

# 게임과 오픈소스 by sincntx



## 박현천(Park Hyun Chen, sincntx@gmail.com)

- 2014. 06 ~ : 정보통신산업진흥원 글로벌 오픈 프론티어 2기
- 2012 : “Cocos2D Javascript를 이용한 HTML5 게임 개발” 출판
- 2010 : KT 에코노베이션 2nd Fair 안드로이드 부문 본상
- 2010. 01 ~ 2010. 09 : NEXON NOS 1팀
- 2009 : NEXON 오픈 스튜디오 시즌 1 1위

# 머드 게임의 기억 (1/2)

```
mud@freax:~$
-----
* [소스 수정시 기록] ~./src/README src
* [소스 커널간 수정시] ~./bin/make -f (운영사용자 *도움말)
* [정의: 할, 하이텔, 봄] ~./hel/?? -금액 2000. 1250
~./hel/이메일?? -대금 2000. 1250
~./hel/장?? -신청 2000. 1250
~./hel/호환?? -금액 2000. 1250
+빌:3000개 *올:3000개 *이메일:3000개 *확보
* [비그] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요. -1916.0410
-----
* [비그:3000개] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요.
* [비그:1000개] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요.
* [비그:500개] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요.
-----
* [비그:3000개] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요.
* [비그:1000개] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요.
* [비그:500개] ~./log/비그.txt 파일을 참고 하세요.
-----
[엔터]를 누르세요. 그만 보시려면 [.]을 치세요:
현재 막 연속시간: 6월 22일(화) 9시 11분입니다.

(10000 채워 10000 도둑): <10000 채워 10000 도둑>: 누구
사용자 [상태] 직업 종류 별거리 정보
-----
고래 [129] 관리 망귀선족 [중립] http://blog.naver.com/juani

* 사용자색깔은 [기주 운영권자해제중 운영법종 집행강제자]형을 나타냅니다.
당신은 현재서 최고에 무한대전을 이용하고 있습니다.

(10000 채워 10000 도둑): 경
고래 (레벨 129) - http://blog.naver.com/juani
[현 상태]
[채워] 10000/10000 [목표치] 104977504 [방어력] 0
[도둑] 10000/10000 [경] 17959년
당신은 책보다가 호빗보다도 더 읽은 게 있습니다.

(10000 채워 10000 도둑): 빈
```

프로그래밍을 시작하게 된 계기가 된 무한대전

GNU Public License

오픈 소스 텍스트 머드 게임

- 머드 게임의 황금 시대
- 텍스트 기반으로 디자인 리소스 불필요
- 활발한 커뮤니티(INS, 하이텔, 나우누리 등)
- 무엇보다 오픈 소스!



[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Sahara\\_3.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Sahara_3.jpg)

혹시 오픈 소스 게임 들어보셨나요?

# 오픈소스 게임



.RUN ADV11

WELCOME TO ADVENTURE!! WOULD YOU LIKE INSTRUCTIONS?

YES

SOMEWHERE NEARBY IS COLOSSAL CAVE, WHERE OTHERS HAVE FOUND FORTUNES IN TREASURE AND GOLD, THOUGH IT IS RUMORED THAT SOME WHO ENTER ARE NEVER SEEN AGAIN. MAGIC IS SAID TO WORK IN THE CAVE. I WILL BE YOUR EYES AND HANDS. DIRECT ME WITH COMMANDS OF 1 OR 2 WORDS.  
(ERRORS, SUGGESTIONS, COMPLAINTS TO CROWTHER)  
(IF STUCK TYPE HELP FOR SOME HINTS)

YOU ARE STANDING AT THE END OF A ROAD BEFORE A SMALL BRICK BUILDING . AROUND YOU IS A FOREST. A SMALL STREAM FLOWS OUT OF THE BUILDING AND DOWN A GULLY.

GO IN

YOU ARE INSIDE A BUILDING, A WELL HOUSE FOR A LARGE SPRING.

THERE ARE SOME KEYS ON THE GROUND HERE.

THERE IS A SHINY BRASS LAMP NEARBY.

THERE IS FOOD HERE.

THERE IS A BOTTLE OF WATER HERE.



\* 출처 : [http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_open-source\\_video\\_games](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_open-source_video_games)

# Why?

- 게임 엔진에 의존하는 개발
- 그래픽, 사운드 등 다양한 리소스 필요
- 대부분이 상용 게임
- 본질적으로 서비스
- 그래도...



## 2048 Number Puzzle game

Estoty Entertainment Lab - 2014년 8월 19일

퍼즐

설치



위시리스트에 추가

★★★★★ ( 👤 1,162,323 )



+171758 Google에 이 URL 추천

### 추가 정보

업데이트 날짜  
2014년 8월 19일

크기  
7.3M

설치 수  
10,000,000 - 50,000,000

현재 버전  
6.22

지원되는 **Android** 버전  
2.2 이상

콘텐츠 등급  
전체 가능

권한  
[세부정보 보기](#)

신고  
[부적절한 앱으로 신고](#)

개발자:  
Estoty Entertainment  
Lab

개발자  
[웹사이트 방문](#)  
[2048game@gmail.com](mailto:2048game@gmail.com)(으)  
[로 이메일 보내기](#)




# 2048 (2/4)





 gabrielecirulli / 2048



 Watch ▾ 470

 Star 6,058



 Fork 10,803












A small clone of 1024 (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.veewo.a1024>)

 160 commits    2 branches    0 releases    21 contributors

 branch: **master** ▾   **2048** / +   

Update README.md

 **gabrielecirulli** authored on 7 May   latest commit 538546423f 

 <b>js</b>	code cleanup	6 months ago
 <b>meta</b>	Add startup-images for the iPhone.	7 months ago
 <b>style</b>	apply changes from #43	7 months ago
 <b>.gitignore</b>	basic styling	7 months ago
 <b>.jshint</b>	basic grid implementation with initial setup	7 months ago
 <b>CONTRIBUTING.md</b>	Update CONTRIBUTING.md	7 months ago
 <b>LICENSE.txt</b>	add license	7 months ago
 <b>README.md</b>	Update README.md	5 months ago
 <b>Rakefile</b>	match and replace the "Updated" comment	7 months ago
 <b>favicon.ico</b>	add favicon	7 months ago
 <b>index.html</b>	Add startup-images for the iPhone.	7 months ago

 Code

 Issues 52


 Pull Requests 49


 Wiki


 Pulse

 Graphs

HTTPS clone URL



You can clone with [HTTPS](#), [SSH](#), or [Subversion](#). 

 Clone in Desktop

 Download ZIP

# Star 6058, Fork 10803

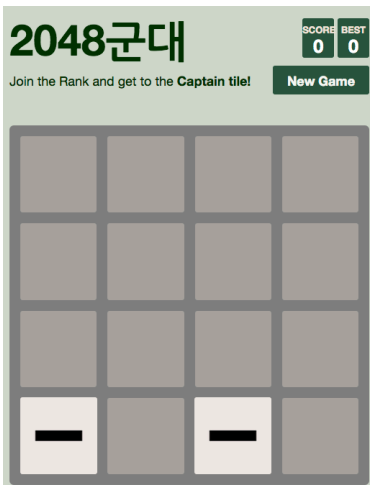
# 2048 (3/4)



육각 2048  
SmartPlayland

★★★★★

무료



## 2048군대

Join the Rank and get to the Captain tile!

SCORE 0 BEST 0

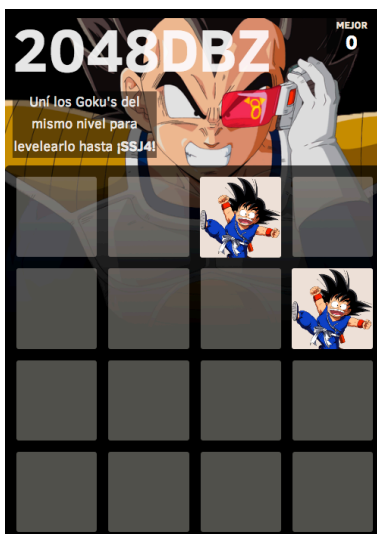
New Game



2048 Plus  
Sun.Rain

★★★★★

무료



## 2048DBZ

Uní los Goku's del mismo nivel para levelarlo hasta ¡SSJ4!

MEJOR 0



2048 PvP Arena  
Estoty Entertainment L

★★★★★

무료



Circular 2048  
TTY Games

★★★★★

무료

- 인기 게임!
- 리소스 거의 불필요
- 간단한 구조
- 오픈소스 게임 부재

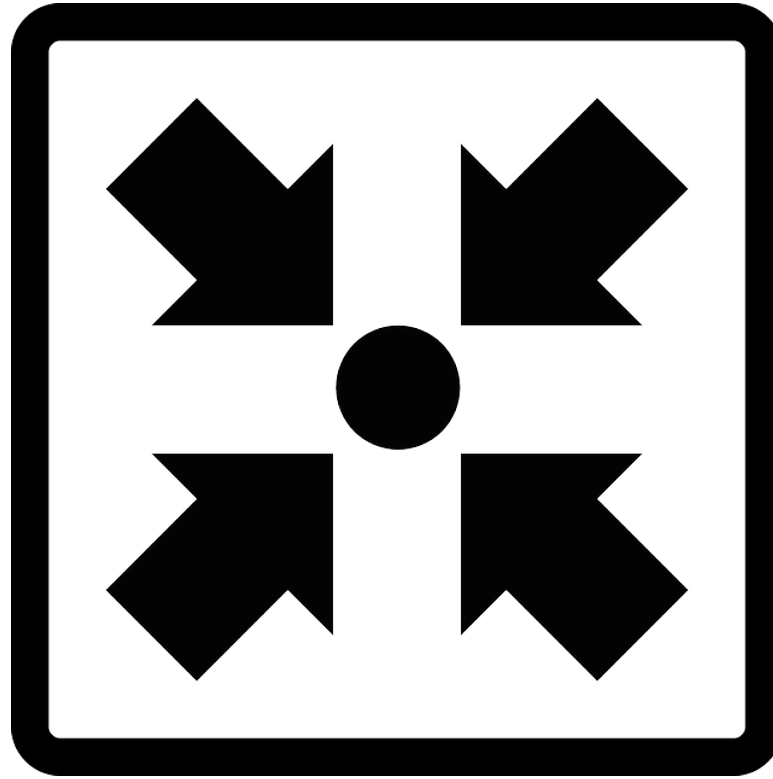
# 오픈 소스 게임 엔진 (1/2)



\* 출처 : [http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_game\\_engines](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_game_engines)

## 오픈 소스 게임 엔진 (2/2)

- 게임 엔진 개발보다는 게임 개발에 관심
- 너무 뛰어난 경쟁자
- 사내 커스텀 엔진
- 그래도...



<http://pixabay.com/ko/%EB%AF%B8%ED%8C%85-%ED%8F%AC%EC%9D%B8%ED%8A%B8-%ED%99%94%EC%82%B4%ED%91%9C-poi-%ED%9A%8C%EC%9D%98-%EA%B8%B0%ED%98%B8-%EA%B4%80%EC%8B%AC%EC%9D%98-%ED%8F%AC%EC%9D%B8%ED%8A%B8-147329/>

오픈 소스 게임에도 관심을 가져주세요!



## Cocos2d-JS

오픈 소스 크로스 플랫폼 게임 엔진 Cocos2d-x의 자바스크립트 버전  
웹 브라우저, iOS, Mac, Windows, WP, Android 지원  
MIT License

cocos2d / cocos2d-html5

Watch 234 Unstar 1,434 Fork 597

## ccui.TextBMFont 's wrong property setting #2354

Merged dingpinglv merged 1 commit into cocos2d:develo from unknown repository 13 days ago

Conversation 1 Commits 1 Files changed 1 +2 -2

**sincntx** commented 13 days ago

<http://discuss.cocos2d-x.org/t/ccui-textbmfont-s-wrong-property-setting/17675>

```
var txt = new TextBMFont(...); txt.string = "blahblah";
```

this code dosen't work on HTML5.

I tested it, and fixed it.

Update UITextBMFont.js 79748cc

**dingpinglv** commented 13 days ago Collaborator

Thanks, @sincntx .

**Labels**  
None yet

**Milestone**  
No milestone

**Assignee**  
No one assigned

**Notifications**  
Unsubscribe  
You're receiving notifications because you were mentioned.

Cocos2d-x 공식 사이트 이슈 트래커와 Github Issues 분석  
버그 수정 위주의 Pull Request  
차후 신규 기능 추가로 방향 전환 예정



# cocostyle

Cocos2d-JS를 위한 써드 파티 프레임워크

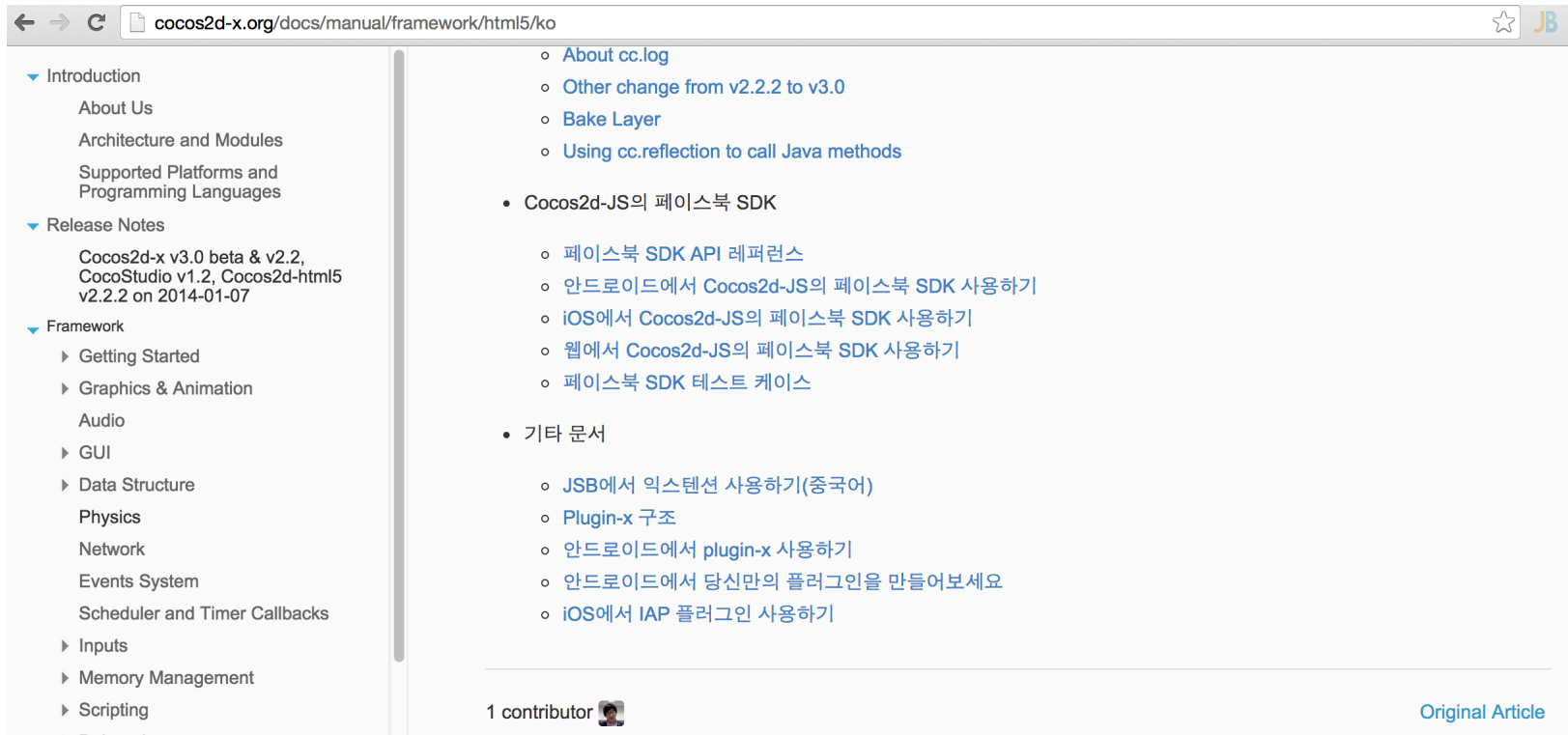
-Toast, Alert, TypingLabel 등 UI 기능

-픽셀 단위 충돌 체크 기능

-MD5, SHA1, SHA256, AES 등 암호화 기능

-Video나 Iframe 등 HTML5 엘리먼트를 스프라이트처럼 사용

<https://github.com/sincntx/cocostyle>



The screenshot shows a web browser window with the URL `cocos2d-x.org/docs/manual/framework/html5/ko`. The left sidebar contains a navigation menu with the following items:

- Introduction
  - About Us
  - Architecture and Modules
  - Supported Platforms and Programming Languages
- Release Notes
  - Cocos2d-x v3.0 beta & v2.2, CocoStudio v1.2, Cocos2d-html5 v2.2.2 on 2014-01-07
- Framework
  - Getting Started
  - Graphics & Animation
    - Audio
  - GUI
  - Data Structure
  - Physics
  - Network
  - Events System
  - Scheduler and Timer Callbacks
  - Inputs
  - Memory Management
  - Scripting

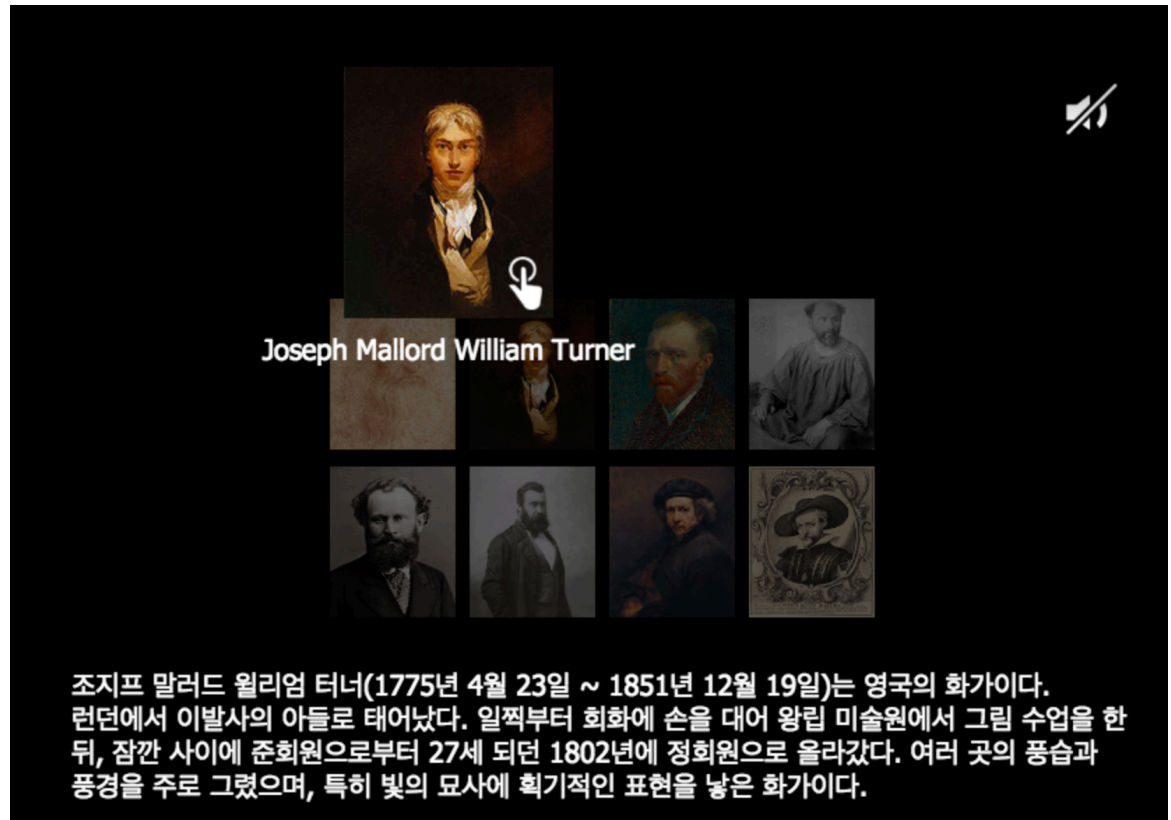
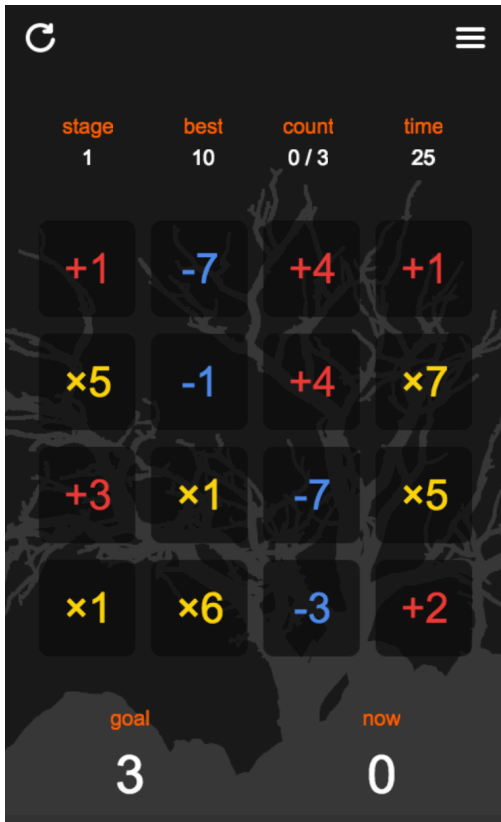
The main content area displays a list of articles:

- [About cc.log](#)
- [Other change from v2.2.2 to v3.0](#)
- [Bake Layer](#)
- [Using cc.reflection to call Java methods](#)
- Cocos2d-JS의 페이스북 SDK
  - [페이스북 SDK API 레퍼런스](#)
  - [안드로이드에서 Cocos2d-JS의 페이스북 SDK 사용하기](#)
  - [iOS에서 Cocos2d-JS의 페이스북 SDK 사용하기](#)
  - [웹에서 Cocos2d-JS의 페이스북 SDK 사용하기](#)
  - [페이스북 SDK 테스트 케이스](#)
- 기타 문서
  - [JSB에서 익스텐션 사용하기\(중국어\)](#)
  - [Plugin-x 구조](#)
  - [안드로이드에서 plugin-x 사용하기](#)
  - [안드로이드에서 당신만의 플러그인을 만들어보세요](#)
  - [iOS에서 IAP 플러그인 사용하기](#)

At the bottom of the page, it says "1 contributor" with a small profile icon and "Original Article" on the right.

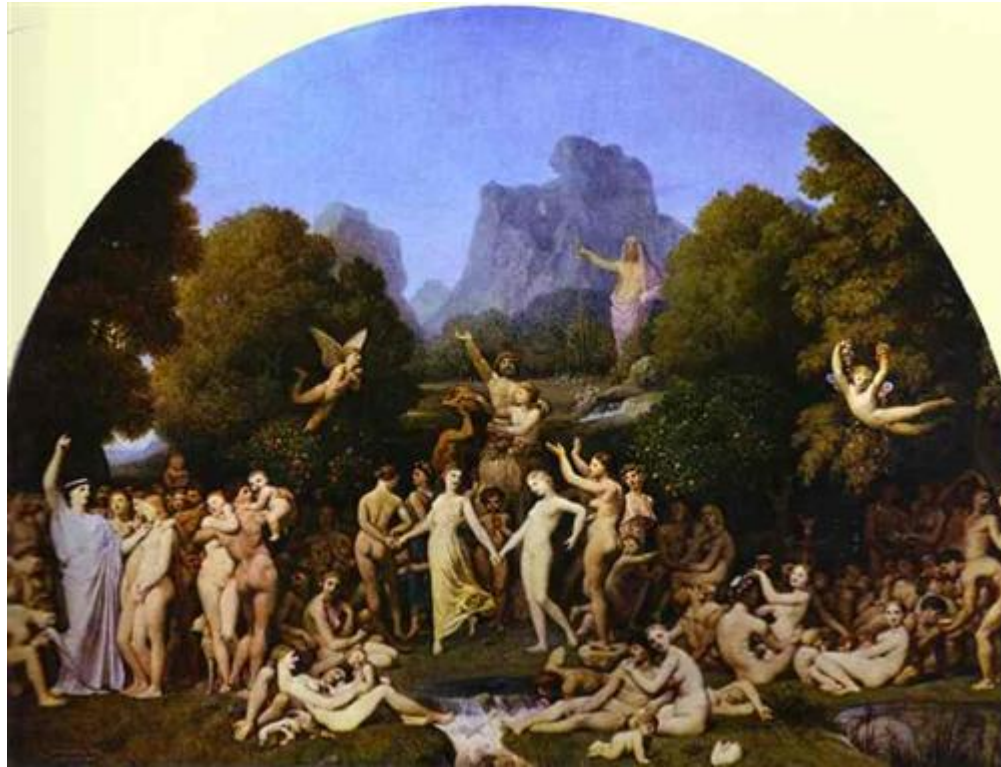
신규 문서 작성 및 기존 문서 번역  
Cocos2d-x 공식 사이트 반영

<http://cocos2d-x.org/docs/README>



Cocos2d-JS 기반의 오픈 소스 게임 및 애플리케이션  
초보자를 위한 핵심 알고리즘 기반으로 관련 문서 제공  
현재는 준비 중...

# 또 한번의 황금시대를 꿈꾸며...



<http://www.wikiart.org/en/jean-auguste-dominique-ingres/the-golden-age>

**Thank You!**

[sincntx@gmail.com](mailto:sincntx@gmail.com)