 실패, 리치 웹 기능 지원 등 새로운 표준에 대한 필요성 대두
주도권을 뺏겼던 브라우저 업체들이 차세대 웹 표준 제정을 위해 적극적으로 참여
(HTML5 표준화에 소극적이던 Microsoft 에서도 최근 IE9부터는 적극적으로 HTML5 규격을 지원할 것을 발표함)

RIA (Rich Internet Application)



HTML4는 1998년에 정해진 표준
XHTML 등의 새로운 표준화 작업이 진행됐으나
시장의 주목을 끌지 못하고 사라짐

표준이 시대의 흐름을 따라가지 못하면서
Flash 와 같이 특정 회사에 종속된 기술들이
de facto standard 처럼 통용되고 있었음

차세대 멀티미디어 서비스를 위해
Flex, Silverlight, JavaFX 등의 새로운 기술이
각축을 벌이고 있었음

W3C



XHTML 표준화시 브라우저 벤더들을 배제한 채로
표준화가 진행되면서 생겼던 문제들을 해결하기 위해
HTML5 에는 브라우저 벤더들이 적극적으로 참여함

그리고 표준화 관련 논의과정을 최대한 공개함으로써
이후 생길 수 있는 문제를 최소화하면서 진행중임

2. HTML5 - 표준화 현황

HTML5는 최근 10여년간의 웹 기술 발전을 대부분 포함하는 새로운 HTML 표준 규약
지금의 "웹 수준"에 맞는 "적합한 웹" 개발 모델을 제시하기 위해 표준화 진행중
더불어 리치 웹 어플리케이션 및 동적 웹 서비스 제시가 목표
인터넷 관련 업체들이 다음 세대 웹 시장의 주도권 장악을 위한 싸움의 결정체



2012.03 HTML5 최종 표준안 완성 목표 (Recommendation)



2012.01 HTML5 제안 표준안 작성 예정
(Proposed Recommendation)

2010.12 HTML5 후보 표준안
(Candidate Recommendation)



W3C HTML W/G



Apple



Microsoft



Mozilla



Google



Opera

2. HTML5 – HTML5 Benefit

1. <canvas> 태그를 이용해서 Flash 를 통해 제공하던 2D, 3D Graphics 사용 가능
2. Audio, Video 코덱 표준화로 편리한 멀티미디어 지원 - JS나 SVG 를 이용한 제어 가능
3. WebForm을 사용한 개발자 편의성 제공 - 별도의 작업없이 유효성 확인 기능 제공
4. Local Storage 와 Geolocation API, Web Worker 를 이용한 Multi Thread 를 지원, Rich Web Application 개발 요소 제공 - 특히, 스마트 폰 환경의 모바일 웹 콘텐츠 개발 최적화

Canvascape "3D Walker"



Torus



<canvas> 사용을 통한 2D&3D Graphics 구현



<svg> + <video> 예제

<http://www.iamcorean.net/187>



WebForm 사용 예

<http://channy.creation.net/blog/776>

<http://estima.wordpress.com/2010/05/07/scribd/>

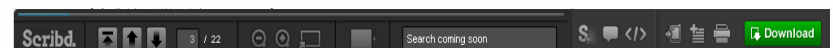


HTML5 is Search Friendly



HTML5 is Mobile Friendly

"HTML5와 출판의 미래"
- Web 2.0 Expo 2010,
Jared Friedman, Scribd CTO



<http://www.scribd.com/documents/30964170/Scribd-in-HTML5>

3. HTML5 기술 활용, 제품 경쟁력 확보

HTML5 기술을 활용하여 다양한 분야에서 경쟁력을 확보하려고 함
스마트 폰, IPTV, KIOSK 에 필요한 어플리케이션 개발시
HTML5 기반으로 기술 개발하여 경쟁사 대비 비교우위 확보



4. HTML5 웹 에디터 개발 과제 소개

HTML5 규격을 지원하는 웹 에디터 개발

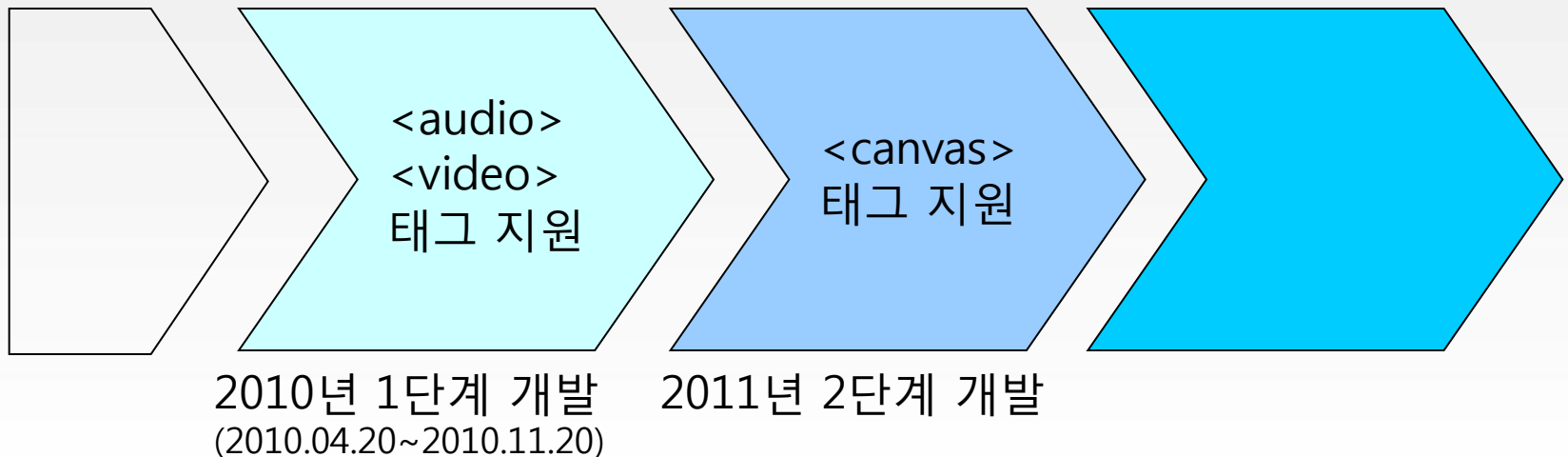
쉽고 다양한 스타일의 HTML5 규격이 적용된 콘텐츠를 대량 생산하여
궁극적으로 HTML5 가 빠른 속도로 확산되도록 기여하고자 함

SourceForge 에 프로젝트 생성
(<http://sourceforge.net/projects/html5webeditor/>)

WWW.HTML5INSIDE.COM 서비스 예정
(HTML5 표준 기술 관련 사용자 커뮤니티 구축 예정)

2010년 1단계 개발 목표 :

1. WYSiWYG 스타일의 웹 에디터 개발
2. 사용자 친화적인 인터페이스 지원



감사합니다.