

오픈스택㈜

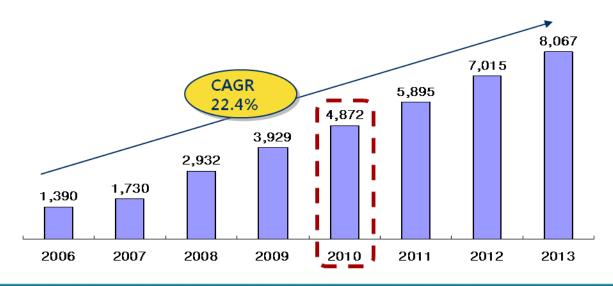
# 

- I 공개SW 시장환경
- II 공개SW 기반 영상전화기 개발전략
- III 공개SW 활성화 활동
- IV 향후 추진계획

#### ■ 공개SW 시장 전망

- 최근 경제 위기로 인해 주요 기업들의 SW전략의 하나로 공개SW 도입 비율이 빠르게 높아지고 있으며, 정보시스템의 서버운영체제, 미들웨어, 애플리케이션 분야 만이 아닌 안드로이드(Android)를 중심으로 한 임베디드 영역까지 확대되고 있음
- 세계 공개SW 시장규모는 '10년에 약 48억7천만 달러에 이를 것이며, 2013년까지
  연평균 22.4%의 높은 성장률을 보일 것임 (IDC 2009)

#### < 세계 공개SW 시장규모 전망 (단위 : M\$ >



#### ■ 국내 영상전화기 분야 공개SW 필요성

- RadVision VoIP 프로토콜 스택 라이센스 비용: 15만 USD
- Ingenient Video Codec 라이센스 비용: 12만 USD
- Spirit DSP Voice Codec 라이센스 비용 : 4만 USD
- 상용외산 VoIP 프로토콜 스택: ARIA SRTP, TLS, 행안부 인터넷 전화기 등의 시장의 요구사항을 만족하지 못하고 있음
- 오픈소스 VoIP 프로토콜 스택은 Telephony, Codec, H/W Platform 은 결여된 상태임

오픈스택㈜ 영상전화기 HW, SW 일체 공개 개발 Cost ↓ 영상전화기 성능 ↑ 국내 영상전화기 경쟁력 제고

## ■ 오픈스택(주)의 영상전화기 개발 역량

오픈스택(주)은 VoIP 전문 기업으로서 VoIP 프로토콜 스택과 VoIP Application 개발에 필요한 원천기술을 확보하고 있음

#### 자사가 보유한 VoIP 원천기술

- C 언어 기반 SIP/SDP/RTP 프로토콜 스택 원천 기술 개발 완료
- ARIA SRTP 프로토콜 스택 개발 완료
- AES SRTP 프로토콜 스택 개발 완료
- TLS 암호화 개발 완료
- KISA 와의 협력으로 VoIP 취약점 점검도구 개발 완료
- 2009년 정보통신산업진흥원 지원으로 "보안에 강한 프로토콜 스택" 개발 완료
- 2009년 오픈스택 VoIP 솔루션 TTA GS 인증취득
- 2010년 오픈스택 VoIP 솔루션 행안부 인터넷전화 보안인증 취득

# <u>목차</u>

- I 공개SW 시장환경
- II 공개SW 기반 영상전화기 개발
- III 공개SW 활성화 활동
- IV 향후 추진계획

#### ■ 궁개SW 기반 영상전화기 개발

오픈스택㈜의 VoIP 프로토콜 스택을 공개SW화하고 기존의 공개SW인 FFMPEG, SQLite, Qt Embedded와 TI DVSDK, Linux Kernel, DM365 SoC 에 기반한 영상전화기 단말 전체를 아우르는 공개SW 기반 영상전화기 Total Solution 을 개발하고 이를 상용화한다.

# 공개SW에 기반한 인터넷 영상전화기 개발

#### VoIP 프로토콜 스택

- 오픈스택㈜의 VoIP 프로토콜 스택
- 오픈스택㈜의 User Agent
- SIP, SDP, RTP, SRTP 지원

#### 영상전화기 S/W 스택

- FFMPEG
- SQLite
- Qt Embedded
- Linux 2.6.x
- ∏ DVSDK

#### 영상전화기 H/W

- П DM365 SoC
- AudioCodes AC4880
- 기존 영상전화기 기구와 금형

# ■ 개발 추진내역 : 공개SW 기반 영상전화기 주요 Spec.

#### **Telephony Functions**

- Registration at SIP Servers
- Registration Expiration
- Authentication for Registration(using MD5)
- Call Setup/Release
- Call Accept/Reject
- Automatic Media Capability Negotiation
- Call from History or Phone Book
- Instant Messaging during a Session
- Direct IP to IP Calling
- Call Indication by LED Pattern
- Call History (Missed/Received/Dialed)
- Phone Book (User/Group Add/Delete/Edit)
- Caller ID, Screen Name Display
- Last Call Redial
- Call Hold
- Call Waiting
- Call Transfer (Attended/Unattended)
- Call Block
- Call Forward (Unconditional/Busy/No-Answer)

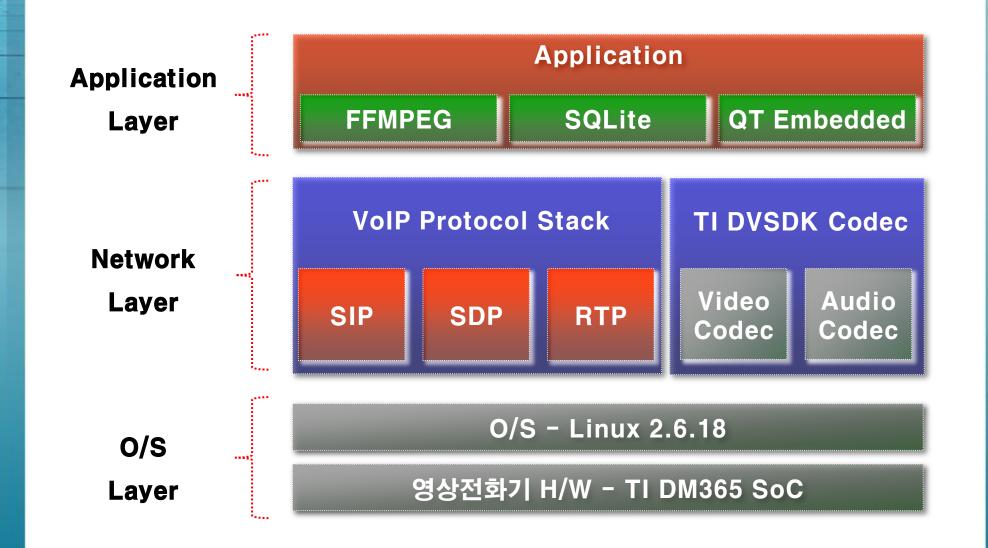
#### **Network Protocols**

- SIP (RFC 2976, 3261, 3262, 3263, 3264)
- SDP (RFC 2327)
- RTP/RTCP (RFC 3550, 3551)
- RTP Payload (RFC 2190, 2833, 3047, 3984)
- **SRTP**(**RFC3711**)
- DHCP (RFC 2131)
- SNTP (RFC 2030)
- NAT/Firewall Traversal (RFC 3581, 4961)
- HTTP (RFC 2616)

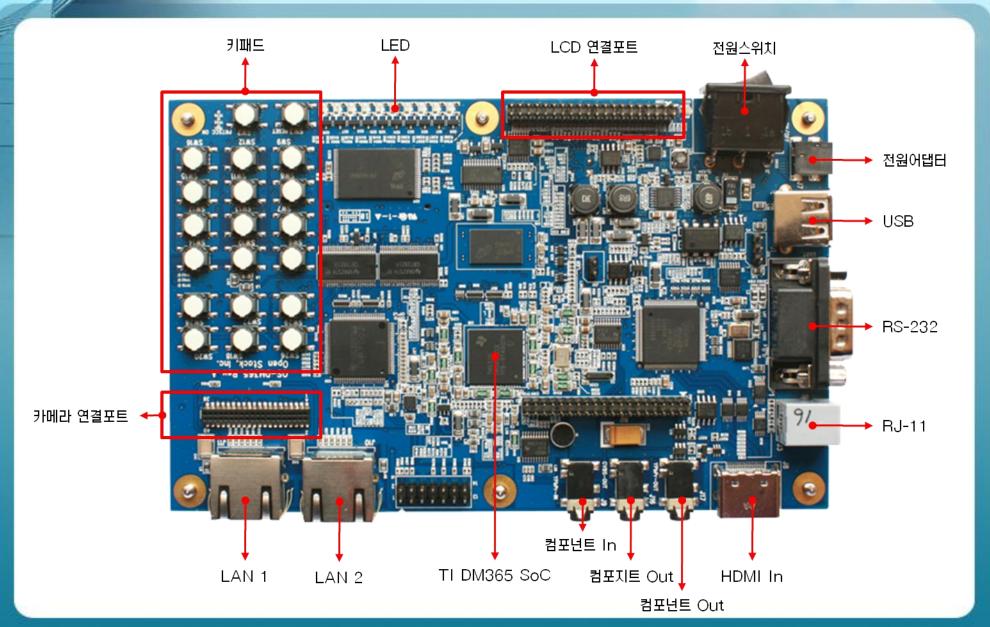
#### **Codecs**

- H.264 BP/MP/HP Video Codec
- MPEG2/MPEG4/MJPEG Video Codec
- G.711 a-law/µ-law Speech Codec
- G.722/G.723.1/G.729AB Speech Codec
- MP3/AAC/WMA Audio Codec

# ■ 개발 추진내역 : Protocol Architecture



## ■ 개발 추진내역 : HW Architecture



#### ■ 개발 추진내역 : 공개SW 기반 영상전화기 HW Spec.

#### **Hardware Spec**

- TI DM368 (ARM: 432MHz)
- 512MB NAND Flash
- 256MB DDR2 SDRAM
- **10/100Mbps Ethernet (RJ-45)**
- USB 2.0 (1 ports)
- SD Card
- Built-in Wi-Fi 802.11b/g/n
- **■** Touch Screen Pointing Input
- 7 TFT LCD (800 x 480)
- CMOS Camera (VGA)
- Built-in Microphone
- Built-in Speaker
- Headset & Mic Jack (3.5φ)
- HDMI Out
- External Video Input/Output (RCA)

#### **Video Resolutions**

- VGA (640 x 480)
- QVGA (320 x 240)
- **CIF** (352 x 288)
- QCIF ( 176 x 144)

## **Operating Environment**

- Power Supply: 5V DC 3.0A
- Humidity: 0 ~ 80%
- **■** Temperature : 0 ~ 50 C

# ■ 개발 추진내역 : 공개SW 기반 영상전화기 Design







#### ■ 개발 추진내역 : Kernel 및 Device Driver 개발

- Audio Device Driver
- SDIO 기반 Wi-Fi Device Driver
- EMAC Device Driver
- NAND Device Driver
- EEPROM Device Driver
- USB Device Driver

- Embedded Linux Kernel 2.6.18 기반
- LCD Device Driver
- Touch Screen Device Driver
- Keypad Device Driver
- HDMI Device Driver
- Camera Device Driver

#### ■ 개발 추진내역 : Application 개발

- 오픈스택㈜의 SIP/SDP/RTP 프로토콜 스택을 영상전화기 단말에 포팅
- Multimedio Codec을 위하여 FFMPEG SW를 영상전화기 단말에 포팅
- 공개SW인 SQLite를 이용하여 전화번호부 Application 구현
- 공개SW인 TI의 DVSDK(Digital Video SDK)를 이용하여 H.264 영상 Codec 구현
- VoIP 프로토콜 스택과 DVSDK 통합 작업

#### ■ 개발 추진내역 : UI 개발

#### Embedded Linux 기반 하에서 Qt 4.6.3을 이용하여 UI 및 Scenario 개발

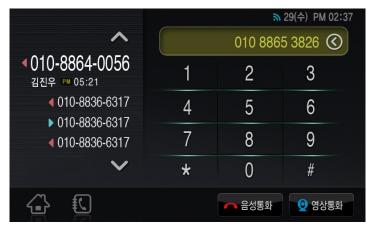
#### 메인 메뉴



전화 수신



<u>전화 걸기</u>



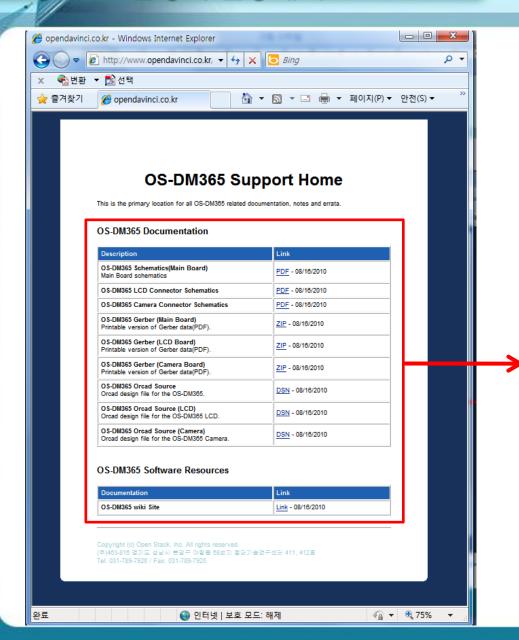
영상 통화



# <u>목차</u>

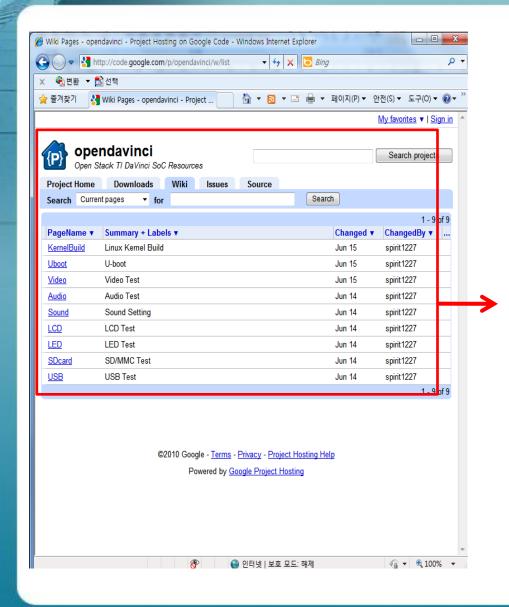
- I 공개SW 시장환경
- II 공개SW 기반 영상전화기 개발전략
- III 공개SW 활성화 활동
- IV 향후 추진계획

## ■ 공개SW 활성화 활동내역 : On-Line



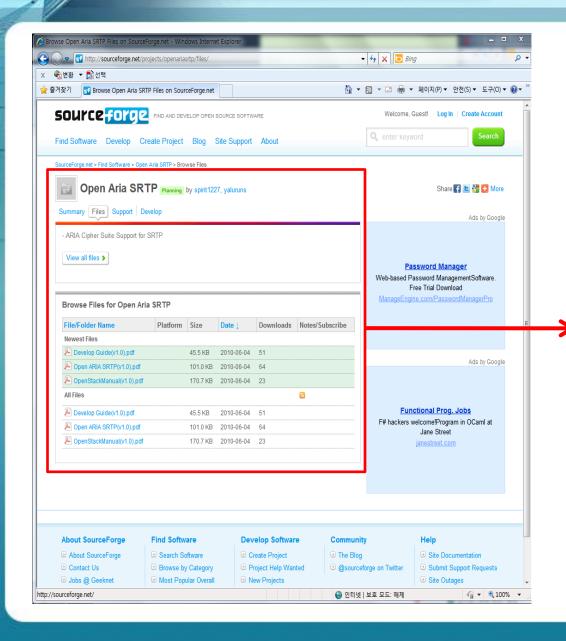
www.opendavinci.co.kr 를 통해 영상전화기 관련 HW, SW 일체 공개

#### ■ 공개SW 활성화 활동내역 : On-Line



Google Wiki 를 통해 영상전화기 관련 SW 공개 및 커뮤니티 활동

#### ■ 공개SW 활성화 활동내역 : On-Line



<u>www.sourceforge.net</u> 을 통해

ARIA SRTP 공개화를 위한 활동

## ■ 공개SW 활성화 활동내역 : Off-Line

#### 공개SW 커뮤니티 활성화를 위한 Open ARIA SRTP 세미나 개최



● 일시: 2010. 8. 20

● 장소: 코엑스 컨퍼런스룸

● 참석자: 40명 내외

● 발표 주제

- 공개SW 활성화를 위한 NIPA 역할

- RFC3711과 Open ARIA SRTP

- VolP 보안위협 및 보안정책

- 행정기관 인터넷전화 적용 표준 및 인증

# ■ 공개SW 활성화 활동내역 : Off-Line

#### 중소기업기술혁신대전 참가 (코엑스, 9.1 ~ 9.3)



# ■ 공개SW 활성화 활동내역 : Off-Line

#### 부산 IT 엑스포 참가 (부산 벡스코, 9.8 ~ 9.11)



# <u>목차</u>

- I 공개SW 시장환경
- II 공개SW 기반 영상전화기 개발전략
- III 공개SW 활성화 활동
- IV 향후 추진계획

#### ■ 향후 추진계획 : 제품 상용화

- 미국 CAN, 일본 Inocova 등 국내외 영상전화기 영업 회사와 제휴 추진 중
- 2011년 6월까지 인터넷 영상전화기 영업권 판매를 위해 Buyer 1곳 이상 발굴
- 2011년 6월까지 초도 물량 100대 양산을 목표
- 국내 고객 뿐만 아니라 해외 고객을 위한 On-Line 판매망 구축
- 시장 및 고객의 Needs를 지속적으로 파악하여 후속 제품 출시

#### ■ 향후 추진계획 : 공개SW 활성화를 위한 활동

- 2010년 12월까지 제품 개발을 완료하고, 2011년 1월 HW 일체 공개
- IT 분야 전시회 참가를 통해 "공개SW에 기반한 인터넷 영상전화기" 홍보
- 공개된 SW에 대한 Document 업그레이드를 통해 개발자 편이 도모
- www.sourceforge.net 및 www.openariasrtp.org 등을 통해 SW 공개화 지속

# 감사합니다

#### 오픈스택 주식회사

경기도 성남시 분당구 야탑동 68번지 첨단기술연구센터 411, 412호 Tel. 031-789-7926 / Fax. 031-789-7925 http://www.openstack.co.kr