

중 간 보 고 서 제 출 서

2011년 지식경제 기술혁신사업(기술확산지원사업)에 의하여 추진중인 공개SW
활성화지원사업에 관한 9차년도 중간보고서를 별첨과 같이 제출합니다.

- 별첨 : 1. 중간보고서 - 15부.
2. 중간보고서 CD - 1장. 끝.

2011년 11월 30일

총괄책임자 : 김 태 열 (인)

주 관 기 관 : 정보통신산업진흥원 (직인)

전담기관장 귀하

제 출 문

지식경제부장관 귀하

본 보고서를 “공개SW활성화지원사업에 관한 지식경제 기술혁신사업(기술확산지원사업)
(사업기간 : 2011. 1. 1. ~ 2011. 12. 31.) 과제의 중간보고서로 제출합니다.

2011. 11. 30.

주 관 기 관 : 정보통신산업진흥원

총괄책임자 : 김 태 열

사업참여자 : 이 재 덕

사업참여자 : 박 성 호

사업참여자 : 서 수 연

사업참여자 : 박 진 홍

사업참여자 : 이 상 철

사업참여자 : 정 수 진

사업참여자 : 유 경 훈

사업참여자 : 박 근 하

사업참여자 : 최 재 원

사업참여자 : 강 민 영

사업참여자 : 이 상 훈

요 약 서 (초 록)

과 제 명	공개SW활성화지원		
주 관 기 관	정보통신산업진흥원	총괄책임자	김 태 열
총수행기간	2003. 01. 01. ~ 2012. 12. 31. (120개월)		
당 해 년 도 수 행 기 간	2011. 01. 01. ~ 2011. 12. 31. (12개월)		
총 사 업 비 (단위 : 천원)	정부출연금 : 7,500,000 지방자치단체부담금 : 민간부담금 : 합 계 : 7,500,000		
참 여 기 관		지방자치단체	
결과활용기관	공공기관, 대학, 공개SW 관련기업 등	위탁기관	
주 제 어 (6 ~ 10개)	공개SW역량프라자, 공개SW커뮤니티, OLC, 공개SW 개발자대회, 공개SW Day, 한중일 포럼, 한중일 워킹그룹, 국제협력		

1. (최종년도, 당해년도) 목표

- (최종목표) 공개SW의 전략적 활용과 확산으로 자생력 있는 공개SW 산업기반을 확충하여 선진국 SW기술을 따라잡고, IT/SW 산업구조 고도화를 도모
 - 이를 위해 공개SW 지식기반 구축, 생산 활동 강화 및 시장창출 활동을 추진
- (당해년도 목표) 서버OS 중심의 단순 도입사례 확보·보급에서 벗어나 수요자 중심의 공개SW를 발굴하고 안전한 공개SW 활용을 확산토록 추진

2. 당해 기반구축 목적 및 중요성

- (목적) 공개SW 갖는 다양한 중요성을 갖기 위한 기반환경을 조성하고 활용을 촉진할 수 있도록 다양한 활동을 추진
 - 공공 등 수요자가 요구하는 공개SW 발굴, 테스트, 스택구성 및 안전한 공개 SW 활용을 위한 검증 서비스 수행
 - 융합SW 등 공개SW 적용 신시장 발굴 확대
 - OLC, 개발자대회를 통한 공개SW 전문인력 양성 체계 확립

- (중요성) 공개SW는 경제적 효율성, 특정 벤더에 대한 종속성 극복, 시장 경쟁의 확보, 표준화 가능성, 기술혁신에 따른 자국 SW산업 발전의 핵심 가치 분야로써 '공개SW 활성화 지원'을 통해 국내 IT/SW산업을 고도화
- (경제적 효율성) 공개SW 서버도입 및 유지보수 비용 감축은 연간 약1천억원 경제적 이득과 제품개발 시 시간, 인력 등 개발 투입 비 절감 가능
- (기술혁신) '개발-공개-보완(지속적 수정)' 과정을 통해 폐쇄형 상용SW 개발 방식보다 기술혁신이 빠르고 창의적 아이디어 수용 용이하며 개방형이라는 공개SW특성상 표준화 가능성이 높음
- (경쟁 촉진) 독과점 구조로 인해 소비자 선택권이 제한적인 특정 SW분야에 국내·외 유망 공개SW 유입을 통해 시장 경쟁을 촉진시키고 소비자에게 다양한 대안을 제시

3. 기반구축 내용 및 범위

○ 공개SW 지식정보 축적 및 제공

- 공개SW 역량프라자를 통해 신뢰성 있는 공개SW 발굴, 공개SW 지식정보 생성 및 제공
- 공개SW 라이선스 관리체계 마련, 교육/홍보 및 검증서비스 제공
- 공개SW 정책연구 및 시장조사

○ 공개SW 생산기반 강화

- 산학 커뮤니티 협력, 저변확대 등을 위한 공개SW 커뮤니티 활동 지원
- 개방형SW교육센터를 통한 인력양성 기반 마련, 공개SW 개발자대회 및 공개SW Day 추진

○ 공개SW 시장창출

- 공개SW 적용 및 활용영역 확대를 위한 신시장창출 지원사업 및 컨설팅
- 한중일 공개SW 포럼, WG 활동 지원 및 공개SW 국제적 협력 강화

4. 기반구축의 성과

구 분	추진 성과(요약)
지식정보 축적 및 제공	○ 다양한 공개SW 시스템 스택 테스트를 통해 산출물을 제공하여 공개SW 적용 효과 및 신뢰도 향상 ○ 공개SW 도입 타당성 검토, 모델 제시 등 컨설팅 지원 50건 수행 및 실제 도입으로 이루어지는 효과 달성 ○ 공개SW 라이선스에 대한 인식제고 및 SW 검증을 통해 공개SW에 대한 올바른 활용 기반 마련
공개SW 생산기반 강화	○ 국내 공개SW 프로젝트의 국제 기여도 제고 ○ 공개SW의 다양한 교육 및 인력양성 체계 마련
공개SW 시장창출	○ 신규시장 진입, 사업화 및 상용화 등 공개SW를 활용한 신시장 창출 ○ 한중일간 공개SW 협력 강화 및 브라질, 몽골 등 국제협력 확대

5. 활용방안 및 기대효과

- 공개SW 역량프라자의 효과적인 사업 수행을 통해 공공/민간분야의 공개SW 수요창출 및 공개SW 산업생태계의 선순환 구조 형성
- 인력, 시장 등 광범위한 기초 시장조사 자료를 활용하여 현실적 정책과 사업 기획 기대
- 공개SW 기반의 프로젝트 추진 능력을 갖춘 실무적 인력 양성 및 커뮤니티 활성화를 통한 공개SW 활용도 제고 및 공개SW 기술 발전에 기여
- 창의적이고 혁신적인 공개SW 개발 아이디어를 획득하고, 소프트웨어적 문제해결 향상과 잠재인력 발굴, 국내외 공개SW 개발자들과의 교류 확대를 통한 글로벌 경쟁력 강화 등을 통해 우리나라를 공개SW 개발강국으로 자리매김
- 산업체에서 필요로 하는 실무지식을 갖춘 인재를 기업에 공급함으로써 기업의 SW재교육에 투자하는 비용 절감
- 공개SW 적용지원 및 상용화를 통해 신규 시장을 확보하고, 제조 및 서비스 산업 등 융합SW분야에서 공개SW 도입을 통해 신규시장창출 및 외산중심의 제품 국산화 유도
- 공개SW의 다양한 정보를 공유함으로써 한중일간의 협력을 보다 강화하는 등 공개SW 도입선진국과의 협력기반 마련하고 기업들의 실질적인 비즈니스 협력으로 이어질 수 있는 가교 역할 수행

목 차

제1장 서 론	1
제1절 사업 추진배경	2
제2절 사업 목적 및 필요성	4
제3절 목표 및 내용	5
1. 공개SW 활성화지원 사업의 최종 목표	5
2. 2011년 공개SW 활성화지원 사업 목표	6
3. 2011년 공개SW 활성화지원 사업 내용	8
※ 연차별 사업변경내역	15
제2장 주요 사업내용	16
제1절 공개SW 지식정보 축적 및 제공	17
1. 공개SW 역량프라자 운영	17
2. 공개SW정책연구 및 시장조사	27
제2절 공개SW 생산기반 조성	29
1. 공개SW커뮤니티 활동 지원	29
2. 공개SW개발자대회 및 공개SW Day 운영	37
3. 개방형SW교육(OLC)센터 운영	43
제3절 공개SW 시장 창출	49
1. 공개SW 적용 확산	49
2. 공개SW 국제협력	61
제3장 주요 사업성과	70
제1절 사업성과	71
1. 2011년도 사업실적에 따른 성과	71
2. 2011년도 사업에 따른 시장성장	78
제2절 기대효과	79

제 1 장 서 론

제 1 장 서 론

제1절 사업 추진배경

1. 사업 추진배경

공개SW는 공개된 소스코드를 통한 최신기술 습득이 가능해 선진기술과의 격차해소 및 경쟁력 있는 국산SW 개발이 가능하고 기술료 지급 부담이 없어 정보화비용 절감이 가능하여 세계 각국은 자국 SW산업의 경쟁력 확보를 위해 전략적으로 육성하고 있다.

공개SW에 의한 SW산업의 기술경쟁력 확보는 소수 기업의 독점적 지위의 남용에 따라 공급자 중심의 고가 SW제품을 제한적인 선택 범위 안에서 일방적으로 구매하도록 강요당해오던 소비자에게도 선택의 다양성을 확보하도록 하는 기회를 제공한다. 또한 공개SW 활용 확대로 소스코드에 대한 접근성이 높아짐으로 빠르고 적극적으로 수요에 대한 대응이 가능함에 따라 안전하고 투명한 전자정부 구현이 가능하다.

즉, 공개SW 활성화를 통해 중장기적으로 소수 글로벌 기업에 의한 국내 SW 시장 지배적 구조개선 및 사용자 선택권을 증대하고 공개SW를 활용하여 SW기반기술 확보 및 공정경쟁 환경 조성 등이 가능해진다.

이러한 배경 하에, SW산업의 소수의 다국적기업에 의한 종속 및 독과점 구조 탈피, 국가 주요 정보시스템의 안전·호환성 확보, 기술혁신, 인력양성을 통한 국내 SW산업 경쟁력 강화를 위하여 공개SW 활성화 추진계획 수립(정보통신부, '03. 1. 11)하였으며 2004년 공개SW 활성화 기본계획 수립(정보통신부, '04. 5. 15)한 이후에 2009년 공개SW 활성화 기본계획을 수립(지식경제부, '09. 4)하여 추진하고 있다.

기본계획을 토대로 국내 공개SW 산업은 주체세력(Leading Group) 부재와 신뢰성 있는 공급처, 공공수요 부족으로 산업생태계의 선순환 구조가 미형성되어 공개SW 인식개선 등을 통한 수요처 확보, 공개SW 자체에 대한 공신력 있는 검증 등 개발 및 검증 인프라 구축이 필요하게 됨으로써 빠른 시간 내에 선진국과의 SW 기술격차를 해소하고 공개

SW 지원역량을 결집하여 국내 SW 산업을 한 단계 격상시킬 수 있는 정책적인 모멘텀 마련에 대한 필요성이 제기되었다.

또한 서버용 리눅스를 중심으로 한 초기 수요창출 달성 및 시범사업을 통한 성공사례를 확보하였으며, 공공기관 신규정보시스템 구축시 자발적인 공개SW도입에 대한 인식개선을 이루어 서버분야 공공 신규 도입율 37%로 증가되었으며, 기획예산처 정보화 예산 심의시 공개SW도입 예정 시스템 수 증가하였으나, 국내 PC 운영체제 시장은 MS의 윈도우 계열이 99%이상 독점 (2004년 세계 93.9%, 국내 99.1%, IDC, 2005)이 되고 있는 실정이다.

서버용을 제외한 국내 범용PC 분야의 경우 MS독점이 지속되고 있으며, 여러 선결과제(전자상거래 모듈, 어플리케이션, 게임, 웹 및 데이터 호환성 등)로 인해 범용단말기부분에 공개SW도입 어려움이 발생하여 '08년 교과부에서 추진하고 있는 윈도우즈 기반의 디지털교과서 사업에 사용되는 고정기능형단말기에 공개SW를 도입함으로써 국내 공개SW기업들이 디지털교과서사업에 진출할수 있는 발판을 마련하였다.

8개 학교 20개 학급(초등5학년 10개, 6학년 10개) 대상으로 “'08년도 공개SW기반 디지털교과서 서비스 환경 구축사업” 추진함으로써 비표준 윈도우즈기반 시스템상에서 수준별, 창작형 콘텐츠로 인해 공개SW기반 디지털교과서 플랫폼에 탑재하기 위한 미비한 기능 추가 개발 및 공개SW기반 지원시스템 등의 기능 고도화 필요성 대두되었다.

또한 공개SW 개발인력의 고급화와 산출물의 산업 적용 확대를 통한 공개SW 개발의 선순환 체계를 확립하고, 국내 프로젝트 부족에 기인한 개발인력의 참여(발굴)를 유도하기 위해 산업에 적용 가능한 공개SW 프로젝트를 지원함으로써 프로젝트 부족 해소 및 개발인력의 저변확대가 필요한 실정이며, 2003년 9월 제주에서 개최된 「한중일 IT 장관회의」를 통해 차세대 인터넷, 디지털 TV, 공개소프트웨어 등 7개 분야에 대한 협력 약정이 체결된 후 공개소프트웨어 분야에 대한 3국 간 협력체로 한중일 IT 국장급 회의와 동북아공개SW활성화포럼의 활성화가 필요한 실정이다.

제2절 사업 목적 및 필요성

1. 사업 목적 및 필요성

공개SW는 세계적으로 점차 상용SW를 대체하고 있으며 효율적인 정보화를 구축하기 위해 글로벌 대기업 등 도입과 활용에 역량을 모으고 있으며, 공개SW 도입촉진을 통한 공공부문 정보화사업 효율성 강화, 공개SW 커뮤니티 등 저변확대를 통한 국내 공개SW 시장의 조기 형성을 촉진하기 위해서는 정책적 지원이 필요하다.

이를 위해, 2009년에는 공개SW 활성화 촉진을 위해 특수분야에 공개SW를 적용하는 공개SW 전략프로젝트, 공공 수요창출을 위한 공개SW 역량프라자 운영과 공개SW 생산기반 조성을 위한 커뮤니티 지원사업 및 공개SW 국제협력 및 저변확대를 강화토록 추진하였다.

신뢰성 있는 공개SW 제공을 통한 공공 및 민간시장의 공개SW 수요창출을 가능하게 하고, 공개SW Test 지원, 커뮤니티 활성화 촉진 등 산업생태계의 선순환구조 형성을 위하여 공개SW 역량프라자를 운영하고 있다.

공개SW 커뮤니티 프로젝트 지원을 통한 SW 생산기반인 공개SW 개발자의 양적 확대 및 개발 인력의 질적 강화를 도모하고, 우수 공개SW 프로젝트 지원과 다양한 공개SW 발굴을 통하여 소프트웨어 산업인프라를 지원함으로써 공개SW 개발의 선순환 체계를 확립하기 위함이다.

한중일 3국의 협력은 동북아 협력체를 형성하여 EU 협력체와 같이 전 세계 시장에 대한 글로벌 영향력을 확보하고, 협력 개발을 통해 개발비를 낮춤으로써 기술 경쟁력을 제고하며 국내 기업의 중·일 시장 진출을 통한 시장 기반을 확대하여 분산된 국내 기업의 영향력을 결집하여 국내 산업의 활성화에 기여하는 것에 목적이 있다.

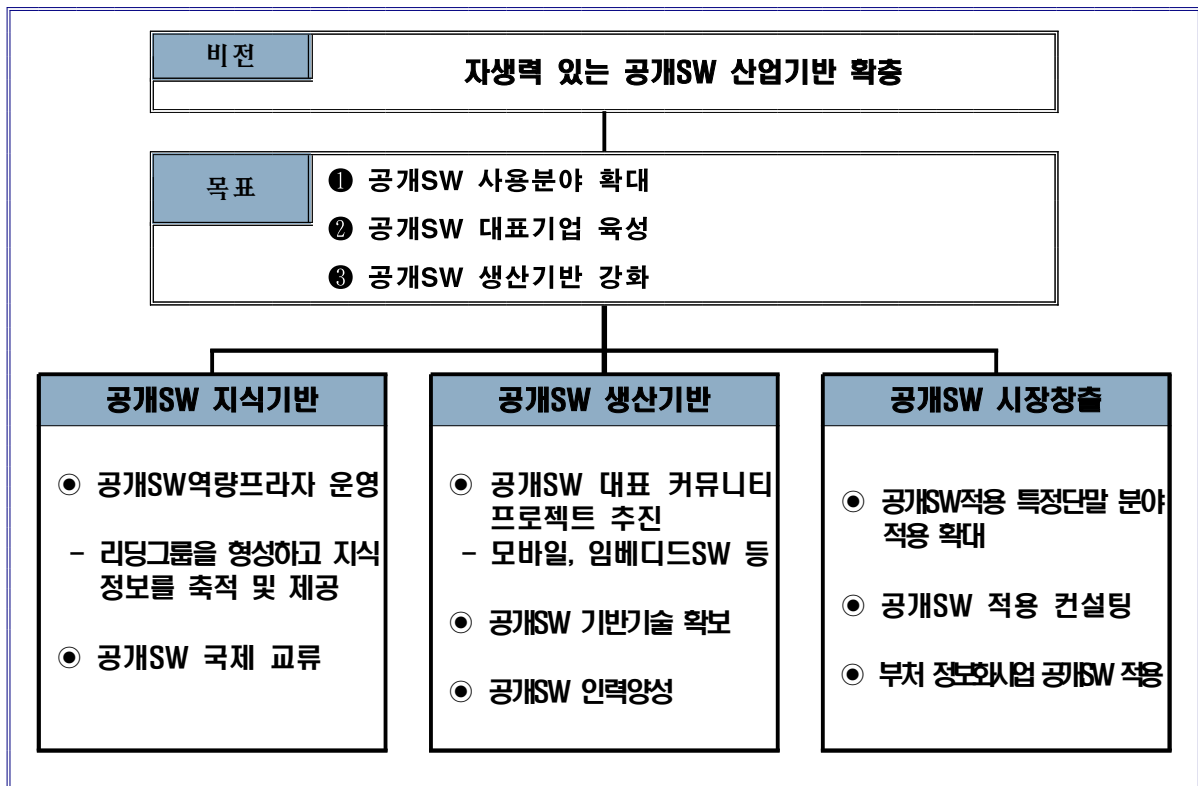
제3절 목표 및 내용

1. 공개SW 활성화지원 사업의 최종 목표

공개SW 활성화 지원사업은 공개SW의 전략적 활용과 확산을 통해 선진국 SW기술을 따라잡고, IT와 SW산업구조 고도화를 도모하는데 그 목표가 있으며, 이를 위해, 공공에 의한 신뢰성 있는 공개SW 공급처 마련, 공공 수요 창출을 통한 공개SW 산업 생태계 기반을 마련하기 위해 추진되고 있다.

가. 세부 추진 전략

- (1) 공공분야를 중심으로 '공개SW 사용분야 확대'를 통한 시장형성
- (2) 시장선도를 위한 '공개SW 대표기업 육성' 지원
- (3) 자생력 마련을 위한 커뮤니티, 인력 등 '공개SW 생산기반 강화'



나. 공개SW 세부사업별 최종목표

구분		최종목표
공개SW 지식기반	■ 공개SW 역량프라자 운영 ■ 공개SW 국제협력 ■ 정책연구 및 시장조사	○ 공개SW 역량프라자 운영을 통해 국내 공개SW 리더 그룹 역할 수행 및 공개SW 선순환구조 확립 ○ 공개SW 국제협력을 통해 기술개발, 인력양성, 표준화 추구
공개SW 생산기반	■ 공개SW 커뮤니티 지원 ■ OLC(OSS Learning Community) 구축/운영 ■ 공개SW 개발자대회 및 공개SW Day	○ 공개SW 기반기술 확보 및 산·학 프로젝트 지원을 통한 공개SW 활성화 ○ OLC 운영을 통한 공개SW 교육인프라 확립 ○ 공개SW 개발자대회 및 공개SW Day를 통한 공개SW 생산기반 확충
공개SW 시장창출	■ 공개SW 적용사업 발굴 및 컨설팅 ■ 공개SW 법제도 개선	○ 신기술 분야에 대한 공개SW 적용 촉진 ○ 공공/민간분야 공개SW 컨설팅을 통한 도입 촉진 ○ 공개SW 도입 장애요소 제거

2. 2011년 공개SW 활성화지원 사업 목표

가. 중점 추진 방향

(1) 안전한 공개SW 활용 확산 및 수요자 중심 공개SW 발굴

WBS 등 정부 지원으로 개발하는 SW 중심으로 공개SW 라이선스 검증 서비스를 통해 안전한 공개SW 활용 환경을 마련하고 신뢰성 있는 공개SW 스택 발굴 및 기술참조모델을 기반으로 공공기관 중심의 신뢰성 있는 공개SW 적용 확대

(2) 융합SW 등 공개SW 적용 신시장 발굴 확대

정보시스템 구축에 필요한 공개SW 적용 확산 중심에서 특정 단말 및 임베디드 분야 공개SW 적용 확산 추진 및 공개SW 개발자대회 수상작 및 공개SW 커뮤니티 지원 과제 산출물의 산업현장 적용 및 사업화 지원

(3) OLC, 개발자대회를 통한 공개SW 전문인력 양성 체계 확립

모델커리큘럼 강좌 확대, 오픈 마켓 정착 등을 통해 OLC의 공개SW 인력양성 허브화, 개발자대회 참여 개발자 국제규모 확대 및 초중고 대회 확대로 세계적인 공개SW 개발자대회 위상 확립

나. 추진 목표

사업 구분		정량적 목표	정성적 목표
공개SW 지식기반	■ 공개SW역량프라자	① 신뢰성 있는 공개SW 발굴 - 개발자대회 및 개발지원과제 Test : 60건 - System Stack 통합 Test : 10건 ② 공개SW 지식정보 생성 및 제공 - TRM, System Stack 참조모델 개발 - 공개SW 사용기 : 24건	신뢰성 있는 공개SW 발굴, 생성, 제공 활동을 통한 공개SW 활용 확대 촉진
	■ 공개SW 라이선스 검증 지원	① 공개SW 라이선스 검증 서비스 : 30건	공개SW의 올바른 활용을 촉진
	■ 정책연구 및 시장조사	① 공개SW 정책연구 : 2건 ② 공개SW 시장조사 : 2건	국내외 현황파악 등 공개SW 정책방향 설정
공개SW 생산기반	■ 공개SW 커뮤니티 확대	① 공개SW 대표 커뮤니티 육성 : 20개 내외 ② 국내 공개SW 커뮤니티 활성화	공개SW 커뮤니티에 대한 지원을 통해 공개SW 생산 활동을 강화
	■ OSS Learning Community	① OLC 운영 지원	공개SW 인력양성 체계 마련
	■ 공개SW 개발자대회 및 공개SW Day	① 공개SW 개발자대회 : 만족도 4.0 이상 ② 공개SW Day 개최 : 11월	공개SW 저변확대 및 인식 개선
공개SW 시장창출	■ 공개SW 적용 확산	① 공개SW 신시장 창출 지원 : 6건 ② 공개SW 컨설팅 지원 : 50건	공개SW 적용범위 확대 등 시장창출 강화
	■ 공개SW 국제협력	① 동북아공개SW 포럼 운영 및 한국공개SW포럼 분과위 운영·지원 : 1회 ② EU, 미주 등 국제 협력 발굴 : 1회	한중일 및 해외 공개SW 공조체제 확립

3. 2011년도 공개SW 활성화 지원사업 내용

가. 공개SW 지식정보 축적 및 제공

(1) 공개SW 역량프라자 운영

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

신뢰성 있는 공개SW 제공을 통한 공공 및 민간시장의 공개SW 수요창출을 가능하게 하고, 안전한 공개SW활용 지원, 공개SW Test 지원, 커뮤니티 활성화 촉진 등 산업생태계의 선순환구조 형성을 위한 Leading Group 역할 수행

(나) 추진 내용

- 안전한 공개SW 활용을 위한 공개SW 라이선스 검증 Test
- 신뢰성 있는 공개SW 발굴을 위한 공개SW 시스템 Stack 통합 Test(상호운용성 Test 중심), 개발지원 과제 Test 지원, 공개SW 데모전시관 운영
- 공개SW 지식정보 생성 및 제공을 위한 공개SW 기술참조모델인 TRM(Technical Reference Model) 개발 및 고도화, 공개SW 기술참조모델인 Stack 참조모델 개발, 공개SW 적용(도입)사례 발굴 및 홍보, 공개SW 우수 사용기 작성 및 발굴, 공개SW 기반 시스템구축 모델 수립, 공개SW 포털(정보제공 사이트) 운영, 공개SW 주간 뉴스레터 작성/배포 및 홍보활동 수행
- 공개SW 커뮤니티 활성화를 위한 공개SW 기술세미나 개최, 공개SW 커뮤니티 육성

(2) 공개SW 정책연구 및 시장조사

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

국내외 공개SW 관련 시장 및 정책변화에 대한 현황을 파악하고 국내 공개SW 활성화를 위해 필요한 정책적 방향성을 수립하는데 필요한 연구과제 및 시장현황 조사 추진

(나) 추진 내용

- (정책연구) ‘해외 정부의 공개SW 도입 가이드라인 연구’, 공개SW 비즈니스 기업 서비스 수준 평가모델 연구’ 등 정책연구과제 2건 수행을 통한 공개SW 활성화를 촉진하기 위한 방안마련 결과 도출
- (시장조사) ‘공개SW 인력 수요·공급 현황 조사’, ‘국내 공개SW 시장규모 조사’ 등 시장조사 2건 이상 수행을 통해 시장 변화 및 현황에 대한 파악

나. 공개SW 생산기반 조성

(1) 공개SW 커뮤니티 활동 지원

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

산업화 가능성이 높은 공개SW를 발굴하여 기업주도 커뮤니티 프로젝트를 중점 육성하고, 커뮤니티 자생력 확보 및 활성화를 위한 커뮤니티 소모임 활동·행사 지원

(나) 추진 내용

o 공개SW 커뮤니티 프로젝트 육성 및 지원

- 사업화 가능성, 국제 커뮤니티 공헌 가능성 등을 고려하여 대학과 기업 등의 연구 성과를 활용한 프로젝트 발굴 추진
- 지원성과의 사업화·상용화를 전제로 현장 수요 중심의 비즈니스 가능 모델 발굴 및 대표 커뮤니티 프로젝트로의 육성
- 과제 지원규모를 확대하고 수행기관의 참여를 독려하기 위한 사업비 매칭 지원
- 커뮤니티의 연속성 및 성과제고를 위해 '10년 지원과제 중 평가 우수과제(5개) 연속 지원

o 공개SW 커뮤니티 활동 지원

- 공개SW 개발자간 지식·경험의 공유와 확산을 통한 기술수준 제고 및 커뮤니티의 자생력 확보를 위해 개발자 커뮤니티 활동 지원
- 다양한 소모임 활동 지원 및 애반젤리스트 활동 지원

(2) 공개SW 개발자 대회 및 공개SW Day 운영

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

공개SW 개발인력 강화 및 개발자 저변 확대를 위한 지원과 개발자와 기업 연계성 강화 및 프로그램 개발능력 향상

(나) 추진 내용

o 공개SW 개발자대회 추진

- (참가대상) 학생(초·중·대학생) 및 일반인
- (공모부문) 지정 과제와 자유 과제로 구분하여 추진
- * 기업과제부문(미고, 바다 등) 추가로 취업기회 제공 마련

- 지역 IT/SW 진흥기관과 연계하여 지역 기술세미나를 개최하여 지역의 학생의 학습기회를 확대하고, 기술캠프 개최를 통해 멘토링 적용
- 대회 참가자와 후원기업 멘토 연계를 통해 개발자와 기업간 연계성 강화
- 수상작품 발표회 등을 통해 수상작의 사업화, 수상자의 취업 기회 제공

o 제3회 공개소프트웨어 Day 개최

- 공개SW 개발자대회의 국내외 우수 공개SW 프로젝트와 개발자를 시상
- 국제적 공개SW 개발자의 교류 확대를 통한 우리나라의 글로벌 경쟁력 강화 및 개발국으로의 국제적 위상 제고

o 주니어 경진대회/코드 페스티벌

- 중학교 교과과정인 스크래치 교육 중심으로 전국대회 확대 추진
- 공개SW 개발자의 기술능력 및 네트워크 확대를 위한 코드 페스티벌 신설

(3) 개방형 SW 교육센터 운영

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

공개SW 모델커리큘럼 강좌 확대, 오픈 마켓 구축 등을 통해 공개SW 인력양성 촉진의 구심체 역할을 수행

(나) 추진 내용

- o OLC를 통해 필요한 강좌에 대한 수요조사 등을 바탕으로 공개SW 모델커리큘럼 과정, 수요자 요청과정 등을 개설(오프라인 강의) 및 일반 공개SW 강의 등록 추진
 - 모델커리큘럼 과정 : NEAOSS 활성화포럼에서 지정한 9개 Category, 38개 Skill Set의 표준 커리큘럼을 바탕으로 모델커리큘럼 과정을 개설하며, 모델커리큘럼 과정의 이수 과목 중 일부를 인증 시범 코스로 개발
 - 필요로 하는 과정을 조사하고 수강생들의 수요 조사를 통해 기획운영위원회에서 교육과정을 선정한 후, 관련분야 전문가로 강사를 선정하여 진행

- 자유 과정 : 온라인 교육 콘텐츠 확보를 활성화하기 위해 교육 콘텐츠 수요자가 직접 강의를 제작하여 공급자가 되는 프로슈머의 역할을 하게 되며, 적절한 보상과 수강료 등의 거래를 통해 마켓플레이스 환경을 제공하여 교육 콘텐츠의 다양한 공급과 강의 내용의 품질을 향상시킴
- o OLC의 학습지원시스템 확장 등을 통한 마켓플레이스 기능 강화
 - 홈페이지의 메뉴, UI 등 기능개선을 통해 사용자 편의성 확대
 - LMS, LCMS 기능, 결제 시스템 구동, Any Device 강의 및 DRM을 갖춘 실시간 스트리밍 서비스 개선 등으로 마켓 플레이스 기능 강화
- o 공개SW 관련 강좌 콘텐츠 확대, 홍보를 통한 수강생 확보 등 교육기간, 대학, 기업 등과의 협력 확대 추진
 - 공개SW 커뮤니티, 기업, 대학 등과의 간담회 등을 통한 협력 방안 마련
 - 몽골 후레대학교 내 공개SW 교육센터와의 협력 프로그램 운영
 - 대학, 기업, 기관 등과의 공개SW 교육 협력

다. 공개SW 시장 창출

(1) 공개SW 신시장 창출 지원

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

- o (과제지원) 공개SW신시장창출 과제선정 및 개발지원
 - 신규시장 진입, 사업화 및 상용화 가능성, 관련분야의 파급효과 등을 고려하여 기업중심의 공개SW신시장창출 과제 발굴 및 지원
- o (경쟁력제고) SW품질, 라이선스 검증 등 상용화를 위한 제품경쟁력 지원 강화
 - 공개SW역량프라자 및 전문 컨설팅 기업과 연계한 SW 프로세스·품질관리, 테스트, 라이선스 검증 등을 통해 제품경쟁력 제고
- o (성과확산) 개발된 소스코드 및 제품의 시장 확산 활동 강화
 - 공개SW 비즈니스 분과(WG4)와 연계방안을 모색하는 등 다양한 비즈니스 활동 지원
 - 과제종료 후 6개월 이내 상용화 성과보고회 개최

(나) 추진 내용

- 공개SW ATM Platform용 미들웨어 개발, n-Screen 기반 개인 콘텐츠 관리 시스템, 클라우드 컴퓨팅 기반의 SNA 플랫폼 개발, 에너지 사용 최적화를 위한 스마트 데이터 프로세서 플랫폼 개발 등 수요조사를 통해, 최근 성장률이 높은 클라우드 컴퓨팅, 스마트그리드, 임베디드 분야 등을 포함한 11개 과제 발굴 및 지원

(2) 공개SW기반 정보시스템 전환지원

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

- 급변하는 정보 서비스 환경변화 및 무한경쟁은 IT 패러다임을 변화시켜 효율적이고 유연한 정보시스템 도입 필요
 - 현재의 정보시스템 시장은 특정벤더에 종속되고, 과도한 유지보수 비용 발생 및 제한된 확장성으로 인해 변화가 요구됨
 - ※ 정보시스템 이용자의 40%가 기존 UNIX 시스템에서 Linux시스템으로의 전환을 성공적으로 완료하여 TCO 절감 등 그 효과를 누리고 있음(Gartner, 2010. 3. 4.)
- 경제적 효율성과 특정 벤더의 종속성 극복을 위해 공개SW 중심으로 정보시스템 전환 필요하나
 - 국내 공공기관 및 중소기업들의 정보시스템 전환에 있어 실제 구축된 사례 등 참조할 만한 전환 모델이 부족
 - ※ 운영체제(Linux 등) 도입 사례는 다양하나, WAS, DBMS, 가상화, 부하분산 등 미들웨어를 공개SW로 도입한 사례는 부족

(나) 추진 내용

- 공개SW 기반 정보시스템 전환 개발(통합전산센터 홈페이지)

- 정보시스템 아키텍처를 구성하는 스택(OS, WAS, DBMS, Application 등)의 마이그레이션 및 인터페이스 연계 개발
- DBMS와 관리 데이터에 대한 보안솔루션 개발
- o 비공개SW와 공개SW Benchmark Test(결과 비공개)
- o 공개SW 마이그레이션 가이드 고도화
 - OS를 포함한 DBMS, WEB, WAS 와 기존 정보시스템의 클라우드 컴퓨팅 환경으로 전환시 고려사항 및 장점 부각
 - ※ 전환개발 및 시스템 구축은 대전 통합전산센터에서 진행 후, 클라우드 긴급자원 Pool로 이관예정임

(3) 공개SW 국제협력 및 저변확대

(가) 중점 추진 방향

<중점 추진 방향>

한국공개SW활성화포럼 내 분과(WG)의 원활한 운영이 이루어질 수 있도록 지원하고 동북아공개SW활성화포럼을 통하여 한중일 3국간의 공개SW 분야 공조체제를 공고히 할 뿐만 아니라 한중일 이외의 국가와의 협력 체제 확립

(나) 추진 내용

- o 실용성, 성과 중심의 WG별 프로젝트를 발굴하여 기업 및 전문 인력의 참여를 확대하였으며, 특히 비즈니스 분과의 활동 본격화 추진
- o 한중일 IT 국장급 회의 및 동북아공개SW활성화포럼에서 3국이 합의한 내용에 대한 수행 및 한국 내 공개SW 관련사항에 대한 지속적인 관리를 통해 국내 공개SW 및 포럼의 활성화를 촉진
- o 한중일 이외 국가의 기관·단체와 MoU체결을 통해 국제적인 공조 체제 구축함으로써 기술적 흐름 선도

※ 연차별 사업변경내역

구 분	변경전	변경후	변경사유	승인근거
기반구축 목표 및 내용				
추진체계				
사업비 증감				
사업비 변경	인건비 377백만원 직접비 6,122백만원	인건비 291백만원 직접비 6,209백만원	인건비 잔액의 사업비 활용	통보
기타				
합 계				

제 2 장 주요 사업내용

제 2 장 주요 사업내용

제1절 공개SW 지식정보 축적 및 제공

1. 공개SW 역량프라자 운영

가. 추진체계 및 역할

o 추진체계



o 역할

- 공개SW 선순환구조 형성 Leading Group 형성
- 공개SW의 선순환구조 형성을 위하여 신뢰성 있는 공개SW 발굴

- 공개SW 개발자, 기업, 연구기관 등에서 동일한 공개SW에 대한 개별적인 Test를 수행하여 발생하는 인력·자원낭비를 지양하고, 공개SW 호환성/신뢰성/통합 Test결과 및 문제점 공유를 통한 공개SW 선순환구조 형성

나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
① 신뢰성 있는 공개SW 발굴 - 개발자대회 및 개발지원과제 Test : 60건 - System Stack 통합 Test : 10건 ② 공개SW 지식정보 생성 및 제공 - TRM, System Stack 참조모델 개발 - 공개SW 사용기 : 24건	① 신뢰성 있는 공개SW 발굴 - 개발자대회 및 개발지원과제 Test : <u>61건</u> - System Stack 통합 Test : <u>11건</u> ② 공개SW 지식정보 생성 및 제공 - TRM, System Stack 참조모델 개발 <u>10건</u> - 공개SW 사용기 : <u>24건</u>

다. 주요 내용

(1) 신뢰성 있는 공개SW 발굴

(가) 개요 및 목적

- o 여러 공개SW들의 조합으로 시스템 Stack을 구성한 후 Stack을 구성하는 공개SW의 상호운용성에 중점을 두고 기능 및 성능 테스트 시나리오를 개발하여 테스트를 수행하였으며, 본 통합테스트를 통해 안정된 Stack 정보를 제공하여 민간 및 공공 정보시스템 도입 시 활용될 수 있도록 함
- o 개발지원과제(공개SW 개발자대회, 공개SW 커뮤니티 지원과제, NIPA 원내 R&D 지원과제 등)에 대한 테스트를 수행하여 결과물의 기능이 정상적으로 동작하는지 여부를 검증함

(나) 수행 절차



구분	세부절차
대상 선정	- 2011년도 수요예보 조사 자료 분석 - 2011년도 정보화 사업계획 자료 분석 - 분야별 대체 가능한 공개SW 목록 조사 - 선정지표를 통한 대상 평가 및 선정
분석/설계	- 테스트 대상 매뉴얼 및 소프트웨어 구조 파악 - 테스트 케이스 및 시나리오 설계 - 테스트 도구 확보 - 테스트 환경 구축
테스트	- 테스트 케이스 및 시나리오 개발 및 구현 - 계획된 절차에 따라 테스트 수행 (기능, 비 기능) - 예상 결과와 테스트 결과 비교 및 결함 도출 - 결함 보고 및 패치 수행 (필요 시 리그레이션 테스트 수행)
결과 분석	- 테스트 결과 분석 및 보고서 작성



구분	세부절차
사전 분석	- 공개SW 개발지원과제 접수 문서의 SW정보 등 분석 - Test 대상 SW분류(Android, Web, Stand Alone app, etc)
Testware 접수	- 지원자로부터 Testware 접수 ※ Testware : Test에 사용되는 문서, 스크립트, 입력 값, 예상 결과, 시작과 마무리 절차, 파일, 데이터베이스, 환경, 그리고 모든 추가적인 소프트웨어 또는 유틸리티를 포함 - Testware 확인
테스트 수행	- 테스트 환경 구성 ※ 참여기관에서 제공하는 환경이 존재하는 경우 해당 환경을 활용함 - 기능 테스트 수행 ※ 기능 결함 발생 시 수정/보완 후 재검증 수행
결과 보고서 작성	- 테스트 결과 분석 및 보고서 작성

(다) 수행 실적

- o 시스템 Stack 통합 테스트 및 정부 통합전산센터 클라우드 컴퓨팅 전환 업무에 대한 기능 및 성능에 대한 검증을 위해 11건의 통합 테스트를 수행 및 테스트 결과 보고서를 작성함
- 시스템 Stack 통합 테스트(8건)

대상 SW	Stack	OS	WEB/WAS	DB	결과
XE	A	CentOS 5.4 (64bit)	Apache2.2.3 (PHP:5.1.6)	MySQL 5.0.77	기능 오류 1개 발생
	B	CentOS 5.4 (64bit)	Apache2.2.3 (PHP:5.2.16)	Cubrid 8.3.1	기능 오류 2개 발생
KimsQ	A	CentOS 5.4 (64bit)	Apache2.2.11 (PHP:5.2.5)	MySQL 5.5.11	정상 동작함
Afresco	A	CentOS 5.4 (64bit)	Tomcat 6.0.26	MySQL 5.5.11	정상 동작함
	B	CentOS 5.4 (64bit)	Tomcat 6.0.26	Postgresql 9.0	정상 동작함
OpenKM	A	CentOS 5.4 (64bit)	JBoss 4.2.3	HyperSQL 1.8.0	정상 동작함
	B	CentOS 5.4 (64bit)	JBoss 4.2.3	MySQL 5.5.11	정상 동작함
OpenEMR	A	openSUSE 11.4 (64bit)	Apache2.2.17 (PHP:5.3.5)	MySQL 5.1.53	정상 동작함
	B	openSUSE 11.4 (64bit)	lighttpd 1.4.28 (PHP:5.3.5)	MySQL 5.1.53	정상 동작함
	C	openSUSE 11.4 (64bit)	NginX 0.9.7 (PHP:5.3.5)	MySQL 5.1.53	기능 오류 2개 발생
OpenMRS	A	Ubuntu 10.04 (64bit)	Tomcat 6.0.32	MySQL 5.0.77	기능 오류 2개 발생
	B	CentOS 5.4 (64bit)	Tomcat 6.0.32	MySQL 5.1.52	기능 오류 2개 발생
GeNIE	A	Ubuntu 10.04 (64bit)	Apache 2.2.3 (PHP : 5.3.3)	MySQL 5.1.48	기능 오류 1개 발생
	B	CentOS 5.5 (64bit)	Apache 2.2.3 (PHP : 5.3.3)	MySQL 5.1.48	기능 오류 1개 발생
Moodle	A	CentOS 5.3 (64bit)	Apache2.2.14 (PHP:5.3.2)	MySQL 5.1.4	정상 동작함
	B	CentOS 5.3 (64bit)	Apache2.2.14 (PHP:5.3.2)	PostgreSQL 8.4	정상 동작함
	C	Ubuntu 10.04 (64bit)	Apache2.2.17 (PHP:5.3.5)	MySQL 5.0.77	정상 동작함
	D	Ubuntu 10.04 (64bit)	Apache2.2.17 (PHP:5.3.5)	PostgreSQL 8.4	정상 동작함

- 정부통합전산센터 클라우드 컴퓨팅 전환 업무

대상 SW	Stack	OS	WEB/WAS	DB	결과
공직윤리 종합시스템	A	RHEL 5.5	Apache 2.2 JBoss 4.0	Oracle 10g	클라우드 전환 타당성 검증 수행
인권위 공모전	A	RHEL 5.5	Apache 2.2 JBoss 5.1	Cubrid 2008	클라우드 신규 개발 검증 - 정상 동작함
nTops	A	RHEL 5.5	Apache 2.2 JBoss 5.1	Oracle 10g	nTops 고도화 시스템 검증 수행 - 운영시스템과 비슷한 성능 수행

(2) 안전한 공개SW 활용을 위한 공개SW 라이선스 검증

(가) 개요 및 목적

- 공개SW를 효과적이고 합법적으로 활용하기 위해 프로젝트 개발 및 배포정책에 맞는 라이선스 의무사항을 식별하고 적합한 공개SW 라이선스 정책 수립을 지원함
- 개인 개발자, 정부지원과제 수행 기업 그리고 중소기업 등을 대상으로 공개SW 라이선스 검증을 수행하여 공개SW 라이선스 및 SW저작권에 대한 인식을 제고함으로써 안전한 공개SW 활용의 계기로 삼고자 함

(나) 수행 절차



구 분	세부 내용
신청	공개SW 포털사이트(http://www.oss.kr)을 통한 신청 및 접수
분석	라이선스 검증서비스를 이용하는 신청사의 해당 소스코드를 검증도구에 프로젝트를 생성하여 등록하는 과정
검증	분석된 프로젝트 소스코드에 대하여 해당 프로그램 개발 시 사용된 공개 SW 컴포넌트 및 라이선스 현황을 식별하는 과정
검증보고서	프로젝트 구성요소 목록, 라이선스 충돌 현황, 검증 확인된 파일현황, 공개 SW 라이선스 구성 비율 그리고 종합의견을 결과보고서로 제공
컨설팅	분석·검증과정에서 신청사에서 제시한 의견을 반영한 최종 산출물인 검증보고서를 제공하고 공개SW 라이선스 구성요소 목록과 준법성 이슈에 대한 컨설팅을 제공하며, 상시적으로 공개SW 라이선스에 대한 활용 상담 수행

(다) 수행 실적

- 공개SW 개발자대회, 커뮤니티 지원 과제 그리고 신시장 창출 지원 과제 대상 58건과 중소기업, 개인 및 비영리단체 대상 73건, 총 131건에 대한 라이선스 검증 수행
- 전체 131건에 대한 라이선스 검증을 진행하였으며, 이 중 공개SW 개발자대회 10건, 공개SW 커뮤니티 개발 지원과제 4건, 신시장 창출 지원과제 4건, 중소기업 등 21건, 총 39건(평균 29.8%)의 라이선스 위반 및 충돌 사례를 확인하고 이에 대한 수정을 권고하여 적합한 프로젝트 라이선스 정책을 수립하도록 지원함

검증 대상	건 수	라이선스 위반 및 충돌
공개SW 개발자 대회	25	10건 (40.0%)
커뮤니티 지원 과제	22	4건 (18.2%)
신시장 창출 지원 과제	11	4건 (36.4%)
중소기업 등	73	21건 (28.8%)
계	131	39건 (29.8%)

(3) 공개SW 지식정보 생성 및 제공

(가) 목적 및 추진실적

① 공개SW 기술참조모델 TRM Solution Profile 개발 및 고도화

- o 공개SW 기술참조모델(Technical Reference Model, TRM)은 공개SW를 도입하고 활용하는데 필요한 기술적인 부분을 지원하는 도구로써 공개SW 개발 및 공개SW 기반의 정보시스템 구축 또는 전환에 필요한 정보기술과 표준들을 분류하고 관련 공개SW에 대한 프로파일 정보를 제공함
- o 공개SW에 대한 명칭 및 버전, 공식 사이트, 라이선스, 활용 사례, 기술지원 등의 내용을 포함한 임베디드SW와 클라우드 컴퓨팅 분야의 공개SW 솔루션 프로파일(Solution Profile, SP)을 개발하여 관련 정보를 제공함으로써 향후 임베디드 디바이스 개발과 클라우드 서비스에 공개SW를 활용하고자 하는 기업에서 유용하게 활용될 수 있도록 하고자함

o 추진 실적

- 임베디드SW 분야의 공개SW 프로파일 개발(7건)

분야	개발된 공개SW 솔루션	건수
임베디드 시스템 제어 - 모바일 미들웨어 및 데이터 베이스	o SQLite	1건
입출력 서비스 SW - 임베디드 멀티미디어 응용처리SW	o OpenGL ES	1건
입출력 서비스 SW - 임베디드 Web브라우저 엔진	o Webkit	1건
자동차 시스템 디자인 SW - 전산유체역학시뮬레이션(CFD)	o OpenFoam	1건
자동차 미들웨어 - 텔레매틱스 단말 플랫폼 개발	o Apache Felix (OSGi 구현체)	1건
임베디드 소프트웨어 개발도구 - 자동차 전자장치(ECU) 개발도구	o Sphinx (AUTOSAR 표준 개발 도구)	1건
임베디드 시스템 제어 - 자동차 전장용 실시간운영체제	o Trampoline (AUTOSAR 표준 OS)	1건

o 공개SW 솔루션 프로파일(임베디드SW) 항목 설명

순번	구 분	내 용
1	공개SW 순번	공개SW 솔루션 프로파일 內 공개SW 순번
2	카테고리 (Category)	기술참조모델에서 정의된 기본구성체계의 영역/분야를 말하며 서비스영역, 기술분야, 세부기술분야로 구분하여 명시
3	공개SW 식별번호 (Code)	공개SW 솔루션 프로파일의 고유번호로 테스트 결과서 및 트러블슈팅 가이드에서 동일하게 사용예) ESW 0(서비스영역)-0(기술분야)-00(세부기술분야)-000(솔루션번호)
4	명칭 및 버전	공개SW의 고유 명칭과 버전
5	공식 사이트	공개SW의 공식 웹사이트
6	버전	현재 시점에서 공개SW의 안정버전과 최신버전
7	소스코드 저장소	공식 소스코드 배포 웹사이트 또는 소스포지(sf.net)의 소스코드 배포 위치
8	메일링 리스트	해당 공개SW와 관련된 모든 메일링리스트(개발자 메일링, 사용자 메일링 등)
9	결함 추적 시스템	BTS(Bug Tracking System)
10	라이선스	공개SW의 라이선스 정책
11	개발 후원사	공개SW 개발을 후원하는 업체 또는 단체
12	개발 프로그래밍언어	공개SW 개발에 사용된 컴퓨터 프로그래밍 언어
13	언어지원	공개SW가 지원하는 언어
14	지원 OS	공개SW를 설치하여 사용할 수 있는 운영체제(OS)
15	하드웨어 사양	공개SW를 설치하여 실행할 수 있는 하드웨어 사양
16	테스트(유/무)	공개SW 역량프라자에서의 신뢰성 및 통합테스트 결과
17	기술문서	공개SW에 대한 다양한 기술문서(사용기, 리뷰, 트러블슈팅, 매뉴얼 등)
18	공개SW 설명	공개SW에 대한 개요 및 특징
19	활용 사례	공개SW 활용 사례 임베디드 공개SW의 경우 공개SW가 적용/활용된 사례
20	개발 그룹	공개SW의 개발 주체
21	기술 지원	기술지원이 가능한 업체 또는 커뮤니티 정보
22	설치파일 제공방식	아키텍처 또는 플랫폼 별 공개SW 설치 파일의 제공 형태
23	교육과정(국내)	공개SW에 대한 국내 교육과정

o 공개SW 기술참조모델 세부구성 체계도



※ ()안의 숫자는 공개SW 식별번호를 위한 구분번호임

공개SW 프로파일			솔루션 번호	1
CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)	
서비스영역	플랫폼 및 기반구조	2011.05.26 (1st)	ESW 3-3-02-001	
기술분야	데이터베이스			
세부 기술분야	임베디드			
솔루션 정보				
솔루션 명칭 및 버전		• SQLite 3.7.6.3		
공식 사이트		• http://www.sqlite.org		
버전		• 안정 버전 : SQLite 3.7.6.3 (2011년 5월 현재)		
		• 최신 버전 : SQLite 3.7.6.3 (2011년 5월 현재)		
소스코드 저장소		• http://www.sqlite.org/download.html		
		• SourceForge : 없음 • SourceForge 내 연관 솔루션 : 하기 솔루션 외 다양함 ◦ SQLite Database Browser : http://sqlitebrowser.sourceforge.net ◦ Sqliteman : http://sqliteman.com/		
메일링 리스트 서비스		• 개발자 : http://sqlite.org:8080/cgi-bin/mailman/listinfo/sqlite-dev		
		• 사용자 : http://sqlite.org:8080/cgi-bin/mailman/listinfo/sqlite-users		
결합 추적 시스템		• http://www.sqlite.org/src/wiki?name=Bug+Reports		
라이선스		• Public Domain (사용계약 없음)		
개발 후원사		• SQLite 컨소시움 (Adobe, Oracle, Bloomberg, Nokia, Mozilla)		
개발 프로그램 언어		• C/C++		
언어지원		• English		
지원 OS		• Cross-Platform(Linux, Windows, Mac OS X, etc)		
하드웨어 사양		• 최소 - CPU: -- / Memory: 200KiB / Disk: --		
		• 권장 - CPU: -- / Memory: 275KiB / Disk: --		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)		• 무		
기술문서		• 기술문서 제공여부: 제공(영문) • 기술문서 사이트: http://www.sqlite.org/docs.html(영문) • 기술문서 다운로드: http://www.sqlite.org/sqlite-doc-3070500.zip(영문)		
솔루션 설명		• SQLite는 MySQL과 같은 관계형 데이터베이스 관리 시스템 • 서버가 아닌 응용프로그램에 내장하여 사용하는 임베디드 SQL 데이터베이스 엔진 • SQLite는 serverless, zero-configuration, transactional SQL database		

			engine을 자체 포함한 in-process 라이브러리 • 일반적인 RDBMS와 비교하여 대규모 작업에는 적합하지 않지만, 중소 규모라면 속도에 손색이 없음 • API는 단순 라이브러리 호출 부분만 제공하므로 간결함 • 데이터를 하나의 파일에 저장 하는 것이 특징 • Full Text 검색 기능(FTS1 모듈) 지원 • 칼럼을 삭제하거나 변경하는 것 등이 제한됨 • '에스큐엘라이트(εs,kju : 'elait)' 또는 시큐엘라이트(si : 'kwelait)'라고 발음 • 응용프로그램의 내장 DB로서 많이 사용되며, 최근에는 안드로이드폰, 아이폰 등의 앱 개발 시에 많이 사용되고 있음 • 사용에 어떠한 제약도 없는 퍼블릭 도메인 라이선스
솔루션 활용사례 (임베디드 솔루션)			• Adobe Photoshop Lightroom – Application file format • Adobe Integrated Runtime(AIR) – standard part • AIRBUS – Flight Software embedded Database • Apple Mac OS X – Apple Mail, Safari Web Browser, Aperture • Apple iPhone, iPod touch, iTunes – embedded Database • Dropbox – client side primary data store • Mozilla Firefox, Thunderbird Email Reader – primary meta-data storage format • Google Android OS, Desktop for Mac, Google Gears, Chrome Web Browser – embedded Database, etc • McAfee Antivirus Program – embedded Database • PHP programming language – build in • python programming language – bundle • REALbasic programming environment – bundle • skype – multiple sightings • SUN Solaris 10 – Service Management Facility를 위한 storage format • symbian OS – integral part
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• Hipp, Wyrick & Company, Inc. ◦ http://www.hwaci.com
		커뮤니티	• The SQLite Team ◦ http://www.sqlite.org
기술 지원	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• Hipp, Wyrick & Company, Inc. (Professional Support) ◦ http://www.hwaci.com/sw/sqlite/prosupport.html
		커뮤니티	• The SQLite Team ◦ http://www.sqlite.org
설치	소스코드		• 오리지널 소스파일 제공

파일 제공 방식		◦ http://www.sqlite.org/sqlite-amalgamation-3070500.zip • 설치 소스파일 제공(configure script, makefile 포함) ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-autoconf-3070500.tar.gz • Tcl Extension Architecture(TEA) 제공(configure script, makefile 포함) ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-tea-3070500.tar.gz • Legacy Source Code Distribution Format 제공 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-src-3070500.zip • 소스파일 별 Preprocessed C code 제공 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-preprocessed-3070500.zip
	리눅스	• Precompiled 바이너리 제공(커맨드 라인 셸 프로그램) ◦ 데이터베이스 접근 및 수정 도구 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-shell-linux-x86-3070500.zip • 데이터베이스 분석(Analyzer) 프로그램 제공(zip 압축) ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-analyzer-linux-x86-3070500.zip
	윈도우	• Precompiled 바이너리 제공(커맨드 라인 셸 프로그램) ◦ 데이터베이스 접근 및 수정 도구 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-shell-win32-x86-3070500.zip • DLL library 제공(zip 압축) ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-dll-win32-x86-3070500.zip • 데이터베이스 분석(Analyzer) 프로그램 제공 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-analyzer-mac-x86-3070500.zip
	Mac OS X	• Precompiled 바이너리 제공(커맨드 라인 셸 프로그램) ◦ 데이터베이스 접근 및 수정 도구 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-shell-mac-x86-3070500.zip • 데이터베이스 분석(Analyzer) 프로그램 제공 ◦ http://www.sqlite.org/sqlite-analyzer-win32-x86-3070500.zip
교육과정(국내)		• 없음

공개SW 프로파일			솔루션 번호	2
CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)	
서비스영역	서비스 접근 및 통합	2011.06.24 (1st)	ESW 1-1-02-001	
기술분야	접근채널			
세부 기술분야	인터페이스			
솔루션 정보				
솔루션 명칭 및 버전		• OpenGL ES(Open Graphics Language for Embedded System)		
공식 사이트		• http://www.khronos.org/opengles		

버전	- 안정 버전(2011년 6월 현재) - OpenGL ES 1.0(OpenGL 1.3 기반) - OpenGL ES 1.1.12(OpenGL 1.5 기반) - OpenGL ES 2.0.25(OpenGL 2.0 기반)
	- 최신 버전(2011년 6월 현재) - OpenGL ES 1.0(OpenGL 1.3 기반) - OpenGL ES 1.1.12(OpenGL 1.5 기반) - OpenGL ES 2.0.25(OpenGL 2.0 기반)
소스코드 저장소	http://www.khronos.org/developers/resources/opengles - SourceForge : 없음 - SourceForge 내 연관 솔루션 : 하기 솔루션 외 다양함 - Desktop OpenGL ES : http://sourceforge.net/projects/dgles - GLUT(The OpenGL ES Utility Toolkit) : http://glutes.sourceforge.net - XMGraphics : http://xmg.sourceforge.net/
메일링 리스트 서비스	- 기술 포럼 운영 http://www.khronos.org/message_boards
결함 추적 시스템	http://www.khronos.org/bugzilla/
라이선스	Freeware(Open Standard)
개발 후원사	- 국내 Promoter 멤버 : 삼성전자 - 국외 Promotiong 멤버 : AMD, Apple, ARM, Epic Games, Ericsson, Freescale, Imagination, INTEL, Nokia, ORACLE, Qualcomm, SONY, Texas Instruments - 국내 Contributor 멤버 : SK Telecom, KETI - 국외 Contributor 멤버 : 3Dlabs, Accenture, Acrodea, Adobe, ALT Software, ALTERA, Antix, Aplix, Aptina, Axell, Broadcom, Codeplay, Core Logic, CREATIVE, CSR, DELL, Digital ARIA, DMP, Draw Elements, EA, FIXSTARS, Fujitsu, Google, Hi Corp, HISILICON, HTC, HUONE, IBM, KISHONTI, LosAlamos, MARVELL, Mechanicality, MEDiatek, Mentor Graphics, MITSUBISHI ELECTRIC, Monotype Imaging, MOTOROLA, Movidius, Mozilla, NDS, NEC, NETALLIED SYSTEMS, NetLogic Microsystems, Nexus Chips, OpenEye, Opera, Packet Video, Panasonic, PRESAGIS, Prime Sense, QNX, RENESAS, RIGHTWARE, S3 Graphics, SASKEN, Smith Micro, SOFTBANK MOBILE, SoftKinetic, Sony Ericsson, SRS Labs, STMicroelectronics, symbio, TAKUMI, Think Silicon, TOSHIBA, TransGaming, Vivante, ViXS, VMWARE, YAMAHA, Yumetech, ZiiLABS
개발 프로그램 언어	C
언어지원	English
지원 OS	Cross-Platform(Android, iOS, Winodws Mobile, Symbian, Brew, etc)
하드웨어 사양	최소 - CPU: 50Mhz / Memory: 1MB / Disk: --

	권장 - CPU: 400Mhz / Memory: 64M / Disk: --
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)	무
기술문서	- 기술문서 제공여부: 제공(영문) - 기술문서 사이트 - OpenGL ES API Registry(영문) http://www.khronos.org/registry/gles/ - EGL API Registry(영문) http://www.khronos.org/registry/egl/ 1.0 Full Specification(영문) http://www.khronos.org/registry/gles/specs/1.0/opengles_spec_1_0.pdf 1.1 Online Manual(영문) http://www.khronos.org/opengles/sdk/1.1/docs/man 1.1.03 Extension Pack(영문) http://www.khronos.org/registry/gles/specs/1.1/opengles_spec_1_1_extension_pack.pdf 1.1.12 Full Specification(영문) http://www.khronos.org/registry/gles/specs/1.1/es_full_spec_1.1.12.pdf 2.0 Online Manual(영문) http://www.khronos.org/opengles/sdk/docs/man 2.0.25 Full Specification(영문) http://www.khronos.org/registry/gles/specs/2.0/es_full_spec_2.0.25.pdf 2.0 API Quick Reference Card(영문) http://www.khronos.org/opengles/sdk/docs/reference_cards/OpenGL-ES-2_0-Reference-card.pdf - Technical Message Board(영문) http://www.khronos.org/message_boards
솔루션 설명	- OpenGL ES(Embedded System)는 워크스테이션 및 고성능 PC와 같은 환경에서 3D 이미지 렌더링을 목표로 하는 그래픽 API인 OpenGL(Graphics Language)의 임베디드 버전으로 모바일 폰, 게임콘솔, 네비게이션, 휴대용 미디어플레이어, 자동차 시스템, 셋톱박스 등의 모바일 장비에 보다 향상된 2D/3D 그래픽 성능을 제공하기 위해 개발된 Low-Level 단의 경량 그래픽 API - 업계표준의 모바일 2D/3D 그래픽 API로 거의 모든 하드웨어 업체의 지원을 받고 있음 - 공개SW로서 로열티가 없음 - 임베디드 시스템을 위해 최적화 되어 있으며, 시스템 및 OS에 비종속적 - OpenGL과 호환성을 최대한 유지하여 유사한 형태의 API와 사용법 제공으로 사용성 용이

			• 임베디드 환경을 위한 특별 기능 포함(Fixed-point 소수점 연산, EGL 등) • OpenGL ES 1.1은 OpenGL 1.5와 호환되며 Fixed function hardware(고정 소수점 3D 가속기)를 위한 API를 제공 • OpenGL ES 1.1은 정점 버퍼 객체로 다중 텍스처를 지원하며, 고정 파이프라인만을 지원하는 것이 특징 • OpenGL ES 2.0은 OpenGL 2.0과 호환되며 Programmable hardware(프로그래밍 가능한 3D 파이프라인)를 위한 API를 제공 • OpenGL ES 2.0은 많은 고정기능을 제거하고 셰이딩을 추가하여 개발자들에게 더 큰 제어권을 부여하는 것이 특징 • OpenGL ES는 플랫폼이나 운영체제와 무관하게 그래픽스 작업을 사용할 수 있게 도와주는 라이브러리인 EGL(Embedded graphics Library)이라는 공통 플랫폼 인터페이스를 포함함
솔루션 활용사례 (임베디드 솔루션)			• Symbian OS 공식 3D 그래픽 API(OpenGL ES 1.0) • Android Platform 공식 3D 그래픽 API(OpenGL ES 1.0) • iOS SDK 3D 라이브러리(OpenGL ES 1.1) • WebGL, OpenGL for browser에서 사용(OpenGL ES 2.0) • Windows Mobile(WinCE) Platform 지원 • Nokia N900 지원 • Play Station 3 공식 그래픽 API • SK Telecom 3D 플랫폼 표준 그래픽 API • KT 3D 플랫폼 표준 그래픽 API • Qualcomm brew 지원
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• Khronos Group(모바일 시스템용 그래픽 인터페이스 개발 동맹) - http://www.khronos.org/opengles
		커뮤니티	• 없음
기술 지원	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
설치 파일 제공 방식	헤더파일		각 OS 및 플랫폼별 개발킷에 기본 포함(Android SDK 등)
			• OpenGL ES 1.1 Header File ◦ http://www.khronos.org/registry/gles/api/1.1/gl.h • OpenGL ES 1.1 Extension Header File ◦ http://www.khronos.org/registry/gles/api/1.1/glexth.h

		• OpenGL ES 1.1 Platform-Dependent Macros ◦ http://www.khronos.org/registry/gles/api/1.1/glplatform.h • OpenGL ES 2.0 Header File ◦ http://www.khronos.org/registry/gles/api/2.0/gl2.h • OpenGL ES 2.0 Extension Header File ◦ http://www.khronos.org/registry/gles/api/2.0/gl2ext.h • OpenGL ES 2.0 Platform-Dependent Macros ◦ http://www.khronos.org/registry/gles/api/2.0/gl2platform.h
	라이브러리	각 OS 및 플랫폼별 개발킷에 기본 포함(Android SDK 등)
		Android
		• Android Developers SDK(Windows, Mac OS X, Linux) ◦ Download Page – http://developer.android.com/sdk/index.html ◦ Linux(i386) – http://dl.google.com/android/android-sdk_r11-linux_x86.tgz ◦ Mac OS X(intel) – http://dl.google.com/android/android-sdk_r11-mac_x86.zip ◦ Windows – http://dl.google.com/android/installer_r11-windows.exe – http://dl.google.com/android/android-sdk_r11-windows.zip • Android NDK(Windows, Mac OS X, Linux) ◦ Download Page – http://developer.android.com/sdk/ndk/index.html ◦ Linux(32/64-bit) – http://dl.google.com/android/ndk/android-ndk-r5c-linux-x86.tar.bz2 ◦ Mac OS X(intel) – http://dl.google.com/android/ndk/android-ndk-r5c-darwin-x86.tar.bz2 ◦ Windows – http://dl.google.com/android/ndk/android-ndk-r5c-windows.zip
		iOS
		• Xcode 4 ◦ http://developer.apple.com/xcode/index.php
	교육과정(국내)	• 없음

공개SW 프로파일			솔루션 번호	3
CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)	
서비스영역	플랫폼 및 기반구조	2011.07.28 (1st)	ESW 3-4-07-001	
기술분야	비즈니스 툴 및 프레임워크			
세부 기술분야	프레임워크			
솔루션 정보				
솔루션 명칭 및 버전		• Webkit (Nightly r8981x)		
공식 사이트		• http://www.webkit.org		
버전		• 안정 버전 : r89812(OS X & Source), r89815(Windows) (2011년 7월 현재)		
		• 최신 버전 : r89812(OS X & Source), r89815(Windows) (2011년 7월 현재)		
소스코드 저장소		• http://nightly.webkit.org/		
		• SourceForge : http://webkit-project.sourceforge.net/		
		• SourceForge 내 연관 솔루션 : 하기 솔루션 외 다양함		
		◦ WebKit.NET : http://webkitdotnet.sourceforge.net/		
메일링 리스트 서비스		◦ PalmOS WebKit : http://palms-webkit.sourceforge.net/		
개발자 추적 시스템		• 개발자 : http://lists.webkit.org/mailman/listinfo		
		• 사용자 : 없음		
결함 추적 시스템		• https://bugs.webkit.org/query.cgi?format=specific&product=WebKit		
라이선스		• GNU LGPL, BSD License		
개발 후원사		• 웹킷 프로젝트(Webkit Project)		
		◦ Apple, KDE, Nokia, Google, RIM, Palm, Samsung 등		
개발 프로그램 언어		• C++		
언어지원		• English		
지원 OS		• Cross-Platform(Windows, Mac OS X, etc)		
하드웨어 사양		• 최소 - CPU: 50Mhz / Memory: 50KB / Disk: --		
		• 권장 - CPU: 400Mhz / Memory: 1M / Disk: --		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)		• 무		
기술문서		• 기술문서 제공여부: 제공(영문)		
		• 기술문서 사이트		
		◦ Wiki : http://trac.webkit.org/wiki(영문)		
솔루션 설명		◦ http://www.webkit.org/coding/technical-articles.html(영문)		
		• 웹킷(Webkit)는 웹 브라우저 레이아웃 엔진(Layout Engine)		
		• 컨커러(Konqueror) 웹 브라우저의 KHTML 소프트웨어 라이브러리에서 차용		
구성요소		• WebCore : HTML, SVG를 위한 레이아웃, 렌더링, DOM 라이브러리		

			초기에는 애플사가, 지금은 웹킷 프로젝트가 개발 중 ◦ JavaScriptCore : 웹킷 기능을 위한 자바스크립트엔진을 제공 ◦ Drosera : 웹킷 순수 빌드에 포함되어 있는 자바스크립트 디버거 ◦ SunSpider : 웹상에서 자바스크립트 퍼포먼스를 측정할 수 있는 도구
솔루션 활용사례 (임베디드 솔루션)			• 애플 사파리 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 구글 크롬 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 컨커러 웹브라우저 KHTML 소프트웨어 라이브러리에 포함 • 옴니웹 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 시이라 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 아로라 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 미도리 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 유즈블 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 아이캠 웹브라우저 레이아웃 엔진 • 어도비 통합 런타임 • 애플 아이폰 • 노키아 시리즈 60용 웹브라우저 • 구글 안드로이드 플랫폼
개발 그룹	국내	업체	• 삼성, LG
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 애플(Apple), 구글(Google), 휴렛팩커드(HP), 노키아(Nokia), 리서치인모션(RIM), etc
		커뮤니티	• 웹킷 프로젝트(Webkit Project) ◦ http://www.webkit.org
기술 지원	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• 웹킷 프로젝트(Webkit Project) ◦ http://www.webkit.org
설치 파일 제공 방식	소스코드		• 오리지널 소스파일 제공 ◦ http://builds.nightly.webkit.org/files/trunk/src/WebKit-r89812.tar.bz2
	윈도우		• Precompiled 바이너리 제공 ◦ JavaScriptCore Resource, Webkit Resource, DLL library 포함 ◦ http://builds.nightly.webkit.org/files/trunk/win/WebKit-SVN-r89815.zip
	Mac OS X		• Precompiled 바이너리 제공(커맨드 라인 셸 프로그램) ◦ JavaScriptCore Resource, Webkit Resource, DLL library 포함 ◦ http://builds.nightly.webkit.org/files/trunk/mac/WebKit-SVN-r89812.dmg
교육과정(국내)			• 없음

공개SW 프로파일			솔루션 번호	4
CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)	
서비스영역	플랫폼 및 기반구조	2011.08.25 (1st)	ESW 3-4-06-001	
기술분야	비즈니스 툴 및 프레임워크			
세부 기술분야	모델링			
솔루션 정보				
솔루션 명칭 및 버전		• OpenFOAM 2.0.0		
공식 사이트		• www.openfoam.com		
버전		• 안정 버전 : 2.0.1 (2011년 8월 현재)		
		• 최신 버전 : 2.0.x (2011년 8월 현재)		
소스코드 저장소		• http://www.openfoam.com/download		
		• SourceForge : http://sourceforge.net/projects/foam/		
		• Github : https://github.com/OpenFOAM		
메일링 리스트 서비스		• 개발자 : 없음		
		• 사용자 : 없음		
결함 추적 시스템		• http://www.openfoam.com/bugs/		
라이선스		• GNU General Public Licence		
개발 후원사		• Silicon Graphics International Corp.		
개발 프로그램 언어		• C++		
언어지원		• English		
지원 OS		• Linux		
하드웨어 사양		• 최소 - CPU: -- / Memory: -- / Disk: --		
		• 권장 - CPU: -- / Memory: -- / Disk: --		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)		• 무		
기술문서		• 기술문서 제공여부: 제공 (영문) • 기술문서 사이트: http://www.openfoam.com/docs/		
솔루션 설명		• 열,유체 유동을 전산 모사하는 CFD (Computational Fluid Dynamics)프로그램		
		• 아래와 같은 기본 Solver를 내장하고 있음 Incompressible flow, Compressible flow, Multiphase flow, Combustion Heat transfer, Particle-tracking flows, Electromagnetics		
		• 기본 solver를 구성하는 library를 추가로 제공하여 사용자의 요구에 부합하는 추가 solver를 작성할 수 있음		

			• 상용 CFD 프로그램에서 작성된 mesh data를 읽어 오거나 후처리 프로그램으로 data를 export할 수 있음
솔루션 활용사례			• 승용차, 철도차량, 선박 외부 유동 해석 • 파이프, 덕트 등 내부 유동, 열전달 해석 • 석탄 가스화 기기 상변화, 화학종 해석 • LCD, 반도체 생산 장비 열 듀오 해석 • 여수로 유동 해석
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 넥스트폼 ◦ http://www.nextfoam.co.kr
	국외	업체	• OpenCFD ◦ http://www.openfoam.com • Wikki ◦ http://www.wikki.co.uk
		커뮤니티	• CFD Online ◦ http://www.cfd-online.com
기술 지원	국내	업체	• (주) 넥스트폼 ◦ (153-790) 서울시 금천구 가산동 60-15 삼성리더스 타워 504 ◦ Tel : 070-8796-3000 ◦ http://www.nextfoam.co.kr
		커뮤니티	• 넥스트폼 ◦ http://www.nextfoam.co.kr
	국외	업체	• OpenCFD ◦ http://www.openfoam.com • Wikki ◦ http://www.wikki.co.uk
		커뮤니티	• CFD Online ◦ http://www.cfd-online.com
설치 파일 제공 방식	소스코드		• http://www.openfoam.com/download/source.php
	리눅스		• Ubuntu Deb Pack : http://www.openfoam.com/download/ubuntu.php • SuSE RPM Pack : http://www.openfoam.com/download/suse.php • Git Repository : http://www.openfoam.org/git.php
	윈도우		• 가상화 솔루션 활용 방법 제공 ◦ http://www.openfoam.com/resources/windows.php
교육과정(국내)			• (주) 넥스트폼 ◦ 3개월 주기로 기본, 고급 교육 실시 ◦ http://www.nextfoam.co.kr/?mid=Training ◦ (153-790) 서울시 금천구 가산동 60-15 삼성리더스 타워 504 ◦ Tel : 070-8796-3000

공개SW 프로파일			솔루션 번호	5
CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)	
서비스영역	플랫폼 및 기반구조	2011.9.23 (1st)	ESW 3-4-07-002	
기술분야	비즈니스 툴 및 프레임워크			
세부 기술분야	프레임워크			
솔루션 정보				
솔루션 명칭 및 버전		• Apache Felix 4.0.1 (OSGi 구현체)		
공식 사이트		• http://felix.apache.org/site/index.html		
버전		• 안정 버전 : 4.0.1 (2011년 9월 현재)		
		• 최신 버전 : 4.0.1 (2011년 9월 현재)		
소스코드 저장소		• http://felix.apache.org		
		• SourceForge : 없음 • SourceForge 내 연관 솔루션 : 하기 솔루션 외 다양함 ◦ iPOJO Toolbox : http://sourceforge.net/projects/ipojo-toolbox/		
메일링 리스트 서비스		• http://felix.apache.org/site/maillinglists.html		
결합 추적 시스템		• https://issues.apache.org/jira/browse/Felix		
라이선스		• Apache License Version 2		
개발 후원사		• Google, Yahoo, Microsoft, AMD, Facebook, HP, hortonworks, IBM, etc ◦ http://www.apache.org/foundation/thanks.html		
개발 프로그램 언어		• Java		
언어지원		• English		
지원 OS		• Cross-Platform(Linux, Windows, Mac OS X, etc)		
하드웨어 사양		• 최소 - CPU: -- / Memory: -- / Disk: --		
		• 권장 - CPU: -- / Memory: -- / Disk: --		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)		• 무		
기술문서		• 기술문서 제공여부: 제공 (영문) • http://felix.apache.org/site/documentation.html		
솔루션 설명		• Apache Felix는 OSGi(Open Service Gateway Initiative) 프레임워크와 표준 서비스 구현 등을 통한 OSGi Service Platform 구현을 목적으로 하는 솔루션으로 Oscar-OSGi Project(http://oscar.ow2.org/index.html)를 계승함 • OSGi는 Embedded 기기와 홈 서비스 게이트웨이를 대상으로 만들어진 기		

			솔로 모듈화, 컴포넌트 및 서비스 기반 구조를 요구하는 프로젝트에 적합함 • 이러한 특성을 포함한 Felix는 다른 프로젝트들에 내장되어 플러그인이나 동적 확장 메커니즘으로 쉽게 사용이 가능함 • OSGi의 핵심은 애플리케이션의 생명주기를 OSGi 플랫폼 위에서 애플리케이션이나 번들 컴포넌트의 재부팅 없이 실시간으로 설치, 시작, 정지, 업데이트, 제거 할 수 있도록 지원해 주며, 애플리케이션에 포함될 수 있는 형태의 SOA를 구현함 • OSGi Service Platform 구현을 위한 솔루션은 Eclipse 기반의 Equinox 등 다수가 존재하며, OSGi Alliance(http://www.osgi.org)를 통해 확인 할 수 있음
솔루션 활용사례			• ServiceMix 4 - OSGi 코어를 활용한 오픈소스 ESB • Apache Sling - JCR 콘텐츠 리포지토리를 위한 OSGi 기반 애플리케이션 레이어 • EasyBeans - 오픈소스 EJB 3 컨테이너 • GlassFish - 오픈소스 JavaEE 애플리케이션 서버 • JOnAS 5 - 오픈소스 JavaEE 애플리케이션 서버 • Etc : http://felix.apache.org/site/projects-using-felix.html
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• Apache Foundation ◦ http://www.apache.org
		커뮤니티	• Apache Felix ◦ http://felix.apache.org
기술 지원	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• Apache Foundation ◦ http://www.apache.org
		커뮤니티	• Apache Felix ◦ http://felix.apache.org
설치 파일 제공 방식	소스코드 및 서브 프로젝트		• http://felix.apache.org/site/downloads.cgi
교육과정(국내)			• 없음

공개SW 프로파일	솔루션 번호	6
-----------	--------	---

CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)
서비스영역	플랫폼 및 기반구조	2011.10.28 (1st)	ESW 3-4-03-001
기술분야	비즈니스 툴 및 프레임워크		
세부 기술분야	개발환경		
솔루션 정보			
솔루션 명칭 및 버전	• Sphinx 0.7.0 (AUTOSAR 개발 도구)		
공식 사이트	• http://www.eclipse.org/sphinx/		
버전	• 안정 버전 : Sphinx 0.7.0 (2011년 10월 현재)		
	• 최신 버전 : Sphinx 0.7.0 (2011년 10월 현재)		
소스코드 저장소	• https://dev.eclipse.org/svnroot/modeling/org.eclipse.mdt.sphinx		
	• SourceForge : 없음		
	• Github : 없음		
메일링 리스트 서비스	• https://dev.eclipse.org/mailman/listinfo/mdt-sphinx.dev		
결함 추적 시스템	• https://bugs.eclipse.org/bugs/buglist.cgi?query_format=advanced;order=Importance;bug_status=NEW;bug_status=ASSIGNED;bug_status=REOPENED;component=Sphinx;classification=Modeling;product=MDT		
라이선스	• EPL(Eclipse Public License)		
개발 후원사	• BMW, Bosch, Continental, See4sys, Peugeot		
개발 프로그램 언어	• Java		
언어지원	• English		
지원 OS	• Cross-Platform(Linux, Windows, Mac OS X)		
하드웨어 사양	• 최소 - CPU: 1GHz / Memory: 1GByte / Disk: 10GByte		
	• 권장 - CPU: 1.4GHz / Memory: 2GByte / Disk: 100GByte		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)	• 무		
기술문서	• 기술문서 제공여부: 제공 (영문) • 기술문서 사이트: http://wiki.eclipse.org/Sphinx (영문) • 기술문서 다운로드: 없음		
솔루션 설명	• AUTOSAR 표준 단체에서 만든 AUTOSAR 표준 개발 도구 • AUTOSAR 2.1, 3.x, 4.x의 XML 버전 간 자동 변환 기능 • AUTOSAR 시스템 설계 도구 기능 • AUTOSAR ECU 설정 도구 기능 • AUTOSAR C언어 소스코드 생성 도구는 지원 안함. • 유럽과 일본에 AUTOSAR 도구를 개발하기 위한 환경으로 사용		

			• Eclipse 기반의 AUTOSAR 개발 도구 • ISO 26262의 Work Product을 XML로 변환 지원
솔루션 활용사례 (임베디드 솔루션)			• 독일 EB(Elektrobit)社의 AUTOSAR 개발 도구에서 사용 • 독일 dSPACE社의 AUTOSAR 개발 도구에서 사용 • 독일 BOSCH社의 AUTOSAR 개발 도구에서 사용 • 독일 Continental社의 AUTOSAR 개발 도구에서 사용 • 일본 eSOL社의 AUTOSAR 개발 도구에서 사용 • 프랑스 ArcCore社의 개발 도구에서 사용 • BMW의 AUTOSAR 개발 도구에서 사용
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• BMW, Bosch, Continental, See4sys, Peugeot
		커뮤니티	• Eclips Sphinx ◦ http://www.eclipse.org/sphinx
기술 지원	국내	업체	• (주) 나비더스 ◦ (137-130) 서울시 서초구 양재동 20-8번지 모창빌딩 3층 ◦ Email : sychae@navithes.com ◦ Tel : 010-3360-8150 ◦ http://www.navithes.com
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• BMW, Bosch, Continental, See4sys, Peugeot
		커뮤니티	• Eclips Sphinx ◦ http://www.eclipse.org/sphinx
설치 파일 제공 방식	소스코드		• https://dev.eclipse.org/svnroot/modeling/org.eclipse.mdt.sphinx ◦ SVN으로 Eclipse 공식적으로 제공
	리눅스		• https://hudson.eclipse.org/hudson/job/buckminster-sphinx-0.7-helios/ ◦ Eclipse 설치 후 업데이트로 자동 설치됨
	윈도우		• https://hudson.eclipse.org/hudson/job/buckminster-sphinx-0.7-helios/ ◦ Eclipse 설치 후 업데이트로 자동 설치됨
	Mac OS X		• https://hudson.eclipse.org/hudson/job/buckminster-sphinx-0.7-helios/ ◦ Eclipse 설치 후 업데이트로 자동 설치됨
교육과정(국내)			• 없음

공개SW 프로파일			솔루션 번호	7
CATEGORY		프로파일 최종 변경일	솔루션 식별번호(Code)	
서비스영역	플랫폼 및 기반구조	2011.11.25 (1st)	ESW 3-1-03-001	
기술분야	운영체제			
세부 기술분야	임베디드			
솔루션 정보				
솔루션 명칭 및 버전	• Trampoline 2.0 (OSEK/VDX 기반 AUTOSAR OS SC2)			
공식 사이트	• http://trampoline.rts-software.org/			
버전	• 안정 버전 : Trampoline 2.0 (2011년 11월 현재)			
	• 최신 버전 : Trampoline 2.0 (2011년 11월 현재)			
소스코드 저장소	• http://trampoline.rts-software.org/svn/trunk			
	◦ ID : anonymous, PW : anonymous			
	• SourceForge : 없음			
소스코드 저장소	• Github : 없음			
메일링 리스트 서비스	• 없음			
결합 추적 시스템	• http://trampoline.rts-software.org/trac			
라이선스	• LGPL 2.1			
개발 후원사	• ESEO, IRISA, Geensys			
개발 프로그램 언어	• C			
언어지원	• English, French			
지원 OS	• Cross-Platform(Linux, Windows, Mac OS X)			
하드웨어 사양	• 최소 - CPU: --GHz / Memory: --Byte / Disk: --Byte			
	• 권장 - CPU: --GHz / Memory: --Byte / Disk: --Byte			
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)	• 무			
기술문서	• 기술문서 제공여부: 제공 (영문/불문)			
기술문서	• 기술문서 사이트: http://trampoline.rts-software.org/spip.php?rubrique1 (영문)			
	• 기술문서 다운로드: 없음			
	• 포럼: http://trampoline.rts-software.org/bb/			
	• RSS: http://trampoline.rts-software.org/spip.php?page=backend			
솔루션 설명	• 프랑스 IRRCyN에서 개발한 AUTOSAR 표준의 RTOS(Real-Time Operation			

			System). • 시뮬레이터 제공으로 보드 없이 시뮬레이션 가능 • AUTOSAR OS SC2 지원하며 현재 Trampoline 2.0으로 2011년 11월 3일 기준으로 프로젝트 종료됨.
솔루션 활용사례 (임베디드 솔루션)			• POSIX • POSIX with Viper 2 • Freescale/IBM Power PC • ARM(olimex-lpc-e2294; simtec-eb675001; Lego Mindstorm NXT2) • Atmel 8 bits AVR • Infineon C166 • Freescale HCS12 • NEC V850E
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• IRRCyN ◦ http://www.irccyn.ec-nantes.fr/
		커뮤니티	• Trampoline ◦ http://trampoline.rts-software.org/
기술 지원	국내	업체	• (주) 나비더스 ◦ (137-130) 서울시 서초구 양재동 20-8번지 모창빌딩 3층 ◦ Email : sychae@navithes.com ◦ Tel : 010-3360-8150 ◦ http://www.navithes.com
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• IRRCyN ◦ http://www.irccyn.ec-nantes.fr/
		커뮤니티	• Trampoline ◦ http://trampoline.rts-software.org/
설치 파일 제공 방식	소스코드 및 서브 프로젝트		• http://trampoline.rts-software.org/svn/trunk ◦ ID : anonymous, PW : anonymous
교육과정(국내)			• MDS 아카데미 ◦ Trampoline기반으로 OSEK OS와 AUTOSAR OS 정규 교육 실시 ◦ http://www.mdsacademy.co.kr ◦ (152-777) 서울시 구로구 구로3동 212-8 대륭포스트타워 1차 204호 ◦ (152-050) 서울시 구로구 구로3동 1127-22 TEA TOWN 301호 ◦ Tel : 02-2106-1205

- 클라우드 컴퓨팅 분야의 공개SW 프로파일 개발(5건)

분야	개발된 공개SW 솔루션	건수
가상화	o Xen	1건
클라우드 관리 (클라우드 컴퓨팅 구축 플랫폼)	o Cloudstack	1건
분산 파일 시스템	o Hadoop	1건
분산 데이터 관리시스템 NoSQL	o Cloudata	1건
분산 환경 로그 수집	o Chukwa	1건

o 공개SW 솔루션 프로파일 항목 설명

순번	구 분	내 용
1	공개SW 순번	공개SW 프로파일 內 공개SW 순번
2	명칭 및 버전	공개SW의 고유 명칭과 버전 정보
3	공식 사이트	공개SW의 대표 공식 웹사이트 URL
4	버전	공개SW의 현재 시점의 안정버전과 최신버전
5	소스코드 저장소	공개SW의 공식 소스코드 배포 저장소 또는 기타 저장소의 URL
6	메일링 리스트 서비스	공개SW의 공식 메일링리스트(개발자 메일링, 사용자 메일링 등)
7	결함 추적 시스템	공식 결함추적시스템(BTS: Bug Tracking System)의 URL
8	라이선스	공개SW의 라이선스 정책
9	개발 후원	공개SW 개발을 후원하는 업체 또는 단체
10	개발 프로그래밍 언어	공개SW 개발에 사용된 컴퓨터 프로그래밍 언어
11	언어지원	공개SW가 지원하는 언어
12	지원 운영체제(OS)	공개SW가 설치·구동 될 수 있는 운영체제(OS) 공개SW가 운영체제인 경우 본 항목은 N/A(Not Applicable)로 표시
13	하드웨어 사양	공개SW를 설치하여 운용할 수 있는 하드웨어 요구사항
14	테스트 정보	공개SW에 대한 신뢰성테스트, 기능테스트, 벤치마크테스트 등의 결과 존재 유무와 해당 정보에 접근 가능한 URL
15	기술문서	공개SW에 대한 기술문서(백서, 가이드, 논문, 매뉴얼 등)와 접근가능 URL
16	공개SW 설명	공개SW에 대한 개요 및 특징
17	개발 그룹	공개SW를 개발하고 있는 국내외 기업 및 커뮤니티
18	기술 지원	공개SW의 기술지원서비스를 수행중인 국내외 기업 및 커뮤니티
19	설치파일 제공방식	아키텍처 또는 플랫폼 별 공개SW 설치 파일의 제공 방식
20	교육과정(국내)	공개SW에 대한 국내 교육과정

공개SW 솔루션 프로파일		솔루션 번호	1
솔루션 명칭 및 버전	• XEN 4.1.1		
공식 사이트	• http://www.xen.org/		
버전	• 안정 버전 : 4.1.1(2011년 6월 현재)		
	• 최신 버전 : 4.1.1		
[소스코드] 저장소	• http://www.xen.org/products/xen_source.html		
	• SourceForge : 없음		
메일링 리스트	• 개발자 : http://lists.xensource.com/mailman/listinfo/xen-devel		
	• 사용자 : http://lists.xensource.com/mailman/listinfo/xen-users		
결함 추적 시스템	• http://lists.xensource.com/mailman/listinfo/xen-bugs		
라이선스	• GPL2		
개발 후원사	• Citrix Systems		
개발 프로그램 언어	• C		
언어지원	• English		
지원 OS	• 호스트 : Linux, OpenBSD, NetBSD, OpenSolaris 등		
	• 게스트 : Linux, Minix, NetBSD, OpenBSD, FreeBSD, OpenSolaris Microsoft Windows(Intel VT-x or AMD-V 지원 CPU)		
하드웨어 사양	• 최소 - CPU: Memory: Disk:		
	• 권장 - CPU: Memory: Disk:		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)	• 무		
기술문서	• 기술문서 제공여부: 제공(영문) • 기술문서 사이트: http://xen.org/support/documentation.html		
솔루션 설명	• 젠(Xen)은 IA-32, x86-64, 아이테니엄, PowerPC 970 등의 아키텍처를 지원하는 하이퍼바이저이며 여러 게스트 운영체제를 한 컴퓨터에서 동시 실행하는 데 쓰임 • 케임브리지 대학교에서 개발이 시작되어 2003년에 첫 공개 버전이 발표되었으며 2010년 4월 20일 현재 최신 버전은 5.5이다. GNU 일반 공중 사용 허가서 2판(이후 판은 적용할 수 없다)에 따라 배포되며 일부는 BSD 스타일의 사용 허가서와의 듀얼 라이선스가 적용되어 있음 • 초기에는 반가상화만을 지원하여 게스트 운영 체제를 실행하기 위해서는 게스트 운영 체제를 젠에서 실행할 수 있도록 수정해 주어야 했으나 3.0부터는 게스트 운영 체제를 수정하지 않아도 젠에서 실행할 수 있게 되었다. 다만 QEMU같은 CPU 에뮬레이터가 아닌 전통적인 하이퍼바이저이기		

			때문에 호스트와 다른 아키텍처의 게스트를 실행할 수는 없음
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• The Xen Project - http://www.xen.org
기술 지원	국내	업체	• 다우기술 경기도 용인시 수지구 죽전동 23-7 다우디지털스퀘어 6층 Tel:070-8707-1000 - http://www.daou.com
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• Citrix Systems - http://www.citrix.com
		커뮤니티	• The Xen Project - http://www.xen.org
설치 파일 제공 방식		x86	• 소스파일 제공(tar.gz 압축) http://bits.xensource.com/oss-xen/release/4.1.1/xen-4.1.1.tar.gz
교육과정(국내)			• 오프라인 교육 - 없음 • 온라인 교육 - 없음

솔루션 프로파일		솔루션 번호	2
솔루션 명칭 및 버전	• Cloudstack 2.2.9		
공식 사이트	• http://www.cloudstack.com/		
버전	• 안정 버전 : 2.2.9(2011년 9월 현재)		
	• 최신 버전 : 2.2.12		
[소스코드] 저장소	• http://www.cloudstack.com/download.html		
	• SourceForge : http://sourceforge.net/projects/cloudstack/		
메일링 리스트	• 개발자 : https://lists.sourceforge.net/lists/listinfo/cloudstack-devel		
	• 사용자 : https://lists.sourceforge.net/lists/listinfo/cloudstack-users		
결함 추적 시스템	• http://www.cloudstack.com/forum/index.html		

라이선스			• GPLv3, GPL
개발 후원사			• Citrix Systems
개발 프로그램 언어			• Java
언어지원			• English, Chinese, Japanese, Spanish
지원 OS			• Management Server - Linux (64bit) : RHEL/CentOS 5.3 이후, Ubuntu 10.04, Fedora 14 • Hosts - 64bit x86 Machine(AMD-V or Intel VT 지원)
하드웨어 사양			• Management Server - 최소 - CPU: 64bit x86 Memory: 2GB Disk: 80GB • Hosts - 최소 - CPU: 64bit x86 Memory: 4GB Disk: 30GB
			• 권장 - CPU: Memory: Disk:
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)			• 무
기술문서			• 기술문서 제공여부: 제공(영문) • 기술문서 사이트: http://docs.cloud.com/
솔루션 설명			• CloudStack은 미국의 Cloud.com사가 개발한 오픈소스 클라우드 환경 구축 소프트웨어이며, GUI기반의 관리콘솔, 멀티 하이퍼바이저, 소프트웨어 방화벽, 로드밸런서를 기본으로 제공하고 있음 • 2011년 7월 Citrix Systems 가 인수함 • 구성요소 - Management Server : CloudStack의 관리소프트가 동작하는 서버, MySQL replication으로 HA구성 가능하다. - Hosts : CPU/메모리 리소스를 제공하는 실제 가상 머신 서버(XenServer, KVM 등) - Storage Server • Primary storage : 가상 서버의 디스크 이미지 운영, NFS, iSCSI 지원 • Secondary storage : 템플릿, ISO이미지 등을 운영, NFS 지원
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• The CloudStack open source community - http://www.cloudstack.com/

기술 지원	국내	업체	없음
		커뮤니티	없음
	국외	업체	- Citrix Systems - http://www.citrix.com
		커뮤니티	- The CloudStack open source community - http://www.cloudstack.com/
설치 파일 제공 방식		x86_64	소스파일 제공(tar.gz 압축) http://sourceforge.net/projects/cloudstack/files/Cloudstack%202.2/2.2.9/CloudStack-oss-2.2.9-1-rhel5.tar.gz
교육과정(국내)			- 오프라인 교육 - 없음 - 온라인 교육 - 없음

솔루션 프로파일		솔루션 번호	3
솔루션 명칭 및 버전	• <i>Hadoop 0.21.0</i>		
공식 사이트	• http://hadoop.apache.org/		
버전	• 안정 버전 : 0.20.203.0 (2011년 6월 현재)		
	• 최신 버전 : 0.21.0		
[소스코드] 저장소	• http://www.apache.org/dyn/closer.cgi/hadoop/common/		
	• SourceForge : 없음		
메일링 리스트	• 개발자 : http://hadoop.apache.org/common/mailling_lists.html		
	• 사용자 : http://hadoop.apache.org/common/mailling_lists.html		
결함 추적 시스템	• https://issues.apache.org/jira/browse/HADOOP		
라이선스	• Apache License 2.0		
개발 후원사	• http://www.apache.org/foundation/thanks.html		
개발 프로그램 언어	• JAVA		
언어지원	• -		
지원 OS	• Linux		
하드웨어 사양	• 최소 - CPU: Memory: Disk:		
	• 권장 - CPU: Xeon 2.0GHz 쿼드코어 이상 / Memory: 8G 이상 / Disk:		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)	• 무		
기술문서	- 기술문서 제공여부: 제공(영문) - 기술문서 사이트: http://hadoop.apache.org/common/docs/r0.20.203.0/		

솔루션 설명			- 하둡(Hadoop)은 대량의 자료를 처리할 수 있는 큰 컴퓨터 클러스터에서 동작하는 분산 응용 프로그램을 지원하는 자유 자바 소프트웨어 프레임워크이다. 원래 너치의 분산처리를 지원하기 위해 개발된 것으로, 아파치 루씬의 하부 프로젝트로 진행되다가 메인 프로젝트로 승격됐다. 분산처리 시스템인 구글 파일 시스템을 대체할 수 있는 하둡 분산 파일 시스템(HDFS: Hadoop Distributed File System)과 맵리듀스를 구현한 것이다. - 하둡 분산 파일 시스템은 하나의 서버에서만 동작하는 파일 시스템이 아니라 여러서버에서 운영되며, 리눅스 장비의 로컬 디스크 이용해 수백~수천 대 이상 확장 가능한 구조로 페타바이트 이상의 데이터를 저장할 수 있다. - 맵리듀스는 대용량 데이터를 병렬로 처리하기 위한 소프트웨어 프레임워크이고, 범용적인 서버 장비로 구성된 클러스터 환경에서 페타바이트 이상의 대용량 데이터를 병렬로 처리하기 위한 일종의 함수형 프로그래밍으로 맵(Map)과 리듀스(Reduce)라는 함수를 기반으로 구성한다. 구글에서 발표한 맵리듀스 논문의 내용을 기반으로 하둡 프로젝트 내에서 맵리듀스 프레임워크를 개발하였다.
개발 그룹	국내	업체	없음
		커뮤니티	없음
	국외	업체	없음
		커뮤니티	The Apache Software Foundation - http://hadoop.apache.org/
기술 지원	국내	업체	(주)넥스알 서울시 강남구 역삼동 735-10 삼흥 역삼빌딩 9층 Tel:02-565-7650, Fax:02-565-7651 - http://www.nexr.co.kr
		커뮤니티	Hadoop Korean User Group(한국 Hadoop 오픈소스 개발자/사용자들의 모임) - http://www.hadoop.co.kr/
	국외	업체	Cloudera - http://www.cloudera.com/hadoop/
		커뮤니티	The Apache Software Foundation - http://hadoop.apache.org/
설치 파일 제공 방식		x86 (32bit)	- 요구사항 - 자바 1.6 이상 - ssh - 하둡 파일 시스템 구성하기 위한 최소 서버 대수 : 네임 노드 1대, 데이터 노드 3대 - 소스파일 제공(tar.gz 압축) http://ftp.daum.net/apache//hadoop/common/hadoop-0.20.203.0/hadoop-0.20.203.0rc1.tar.gz - RPM http://archive.cloudera.com/redhat/cdh/3/RPMS/i386/

	x86_64 (64bit)	- RPM http://archive.cloudera.com/redhat/cdh/3/RPMS/x86_64/
교육과정(국내)		- 오프라인 교육 - 없음 - 온라인 교육 - 없음

솔루션 프로파일		솔루션 번호	4
솔루션 명칭 및 버전	Cloudata 1.0.0		
공식 사이트	http://www.cloudata.org		
버전	안정 버전 : 1.0.0 (2010년 10월 현재)		
	최신 버전 : 1.0.0		
[소스코드] 저장소	https://github.com/gruter/cloudata		
	SourceForge : 없음		
메일링 리스트	개발자 : 없음		
	사용자 : 없음		
결합 추적 시스템	없음		
라이선스	Apache License 2.0		
개발 후원사	(주)그루터(http://www.gruter.co.kr)		
개발 프로그램 언어	JAVA		
언어지원	English		
지원 OS	Linux		
하드웨어 사양	최소 - CPU: Memory: Disk:		
	권장 - CPU: Memory: Disk:		
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)	무		
기술문서	- 기술문서 제공여부: 제공(영문) - 기술문서 사이트: http://www.cloudata.org/		
솔루션 설명	- 국내에서 개발한 분산데이터 관리 시스템으로 수십 테라바이트 이상의 데이터를 관리하는 목적으로 데이터를 여러 대의 서버에 분산 배치하여 관리한다. - 인터넷 포털 서비스와 온라인 게임서비스의 로그 데이터 분석, 웹 검색 서비스를 위한 웹 로봇시스템 등 대용량의 데이터를 분석 처리하는 업무에 적용될 수 있다.		

개발 그룹	국내	업체	• (주)그루터 - http://www.gruter.co.kr
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
기술 지원	국내	업체	• (주)그루터 서울시 강남구 역삼동 707-38 테헤란오피스빌딩 504 Tel:070-8129-2950 - http://www.gruter.co.kr
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
설치 파일 제공 방식		리눅스	• 요구사항 - JDK 1.6 이상 - 파일시스템: Hadoop 0.17 이상 - Zookeeper 설치 - 서버: 3대 이상 • 소스파일 제공(tar.gz 압축) http://www.clouddata.org/download.html
교육과정(국내)			• 오프라인 교육 - 없음 • 온라인 교육 - 없음

솔루션 프로파일		솔루션 번호	5
솔루션 명칭 및 버전	• <i>chukwa 0.4.0</i>		
공식 사이트	• http://incubator.apache.org/chukwa/		
버전	• 안정 버전 : 0.4.0 (2010년 4월 현재)		
	• 최신 버전 : 0.4.0		
[소스코드] 저장소	• http://www.apache.org/dyn/closer.cgi/hadoop/chukwa/chukwa-0.4.0		
	• SourceForge : 없음		
메일링 리스트	• 개발자 : http://incubator.apache.org/chukwa/mailling_lists.html#Developers		
	• 사용자 : http://incubator.apache.org/chukwa/mailling_lists.html#Users		
결함 추적 시스템	• https://issues.apache.org/jira/browse/CHUKWA		
라이선스	• Apache License 2.0		

개발 후원사			• http://www.apache.org/foundation/thanks.html
개발 프로그램 언어			• JAVA
언어지원			• English
지원 OS			• Linux
하드웨어 사양			• 최소 - CPU: Memory: Disk:
			• 권장 - CPU: Memory: Disk:
공개SW 역량프라자 테스트 (유/무)			• 무
기술문서			• 기술문서 제공여부: 제공(영문) • 기술문서 사이트: http://incubator.apache.org/chukwa/docs/r0.4.0/
솔루션 설명			• 척와(Chukwa)는 하둡 프로젝트의 서브프로젝트로 진행 중인 오픈소스 프로젝트로 분산환경에서 시스템 모니터링 로그, 응용프로그램 로그 등 데이터를 분석 및 관리하기 위한 솔루션 • 하둡파일시스템이 설치 되어있어야만 운영 가능
개발 그룹	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• http://incubator.apache.org/chukwa/
기술 지원	국내	업체	• 없음
		커뮤니티	• 없음
	국외	업체	• 없음
		커뮤니티	• http://incubator.apache.org/chukwa/
설치 파일 제공 방식		리눅스	• 요구사항 - 자바 1.6 이상 - 하둡 파일 시스템 설치 • 소스파일 제공(tar.gz 압축) http://ftp.daum.net/apache//hadoop/chukwa/chukwa-0.4.0/chukwa-0.4.0.tar.gz
교육과정(국내)			• 오프라인 교육 - 없음 • 온라인 교육 - 없음

② 공개SW Stack 참조모델 개발

- 공공부문의 기관 또는 민간부문의 기업 등의 상용SW 기반 정보시스템을 효과적으로 공개SW 기반으로 신규 구축 또는 전환 할 수 있도록 공개SW 기반의 스택 참조 모델을 수립하며, 실제 구축 사례 및 전환사례 중심의 다양한 참조모델을 제시함으로써 공개SW 도입 및 활용의 편의성을 제공하고, 더불어 공개SW 활성화에 기여하고자 함

○ 추진 실적

구 분	참조모델	건수
공개SW 시스템 Stack 통합 테스트	○ CMS(Content management system)분야 ○ LMS(Learning management system) 분야 ○ KMS/EDM (Knowledge Management System/Electronic Document Management) 분야 ○ EMR(Electronic medical record) 분야	4건
공개SW 구축 사례	○ 가상화 ○ 임베디드(인터넷 영상) ○ 시스템 SW(OS,DBMS,WEB/WAS) ○ 애플리케이션 SW(Application Software)	4건
공개SW 전환 사례	○ 시스템SW 분야 전환 ○ DBMS/WEB 전환, 부하분산 시스템 구축	2건

③ 공개SW 적용(도입) 사례 발굴

- 국내·외의 공개SW의 다양한 적용사례를 발굴 및 모델화하여 공개SW 도입 및 전환을 고려하는 공공기관 및 민간 기업에게 상시 정보를 제공하여 공개SW 인식제고 및 활성화에 기여하고자 함
- 국·내외 공공/민간의 공개SW 성공 및 도입 사례 50건 이상을 발굴함

구분	기관(업체)명	내용
성공 사례	건강보험심사평가원	전자정부 표준프레임워크 기반'HIRA 표준 프레임워크'개발
	교육과학기술부	공개SW 기반 차세대 교육행정정보시스템(NEIS) 구축
	뉴런시스템	공개SW 기반으로 B2C 쇼핑몰 마이그레이션
	도시발전연구원	인천광역시 관내 통합DB 구축 및 연동
	도시철도공사	오픈소스기반의 독자 프레임워크 구축
	디지털시스	오픈소스기반의 내비게이션 엔진 개발
	레드블럭	오픈소스CMS(컨텐츠관리시스템) 솔루션 "킴스큐" 개발
	메리츠화재	전자정부 표준 프레임워크에 기반 차세대 시스템 구축
	아이오차드	국산 클라우드 기반 가상 데스크탑 솔루션 개발
	오픈스택	상용 VoIP 프로토콜 스택을 오픈소스로 전환
	토탈소프트뱅크	공개SW 도입으로 운영 시스템 버전업
	행복나눔재단	공개SW 기반 써니(Sunny) 홈페이지 구축
	SK C&C	공개SW 기반 클라우드 인프라 구현
	드림웍스(해외)	오픈소스 기반 사설 클라우드 성공적 구축

④ 공개SW 우수 사용기 발굴

- 공공 및 민간부문에서의 자유로운 공개SW 사용기 공모를 통해 공개SW의 관심을 유도하고 공개SW의 활용을 촉진하며, 양질의 공개SW 사용기를 확보하여 공개SW 활용사례 공유를 목적으로 함

- 수행 실적 : 총24편의 우수사용기 발굴

구 분	내용	선정
제 1 회	○ 총 35명 38개 작품 공모 ○ 우수상 3편, 장려상 4편 수상 ○ 추천작 2편 선정	수상작: 7 편 추천작: 2 편 총 : 9 편
제 2 회	○ 총 31명 38개 작품 공모 ○ 우수상 3편, 장려상 3편 수상 ○ 추천작 2편 선정	수상작: 6 편 추천작: 2 편 총 : 8 편
제 3 회	○ 총 33명 33개 작품 공모 ○ 최우수상 1편, 우수상 2편, 장려상 3편 수상 ○ 추천작 1편 선정	수상작: 6 편 추천작: 1 편 총 : 7 편

⑤ 공개SW 정보제공 사이트 운영

- 공개SW 정보제공 사이트는 신뢰성 있는 지식을 축적하고 제공함으로써 공개SW 생산 활동 및 수요활동을 지원하고 공개SW 역량프라자의 운영 성과를 바탕으로 공개SW 지식 기반 서비스를 제공하고 운영함

○ 수행 실적

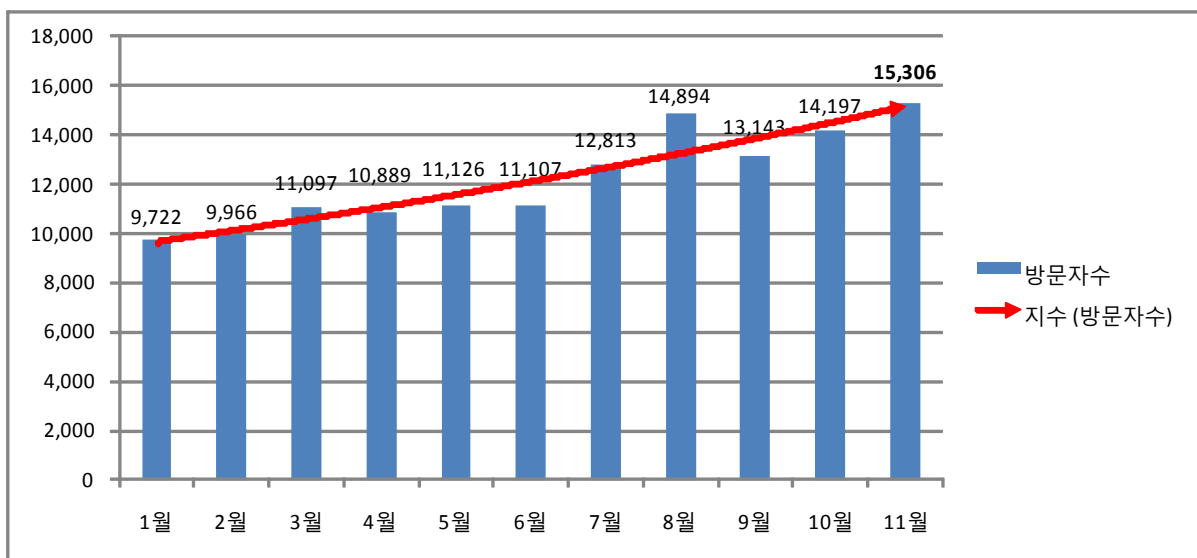
- 사용자 편의성을 갖춘 공개SW 정보제공 사이트 기능 관리

단 계	작업 일정
공개SW 포털 사이트 개편 (SNS 연동)	2011.07.01 ~ 2011.08.16
공개SW 포털 모바일 WEB/APP 구축	2011.08.01 ~ 2011.09.30

- 공개SW 정보제공 사이트 운영 현황

항 목	2010년	2011년	전년대비증감
공개SW 포털 사이트 전체 방문자 수	45,251명	134,260명	296%
공개SW 포털 사이트 콘텐츠 현황	228건	1,207건	529%

<공개SW 정보제공 사이트 콘텐츠 이용 현황>



⑥ 주간 뉴스레터 작성 및 배포

- 공개SW 뉴스레터 운영을 통해 공개SW의 올바른 이해와 가치를 보다 많은 사람들에게 전파하고 공개SW의 각종 지식 정보를 제공하여 공개SW에 대한 인식을 전환시키고 공개SW의 활용 확산을 촉진함

○ 수행실적

- 공개SW 뉴스레터 운영 현황

구 분	수 량
뉴스레터 발송 횟수	52회 발송 (12월말 기준)
자체 기사 작성 및 홍보	기사 53건, 행사 및 공고 47건
외부 관련 기사 수집 및 홍보	497건 (11월 30일 기준)
뉴스레터 수신자	43,611명 (11월 30일 기준, 전년대비 391% 증가)

- 공개SW 역량프라자 추진사업 홍보

항 목	횟수	홍보 방법
Open Technet	12회	뉴스레터, EDM, 공개SW 포털 사이트, 유관기관 배너 링크, 커뮤니티 홈페이지, 기관 홍보 게시보드, 홍보 전단지제작 등
공개SW 우수사용기	3회	
공개SW 라이선스 검증	연중	

- 공개SW 역량프라자 홍보

항 목	홍보물
공개SW 역량프라자 홍보 판촉물 제작 및 배포	USB 8G Memory 제작
공개SW 역량프라자 영문 브로셔 제공	파일 제공
공개SW 역량프라자 홍보 동영상 편집 및 활용	동영상
2011 IT EXPO BUSAN 전시회 참가	전시부스
소셜 네트워크 서비스 운영	Facebook, Twitter

(4) 공개SW 커뮤니티 활성화

(가) 목적 및 추진실적

① 공개SW 기술 세미나(Open Technet)

- 공개SW에 대한 최신기술 동향 및 구축 사례 등을 공개SW 개발자, 학생 및 관련 담당자를 대상으로 정기적으로 제공하여 공개SW 활용 증대 및 관련 산업의 발전을 목적으로 함

○ 수행 실적

- 공개SW 기술세미나 명칭 변경(Open Technet)을 통한 기술세미나 브랜드화
- 공개SW 기술세미나 개최(총 12회)
 - 지방세미나 4회 진행(대구, 대전, 광주, 부산), 글로벌 강사 초청 세미나 2회 진행, 총 735명 참석으로 전년도(440명) 대비 167% 참석자 증가

② 공개SW 커뮤니티 육성

- 국내 공개SW 커뮤니티를 지원하여, 공개SW 활용 및 개발의 확산유도를 통하여 공개SW 커뮤니티의 자생력 확보와 저변확대에 기여하고자 함

○ 추진 실적

- 공개SW 커뮤니티 상주 지원

커뮤니티 명	상주장소	비고
자바카페	커뮤니티룸 1 (5인실)	자바 스터디그룹
안드로이드사이드	커뮤니티룸 2 (2인실)	안드로이드 스터디그룹
우분투코리아	커뮤니티룸 3 (5인실)	코분투 개발팀

- 공개SW 커뮤니티 세미나 장소 및 테스트룸 지원
- 총 91회(12월 5일 현재) 지원으로 전년대비 535% 지원증가

※ '10년도 커뮤니티 지원 건 : 총 17회

2. 공개SW 정책연구 및 시장조사

가. 추진체계 및 역할

○ 추진체계 및 역할

- 정보통신산업진흥원 : 기획 및 연구/조사 발주, 수행결과물 정책/사업화
- 수행업체 : 제안된 과제 범위 내에서 과제 수행

나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
○ 정책연구과제 2건 수행 ○ 공개SW 시장조사 2건 수행	○ 정책연구과제 : <u>2건</u> - 해외 정부의 공개SW 도입 가이드라인 연구, 공개SW 비즈니스 기업 서비스 수준 평가모델 연구 ○ 공개SW시장조사 : <u>2건</u> - 공개SW 인력 수요공급 현황 조사, 국내 공개SW 시장현황 조사

다. 주요 내용

(1) 공개SW 정책연구

(가) 해외 정부의 공개SW 도입 가이드라인 연구

- 해외 공개SW 정책 추진 중 정부(공공기관)를 대상으로 한 공개SW 도입 추진 전략을 검토하여 국내 실정에 적합한 가이드라인 도출
- 결과물을 바탕으로 공공 공개SW 도입을 위한 공공 발주자에 필요한 공개SW 가이드를 제공하여 도입을 활성화

(나) 공개SW 비즈니스 기업 서비스 수준 평가모델 연구

- 국내 공개SW 기업의 비즈니스 유형, 기술수준, 서비스 가능여부, 신뢰성, 안정성 등 공개SW 기업 서비스 수준 평가 프레임 개발
- 공개SW를 도입하고 서비스를 제공 받는 수요처에게 공개SW 기업의 객관적 정보를 제공하여 시장을 활성화하기 위한 기반으로 활용

(2) 공개SW 시장조사

(가) 공개SW 인력 수요공급 현황 조사

- 시장에서 필요로 하는 공개SW 인력현황과 관련 배출 현황에 대한 파악
- 수급 불균형 파악을 통해 필요인력 공급 조절

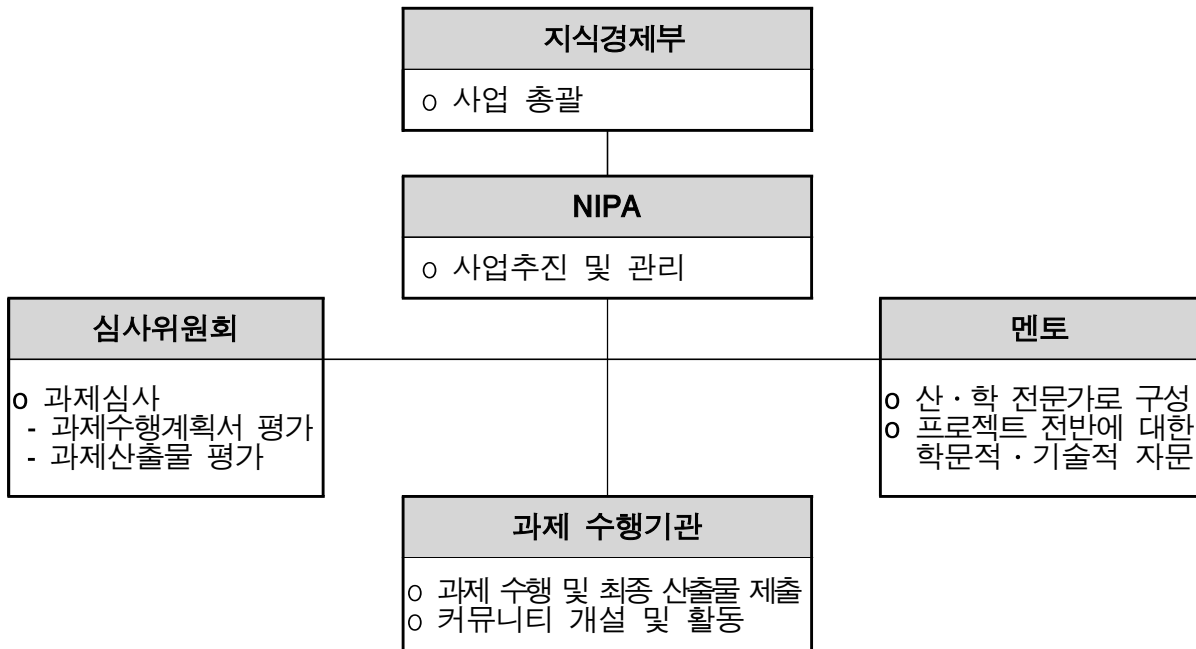
(나) 공개SW 시장현황 조사

- 공개SW 시장규모, end-user 조사, 임베디드SW 활용현황, 산업별 공개SW 활용분포 및 데스크탑 OS 현황 등 파악
- 국내 공개SW 현황파악을 통한 정책적 방향설정의 바탕으로 활용

제2절 공개SW 생산기반 조성

1. 공개SW 커뮤니티 활동 지원

가. 추진체계 및 역할



나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
① 공개SW 대표 커뮤니티 육성 : 20개 내외 ② 국내 공개SW 커뮤니티 활성화	① 공개SW 대표 커뮤니티 육성 : <u>22개</u> ② 국내 공개SW 커뮤니티 활성화 지원 -소모임, 포럼 등 99회

다. 주요 내용

(1) 공개SW 커뮤니티 프로젝트 육성 및 지원

(가) 개요 및 목적

- o 사업화 가능성, 국제 커뮤니티 공헌 가능성 등을 고려하여 대학과 기업 등의 연구 성과를 활용한 프로젝트 발굴 추진 및 지원성과의 사업화·상용화를 전제로 현장 수요 중심의 비즈니스 가능 모델 발굴 및 대표 커뮤니티 프로젝트로의 육성
- o 과제 지원규모를 확대하고 수행기관의 참여를 독려하기 위한 사업비 매칭 지원 및 커뮤니티의 연속성 및 성과제고를 위해 '10년 지원과제 중 평가 우수과제(5개) 연속 지원

(나) 수행 절차

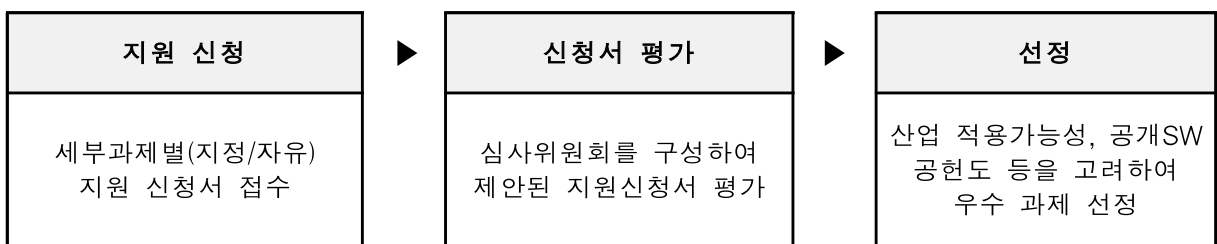
- o 지원대상 : 대학, 기업 등 법인격을 갖춘 단체
 - 비법인 커뮤니티 등은 법인과 연계 지원가능, 지역소재 기관(대학, 기업, IT연구소 등) 우대
- o 지원내용 : 공개SW 프로젝트 개발 및 커뮤니티 운영 지원
 - 공개SW/비공개 운영체제(Windows 등)에서 적용 가능한 모든 공개SW분야로 공개SW 관련 라이선스를 가져야 함
 - 개발과제 관련 국내외 공개SW 커뮤니티 프로젝트를 운영해야 함(Sourceforge.net 등)
- o 지정과제 발굴 방법
 - 공개SW 커뮤니티 과제발굴을 위한 수요조사 및 외부 전문가 평가를 통한 지정과제 선정

	(전년도 우수과제)	(수요조사 우수과제)
수요조사 제안과제	· 프로세스 관리(통합 프로젝트 관리) · SW개발플랫폼(SW협업 개발 플랫폼) · SW 개발 Tool kit(공공정보 활성화) · 호환성 테스트 프레임워크 개발 · 임베디드 리눅스 개발 환경	· HTML5 표준 비즈니스 리포팅 툴 · 클라우드 컴퓨팅 관리 및 운용환경 개발 · 클라우드 기반 대용량 데이터 처리 · 스마트폰 플랫폼 및 응용분야(증강현실, SNS 등) · 전자정부 표준프레임워크 플랫폼
선정위원 제안과제	· 공개SW 사용자 커뮤니티 확산을 위해 개발을 동반하지 않은 커뮤니티 활동 지원필요 ⇒ 데스크탑(운영체제 및 어플리케이션) 사용자 커뮤니티 활동(교육, 세미나 등) 지원 ⇒ 오픈소스 문서번역(한글화, 영문화 등 다국어 지원 포함) 프로젝트	

- 과제 선정 방법 : 공개 공모 방식으로 지정과제와 자유과제 모집 및 선정
 - 산업 적용 가능성, 국제 커뮤니티에 공헌도가 높은 과제 등을 우선 선정
 - 외부전문가로 구성된 평가위원이 지원신청서 평가 및 선정 후 과제를 국내외 커뮤니티 사이트 등록하여 소스공개, 활발한 커뮤니티 활동을 통한 공개SW 생산기반 확대 추진

○ 선정 절차 및 선정 기준

- 선정절차



- 선정기준 : 시장성 및 기술성, 창의성, 실용성, 발전성 등의 평가항목에 따라 단계별 계획에 대한 현실성 등을 종합적으로 평가

○ 신청서 접수 결과

분 야	신청 과제 수	개발참여자 수	경쟁율
지정 과제	23개	226명	1.9:1
자유 과제	20개	152명	2.2:1
계	43개	378명	

○ 신청서 평가방법 및 기준

- 3단계(서류적격성 검토, 발표평가, 종합심의) 평가를 통한 지원 대상 선정
- 평가기준
 - 공개SW 운영체제에서 적용 가능한 SW
 - 기술성, 창의성, 실용성, 발전성 등에 기반하여 평가

(다) 수행 실적

o 총 22개 과제 선정 지원

분 야	선정 과제 수	지원금액(백만원)	비고
지정 과제	13개	1,120	지정협약과제 포함
자유 과제	9개	477	
계	22개	1,597	

* 지정과제 중 전자정부 플랫폼(NIA) 분야는 정부정책을 수행하는 전담기관과 지정협약 추진

o 활발한 국제 커뮤니티 참여 활동으로 국내 공개SW 프로젝트의 국제 기여도 제고 기여

※ 총 22개 과제 중 16개 과제 소스포지 등록, 6개 과제 국내 사이트(KLDP, nforge) 등록

※ 주요 기술문서, 산출물 등록 및 소스코드 다운로드 건 수 등 활동성이 높은 프로젝트로 소스포지 등록과제 16개 과제 중 상위 1%내 10건, 상위 5%내 14건의 과제가 랭크됨

o 또한, 22개 전 과제가 국내외 커뮤니티 등록을 통한 신규 참여인력이 증대되는 등 공개SW 개발자 수 확대에도 기여함

※ '11.11월 기준, 협약인원(180명) 대비하여 신규참여인력 460명 확보(255.5% 증가)

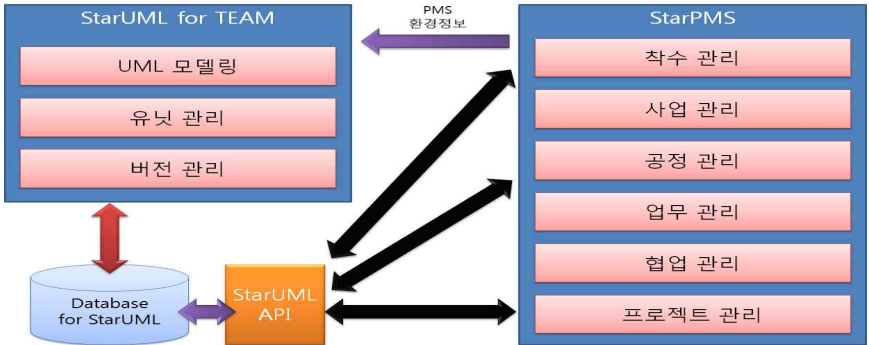
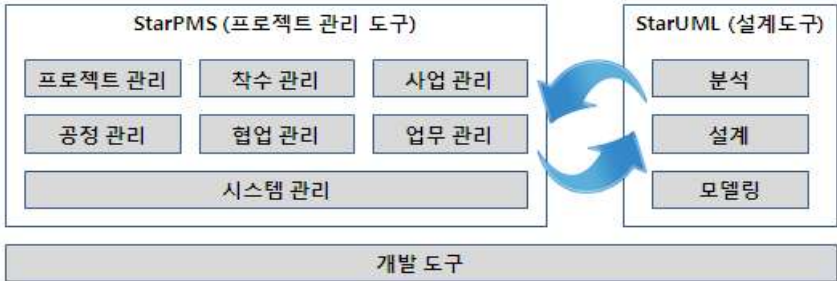
o 커뮤니티 지원과제의 글로벌화를 위한 해외협력 활동

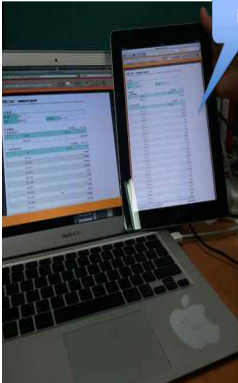
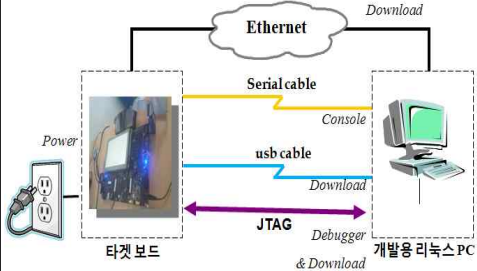
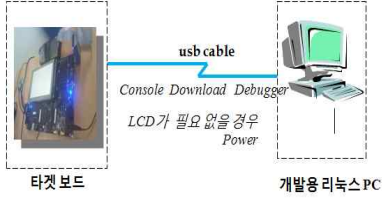
<과제별 프로젝트 등록 현황>

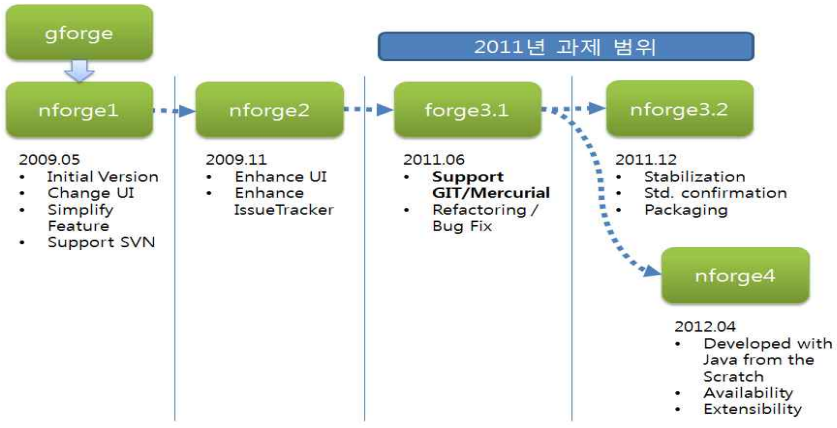
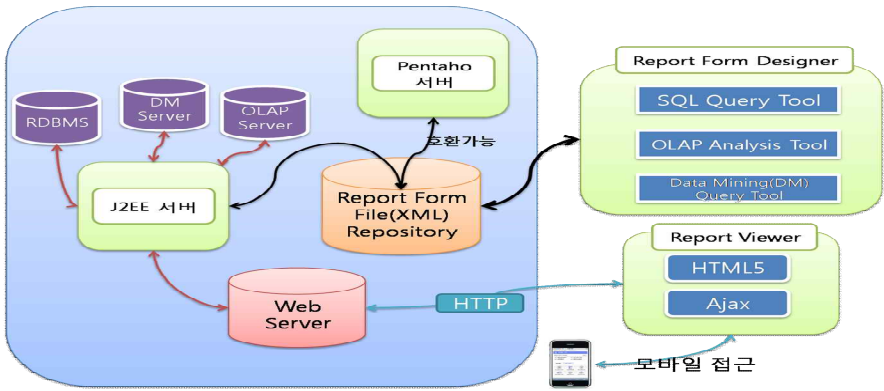
순번	기관명	과제명	프로젝트 등록 URL
1	한국정보화진흥원	표준프레임워크 오픈 커뮤니티 활성화	http://egovframe.users.sourceforge.net/
2	엔키소프트	서비스를 위한 통합 프로젝트 관리시스템 (with StarUML)	http://www.sourceforge.net/projects/staruml
3	(주)클립소프트	HTML5 표준 비즈니스 리포팅 툴	http://kldp.net/projects/clipsoft
4	(주)세븐코아	USB를 이용한 임베디드 리눅스 개발환경 개선	http://sourceforge.net/projects/usbdevicesupport/
5	NHN	nForge : 소프트웨어협업 개발 플랫폼	http://dev.naver.com/projects/nforge
6	(주)소디언	HTML5 기반 전자적 BI 통합 툴의 개발	https://sourceforge.net/projects/ebireporting/
7	(주)테라텍	데스크탑 사용자 커뮤니티 활동과제 (한국형 우분투 배포판 개발 및 교육을 통한 커뮤니티 활성화)	http://ubuntu.or.kr
8	(주)아펙스씨앤에스	웹탑 기반 스마트폰 플랫폼 개발	http://apex-webtop.sourceforge.net/
9	슈어소프트테크(주)	Android 호환성 테스트 프레임워크 개발	http://sourceforge.net/projects/crackerjack/
10	(주)케이티	오픈소스 기반 클라우드 관리 솔루션 및 어플리케이션 환경개발	https://sourceforge.net/projects/ktopenstack
11	성균관대학교	웹기반 통합 개발 환경 구축 기술 개발 및 연구	https://sourceforge.net/projects/uizard/
12	광운대학교	공공정보의 매시업 서비스 활성화를 위한 RESTful Java SDK 개발 및 커뮤니티 운영	http://sourceforge.net/projects/jpic-sdk
13	이노그리드	PVFS 활용을 통한 클라우드 기반 대용량 데이터 처리 플랫폼개발	https://sourceforge.net/projects/pvfs2-cloud/
14	한신대학교	안드로이드 기반 활성 앱 이벤트 보안 취약성 진단 OSS개발	https://sourceforge.net/projects/androideventana
15	(주)수퍼유저코리아	리눅스 방화벽 관리 프로그램 개발	http://sourceforge.net/project/lfcp
16	한성대학교	상용 게임기를 이용한 임베디드SW 교육 환경 구성	http://nintendo.sourceforge.net/
17	트레디오	2차원 코드를 이용한 증강현실 3D Marker Android OS 개발	http://sourceforge.net/projects/larmcess/
18	(주)지노테크	오픈소스 기반의 실시간 범용 협업 도구 개발 (OKCollab)	http://sourceforge.net/projects/okmindmap/
19	(주)레몬캡	스마트폰과 PC의 쉬운 연력을 지원하기 위한 SW 개발	http://sourceforge.net/projects/ubicon
20	중앙대학교	Joomla와 VirtueMart 기반의 E-Commerce SW 개발	http://kldp.net/projects/joomla-e
21	(주)소프트비전	공개소프트웨어 기반의 개인용 슈퍼 컴퓨팅 플랫폼 구축 및 커뮤니티 운영	http://kldp.net/projects/supercomputing
22	경원대학교	안드로이드 기반 데이터 암호화 플랫폼	http://sourceforge.net/projects/adept

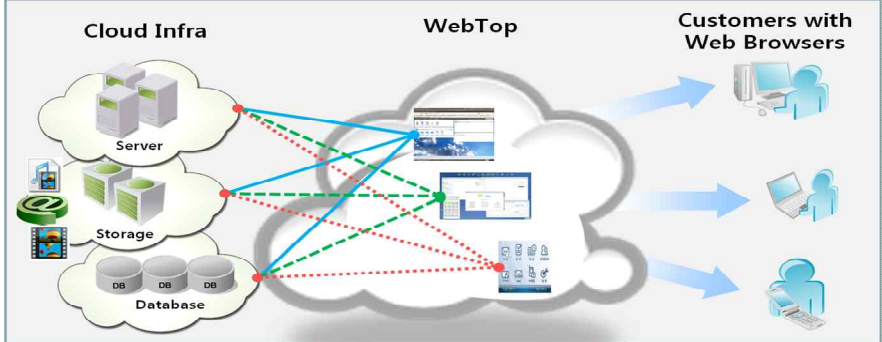
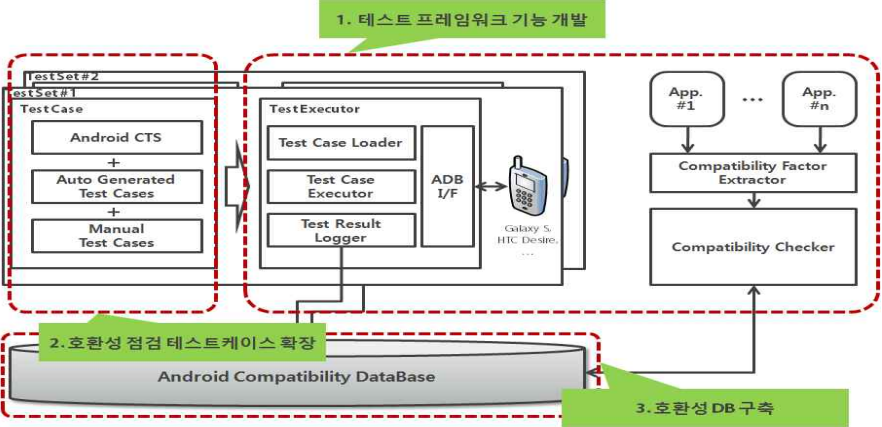
o 세부 지원과제별 추진성과

1	과제명	표준프레임워크 오픈 커뮤니티 활성화
	수행기관	한국정보화진흥원(NIA)
	추진내용	· 표준프레임워크 고도화를 위한 커뮤니티 활성화 사업으로 오픈 커뮤니티 온라인 기능개선 및 사이트 운영, 정기적 기술세미나를 통한 기술교류 활성화, 표준프레임워크의 글로벌 홍보 추진
	주요성과	· 오픈커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 140,941회, 신규참여자수 118명, 게시글 수 3,352건 등 · 오픈커뮤니티 커미터 선정 및 운영 : 삼성SDS 김영우 수석 등 9명 · 기술세미나 개최 : 12회, 총 1,843명 참가 · 핵심전략과제 수행 : 웹소켓을 활용한 웹서비스 구현 및 UI프레임워크 개발 · 글로벌 협력 활동 : 태국 동아시아 정보화애플리케이션 포럼, 한중일 공개SW활성화 포럼 등에 참가하여 표준프레임워크 우수성 홍보 · 인력 양성 : 우즈베키스탄 TUIT 국립대에서 표준프레임워크 교육 (2일간 총16시간, 20명 교육)

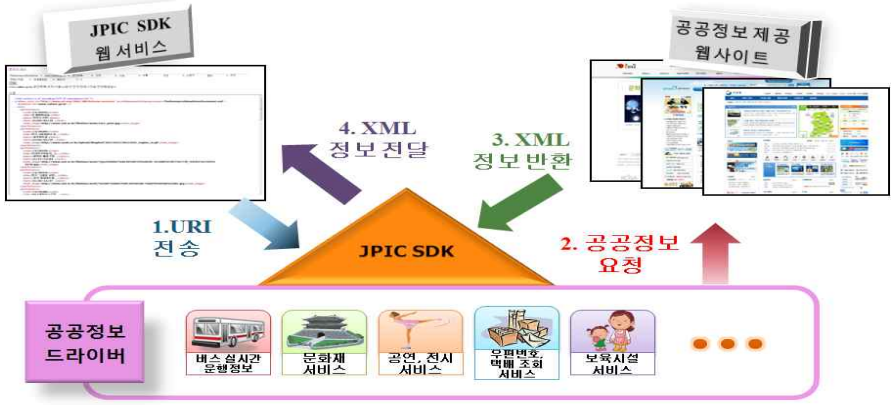
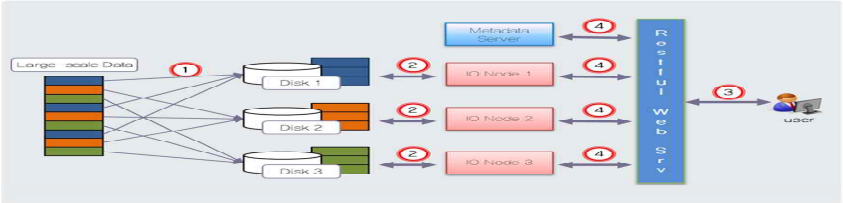
		· 기술적 성과 : 40여종의 오픈소스SW로 219종의 공통컴포넌트 구축 
2	과제명	서비스를 위한 통합 프로젝트 관리시스템(wiht StarUML)
	수행기관	(주)엔키소프트
	추진내용	· 모든 프로젝트 관리도구와 연계 가능한 설계도구를 개발하는 것으로 SOA 표준기술을 통해 관리도구와 연계될 수 있도록 구현하고 팀 기반의 설계가 가능한 구조로 기존 UML 도구(StarUML)를 고도화 · SaaS 기반의 PMS서비스 구축, 프로젝트 가시성 확보 및 모니터링을 통한 프로젝트 목표달성을 위한 관리 인프라 제공
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 385,531회, 신규참여자 83명, 게시글 수 196건, 오프라인 소모임 13회 등 · RDBMS를 지원하는 StarUML 출시 : 상용 RDBMS와 Adaptor를 통한 연계를 통해 단일 모델링 환경구조에서 멀티모델링이 가능한 환경으로의 획기적인 전환  · SaaS기반의 프로젝트 관리 도구 출시 : 프로젝트 진행규모(기간, 투입 인력 수)에 따른 프로젝트 관리시스템 사용신청으로 저렴한 비용으로 프로젝트 관리 시스템 활용 및 시스템 사용이력 재활용 가능  · 모델링 도구와 프로젝트 관리도구의 연동 : 국내에서는 유일하게 SW 모델링 도구와 프로젝트관리 도구를 연계하여, 웹 환경에서 프로젝트 공정전반에 걸친 요구사항 추적 및 실시간 모니터링이 가능

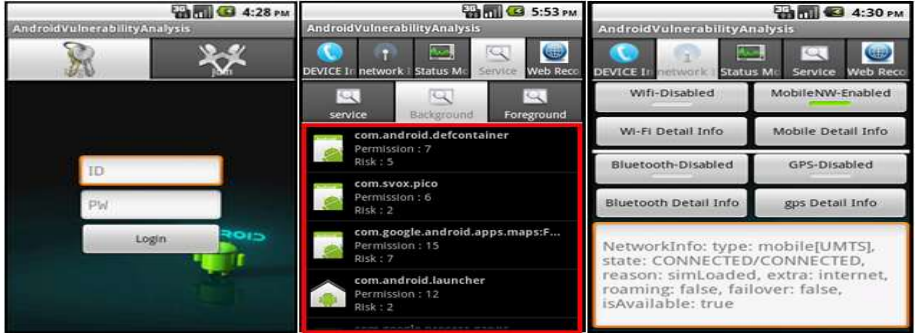
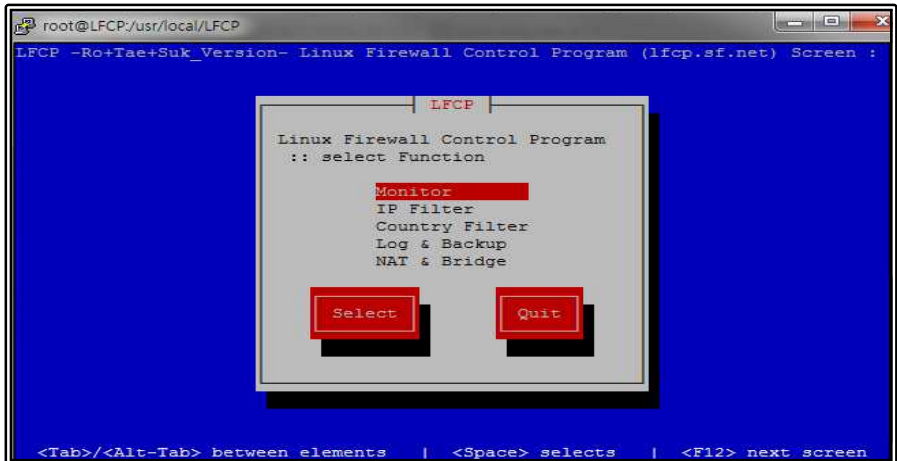
3	과제명	HTML5 표준 비즈니스 리포팅 툴
	수행기관	(주)클립소프트
	추진내용	· 웹표준 및 웹브라우저 호환성 및 국내 리포팅툴 관련 공개SW 확보를 위해 HTML5 준수하는 리포팅 툴 개발(리포팅 미리보기 뷰어, 서버 라이브러리, 웹브라우저 출력 모듈, 리포트 디자이너 등 개발)
3	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 40회, 신규참여자 2명, 게시글 수 17건, 오프라인 소모임 9회 등 · KB국민카드 차세대시스템 오픈뱅킹용으로 납품진행(12. 3. 오픈 예정) (국내 HTML5분야와 공개SW 분야에서 리포팅툴 최초 대형실적 사례)   클립소프트 (주)클립소프트 문서명 : dgmsh-2011-100901 호 주 소 : KB 국민카드 장 소 : SK C&C 제 목 : KB 국민카드 인터넷서비스 시스템 구축 관련 2011. 10. 19 1. 귀사의 일익 방황해심을 기원합니다. 2. Open Web 리포팅 관련, 귀사의 공익적인 계획을 아껴와 같이 시행 및 것을 부탁드립니다. 3. 감사합니다. - 대 배 - 1. 구현목적 : HTML5 2. 구현 범위 ■ 기존 KB 카드 출력 57 분 (REV 참조) ■ 추가 예상 출력 : 국내여행계좌서 등 3. 출력개발 주제 : 올림프로 4. 소문명칭 지원 리포팅 툴 송출전 대요시연 : ■ 1차 시연 : 2011. 11. 15 일 (화요일) ■ 2차 시연 : 2011. 11. 15 일 (수요일) 서울시 구로구 구로로 182-13 대동로소프트빌딩 902호 주식회사 클립소프트 대표이사 김 오
	주요성과	
4	과제명	USB를 이용한 임베디드 리눅스 개발환경 개선
	수행기관	(주)세븐코아
	추진내용	· USB 케이블을 통한 커널 원격 디버깅 및 콘솔 메시지 환경 개선 · 상용 안드로이드 스마트폰을 대상으로 원격 디버깅과 콘솔 메시지 개발
4	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 371회, 신규참여자 9명, 오프라인 소모임 9회 등 · 한국정보과학회 추계학술발표회 우수논문으로 선정(2011. 11) · USB 케이블을 통한 커널 원격 디버깅 및 콘솔 메시지 환경 개선을 통해 임베디드SW 개발자들이 USB를 이용하여 손쉽고 빠르게 SW개발을 할 수 있으며, 상용 스마트폰으로 커널을 디버깅 할 수 있어 개발 생산성을 높일 수 있는 도구로 활용 가능   기존 임베디드 리눅스 개발 환경 본 과제 성과 적용 후 개발 환경
	주요성과	
5	과제명	nForge : 소프트웨어 협업 개발 플랫폼
	수행기관	NHN
	추진내용	· 소프트웨어 협업 개발 플랫폼인 nForge의 기능 개선 및 커뮤니티 참여를 늘리기 위한 국내외 홍보활동 추진

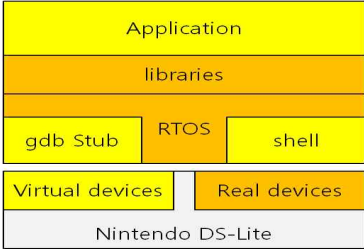
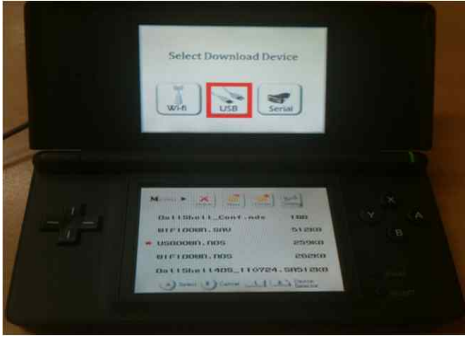
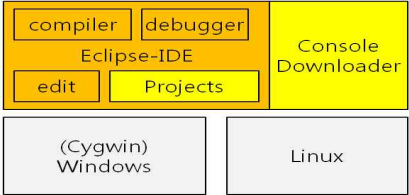
	주요성과	- 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 784회, 신규참여자 14명, 오프라인 소모임 44회 등 - 소프트웨어 협업 개발 플랫폼 nForge 기능개선(소스코드 버전 제어 시스템, 이슈트래커, 문서관리, 코드리뷰, 통합 플랫폼 등)  - nForge 적용 사이트 : 오픈로이드 개발자 센터 등 1603개(11. 12월기준) - 해외 협력성과 : 캄보디아 프놈펜(프놈펜 소재 대학에서 정식 교과목으로 채택하기로 합의), 홍콩 과기대(해당 대학에서 진행하는 연구 프로젝트와 접목하기로 합의), 일본(기 사용중인 nForge의 버전 업그레이드 추진)
	과제명	HTML5 기반 전사적 BI 통합 툴의 개발
	수행기관	(주)소디언
6	추진내용	다양한 데이터소스를 대상으로 정보분석 및 보고서 생성이 가능한 HTML5기반 전사적 BI 통합 리포팅 툴 개발
	주요성과	- 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 192회, 신규참여자 8명, 오프라인 소모임 16회 등 - HTML5 기반 전사적 BI 통합 툴의 개발(데이터 쿼리 툴, 리포트 폼 디자이너, BI서버, 리포트 뷰어 등)을 통해 국내 현실에 맞는 BI 프론트-엔드 툴로 활용 가능 
7	과제명	한국형 우분투 배포판 개발 및 교육을 통한 커뮤니티 활성화
	수행기관	(주)테라텍
	추진내용	한국형 우분투 배포판과 임베디드 SW 개발용 우분투 배포판 개발 및 보급, 그리고 교육을 통한 커뮤니티 활성화 추진
	주요성과	- 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 30,331회, 신규참여자 3명, 오프라인 소모임 12회 등 - 한국형 우분투 배포판 개발 및 보급 (코분투 11.04-ISO로 제공) - 임베디드 SW 개발용 우분투 배포판 개발 및 보급(VMWARE 파일로 제공)

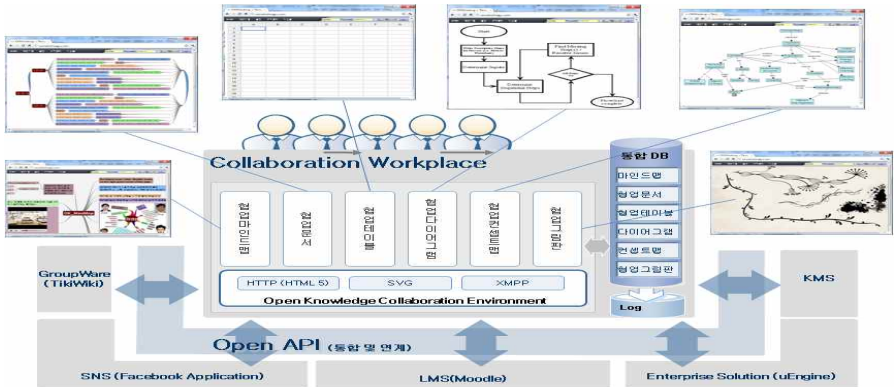
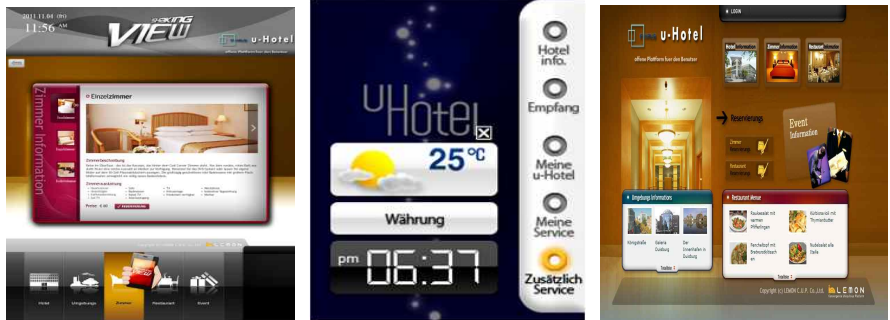
		· 월 정기 세미나 6회, 지방세미나 2회, 국내 컨퍼런스 3회 참가
8	과제명	웹 탑 기반 스마트폰 플랫폼 개발
	수행기관	아펙스씨엔에스
	추진내용	· 스마트폰 사용자를 위한 웹탑 플랫폼 개발로 웹 브라우저에서 동작하며 데스크탑 PC의 윈도우즈 수준의 풍부한 사용자 인터페이스의 웹탑 개발 및 웹앱 개발
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 53회, 신규참여자 2명, 오프라인 소모임 2회 등 · 스마트폰 사용자를 위한 웹탑 플랫폼 개발(스마트폰용 사용자 인터 페이스 프레임워크 개발, 웹탑 개발, 모바일 웹앱 서비스 운영 플랫폼 개발)로 웹OS 및 웹탑 기반의 모바일 컴퓨팅 기술 확보 
9	과제명	안드로이드 호환성 테스트 프레임워크 개발
	수행기관	슈어소프트테크
	추진내용	· 안드로이드 단편화 문제 해결을 위한 도구 및 활용 프레임워크 개발을 목표로 안드로이드 플랫폼에 적합한 호환성 테스트 프레임워크 개발
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 신규참여자 4명, 오프라인 소모임 3회 등 · 안드로이드 호환성 테스트 프레임워크 버전1.0 개발, 안드로이드 호환성 데이터베이스를 안드로이드 단말 5종에 대해 구축  1. 테스트 프레임워크 기능 개발 2. 호환성 점검 테스트케이스 확장 3. 호환성 DB 구축 · 일본과 대만에서 안드로이드 관련 오픈소스 커뮤니티 활동, 사업을 수행하는 OESF(Open Embedded System Foundation)과 협력가능성 확인
10	과제명	오픈소스 기반 클라우드 관리 솔루션 및 어플리케이션 환경 개발
	수행기관	(주)케이티
	추진내용	· 오픈소스 기반의 클라우드 관리 스택 및 운영 환경 개발

		· 오픈소스 SW 기반 IaaS관리 솔루션 개발 주요성과 · 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 131회, 신규참여자 16명, 오프라인 소모임 10회 등 · 오픈소스 SW기반의 클라우드 컴퓨팅 플랫폼 구축 기반기술 확보 (오픈소스 SW 기반 클라우드 관리 아키텍처 설계 및 오픈소스SW 기반 IaaS관리솔루션 개발) · 오픈스택 커뮤니티를 통한 오픈소스 클라우드 플랫폼 구축기술 공유 · 참여기관인 필링크를 통해 과제결과물을 상용화 솔루션(코드네임: FLKOSS)로 출시 예정
11	과제명	웹기반 통합 개발 환경 구축 기술 개발 및 연구
	수행기관	성균관대학교
	주요성과	추진내용 · 웹기반 통합 개발 환경 구축 기술 개발 및 연구 · 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 20회, 신규참여자 5명, 오프라인 소모임 62회 등 · 웹기반 통합 개발 환경 구축 기술 개발(크로스 브라우징 지원 웹기반 통합 개발 환경 구축, 웹기반 UML 생성/편집 기술, 실시간 코드 편집 협업 기술 등 개발) · 대학교 수업 연계 활동 : 성균관대 정보통신공학부 “프로그래밍 기초와 실습” 과정에서 본 과제 성과물로 실습 진행 · 국내 기업과의 연계 가능성 확인 : DAUM(내부 개발 플랫폼인 Titatnium과 결합 협의 중), Ahems(클라우드 통합 개발 환경 서비스 사업화 협의 중), LG전자(스마트 TV 위젯 개발 플랫폼에 활용방안 협의 중)

12	과제명	공공정보의 매시업 서비스 활성화를 위한 RESTful Java SDK 개발 및 커뮤니티 운영
	수행기관	광운대학교
	추진내용	· 공공정보 매시업 서비스 활성화를 위한 Java 응용 소프트웨어 개발에 이용할 수 있는 RESTful JPIC SDK 웹 서비스 패키지 개발 및 국내외 공공정보 드라이버 10개 개발
12	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 1,113회, 신규참여자 12명, 오프라인 소모임 33회 등 · RESTful JPIC SDK 웹 서비스 패키지 개발을 통한 국내외 공공정보를 매시업하여 새로운 서비스 개발에 활용, 안드로이드폰, 아이폰 등 스마트폰 응용 개발에 활용 가능 · 실시간 방사선 수치, 아파트 실거래 정보, 여행 위험지역 정보 등 공공정보를 이용한 드라이버 10개 개발  The diagram illustrates the JPIC SDK architecture. At the bottom, a box labeled '공공정보 드라이버' (Public Information Driver) contains icons for various services: '버스 실시간 운행정보' (Bus real-time operation information), '문화재 서비스' (Cultural heritage service), '공연, 전시 서비스' (Performance, exhibition service), '우편번호, 역명 조회 서비스' (Postcode, station name search service), and '보육시설 서비스' (Nursery service). Arrows point from these drivers to a central orange triangle labeled 'JPIC SDK'. From the SDK, four arrows point to different components: 1. 'URI 전송' (URI transmission) to a code editor, 2. '공공정보 요청' (Public information request) to a public information provision website, 3. 'XML 정보 반환' (XML information return) to a website, and 4. 'XML 정보 전달' (XML information delivery) to a code editor. · 대학교 수업 활용 : 스마트폰 응용 개발과 관련된 과목 및 JAVA 언어 교육 수업에서 개발된 JPIC SDK를 활용한 실습
	주요성과	· 대학교 수업 활용 : 스마트폰 응용 개발과 관련된 과목 및 JAVA 언어 교육 수업에서 개발된 JPIC SDK를 활용한 실습
13	과제명	PVFS2 활용을 통한 클라우드 기반 대용량 데이터 처리 플랫폼 개발
	수행기관	이노그리드
	추진내용	· 대용량 데이터에 대해 클라우드 기반으로 전송 및 수집, 저장 그리고 분산 파일 시스템 기술을 통한 데이터 분석/처리하기 위한 PVFS2의 동적 확장 및 축소기능 개선과 RVFS2의 단점 개선을 위한 하드웨어 설계를 통한 데이터 복제를 가능토록 기능 개선
13	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 신규참여자 19명, 오프라인 소모임 12회 등 · Meta Node 이중화, IO Node 동적할당, Small I/O 판단기준을 유연성 있게 개선하여 생명공학 정보 데이터 분석, 대용량 멀티미디어 데이터 처리 등의 분야에서 클라우드 컴퓨팅 기반 대용량 데이터 분석, 처리가 가능토록 PVFS2 활용을 통한 클라우드 기반 대용량 데이터 처리 플랫폼 개발  The diagram shows the PVFS2 architecture. On the left, 'Large-scale Data' is represented by a stack of colored blocks. Arrows labeled with circled numbers 1, 2, 3, and 4 show the data flow. 1: Data is sent to 'Disk 1', 'Disk 2', and 'Disk 3'. 2: Data is sent to 'IO Node 1', 'IO Node 2', and 'IO Node 3'. 3: Data is sent to a 'Metadata Server'. 4: Data is sent to a 'RESTful Web Service'. The 'RESTful Web Service' then sends data to a 'User'. ① Save the file to distribute ② Data save and search control ③ Data access using restful web service ④ Distributed file system control based on user requirements
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 신규참여자 19명, 오프라인 소모임 12회 등 · Meta Node 이중화, IO Node 동적할당, Small I/O 판단기준을 유연성 있게 개선하여 생명공학 정보 데이터 분석, 대용량 멀티미디어 데이터 처리 등의 분야에서 클라우드 컴퓨팅 기반 대용량 데이터 분석, 처리가 가능토록 PVFS2 활용을 통한 클라우드 기반 대용량 데이터 처리 플랫폼 개발

14	과제명	안드로이드 기반 활성 앱 이벤트 보안 취약성 진단 OSS 개발
	수행기관	한신대학교
	추진내용	· 안드로이드 기반 스마트단말 시스템 정보 모니터링 기술 개발 · 안드로이드 기반 사용자 중심의 시스템 설정 모듈 개발 · 안드로이드 스마트단말 기반 보안 취약성 진단 기술 개발
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 174회, 신규참여자 14명, 오프라인 소모임 14회 등 · 안드로이드 기반 활성 앱 이벤트 보안 취약성 진단 OSS 개발을 통해 개인 프라이버 보호를 위한 관련 응용 소프트웨어 개발 등에 연계 가능하며, 악성 어플리케이션에 의한 안드로이드 단말 공격 및 개인정보 유출에 대한 보안성 및 안전성을 높일 수 있음 
15	과제명	리눅스 방화벽 제어 프로그램
	수행기관	(주)수퍼유저코리아
	추진내용	· 보안정책관리, 백업관리, 시스템 현황 모니터링, 작업현황에 대한 로깅 기능을 가진 웹 및 Text Box 기반 리눅스 방화벽 관리 프로그램 개발 · 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 66회, 신규참여자 10명, 오프라인 소모임 105회 등 · 리눅스 방화벽 제어를 보다 쉽고, 빠르고, 강력하게 관리할 수 있는 LFCP(Linux Firewall Control Program) 개발완료 및 모니터링, 개별 보안정책, 백업과 롤백 등의 기능 개발 구현 완료를 통한 웹호스팅 서비스분야, 사내 방화벽 시스템 등 방화벽이 사용되는 모든 분야에 활용 가능
	주요성과	
16	과제명	상용 게임기를 이용한 임베디드 소프트웨어 교육 환경 구성
	수행기관	한성대학교
	추진내용	· 닌텐도 DS와 같은 상용 게임기 하드웨어를 이용하여 마이크로 프로

		세서 또는 임베디드 소프트웨어 교육 실습을 수행하기 위한 개발 환경 구성
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 169회, 신규참여자 14명, 오프라인 소모임 26회 등 · 저렴한 가격의 상용 게임기를 이용하여 윈도우즈, 리눅스 환경에서 과제의 결과물로 제공되는 통합 개발 환경을 통해 편리하게 임베디드 소프트웨어 개발 또는 교육을 진행할 수 있는 환경 구축 · 대학 실습 수업에 적용 (한성대학교 컴퓨터공학과 - 마이크로 프로세서 응용 및 설계) · 개발 결과물 공개 소프트웨어 개발자대회 은상 수상 · 대한 임베디드 공학회 학술 발표대회에 소개  Target System   Host System 
17	과제명	2차원 코드를 이용한 증강현실 3D Marker Android OS Ver.개발
	수행기관	(주)트레디오
	추진내용	· Android OS 기반의 2D Code를 이용한 AR(증강현실) 3D Marker Android Ver. 개발
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 343회, 신규참여자 4명, 오프라인 소모임 4회 등 · 오픈 OS 안드로이드 폰으로 2D Code를 촬영 후 3D 모델링 이미지를 화면 위에 출력하는 어플리케이션을 개발하였으며, 사업화를 위해 다수의 문화재 3D 객체 모델링 작업을 통해 전주시와 협의하여 한옥마을 등의 관광 지원 상품으로 활용할 예정   
18	과제명	오픈소스 기반의 실시간 범용 협업 도구 개발(OKCollab)

19	수행기관	(주)지노테크
	추진내용	· 웹 기반으로 실시간 협업 작업을 수행할 수 있는 다양한 환경을 제공하도록 하기위해 마인드맵, 협업 문서, 협업 테이블을 사용할 수 있도록 하고 이를 LMS 시스템인 Moode과 Facebook 같은 SNS와 연동하여 사용할 수 있도록 협업 도구 개발
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 178회, 신규참여자 13명, 오프라인 소모임 8회 등 · 협업 프레임워크, 협업 문서작성 모듈, 협업 테이블 작성 모듈, 무들 OKCollab 액티비티 개발, Facebook App 등을 개발하여 동기적 협업 톨의 효용을 극대화 하였으며, 무들과 같은 오픈소스 학습관리 시스템과 연동함으로써 무들의 넓은 시장 공략 가능성 증대 · 무들 국제 커뮤니티에 소개됨으로써 말레이시아 대학에서 사용의사를 밝혔으며, 울산과기대 등 다수 기관과의 제품 판매 협의 중 
	과제명	스마트폰과 PC의 쉬운 연계를 지원하기 위한 소프트웨어 개발
	수행기관	(주)레몬컵
	추진내용	· 기존 USB 케이블 링크 형태의 PC와 스마트폰과의 연계로 데이터 동기화와 파일공유를 하던 방식을 탈피해 다양한 유무선망(기존 이동사의 통신망, Wi-Fi, ZigBee, Bluetooth, USB 등) 연계와 다양한 기능(데이터 동기화와 파일공유를 기본으로 PC와 스마트폰간의 기능공유, 인터렉션 등)을 추가 제공할 수 있는 기반 S/W 개발
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 94회, 신규참여자 41명, 오프라인 소모임 19회 등 · 스마트폰과 PC의 쉬운 연계를 지원하기 위한 소프트웨어 개발 및 개발된 기술을 테스트하기 위한 어플로서 호텔가이드 서비스를 테마로한 "u-Hotel" 어플과 깃잎이란 미용실을 테마로한 어플을 키오스 크와 스마트폰용으로 각각 개발 

20	과제명	· 독일 Fraunhofer ISST 연구소와 파트너십을 맺고 국제 다자간 프로젝트에 공동으로 참여하여 공동 R&D를 수행할 예정임
	수행기관	(주) 소프트비전
	추진내용	· GPGPU(General Purpose computing on Graphics Processing Unit) 기반으로 확장 가능한 개인용 슈퍼 컴퓨팅 플랫폼 구축 · 구축된 개인용 슈퍼 컴퓨팅 플랫폼 상에서 대용량 연산 방식의 데모 소프트웨어 개발
20	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 139회, 신규참여자 16명, 오프라인 소모임 6회 등 · 개인이나 작은 단체에서도 사용이 가능한 공개소프트웨어 기반의 슈퍼 컴퓨팅 플랫폼 구축 완료하였으며, Hadoop+GPGPU 플랫폼을 통합적으로 구축하는 방법과 소스 공개는 본 과제가 최초로 다양한 Big Data, 고성능 처리 프로젝트에 적용이 용이함
	과제명	안드로이드 기반 데이터 암호화 플랫폼 개발
21	수행기관	경원대학교
	추진내용	· 안드로이드 기반 데이터 암호화 플랫폼을 개발하는 것으로 안드로이드의 보안 실태를 분석하고, 모바일 환경의 데이터 사용유형에 따른 시나리오에 데이터별로 적용할 암호 알고리즘을 모바일 환경에서 사용할 수 있도록 경량화 설계를 하고, 데이터 암호화 플랫폼으로 구현
	주요성과	· 커뮤니티 활동성과 : 누적다운로드 382회, 신규참여자 14명, 오프라인 소모임 15회 등 · 안드로이드 기반의 보안에 대한 기술적 정립, 암호 알고리즘에 대한 기술적 분석 능력 배양, 기술 자료 확보 등의 성과가 있었으며, 이에 대한 결과로 연구과제와 관련한 프로그램 등록 10건 및 연구 논문 1편(정보처리학회) 등의 가시적인 성과 도출

		
22	과제명	Joomla와 VirtueMart 기반의 E-Commerce SW 개발
	수행기관	중앙대학교
	추진내용	한국적이고 사용자, 개발자 친화적인 E-Commerce솔루션 개발
	주요성과	- 커뮤니티 활동성과 : 신규참여자 39명, 오프라인 소모임 10회 등 - 중소 및 소상공인/1인 창조 기업을 위한 전자거래 및 범용 애플리케이션으로 활용 가능 - 중앙대 정보시스템학과 전공 강의(데이터베이스 설계과정, 프로그래밍 언어, 데이터베이스시스템, 객체지향프로그래밍)에 포함하여 실습 진행 <학생들의 과제로 구축된 초기 ECFIRM 사이트>  11년도 Open Source CMS Award 1위에 랭크됨

(2) 공개SW 커뮤니티 활동 지원

(가) 개요 및 목적

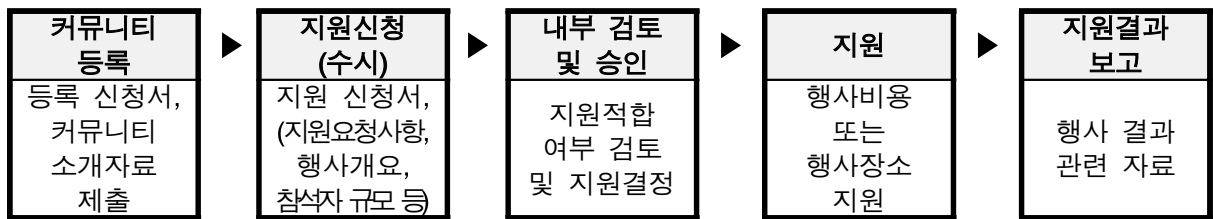
- 공개SW 개발자간 지식·경험의 공유와 확산을 통한 기술수준 제고 및 커뮤니티의 자생력 확보를 위해 개발자 커뮤니티 활동 지원
- 다양한 소모임 활동 지원 및 애반젤리스트 활동 지원

(나) 수행 절차

- 지원 대상 및 자격 : 공개SW 분야의 개발자 커뮤니티 또는 커뮤니티 연합 - 영리를 추구하지 않는 순수한 비영리 단체

* 대표적 커뮤니티 : GNU코리아, LUG, 우분투 사용자 모임, KLDAP 등

○ 지원 절차



(다) 수행 실적

- 공개SW 개발자 커뮤니티 지원 체계화를 위해 공개SW포털을 통한 커뮤니티 지원내용, 지원절차 등의 상세한 사업소개 안내

The screenshot shows the '주요지원사업' (Main Support Programs) section of the Open Source Software Portal. It lists several programs:

- 주요지원사업**
 - 공개SW 역량보조자 운영
 - 온라인 교육 포털 서비스
 - 공개SW 신시장 원정
 - 공개SW 커뮤니티 지원
 - 공개SW 개발자대회
 - 공개SW 국제박람회
- 주요지원사업**
 - 지원신청 (수시)
 - 내부 검토 및 승인
 - 지원
 - 지원결과 보고
- 주요지원사업**
 - 지원신청 (수시)
 - 내부 검토 및 승인
 - 지원
 - 지원결과 보고
- 주요지원사업**
 - 지원신청 (수시)
 - 내부 검토 및 승인
 - 지원
 - 지원결과 보고

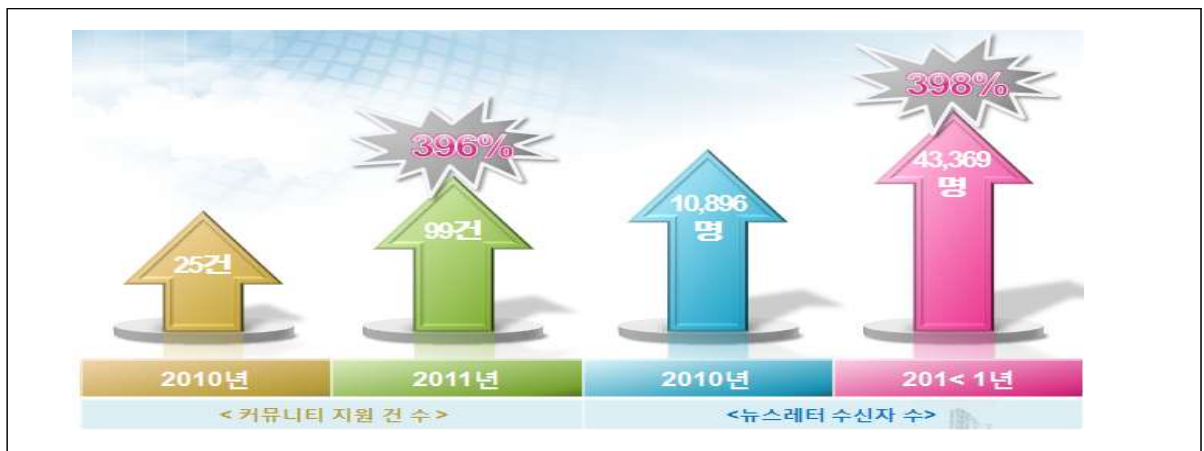
- 커뮤니티 대표 행사 및 커뮤니티 소모임 등 커뮤니티의 체계적 지원과 개발자/사용자 커뮤니티와의 소통, 교류의 행사를 개최하여 커뮤니티 활성화에 기여함

<주요 개발자 커뮤니티 참여 행사 내역>

일 자	행사명	참석자 수	주요 내용
1/19(수)	오픈소스포럼(1차)	40명	· 오픈소스포럼 운영방안 및 주요 이슈 토론
2/16(수)	오픈소스포럼(2차)	20명	· 우분투, GNU, 오픈스택 등 주요커뮤니티 소개
2/24(목)	커뮤니티 리더 간담회	14명	· 국내 공개SW 커뮤니티 지원방안 논의
3/16(수)	오픈소스포럼(3차)	25명	· 오픈소스 활성화 방안 토의
4/20(수)	오픈소스포럼(4차)	40명	· GPL, BSD 등 오픈소스 라이선스 소개
5/18(수)	오픈소스포럼(5차)	20명	· 상반기 논의내용 Review 및 자유토론
7/26(화)	커뮤니티 리더 간담회	15명	· 커뮤니티 활동지원을 위한 신규아이디어 청취
10/19(수)	오픈소스포럼(6차)	20명	· 공개SW 커뮤니티 글로벌화 방안 토의
11/16(수)	오픈소스포럼(7차)	22명	· 오픈 웹 캠페인 방안 및 하반기 마무리
11/22(화)	커뮤니티 토론회	250명	· 모질라, OKJSP, 우분투 등 주요 커뮤니티 리더 100분 토론회(오픈소스 활성화 방안)
11/22(화)	개발자 커뮤니티의 밤	100명	· 커뮤니티간 소통 및 교류활성화 장 마련

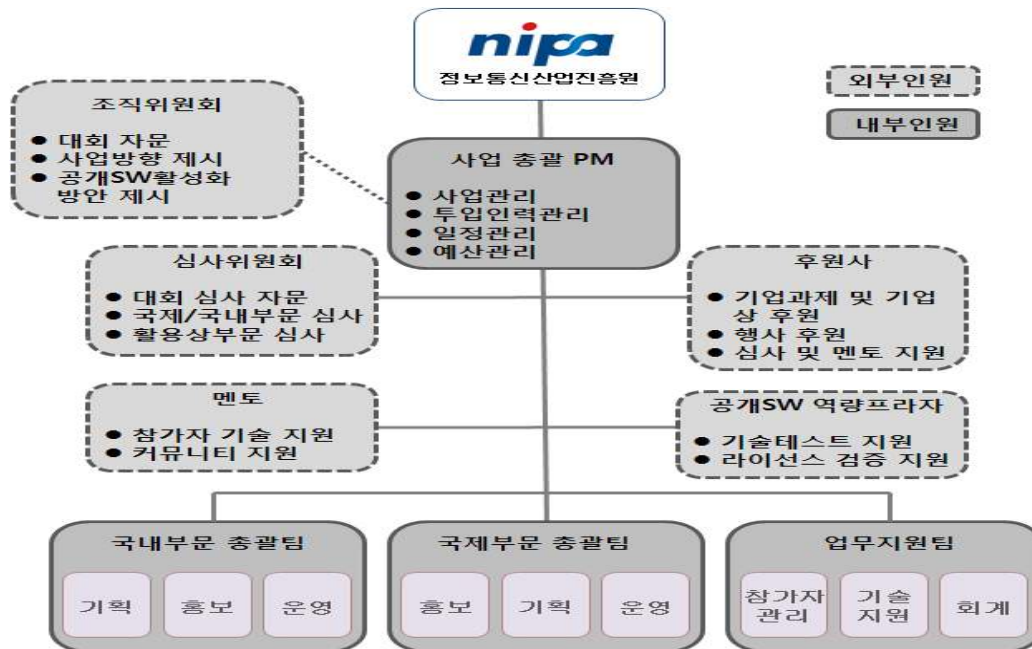
※ ‘11.11월 기준 총 99회 지원으로 전년대비(25회) 지원건수 약 396% 지원 증가

- 커뮤니티 지원 홍보를 위한 뉴스레터 발송 : 총 46회 제공, 수신자 43,368명
(전년대비 398% 증가)



2. 공개SW 개발자대회 및 공개SW Day

가. 추진체계 및 역할



나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
① 공개SW 개발자대회 : 만족도 4.0 이상 ② 공개SW Day 개최 : 11월	① 공개SW 개발자대회 : <u>4.25점</u> ② 공개SW Day 개최 : 2011.11.22. 개최 - <u>김영환 의원 등 427명 참가</u>

다. 주요 내용

(1) 공개SW개발자대회 및 공개SW Day

(가) 개요 및 목적

- 공개소프트웨어 개발인력 강화 및 개발자 저변 확대를 위한 지원과 개발자와 기업 연계성 강화 및 프로그램 개발능력 향상

(나) 수행 절차 및 실적

o 공개SW 개발자 대회 조직위원회 구성 및 운영

행사명	일시(안)	주요 내용
조직위원회 위촉식	6월 8일	- 개발자대회 추진 현황 및 향후 계획 검토 - 대회의 성공적 추진을 위한 검토
데브데이	8월 20일	- 데브데이 개최식 참여 및 지원 - 데브데이 참가자 격려 및 강연 지원 등
최종심사	11월 5일	- 개발자대회 최종 심사 참여
공개SW Day	11월 22일	- 공개SW Day 개최식 참여 및 지원

<2011/6/8 위촉식>



o 멘토 운영

- 경험과 지식이 많은 개발자 선배들인 멘토들이 본인의 개발에 대한 노하우와 경험을 개발자대회 참가자인 후배들과 공유함으로써 개발 실력과 잠재력을 향상시키고자함
- 총 39명으로 구성, 멘토링 행사 2회 추진

o 기술 세미나 진행 : 총 4회 (지역 3회)

(1) 그랜드오픈 세미나	강남, 7월2일, 187명 참석
(2) 광주 세미나	광주, 7월29일
(3) 대전 세미나	대전, 8월26일
(4) 부산 세미나	부산, 9월30일

o OSS Dev Day 진행

- 개발자대회 참가자들의 개발 프로젝트의 설계도를 바탕으로 멘토 및 참가자들 서로 간에 다양한 지식과 기술 노하우를 나누고 공유하며, 대회 산출물의 질적 향상 및 차세대 공개SW의 방향성에 대해 논의하는 장 마련

- 행사명: 2011 공개SW 개발자대회 Dev Day
- 일시: 8월 20일(토) 오전 9시부터 오후 6시
- 행사장소: 숭실대학교 정보과학관
- 총 참석인원: 182명



o 공개SW 개발자 대회 심사 진행 내역

- 세부 심사 진행 방안

부문	차수	일시	방식	대상	심사자료	비고
국내부문	1차	10/5 완료	서면 평가	최종 제출팀	최종 소스코드 프로젝트 Document	수상작의 1.5배수 선정 선정팀에게 추가자료 요청 가능
	2차	11/5 (토)	시연 평가	1차심사 통과팀	시연내용 및 발표자료 1차심사 결과표 라이선스 분석보고서 추가 요청자료 (필요시)	최종 수상작 선정 기업상 수상작 선정
국제부문	-	10/15 완료	서면 평가	최종 제출팀	최종 소스코드 프로젝트 Document 프로젝트 URL / PT 동영상	서면평가만으로 수상작 선정
활용 부문	-	10/27 (목)	서면 평가	추천 기관 등	풀 단위 추천 Document	IT기자단풀 / 교수단풀 / NIPA 추천 등
베스트업그레이드 부문	-	10/24 (월)	서면 평가	최종 제출팀		커뮤니티 리더들로 심사위 구성

o 최종 심사 결과

<국내 부문>					
등급		학생 부문		일반 부문	
		지정 과제	자유과제	지정 과제	자유과제
대상	지식경제부장관상	Amiks		킴스큐	
금상	정보통신산업 진흥원장상	MOMO	오빠미워	Synerst	JammyBand
은상	한국공개SW 협회장상	한성대학교	G7	온라인DNA	개념충만 안드로메다
		갯포스	EzTrans		
기업상	기업상	ComSafe	HelloWorld	흥(Heung)	TransWorks
		CJump	Smile Team		
		U.H.C	Mighteam		
		쏙도남	광명개발사		
	NHN상	휘리릭과푸드덕			
	SK텔레콤 상	CrazyBrother			
<국제 부문>					
대상	지식경제부장관상	미국 스탠포드대 Point Cloud Library			
금상	정보통신산업 진흥원장상	유럽 보훔대외 The Shark Project			
은상	한국공개SW 협회장상	말레이시아 말레이과학대 USM			
		영국 옥스포드대 DIADEM Data Extraction			
기업상	인텔 MeeGo상	중국 상하이자오통대 Shanghai JiaoTong Meego Team			

o 출품작 품질 향상을 위한 기술 테스트 및 라이선스 검증 수행

- 1차 서면평가 통과자 대상으로 직접 방문하여 기술 테스트 및 라이선스 검증 수행

o 공개SW 개발자대회의 인지도 확산 성공으로 인한 대회 참가팀의 폭발적 증가

- 국내부문 참가신청 70%, 산출물 접수 123% 증가
- 국제부문 참가신청 296%, 산출물 접수 230% 증가
(참가국 작년 10개국에서 23개국으로 증가)
- 각 부문별 정량적 성과

구		분		단 위		2010	2011	비고	
개발계획서 접수 (국내: 7/17 국제: 8/15)	학생 부분	지정	팀수	57	85	약 160% 증가			
		자유	팀수	32	58				
		Total	팀수	89	143				
	일반 부분	지정	팀수	35	49	약 148% 증가			
		자유	팀수	19	31				
		Total	팀수	54	80				
	국제 부분		팀수	26	77	약 300% 증가			
최종작품 접수 (9/18)	학생 부분	지정	팀수	15	43	약 260% 증가			
		자유	팀수	12	26				
		Total	팀수	27	69				
	일반 부분	지정	팀수	8	11	약 170% 증가			
		자유	팀수	8	16				
		Total	팀수	16	27				
	국제 부분		팀수	23	53	약 230% 증가			
최종작품 접수 (11/12)	주니어부분		명수	149	172	공모 통해 최종 경진			
활용상 최종 접수 (10/9)			수	45	48	공공부문 : 7 기업부문 : 19 개인부문 : 22			
베스트업그레이드상 최종 접수			팀		5	신설			
기술세미나 참석	1차 (7/2)		명	225	178	23,4차는 공개SW역량프라자 /임베디드팀과 공동 진행			
데브데이 참석	8/20		명	207	182	참가자 : 149			
						멘토 : 20			
						기타 : 13			
멘토링(오프모임)			1차	명		117	신설		
			2차	명		48			
후원사 모집			수		24	24			
멘토 모집			명		27	39			
기업과제상 기업 모집			수			3	NHN, SK플래닛, 인텔		

○ 공개SW 주니어경진대회 운영

- IT강국 대한민국의 미래를 이끌어갈 꿈나무들에게 국가성장 신동력인 공개SW에 대한 이해와 관심을 확산
- 추진 일정
 - 참가접수기간 : 2011년 7월 4일(월) ~ 8월 21일(일)
 - 작품공모기간 : 2011년 8월 22일(월) ~ 10월 25일(일)

- 1차 산출물 심사 : 10월 26일(월) ~ 11월 1일(화) (심사 : 스크래치코리아)
- 경진대회 : 11월 12일(토) 상암동 누리꿈스퀘어 15층 IT캡슐
- 시상 : 11월 22일(화) 공개SW Day 개발자대회 시상식에서 같이 진행

<참가 현황>

구분	참가현황(명)		
	초등	중등	합계
참가신청	46	126	172
산출물 접수	21	61	82
경진대회 참가 (1차 심사 통과팀)	17	51	68

- 수상자 결과

구 분	상 훈	수 상 자			
대상	지식경제부장관상	영선중학교 안준현			
금상	정보통신산업진흥원장	초등 부	삼성초등학교 김재민	중등 부	중동중학교 남윤주
은상	한국공개SW협회장상		구암초등학교 박정빈,		중동중학교 김정훈
동상	장려상		인성초등학교 김성환		중동중학교 고영훈
			영도초등학교 한정우		연현중학교 신세영
			성서초등학교 홍현의		중동중학교 오의진
		상경초등학교 조영민	중동중학교 박치환		
		금파초등학교 박기범	연현중학교 박세준		

주니어 경진대회



o 제3회 공개소프트웨어 Day

- 의의 : 제3회 공개SW DAY행사를 통해 공개SW 산업의 비전과 전략을 제시하고, 산업활성화의 모티브 형성 및 정부의 SW강국 육성의지 표명

- 목적 : 1년간의 공개SW 개발자대회 통해 선정된 국내외 우수 공개SW프로젝트 개발자를 시상하여 노고를 치하하고, 국제적 공개SW 개발자의 교류 확대를 통한 우리나라의 글로벌 경쟁력 강화와 개발국으로의 국제적 위상확립 추진
- 일시 : 2011. 11. 22(화) 10:00 ~ 21:00
- 장소 : 상암동 누리꿈스퀘어 3층 국제회의실/중회의실
- 주요 참석 인사 : 김영환 의원, 김재홍 지식경제부 성장동력실장, 정경원 NIPA원장, 고현진 공개SW활성화포럼의장, 송상효 공개SW협회장 대행 등
- 참가현황 : 사전등록자(434명), 행사참가자(427명)



3. 개방형SW교육(OLC)센터 운영

가. 추진체계 및 역할

- o 정보통신산업진흥원 : 사업추진 방향 및 수행내용 설정, 위탁 운영
- o 위탁사업자(한국공개소프트웨어협회) : 사업계획에 따른 추진

나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
① OLC 운영 지원	① OLC 운영 지원 - <u>과정 수 / 강의 수 확대, 수강생 수 확대</u> - <u>대학, 협회, 기관 등 협력 확대</u>

다. 주요 내용

(1) 개방형 SW 교육센터 운영

(가) 개요 및 목적

- 공개SW 인력양성을 위한 공개SW 교육 콘텐츠 생성, 관리 등 운영 및 공개SW 인식을 위한 홍보 활동

(나) 수행 실적

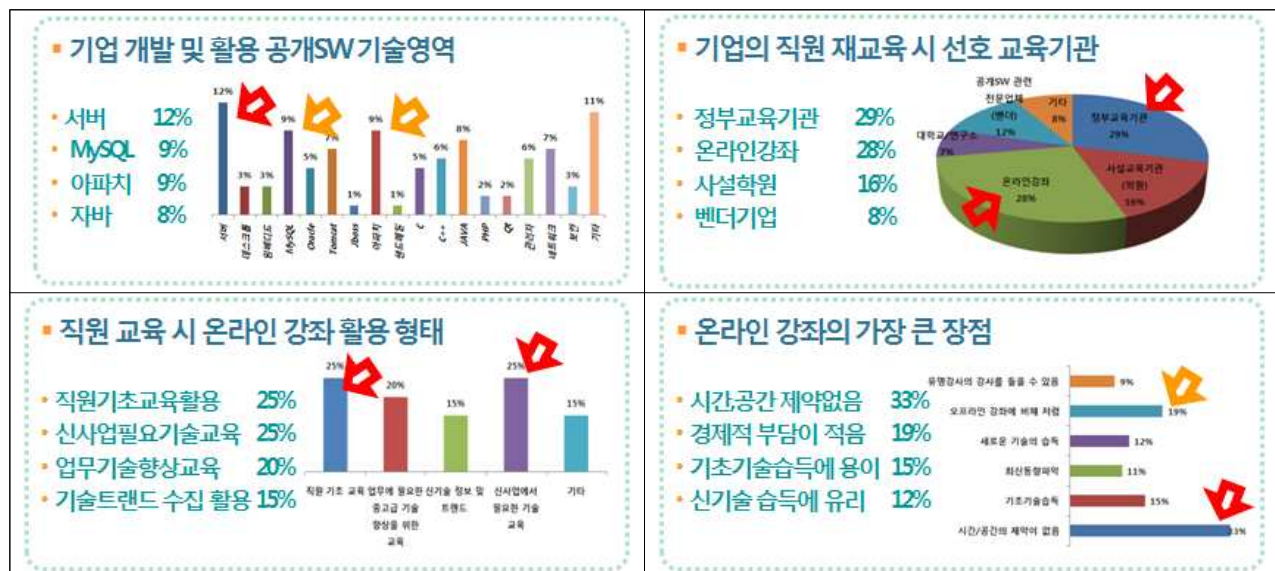
- OLC를 통해 필요한 강좌에 대한 수요조사 등을 바탕으로 공개SW 모델커리큘럼 과정, 수요자 요청과정 등을 개설(오프라인 강의) 및 일반 공개SW 강의 등록 추진

<수요조사 내용>

- 기간
 - 온라인 설문조사 2011. 8. 3. ~ 8. 5.(3일간)
 - 모델커리큘럼 과정 설문조사 2011. 8. 18. ~ 9. 8.(3주간)
- 설문 대상
 - 모 집단 : 공개SW에 역량프라자 회원, 모델커리큘럼 공개강좌 수강생 등 약 18,000여명
 - 표본 집단 : 개인 704명, 기업 102업체 대상 총 응답자 806명
- 설문 결과
 - 설문결과 총 8개 분야 28개의 세부과정 중 설문대상별 상위 10위 선호 교육과정을 선별하였고, 그 중 기존 개설된 강의를 제외하고 최종적으로 “Hybrid & 모바일 웹 개발과정”과 “앱개발 기획 및 마케팅과정”을 개설
 - 공개강좌 대상 설문 결과

교 육 과 정	비 중	순 위	비 고
안드로이드 앱개발과정	13%	1	개설
JAVA 프로그래밍	12%	2	개설
리눅스 서버관리자 과정	11%	3	개설
앱개발 기획 및 마케팅 과정	11%	4	신설
Hybrid App개발 과정	10%	5	신설
데이터베이스 서버관리자 과정	10%	6	
Spring(Framework)	10%	7	
모바일웹개발 과정	9%	8	
아이폰 앱개발 과정	9%	9	
웹서버관리자 과정	5%	10	

● 수요조사 결과 주요내용



- 공개SW 모델커리큘럼 과정 운영 : 7개 과정 204명 수료

Skill Category	Skill	Skill Category	Skill
Basic	Knowledge of OSS	Multimedia	Multimedia Programming
	Legal Affairs	System	Multimedia Service Platform
	Computer System and Architecture	Development	Development Frameworks
	Distributed Architecture		Development Tools
System	Concept of Linux and Basic Operations		Integrated Development Environment
	Kernel of Linux	Security	Software Testing
	Linux System Management		Fundamental of Cryptography
	Linux System Programming		Network Security
	Network Server Management	RDB	OS Security
	Cluster System Architecture		Basic Skills in RDB
	Concurrent System Programming		RDB system management
Network	Java EE Application Server	Embedded SW	RDB Applications Development
	Network Architecture		Embedded Systems Development
	Network Management		Embedded Development Environment
Programming	Network Programming		Embedded Application Development
	Java		Embedded System Optimization
	C		Device Driver Development
	C++	KR Version	HTML5
	Script Language		
	GUI		
	Web Programming		

2010년도 개설 과정 (10개 과정)

2011년도 개설 과정 (7개 과정)

No.	과정명	강사	수강목표	수료달성	만족도
1	C++	이준근	30명	28명	83점
2	JavaScript	허광남	30명	36명	84점
3	Java	조효은	30명	31명	86점
4	Concept of Linux & Basic Operations	이민석	30명	26명	85점
5	HTML5	강요천	30명	30명	90점
6	Network Server Management	박경호	30명	26명	84점
7	Linux System Management	구용민	30명	27명	87점
합 계			210명	204명	85점

- 수요자 요청과정 운영 : 설문조사 결과를 바탕으로 2개 과정 운영

No.	과정명	강사	기간	수강목표	신청인원	수료인원
1	스마트 폰 앱 기획&마케팅	여형구	11월 25일	20명	163명	29명
2	하이브리드와 모바일 웹 개발	강요천	11월 28일~29일	20명	159명	29명
합 계				40명	322명	58명

● 교육과정 개발 만족도 조사 결과

교육과정 개발 만족도 조사

2011년 모델커리큘럼 과정, 수요자요청과정 수강생 대상 만족도 조사 결과, 전체 과정에 대한 수강생 만족도는 80점 목표에 **85점**으로 지난해 83점에 비해 높은 만족도를 보이고 있음. 이는 커리큘럼 선정에 현재 기술 트렌드와 교육 수요를 적절히 예측한 결과로 분석됨

모델커리큘럼과정(수요자요청과정 포함) 수강생 만족도 조사 결과

강의 일정 및 교육시간에 대한 적절성 조사

매우 적당	적당	보통	부족	매우 부족
29	72	35	61	7

강연자의 강의진행(강의준비, 질문의 답변 등) 만족도 조사

매우 만족	만족	보통	부족	매우 부족
129	66	8	1	0

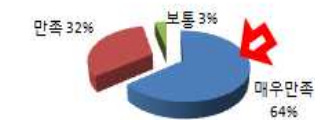
강의 교재 및 참고자료(PPT, 실습기자재 등)의 적절성 조사

매우 만족	만족	보통	부족	매우 부족
84	89	23	7	1

교육과정을 통해 해당분야의 지식과 기술에 대한 발전성 조사

매우 만족	만족	보통	부족	매우 부족
69	106	23	5	1

전체적인 교육과정 강의에 대한 만족도 조사



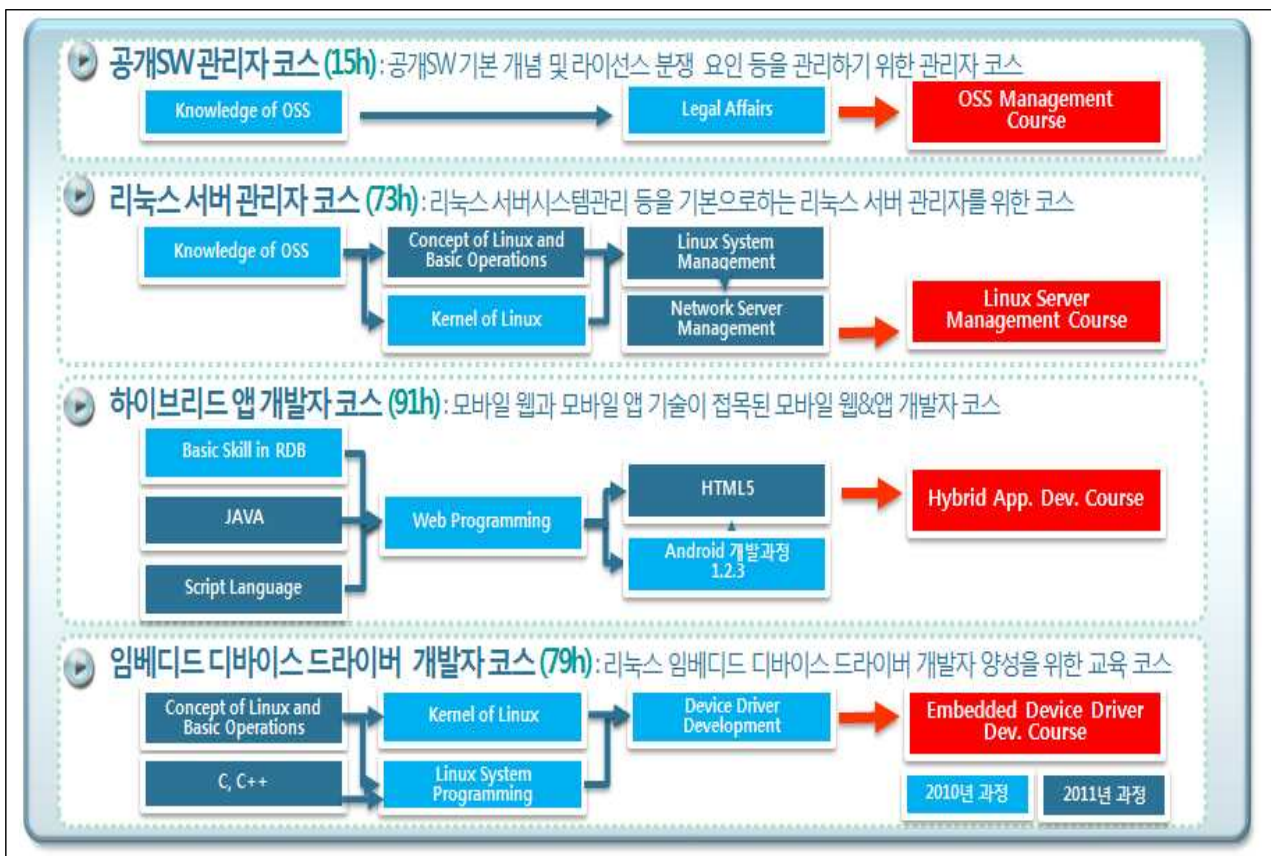
85점

- 자유과정 운영 : OLC 열공응원 이벤트 등을 통해 자유과정 확대
- 2011년 신규 96개 강의 콘텐츠 확보 (50개 강의 확보 목표)
- 수강생 50명 이상의 인기강의 27개 확보 (20개 강의 목표)



o 정규 코스 과정 개설

- OLC만의 정규 코스 개발로 수강생에게 학습에 대한 동기부여와 학습 목적을 부여함으로써 학습효과의 극대화 및 향후 개발자 교육 이력 관리 등을 평가인증시스템을 통해 제공



- 수요에 기반한 다양한 공개SW 콘텐츠즈 제작, 홍보 활동 등으로 양적 확대를 통한 공개SW 교육 기회 확대

< 2010년 대비 주요 현황 비교 >

구 분	2010년	⇒	2011년(11월4주 현재)
회원 수	2,220명		7,871명
과정 수 / 강의 수	25개 / 258개		118개 / 676개
누적 수강생 수	3,512명		19,363명

- OLC의 학습지원시스템 확장 등을 통한 마켓플레이스 기능 강화

- 홈페이지 기능 개선

- 공개소프트웨어 분야의 대표 교육 홈페이지로의 컨셉에 적합한 공개, 자유, 공헌의 이미지를 연상케 하는 디자인 컨셉으로 전체 페이지 리뉴얼
- OLC센터 홈페이지의 기능 및 이러닝토탈솔루션(동영상플레이어관련) 등 현재 운영 중인 서비스의 보수 및 개선

- 홈페이지 관리시스템 기능 개선

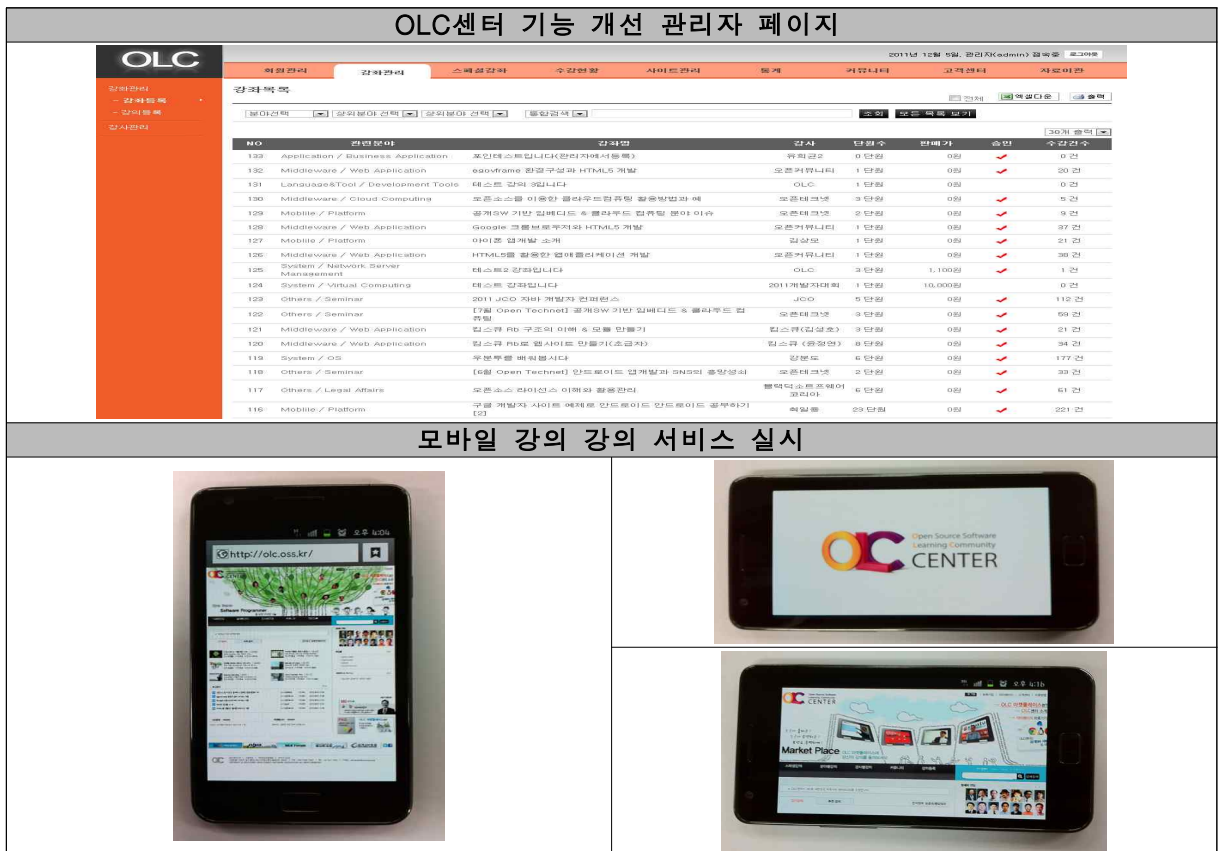
- 관리자가 해당메뉴의 콘텐츠즈 등록 및 관리가 용이하도록 기능 개선 및 관리 프로세스 재 정립
- 관리자가 고객들의 이용현황을 실시간으로 분석 가능하도록 회원로그 관리 기능 제공으로 회원통계, 방문통계, 강의통계, 게시판통계, 새글등록 등 통계 및 관리 기능 제공

- 이용자 수강 환경 확장

- 현재 홈페이지에서는 ActiveX 사용을 배제하고 별도의 런처 형태 동영상 플레이어를 통한 동영상 재생 서비스를 제공하고 있으나 수강생 불편사항이 발생하여 이를 대체하는 플러그인 개발하여 홈페이지 상에서 직접 동영상 재생이 되도록 개발
- 공개SW인 리눅스에서도 서비스 가능하도록 하며, IE이외의 브라우저(Firefox, Chrome, Safari)에서도 구동이 가능하도록 별도의 프로그램 개발

- 콘텐츠 보호를 위한 보안 고려

- 콘텐츠의 화면 캡처, 다운로드, Copy등 콘텐츠 보호를 위한 보안에 대한 대응 기술 개발 및 채택



- o 공개SW 관련 강좌 콘텐츠 확대, 홍보를 통한 수강생 확보 등 교육기간, 대학, 기업 등과의 협력 확대 추진
 - 공개SW 커뮤니티, 기업, 대학 등과의 간담회 등을 통한 협력 방안 마련
 - 몽골 후레대학교 내 공개SW 교육센터와의 협력 프로그램 운영
 - 대학, 기업, 기관 등과의 공개SW 교육 협력

▶ 공개SW인력양성 협력 체계

- » 기업: 기업의 수요에 맞는 교육과정을 개설하며, 인력 수요 시 관련 교육정보를 제공하여 취업 및 재교육을 연계시키는 협력 추진
- » 학계: OLC 커리큘럼을 실습교육의 보조적인 수단으로 활용할 수 있도록 관련 교육 콘텐츠 제공
- » 연구소, 학회: 기획적인 교육과정을 공동으로 개설하며, 교육 콘텐츠 및 강사풀을 공유



OLC 협력



제3절 공개SW 시장 창출

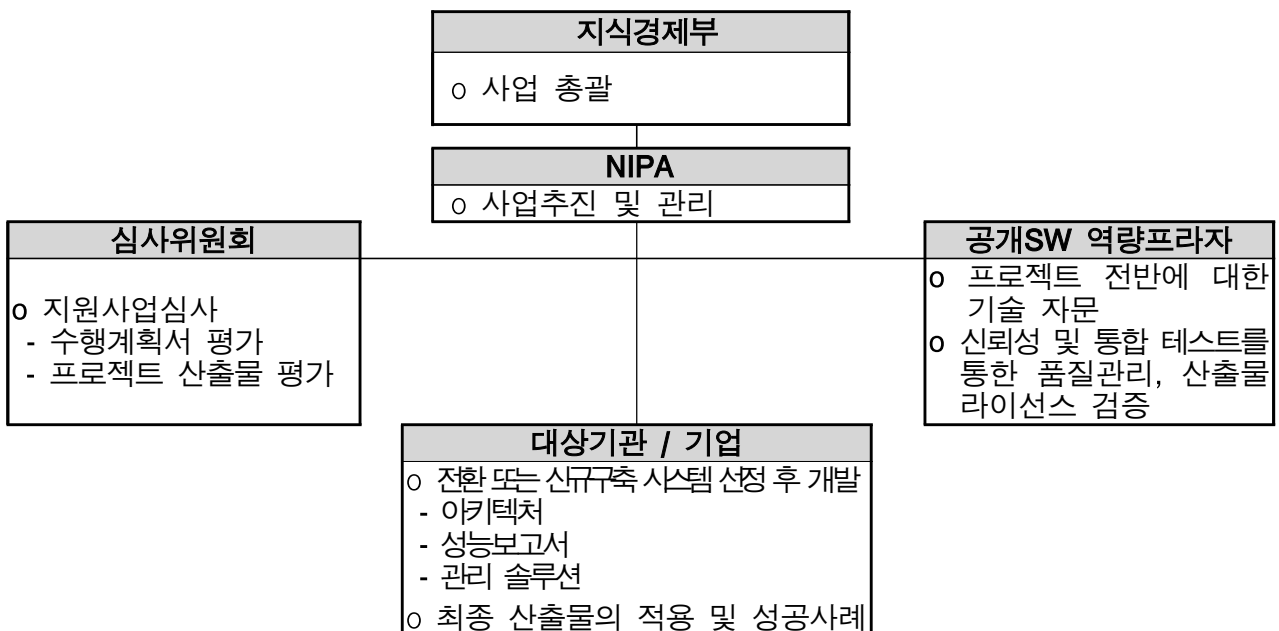
1. 공개SW 적용 확산

가. 추진체계 및 역할

○ 공개SW 신시장 창출



○ 공개SW기반 정보시스템 전환지원



나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
① 공개SW 신시장 창출 지원 : 6건 ② 공개SW 컨설팅 지원 : 50건	① 공개SW 신시장 창출 지원 : <u>11건</u> ② 공개SW 컨설팅 지원 : <u>50건</u>

다. 주요 내용

(1) 공개SW 신시장 창출 지원

(가) 개요 및 목적

- 신규시장 진입, 사업화 및 상용화 가능성, 관련분야의 파급효과 등을 고려하여 기업중심의 공개SW 신시장 창출 과제 발굴 및 지원

(나) 수행 절차

- 지원대상 : 공개SW개발 및 도입(적용)을 희망하는 소프트웨어 기업
- 기업 간 컨소시엄 형태로 신청가능

* **신청자격 제외대상**(주관기관 또는 참여기관이 아래에 해당될 경우 신청 불가)

- ▷ 지식경제기술혁신사업의 정산환수금, 기술료 미납 기업
- ▷ 정부로부터 자금을 지원받아 신청한 기술과 동일한 과제를 수행하거나 완료한 경우
- ▷ 접수마감일 현재 기업, 대표자, 총괄책임자가 참여 제한의 적용을 받는 경우
- ▷ 접수마감일 현재 채무불이행 및 부실위험자
 - 기업의 부도
 - 금융기관 등의 채무불이행자
 - 법정관리/화의기업
(단, 법원의 화의 및 회사정리인가 결정을 받은 후 법원에 제출한 화의계획안 또는 정리 계획안의 채무변제 계획을 정상적으로 이행하고 있는 업체는 제외)
 - 최근 2년 연속 기준 부채비율이 500% 이상
 - 최근 2년 연속 유동비율이 50% 이하
 - 완전 자본잠식
 - 외부 감사 기업의 경우 2009년 감사의견이 “의견 거절” 또는 “부적정”
 - 개인회생/파산/면책권자

○ 지원범위 : 과제당 국비 지원금 2억 원('11년 11개 과제 선정 및 지원) 이내

* 사업비 매칭비율 : **대기업(50%이내), 중소기업(25%이내) 의무매칭 준수**

* 지식경제 기술혁신사업 공통운영요령 36조 기술료의 징수, 사용 및 관리 규정에 따른 **정액 기술료 납부 의무**

○ 과제지원 분야 발굴

- 산·학·연 중심의 공개SW적용 신시장창출 과제 수요조사 실시 및 자문회의를 통한 전략과제 분야 도출(현장의견 간담회 → 수요조사)
- 접수된 수요조사서를 외부 전문가 평가를 통해 과제지원 분야 선정

번호	구분	전략지원 분야
1	신규 시장	○ n-Screen서비스 개발 ○ 에너지 사용 최적화 플랫폼 (스마트그리드) ○ Enterprise Service BUS (스마트그리드)
2	시장 확대	○ 의료 표준 플랫폼 및 특정단말 ○ OSS기반 특정단말의 모듈 및 플랫폼 개발 - ATM, 버스, 택시 등 결제단말, CCTV, u-가로등 ○ 모바일 기기 간 싱크 ○ 증강현실을 활용한 시뮬레이션 시스템 ○ 외산 패키지 SW의 국산화
3	기타	○ 기타 공개SW를 활용한 상용화 유망과제

* 산·학·연 수요조사, 전문가 자문회의 등을 통하여 도출된 아이템

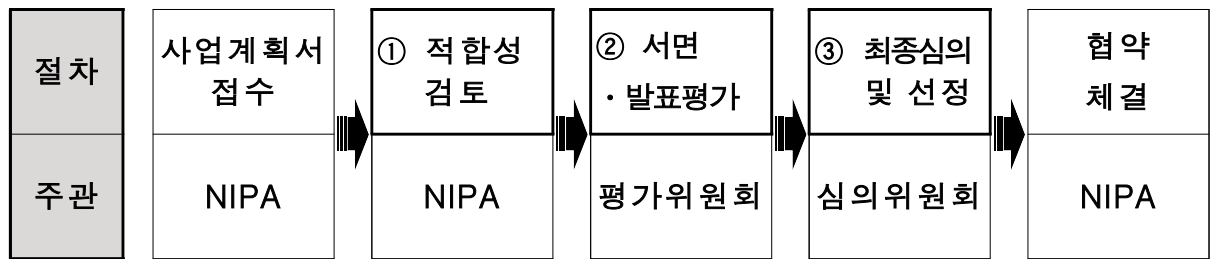
○ 과제 선정

- 공개 공모방식을 통해 과제지원 분야 범위 내 프로젝트 및 수행기관 선정
- 기술적 우수성, 창의적 활용성, 상용화 가능성, 발전 가능성 및 국제/국내 공개 SW 커뮤니티 기여 가능성이 높은 과제 등을 우선 선정

○ 선정 절차

- 사업계획서 접수에 따른 적합성 검토 및 서면·발표평가 후, 최종 심의위원회 개최를 통해 선정

* 접수현황을 고려하여 서면평가 제외 가능(적합성검토 통과기관 전체 발표평가 실시)



(다) 수행 실적

o 선정 결과 : 총 16개 신청 과제 중 11개 과제 선정

(단위 : 천원)

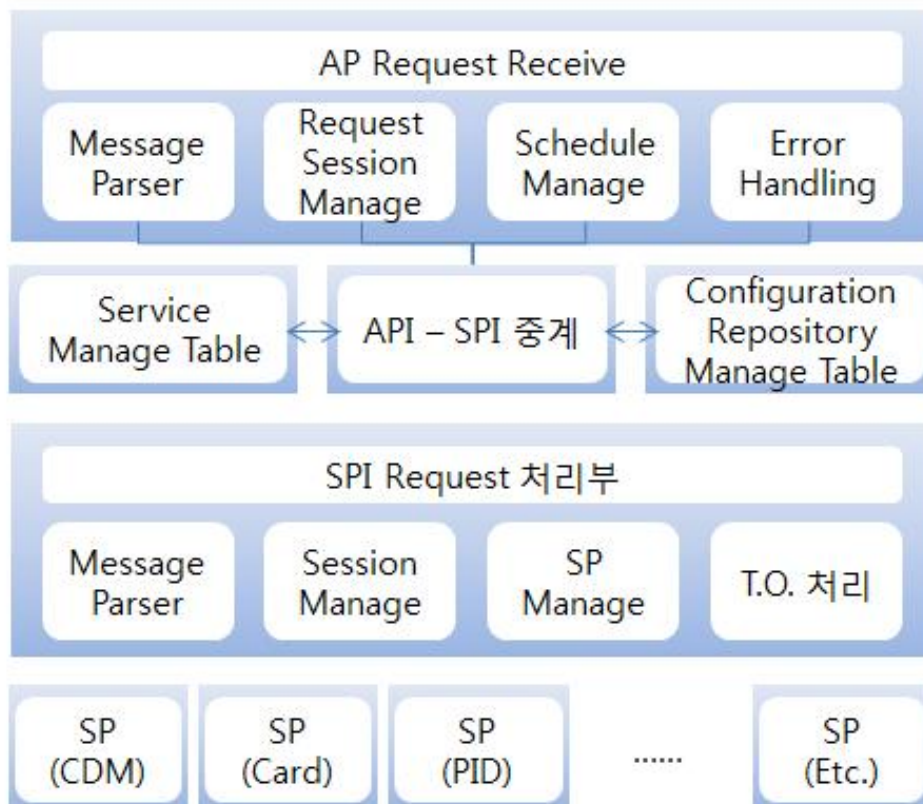
수행기업	과 제 명	지원예산
(주)엔에이치넷	OSS ATM Platform용 Middleware 개발	200,000
에스아이메드	스마트 UI 특수 호흡치료 인공호흡기용 임베디드SW 개발	200,000
(주)나눔기술	n-Screen 기반 개인 콘텐츠 관리 시스템	200,000
(주)소프트웨어 인라이프	클라우드 컴퓨팅 기반의 SNA(Social Network Application) 플랫폼 개발	101,000
(주)맥스포	에너지 사용 최적화를 위한 스마트 데이터 프로세서 플랫폼 개발	200,000
(주)알엔웨어	멀티 모바일 플랫폼용 모바일 어플리케이션 변환시스템(MPCS)	100,000
(주)수퍼유저코리아	Web 기반 오피스 공유 프로그램	150,000
모비라티	스마트폰매쉬업콘텐츠 저작 도구 개발	192,000
(주)한국정보컨설팅	컴포넌트 기반의 빌드 자동화 도구 개발	138,000
초코페퍼	안드로이드Push 서비스 상용화 및 오픈 메신저 플랫폼 개발	45,000
유엔진솔루션즈	프로세스 기반의 스마트워크플레이스 플랫폼 개발	160,000
합 계		1,686,000

1) OSS ATM Platform 용 Middleware 개발

- o ATM제조사(벤더)가 보다 손쉽게 공개SW 기반의 ATM Platform 개발을 활용할 수 있도록 Middleware를 개발하고, ATM 뿐 아닌 응용 가능한 산업장비들을 손쉽게 제어할 수 있는 Middleware 및 Tool 개발
- o 개발 내용

Middleware / Middleware Interface	
개념	AP와 SP를 중계하는, Software의 일종과 그 인터페이스 Middleware는 XFS Manager와 General Banking Framework를 통칭
개발 내용	Message Parser: AP로부터 요청이 오면 메시지를 파싱하는 부분. Request Session Manage: AP로부터 요청이 오면 그 요청을 분석하는 부분. Schedule Manage: 메시지 큐 부분. Error Handling: 에러 처리 API-SPI 중계기: Service Manage Table과 Configuration Repository Manage Table을 참고하여 API와 SPI 간 중계 SPI Request 처리부: SP의 요청을 처리하는 부분
수행 내용	WOSA/XFS 내용 연구, Kalignate(http://www.kal.com)벤치 마킹, (가칭)LOSA/XFS 표준화 선도 사이트 구축

XFS Manager 내용



Service Provider 개발	
개념	AP(Application)에서 Device로의 접근 방법을 제공하는 Layer. 일종의 dll을 의미
개발 내용	MWI를 통하여 EP를 제어 할 수 있는 공통 사양의 SP를 개발 SPI로부터의 표준 인터페이스 통보 - 수신 메시지 처리 후 Device호출 - Device로부터 수신 메시지 후 AP에 통보 - Driver 제어 - Send/Receive Thread 관리 - SP 공통 라이브러리
수행 내용	WOSA/XFS의 MSXFS.dll 내용 연구와 SP Layer 분석.

Application 개발	
개념	SP를 통해 EP를 제어 할 수 있는 GUI기반의 Application을 GTK 등 각종 공개 소프트웨어 라이브러리 등을 통해 개발
개발 내용	 예) 2010년 공개SW 신시장 창출 과제수행중 공개SW로 개발된 출금/관리 Tool.
수행 내용	AP Tool 개발은 당사가 개발한 OSS 기반 ATM Platform과 Application을 이용하여 각 ATM 제조사가 주관이 되어 ATM 각 Device 제조사의 협조 하에 개발한다.

Middleware Tool 개발: 미들웨어 환경설정 툴(MW Configuration Tool, mwconf)	
개념	미들웨어가 구동되는 환경을 설정한다.
개발 내용	default configuration db path(/etc/losaxfs/losaxfs.db)에 저장되어 있는 db를 load, 각 부분 수정 후 save. sqlite3 이용. 제5절 미들웨어 참고.
수행 내용	AP 개발팀에서 개발 후 Test 팀으로 이관.

Middleware Tool 개발: 미들웨어 로그 트레이스 툴(MW Log Trace Tool, mwtrcr)	
개념	미들웨어가 남기는 로그 Tracer
개발 내용	default log db path(/etc/losaxfs/LOG.db)에 저장되어 있는 db를 로드, find, filtering 등 기능 수행. 제5절 미들웨어 참고.
수행 내용	AP 개발팀에서 개발 후 Test 팀으로 이관.

Middleware Tool 개발: 미들웨어 테스트 툴(MW Test Tool, mwtest)	
개념	AP를 구동시키지 않고 각 기능 테스트
개발 내용	각 SP(MCU, CDU, JPR 등) 선택 후 init/close, 기타 기본 기능 테스트, 결과 출력. 제5절 미들웨어 참고.
수행 내용	AP 개발팀에서 개발 후 Test 팀으로 이관.

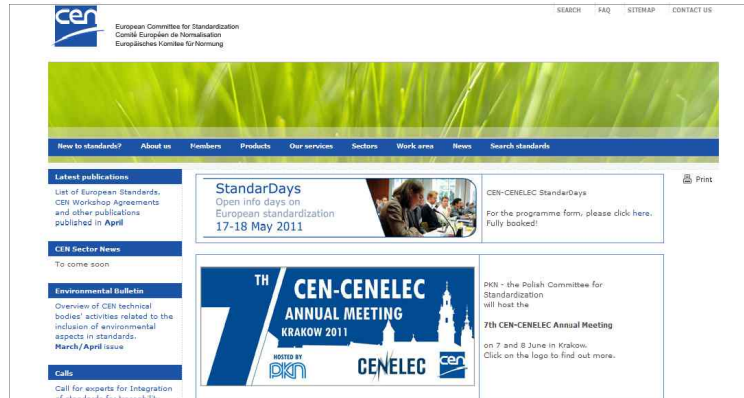
(가칭)LOSA/XFS 표준화 협의회 사이트 개발(<http://www.losaxfs.com>)

개념

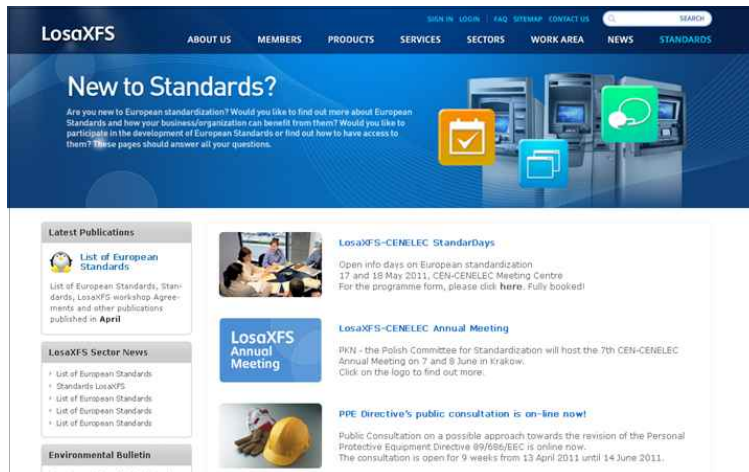
WOSA/XFS 에 대응하는 (가칭)LOSA/XFS 표준화 협의회 사이트

개발 내용

1) WOSA/XFS 표준화 협의회 사이트(<http://www.cen.eu>)



2) 개발예정중인 표준화 선도 커뮤니티 사이트(<http://www.losaxfs.com>)



<http://www.cen.eu> 를 분석하여 설계한다.

수행 내용

업계 관계자들과 NHnet이 주가 되어 Linux 기반 ATM 개발/제조사들 회원으로 하는 (가칭)LOSA/XFS 표준화 선도 사이트를 론칭하고 개발자들의 커뮤니티 사이트로도 운영함

o 과제 성과(기술적 측면)

- WOSA/XFS 표준규약을 가칭 LOSA/XFS 표준규약 제정을 추진함으로써 공개 SW Platform 기반의 금융 표준 기술 선점 및 확보 가능
- 차후 365일 24시간 무정지 ATM 시스템 구축 기술 확보
- OSS 기반 MW/MWI 기술 확보
- OSS 기반 SP 기술 확보
- OSS 기반 AP 기술 확보

o 과제 성과(경제 산업적 측면)

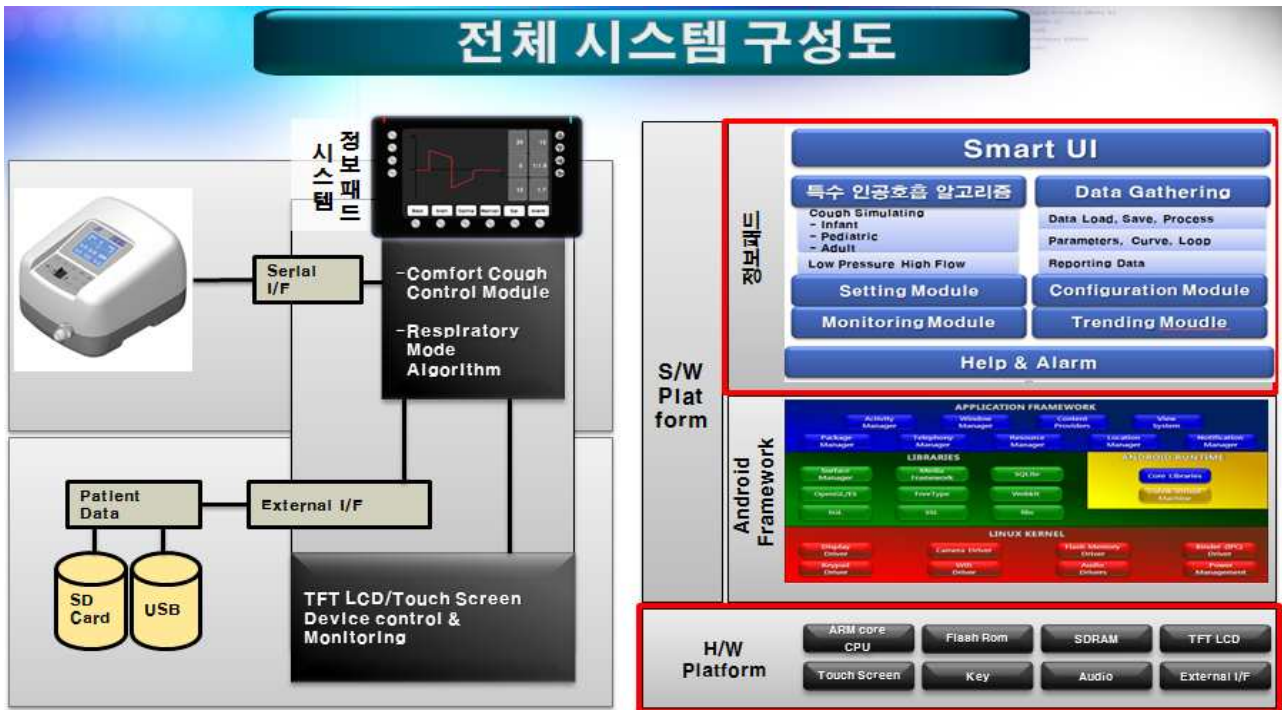
- OSS 기반 ATM 기술의 독자적으로 확보로 인한 Window ATM 라이선스 비용 수입대체 및 국내 OSS SW 산업 활성화 및 해외시장 개척 시 원가절감
- OSS 기반 기술로 확대하여 OSS 저변화에 기여하고 관련 인력시장창출
- Embedded H/W에 검증된 OSS 기반 ATM Platform 사용으로 ATM 유지보수 비용을 획기적으로 절감
- OSS 기반 Device Driver 제작 기술 확보로 관련 부품에 대한 수입 대체 효과
- 가칭 LOSA/XFS 기반 표준규약 확보로 관련 산업에서 로열티 절감 효과
- 차후 365일 24시간 무정지 ATM 시스템 구축 기술 확보로 인해 ATMS(자동화 기기 관리) 시장 진출 및 경쟁력 확보
- OSS 기반 MW/MWI 기술 확보로 인해 Window MW 를 OSS기반 OS 로 마이그레이션 하는 기술을 보유하고 향후 기술이전/마이그레이션/서비스 시장 형성
- OSS 기반 SP 기술 확보로 인해 Window SP 를 OSS기반 OS 로 마이그레이션 하는 기술을 보유하고 향후 기술이전/마이그레이션/서비스 시장 형성
- OSS 기반 AP 기술 확보 Window AP 를 OSS기반 OS 로 마이그레이션 하는 기술을 보유하고 향후 기술이전/마이그레이션/서비스 시장 형성

2) 스마트 UI 특수 호흡치료 인공호흡기용 임베디드SW 개발

- o 특수한 목적(호흡치료)을 가진 인공호흡기(기침유발, 간헐적 양/음압 인공호흡, 고빈도 인공호흡기) 등의 의료기기용 표준 플랫폼을 공개SW 기반으로 개발하고, 인공호흡기의 호흡방식(mode)을 제어하는 SW를 국산화하여 수입에 의존하는 인공호흡기의 국산화 및 글로벌 경쟁력 확보
- o 개발 내용

구분	목표	내용
개발내용	- 임베디드 SW 기반 특수 호흡치료 인공호흡기용 임베디드 플랫폼 개발	- 주요장치의 기본 제어와 환기 방식생성 펌웨어 모듈과 연동 - 특수호흡치료 인공호흡기 관리, 제어 - 간단한 조작만으로 디바이스를 동작시킬 수 있는 임베디드 표준 플랫폼 - 사용자가 사용하기 편하고 쉽게 상황을 인지할 수 있는 터치식 GUI 구현 - 디바이스 모니터링 및 치료 데이터 저장, 모듈 업그레이드를 위한 PC SW 개발 - 디바이스와 임베디드 시스템간의 표준 I/F 구현
	- 기본 제어 및 환기 방식 생성 SW 개발	- 기계 장치 제어를 위한 컨트롤 보드 설계 - 특수 호흡치료 인공호흡기를 구성하는 주요 장치의 제어 SW - 감시 장치 제어 SW - 경고 및 표시장치의 제어 SW - 특수 목적의 호흡생성을 위한 송풍 모터 제어, 음·양압조절 밸브 제어 SW 개발

산출물	정보패드 시스템 - 의료기기 표준에 맞추어 조작버튼 구현 - 의료기기는 무선통신을 할 수 없으므로 Serial I/F 구현 - 안드로이드 기반의 임베디드 보드와 터치스크린 기능을 지원하는 TFT LCD 화면으로 구성된 전용단말 설계 및 개발	
	정보패드 탑재 SW - 호흡기 등 추가 시스템 개발에 맞추어 의료국제 표준인 HL-7을 준수하는 의료SW 개발 플랫폼 - 환자 맞춤형 특수호흡알고리즘 : 신생아등에 적용(특수인공호흡기에 공통 적용)	



<전체 시스템 구성도>

o 과제 성과(기술적 측면)

- 세계 최초 공개 SW를 이용한 특수 호흡치료 인공호흡기용 임베디드 SW 개발
- 특수 호흡치료 인공호흡기(기침 유발기)를 기반으로 환자 중심의 친숙하고(스마트 폰 및 스마트 패드와 같은) 직관적으로 사용이 가능한 정보 패드의 개발
 - ① 스마트 UI를 갖춘 고급형 특수 호흡치료 인공호흡기 시장 요구 반영
 - ② 중환자실, 응급실 등의 인공호흡기 사용 환자들을 위한 기도유지 치료 및 폐렴 예방 의료기술 확보
 - ③ 환자 유형별, 상황별 맞춤 기침 유발기능을 갖춘 알고리즘(Preset) 확보
- 공개 SW 기반의 저비용 고효율의 임베디드 플랫폼 확보
 - ① 공개 SW 인 리눅스 OS와 안드로이드 플랫폼을 이용하여 임베디드 SW 개발
 - ② 환자 및 의료진 중심의 스마트 한 UI
 - ③ 치료 이력 등의 데이터 리포팅이 가능한 시스템 구현
 - ④ 직관적 화면의 구성 (설정, 실제 운전 정보)
 - ⑤ 용이한 구성 및 활용 (특수 호흡 설정 등)
 - ⑥ 임상 적용을 위한 구성 및 간결한 서비스의 구성
 - ⑦ 사용자 UI에 대해 폭넓은 시장과 기반을 가지고 있는 임베디드 리눅스를 기반으로 용이한 개발환경의 확보

- 정보패드의 개발로 개발자, 전문가, 사용자가 설계, 개발, 프로토타입 제작, 검증 등을 진행하는 체계를 갖추어 현장(임상) 적용 기간 및 상용화 기간을 압축할 수 있는 협업체계 구축
- 실시간 운영 성능 보장을 위한 특수인공 호흡기 컨트롤러와 사용자 중심의 특수 인공호흡 정보단말을 분리 개발하여 의료기의 안정성 보장 및 편리한 사용 서비스 구현으로 환자 공급 상황에서의 안정성의 보장
- 호흡 알고리즘과 일치하는 기기 동작의 실현이 되도록 Data Interface의 구현

o 과제 성과(경제 산업적 측면)

- 의료기기 시장의 요구사항을 명확히 수렴하여 최고급형 고부가가치 제품의 특수치료 인공호흡기 및 정보패드의 개발
 - ① 편이성, 개발용이성, 고부가가치의 정보패드 개발
 - ② 신뢰성, 안정성, 가족만족성을 갖춘 특수치료 인공호흡기의 개발 및 정보패드와의 연동 기술 개발
 - ③ 개발된 정보패드 임베디드 SW 기반으로 고빈도 인공호흡, 간헐적 양음압 인공호흡기등의 지속적 개발 가능
- '2011 독일 메디카(Medica) 의료기기 전시회 출품
 - ① 세계 최초 특수 호흡치료 인공호흡기에 적용된 정보단말 출품
 - ② 기침유발기 및 정보패드에 대한 문의 및 수출 상담
 - 상담업체 : 15개국 50여 업체 상담
 - 이란, 터키, 폴란드, 이스라엘, 스웨덴, 대만 5개국 업체와 대리점 계약 체결
 - 현지국가 제품소개용 Demo 제품 구매수량 및 가격 확정
 - 12월 초부터 선적할 초도물량으로 총 40대의 주문서(PO) 받음
 - ③ 유럽 내 주요국가들(영국,독일,프랑스,스페인,이태리 등)과의 대리점 계약 추진
 - 업체별 DM 발송
 - 이란, 터키, 폴란드, 이스라엘, 스웨덴, 대만 5개국 업체와 대리점 계약
 - ④ 일본, 대만, 중국 등 아시아 국가 수출 상담 및 설명회 개최 및 계약 추진

3) n-Screen 기반 개인 콘텐츠 관리 시스템

- o 개인 콘텐츠(문서, 사진, 동영상, 일정, 주소록 등)를 n-Screen(PC, Mobile, IPTV 등) 간 동기화(Sync.)하여 언제 어디서나 접근할 수 있도록 구현. 특히 문서의 경우, 웹 포맷으로 변환하여 Web Browser만으로 조회할 수 있도록 개발



o 개발 내용

- 사용자가 개인 보유 단말기들에 분산 보관된 콘텐츠(주소록, 일정, 문서 등)를 가상공간에 저장하면 동기화 기술로 모든 단말기에 동일한 콘텐츠를 제공하여 언제 어디서나 콘텐츠에 접근할 수 있는 서비스로 클라우드 스토리지 플랫폼 (Cloud Storage Platform) 상에서 구동될 수 있도록 구현

- ① 서비스 대상 단말기는 Smartphone, IPTV, PC, Netbook, Tablet 등이고 모바일 기기의 경우, Android 등을 기반으로 하는 단말(갤럭시S, 갤럭시tab 등)을 지원하며, 상용 Browser 탑재 STB(Set Top Box) IPTV를 대상으로 함
- ② 서비스 대상 콘텐츠는 파일(문서, 사진, 동영상 등), 일정(Calendar), 주소록 (Contacts) 등으로 함
- ③ 동기화 서비스는 PC에서의 탐색기(가상 폴더), 웹 브라우저, 아웃룩(일정) 등을 통해, 모바일 단말에서는 app.을 통해, IPTV에서는 STB 내장 웹브라우저를 통해 제공
- ④ 웹 표준(W3C, XML 등)을 준수하여 다양한 PC 브라우저(Internet Explorer, Firefox, Chrome 등)에서 구동될 수 있도록 Cross Browsing을 지원

※ 크로스 브라우징(Cross Browsing)은 우리가 가장 많이 사용하고 있는 인터넷 익스플로러를 비롯해서 모질라의 파이어폭스, 애플의 사파리, 오

페라 등 서로 다른 브라우저 간에 동일한 정보를 보여줄 수 있게 해주는 기술임. 다시 말해 크로스 브라우징은 웹표준을 따라서 제작된 사이트는 웹 접근성을 보장받는다는 의미임

구분	서비스 지원 대상	비고
단말기	Smartphone(App.), IPTV(STB), PC(탐색기, 아웃룩, 웹브라우저), Netbook, Tablet	-STB : Set Top Box
브라우저	Internet Explorer, Firefox, Chrome 등	-PC version
PC	Windows XP 이상	-서비스 팩 2 이상
모바일	갤럭시S, 갤럭시tab 등	-Android(2.2) 기반 기기
콘텐츠	파일(문서, 사진, 동영상 등), 일정, 주소록	-문서 : hwp(2007), ms-office(2007) 등

[표/서비스 지원 범위]

- ⑤ 서비스의 편의성을 높이기 위해 Ajax, Flash 등을 적용하여 화면전환의 미려함과 팝업 최소화, 단일 화면의 정보 최대화 등을 실현
 - ⑥ 웹 서비스는 크게 3가지로 파일(문서, 동영상, 사진 등)을 멀티 업로드 할 수 있는 저장공간 DISK와 모바일 등의 주소록을 동기화하여 관리할 수 있는 Contacts, 끝으로 아웃룩, 모바일 일정 등과 캘린더 정보를 동기화하여 관리하는 Calendar를 제공
 - ⑦ 문서변환기(Doc. Converter)를 통해 DISK 서비스에 업로드된 파일 중 문서의 경우, pdf나 jpg 등으로 변환처리하고 이를 브라우저에서 구동되는 문서Viewer를 통해 조회할 수 있게 하여 public 서비스에 최적화된 Thin Client를 구현
 - ⑧ 외부 인터페이스(I/F)는 Cloud Storage 및 RDB와의 연동을 고려하여 시스템 설계 및 개발에 반영
- ※ GPL 공개 SW 라이선스를 적용할 모듈은 문서변환기와 웹표준 서버-클라이언트 어플리케이션, 단말기와의 인터페이스 등으로 함. 즉 모바일 및 PC app와 Push/Sync Server 모듈은 제외

o 과제 성과(기술적 측면)

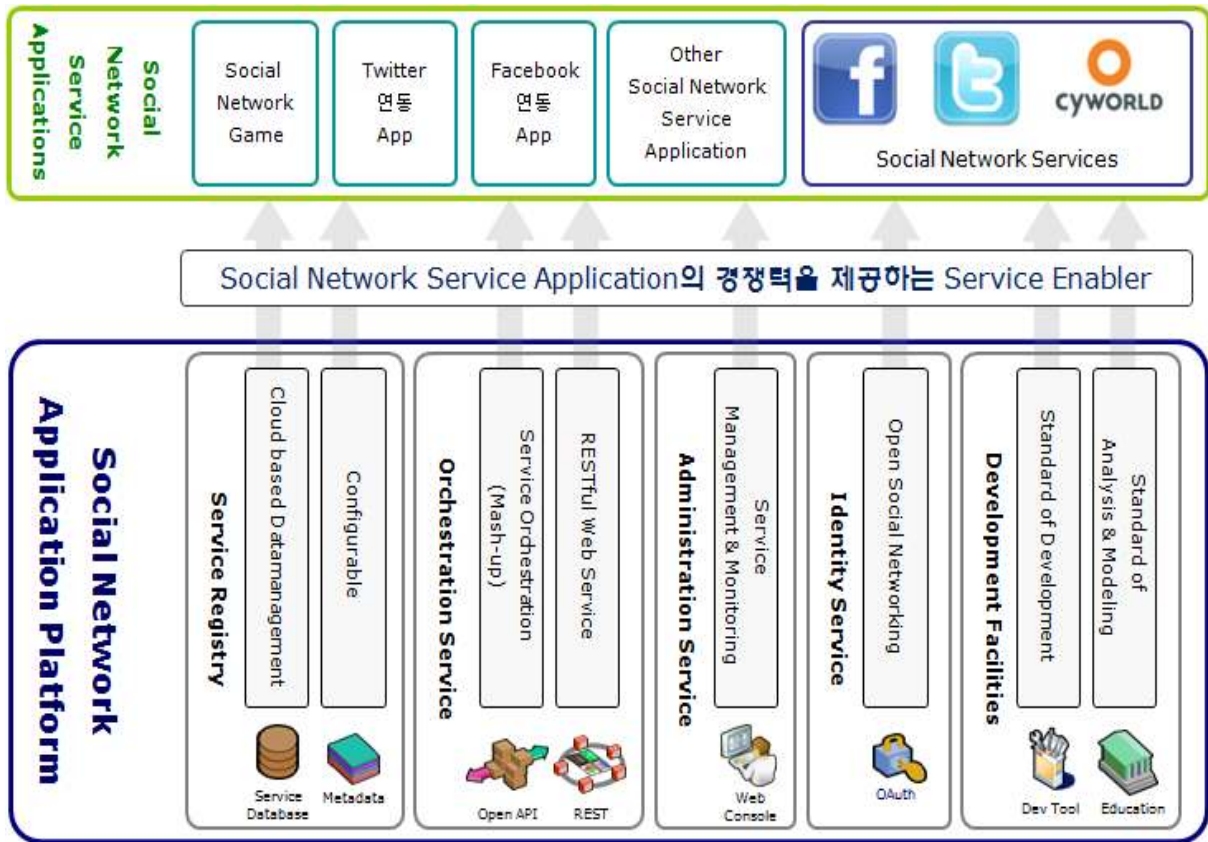
- 클라우드 컴퓨팅은 컴퓨팅 자원의 활용성 및 가용성을 최대화하고 사용자에게 클라우드 관련 신규 서비스를 제공하는 방향으로 기술이 발전하고 있으며 클라우드 컴퓨팅 기술이 IT 분야 시장에 미치는 파급효과를 고려하여 관련 많은 산업체 및 표준화 단체에서 시장참여를 모색하고 있음
- 클라우드 컴퓨팅 요소기술 개발에 범국가적 노력을 집중하여 기술 주도권 및 IPR을 확보해야 하며 이는 미래의 기업과 국가의 경쟁력을 좌우할 수 있을 정도로 매우 중요한 의미를 가짐
- n-Screen 시스템은 사용자에게 Personal storage를 제공하여 사용자 정보의 저장/관리 서비스를 제공하고 이 콘텐츠의 분석을 통해 부가가치 있는 다양한 신규 서비스 시장을 창출할 수 있는 시스템임

o 과제 성과(경제 산업적 측면)

- Google, MS 등 외국계 회사들의 주도 하에 고부가가치 자료인 개인의 라이프 사이클 자료, 즉 개인 콘텐츠(일정, 문서, 주소록 등)들을 국내 기술로 관리함으로써 이를 활용한 mesh-up적 파생 사업을 수행할 수 있음
- 예를 들면, 개인일정에 따른 자동차 루트 및 날씨, 인근 지인 정보 등을 제공하는 등의 개인화 라이프 서비스에 활용함
- 연구개발과제 수행결과를 국내외 공개 커뮤니티(공개SW포탈, Sourceforge.net, nForge 등)로 관리 및 공개 SW 라이선스를 적용한 기술 제공으로 타 산업 분야(자동차, 가전, SW 등)에서 이를 활용한 다양한 신규시장을 개척해 갈 수 있는 기반을 구축함

4) 클라우드컴퓨팅 기반의 SNA(Social Network Application) 플랫폼 개발

- o 전 세계적으로 널리 활용될 수 있는 Open Source 기반의 Social Network를 지원하는 Application을 위한 플랫폼 개발
- o “클라우드컴퓨팅 기반의 SNA(Social Network Application) 플랫폼”은 3개의 Service로 구성하며, Service Registry를 통한 효과적인 데이터 관리 및 설정 관리를 지원하고, 효율적인 활용을 위하여 Development Facilities를 지원



o 개발 내용

[Architecture 구성]

- Resource Layer

: 정보를 관리하는 Layer이며 사용자 계정 정보 등을 관리하고 OAuth를 바탕으로 사용자 계정 정보로 구성된다.

- Security Layer

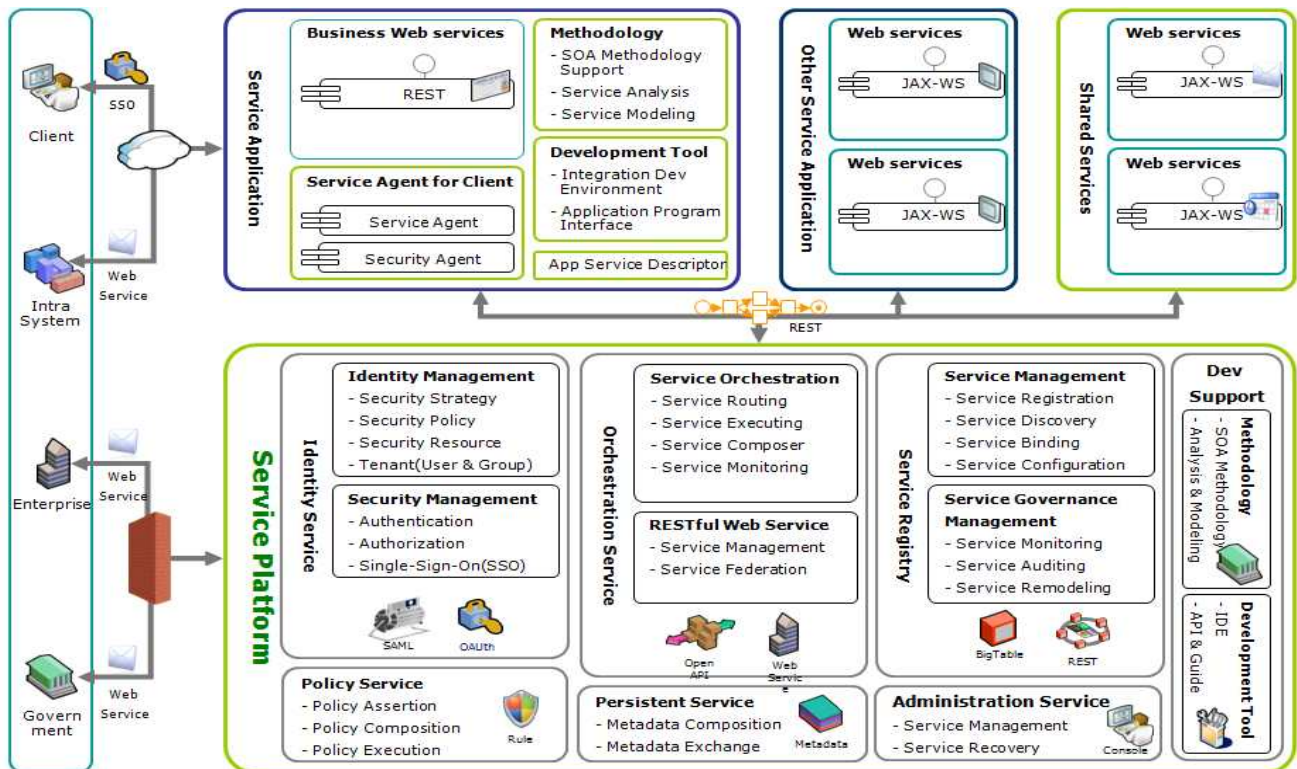
: Identity Provider라고 불리는 인증 및 권한 관리 솔루션이 운영되는 별도의 사이트이며, 인증 및 권한 관리 솔루션인 OpenSSO를 통하여, Resource Layer의 Credential Store에 접근한다.

- Application Layer

: 사용자에게 서비스하려는 Application이 운영되는 Site이며, Security Agent를 통하여 Security Layer의 인증 및 권한 관리 솔루션에 접근한다.

- Application Layer에서는 Security Agent를 통하여 Security Layer의 인증 및 권한 관리 솔루션에 인증을 요청하고, 인증이 되면 Application의 보안을 요구되는 부분을 사용할 수 있다.

- 또한 권한에 대한 정보 역시 Security Agent를 통하여 Security Layer의 인증 및 권한 관리 솔루션에 요청하고, 받은 응답을 이용하여 사용자의 권한에 맞게 해당 Application영역의 접근을 통제할 수 있다.
- User Layer
: Application Layer에서 제공되는 Application을 실제로 사용하는 사용자이며, Web Browser를 통하여, Application Layer에서 제공되는 Application에 접근한다.



[Service 구성]

- Identity Service
: Open Social Networking: Open Social 기술을 바탕으로 다양한 SNS 서비스와 사용자 계정 및 리소스 관리를 담당하며, 계정 보안을 담당하는 서비스이다.
- Orchestration Service
: RESTful Web Service: RESTful Web Service 기술은 최근 각광받고 있는 HTTP 기반의 정보 전달 방법으로 데이터를 HTTP의 POST, GET, PUT, DELETE를 바탕으로 데이터를 송수신할 수 있는 서비스이다. 특히 XML과 JSON 포맷을 모두 지원하며, Marshalling/Unmarshalling을 모두 지원하여 Object 단위로 데이터를 관리할 수 있도록 지원한다.

- Service Orchestration

: Open API를 기반으로 Mashup을 지원하며, 기본적으로 Google Data Open API 를 제공하여 가장 많이 활용되는 Google Maps Open API 및 Google Chart Open API 등을 통하여 Mashup된 서비스를 구출할 수 있도록 지원한다.

- Administration Service

: Service Management & Monitoring: 본 플랫폼을 바탕으로 개발한 어플리케이션의 효과적인 관리를 돕고, 지속적인 모니터링을 지원하는 기능으로 일정 수준 이상의 과부하 및 장애 발생 시 효과적인 처리를 할 수 있는 환경을 제공

o 과제 성과(기술적 측면)

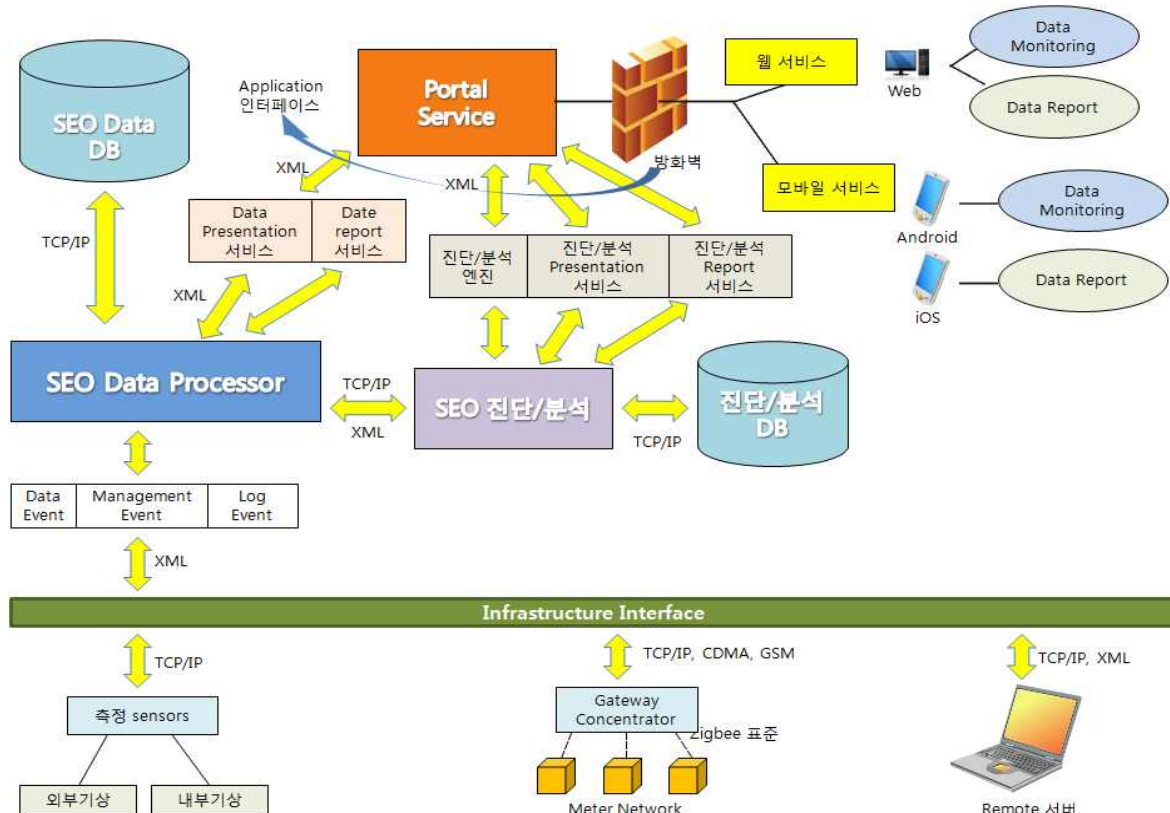
- SNS 관련 어플리케이션 개발 시 본 플랫폼을 활용하여 개발 생산성 향상시킴
- Google App Engine 관련 기술을 바탕으로 처리 기술력 향상
- Open Social 기술력을 바탕으로 다양한 SNS 연동형 Application 개발에 활용이 가능함
- 개발자를 위한 전문 참고자료 및 개발 도구를 제공함으로써 개발 능률을 높임

o 과제 성과(경제 산업적 측면)

- 일반적인 앱 시장 외에 기업용 앱 시장까지 영역을 넓혀 눈 시장에서 높은 경쟁력과 수익을 확보할 수 있음
- 국가적으로 지속적으로 SNS 관련 Application시장에 영향력과 경쟁력을 확보할 수 있음
- 본 플랫폼을 기반으로 다양한 SNS 관련 Application을 위한 전문 플랫폼이 발전할 수 있는 토대를 마련함
- SNS 관련 Application 개발을 촉진하여 사용자들이 원하는 정보를 언제 어디서나 쉽게 확인할 수 있도록 지원이 가능함

5) 에너지 사용 최적화를 위한 스마트 데이터 프로세서 플랫폼 개발

- 에너지 사용 최적화 평가를 위한 SEO(Smart Energy Optimization) 진단/분석 모델을 이용하는 SEO 미들웨어 플랫폼을 구축하고 평가 결과를 모니터할 수 있는 Portal service 개발
- 또한, 이를 위해 데이터 수집, 이벤트 검출, 하위 시스템 관리를 위한 Infrastructure 인터페이스를 통합하고 Application 서비스 제공을 위한 인터페이스를 통합



o 개발 내용

- JAVA 기반의 SEO 미들웨어 플랫폼 개발
 - 에너지 사용 최적화를 위한 스마트 데이터 프로세서 플랫폼 개발
 - 에너지를 최적화하는 SEO 미들웨어 플랫폼을 구축하고 다양한 계측 시스템에서 데이터를 수집하는 방법을 정의하며 각각의 계측 시스템으로부터 수집된 데이터를 효율적으로 관리하고 운영하기 위한 SEO 미들웨어 플랫폼 개발
 - 공개용 소프트웨어 및 플랫폼에 독립적인 미들웨어를 구현함으로써 개발 편의성 및 확장성을 고려한 SEO 미들웨어 플랫폼 개발

- SEO Portal Service 개발

번호	기능	내용
1	웹 기반 Portal service	- 실시간 데이터 모니터, 보고서, 진단/분석 결과에 대한 모든 서비스를 제공하는 웹 사이트 구축 - 서비스 가입자별 맞춤 에너지 사용 최적화 계획 도출
2	모바일 기반 Portal service	- 웹 기반 Portal service의 대부분의 기능을 Android 어플, iOS 앱으로 개발하여 서비스 제공 - 서비스 가입자별 맞춤 서비스 제공
3	진단/분석 결과 presentation, report	- 진단/분석 결과를 바탕으로 한 다양한 서비스 제공
4	데이터 presentation, report	- 데이터에 대한 다양한 서비스 제공

o 과제 성과(기술적 측면)

- 에너지 절약을 위한 전략요소기술로 개발되고 있는 세부 요소를 통합하고, 효율적인 운영관리업무를 지원함으로써 궁극적으로 최적화된 에너지 운영관리업무 수행을 가능하게 하는 핵심 시스템의 상용화가 가능
- 특정 하드웨어 플랫폼에 종속된 SW가 아닌 다양한 하드웨어를 포용 할 수 있는 구조로 설계 되어 SW 개발 중심으로 에너지 관리시스템 접근이 가능하게 되었음
- 국내 에너지 절감을 위한 시설관리 기술 및 서비스 수준 향상과 건물 수명 확장 될 수 있음
- KS표준을 수용하는 시설유지관리 모듈, 단위 건물 및 그룹단위의 건물 경영관리 모듈, GIS/BIS/VIS 기반의 시각적인 사용자 환경(UI)등의 연계된 새로운 아이템 개발이 활성화 될 것임
- 오픈 플랫폼 형태를 통해 에너지 최적화를 위한 다양한 모듈을 삽입 할 수 있어, 다수 개발자의 자발적 참여로 플랫폼의 성능을 확장 할 수 있음

o 과제 성과(경제 산업적 측면)

- 정량적인 성과
: 에너지 절감 성과: 해양바이오산업지원센터에 현장적용을 통하여 해양바이오산업 지원센터의 에너지 사용량을 10%이상 절감 효과를 가져 올 수 있음

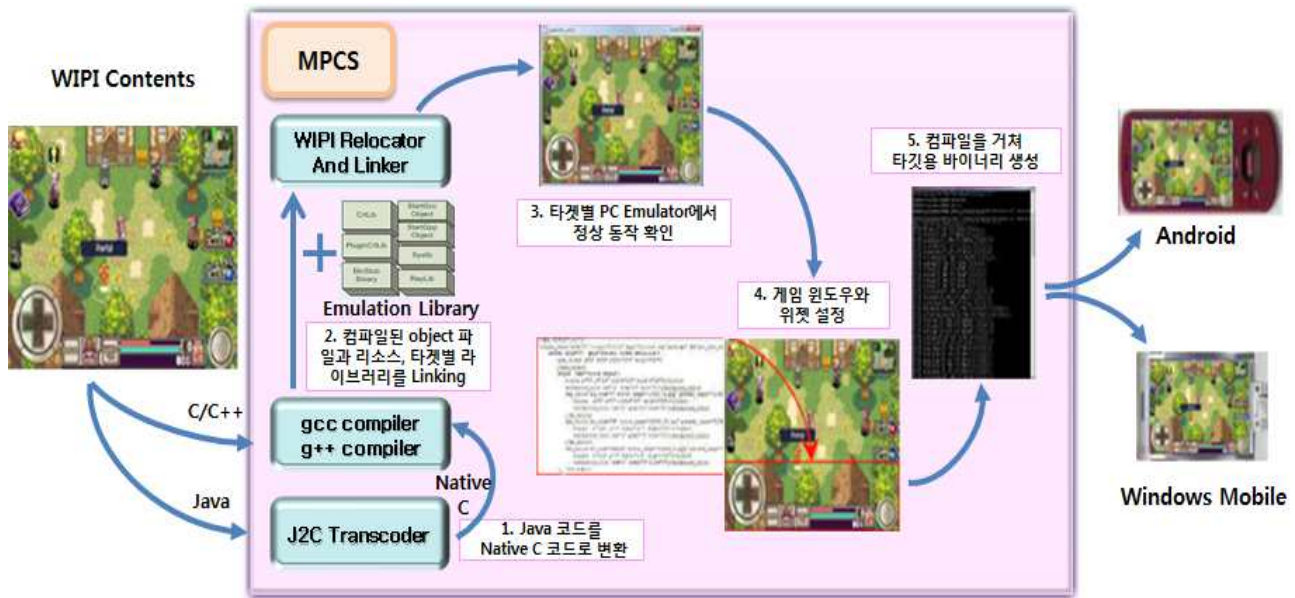
- 에너지 관리 플랫폼을 통한 모니터링 되고 있는 에너지정보를 바탕으로 분석/진단하여 최적의 의사결정정보를 자동으로 제공함으로써 건축설비의 최적운영 및 관리를 가능하게 하여 에너지 비용의 10% 이상 절감을 포함한 건물의 총체적 LCC를 절감하고 장 수명을 보장할 수 있음
- 단위설비별 에너지 소비 형태 분석 알고리즘을 통해 소비자의 에너지 소비 패턴을 제공하여 자연스러운 에너지 절감에 동참할 수 있도록 유도가 가능

6) 멀티 모바일 플랫폼용 모바일 어플리케이션 변환시스템(MPCS)

o 개발 내용

- PC 개발 환경에서 사용할 수 있는 어플리케이션 테스트용 에뮬레이터 개발
 - 변환된 게임이 정상 동작하는 지 확인하기 위해서 PC 환경에서 사용할 수 있는 테스트용 에뮬레이터를 개발함
- 다양한 디바이스에 적용 가능한 가상화면 기술 개발
 - 가상화면은 게임과 같이 플랫폼 자원을 많이 사용하지 않고 직접 구현하는 어플리케이션을 지원하기 위해 구현하는 차별화된 기술이며, 타겟 바이너리에 링크되어 사용됨
 - 디바이스 입출력 변환처리와 오버레이 지원
- WIPI-Java 코드를 Native C 코드로 변환하는 J2C Transcoder 개발
 - J2C 트랜스코드는 자바파일에서 네이티브 C 파일을 생성하는 것으로 Android와 Windows Mobile로 타겟 바이너리를 만들기 위한 사전 단계임
- 타겟 바이너리 생성을 위한 자동화된 빌드 시스템 구축
 - 모바일 플랫폼 타겟용 스크립터를 제작하여 Android 혹은 Windows Mobile 바이너리를 자동으로 생성할 수 있도록 자동 빌딩 시스템 구축
- WIPI API와 Android API를 매칭 시키는 Emulation Library 개발
 - WIPI 코드에서 사용되어지는 표준 WIPI API를 Android가 탑재된 디바이스에서 그와 동일한 기능을 하는 API와 1:1 매칭을 통하여 각종 기능 및 Touch Event 등을 동작 가능하도록 함.
- WIPI API와 Windows Mobile API를 매칭 시키는 Emulation Library 개발

- WIPI 코드에서 사용되어지는 표준 WIPI API를 Windows Mobile가 탑재된 디바이스에서 그와 동일한 기능을 하는 API와 1:1 매칭을 통하여 각종 기능 및 Touch Event 등을 동작 가능하도록 함



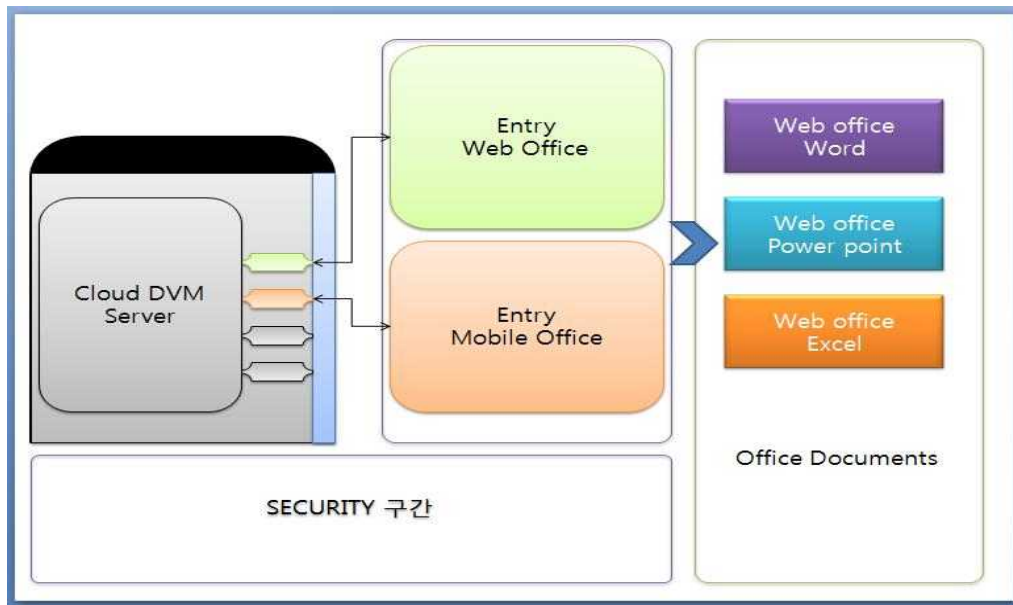
o 과제 성과

- 우수한 모바일 어플리케이션의 확보 용이
 - WIPI는 오랫동안 피쳐폰에서 사용되어 왔고, 이를 통해서 많은 어플리케이션들이 확보된 상황이며, 이를 Android, iOS와 같은 모바일 플랫폼으로 기존의 WIPI 코드를 변경할 수 있다면 신뢰성이 보증된 우수한 어플리케이션을 스마트폰 어플리케이션으로 확보할 수 있을 것으로 기대됨
- 다양한 모바일 플랫폼의 지원을 통한 스마트폰 시장 활성화에 기여
 - 개발자나 개발사의 입장에서 보면 기획한 어플리케이션을 구현하기 위해서 플랫폼을 선정해야 하며, 멀티 모바일 플랫폼을 지원하기 위해서는 많은 코딩 작업과 관련된 모바일 플랫폼 환경에 대한 학습이 필요하여, 다양한 플랫폼을 지원하기 힘든 경우가 많음
 - 특히, 모바일 게임의 경우에는 사업성의 확보를 위해서 다양한 플랫폼을 지원하는 것이 필수적이며, 이를 위해서는 기존 개발환경을 사용하여 개발하는 것이 가장 효율적이며, 본 사업을 통해서 개발된 변환 플랫폼은 이러한 요구사항을 가장 적합한 것으로 기대됨

- 모바일 어플리케이션 개발 시간의 단축과 결함 감소를 통한 비용 절감
 - Android, iOS와 다양한 모바일 플랫폼을 지원하기 위한 개발과정은 개발 측면에서 보면 몇 배의 시간 투입과 비용 투입이 필요하며, 본 사업을 통해서 개발된 시스템은 이러한 중복 업무와 초과 투입시간을 줄여서 개발에 따른 50% 이상의 비용 절감 효과를 기대할 수 있음
 - 다양한 모바일 플랫폼을 지원하기 위한 코드 개발은 소스 코드의 형상관리 측면에서는 많은 혼란을 가져와서 결함 발생의 감소로 인한 품질비용이 30% 이상 절감될 것으로 예상됨
- 공개 SW를 어플리케이션 개발사들의 비용 절감을 통한 경제적 효과
 - 현재 SKT를 제외하고는 어플리케이션을 변경하려면 톨 사용에 대한 비용을 지불하여야 하며, 게임 어플리케이션을 개발하는 대부분의 회사들은 중소기업이므로 이와 관련된 비용에 대해서 부담을 느낄 수밖에 없으며, 이는 우수한 WIPI 어플리케이션을 스마트폰으로 변환하는데 장애요인이 되고 있음
 - 본 사업의 결과물을 공개 SW를 통해서 수요 기업들에게 무료로 제공하여 모바일 중소기업들이 비용 부담 없이 스마트폰으로 어플리케이션을 제공할 수 있는 환경을 제공함
 - 또한, 국내 경쟁력 있는 WIPI 게임 어플리케이션을 해외에 용이하게 퍼블리싱 할 수 있도록 하여 국내 모바일 중소기업들의 해외수출을 장려함

7) Web 기반 오피스 공유 프로그램

- 문서 협업이 가능한 웹 문서공유 프로그램으로써 공개SW인 Open Office의 핵심 기능을 지원하고, 이기종의 O/S 에서도 동작 가능한 Web 워드프로세서 제작과 다중 연결 및 사용자/문서/보안 관리를 위한 DVM-Server 개발 구축



< 시스템 전체 구조도 >

o 개발 내용

- xml 문서 추출/변환기술

- DVM 서버상에서 client와 client간의 문서내역을 추출변환하여 DVM 서버상에서 공통된 타임라인을 제공하고 상호협의를 완료되면 트랜잭션이 완료되어서 완성된 문서로서 저장이 된다.

- 다중 OS Plaform에 대한 지원

- 윈도우XP, window 7 , 리눅스, BSD, 서버용 UNIX등에 대해서 구분이 없이 해당 OS에 표준 WEB 기능만 제공되는 브라우저만 설치가 되어도 표준규격을 사용하여 이기종간의 호환에 문제가 없는 상황을 제공 한다.

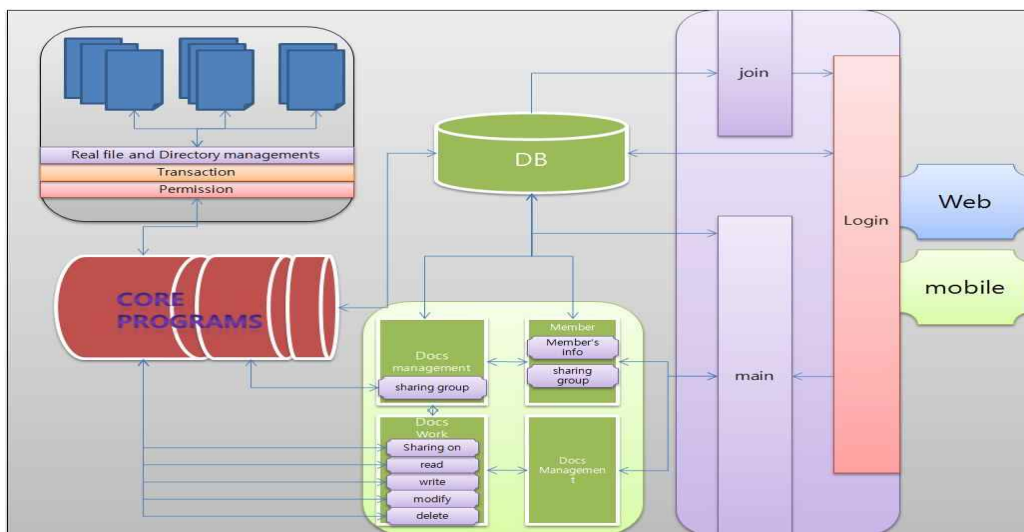
- 다중 브라우저 공통 핸들링 기술

- MS Internet Explorer, mozilla Firefox, Apple Safari, Google Chrome 등 현재 널리 사용되어 지고 있는 다종의 브라우저에 특정한 plug-in 추가나 ActiveX등의 추가 설치 없이 브라우저의 기본기능 만으로 문서공동작업과 인터페이스구현이 가능한 기술을 개발하였다.

- WEB 기반 인터페이스 작성 기술

- WEB상에서 사용자 중심의 직관적이고 분명한 UI를 제공하여 사용자 확산에 교육에 드는 비용과 시간을 절약하고 편리하게 사용이 가능하게 만드는 휴먼 인터페이스 디자인 기술을 개발하고 적용하였다.

- Unicode / DBCS/ ASCII 등 특수코드 지원 기술
 - 문서공유기능을 제공하고 소스코드를 공동개발하기위해서 기본적으로 제공되어야 할 산업표준의 특수코드를 사용하지 못하여 작업에 지장을 받는 일이 없이 사용이 가능하게 하는 기술을 구현함
- 사용중인 문서의 event 트랜잭션 추적, 관리 기술
 - 공동작업시 공유작업구간을 블록화 하여 트랜잭션을 보장하는 기술로서 공동작업기능의 핵심기능이 되며 문서의 무결성과 접근용이성을 동시에 보장하는 총괄적인 핵심기술로서 개발하였다.
- 작성된 문서관리의 구조화 기법 관리기술
 - 공동 작업으로 문서가 작성이 완성된 후 재사용을 위해서 웹브라우저 상에서 디렉토리 구조의 파일 관리가 가능한 구조화 관리기법



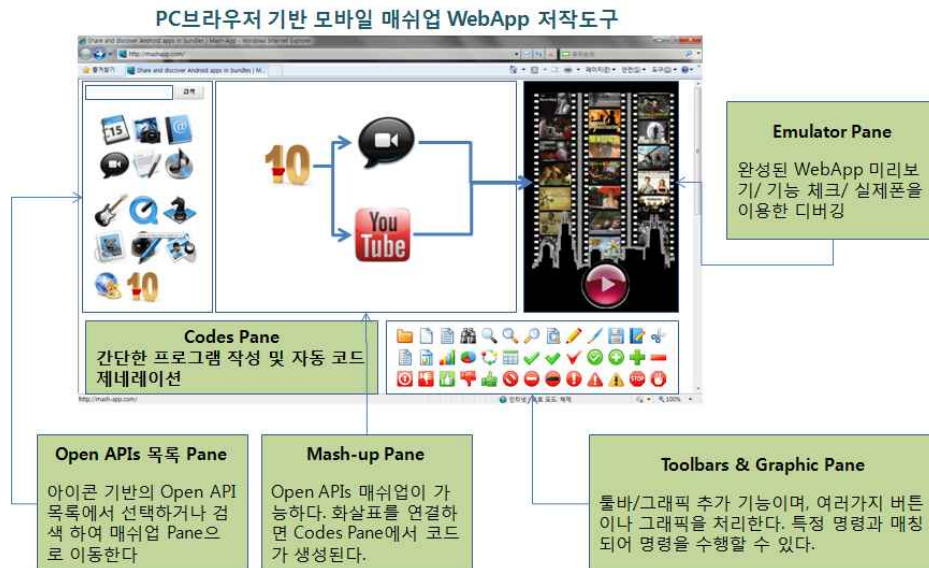
< DVM Server 내부 구성 및 흐름도 >

o 과제 성과(파급 효과)

- 과제 수행으로 완성된 WEB 기반 오피스 공유 프로그램은 EVENT 트랜잭션 추적, 관리 기술, 다중 OS Plaform 에 대한 지원 , 다중 브라우저 공통 핸들링 기술, 휴먼 인터페이스 디자인 기술, WEB 기반 인터페이스 작성 기술, 구조화 관리 기술 등을 통해 그간 특정 업체에 종속적이던 오피스 프로그램을 탈피하고 문서 동시 협업 작성이라는 우수한 기능을 통해 시장 경쟁력 확보 가능

8) 스마트폰매쉬업콘텐츠 저작 도구 개발

- 스마트폰 상에서 동작하는 매쉬업 콘텐츠를 웹브라우저 위에서 WYSIWYG 할 수 있는 저작도구를 개발하고 및 구성된 콘텐츠를 실시간으로 실행하고 디버깅하여 궁극적으로 콘텐츠를 Building하는 기술을 포함하는 원천 기술 개발



o 개발 내용

목 표	내 용
스마트폰에서 동작하는 매쉬업 콘텐츠 저작 기술 개발	- PC 브라우저 기반에서 동작하는 스마트폰 매쉬업 콘텐츠 저작도구 설계 및 개발 - 저작도구 웹서비스 개발
매쉬업 콘텐츠 스마트폰용 런타임 엔진 개발	- 매쉬업 된 콘텐츠를 디버깅하기 위해서는 실제 폰과 연동할 필요가 있다. Device API 연동을 위해서 Hybrid 방식으로 Web과 App이 통신하고 실행하게 된다. 이러한 전 과정을 디버깅 프로토콜에 넣어 실시간 디버깅을 가능하도록 한다.

- 저작도구 : GUI로 만들어진 저작도구를 이용해 보다 쉽게 Open API를 활용하여, 웹에서 구현 제공 가능한 콘텐츠 저작
- Open API : Open API를 하나의 객체로 정의하고 UI에 매핑
- Mash-up : Open-API 간의 관계, Open API와 내부 function 간의 관계를 정의하고, Mash-up 메서드 구현
- SNS : 소셜 네트워크를 통해서 유저와 mash-up 객체를 연결하여, 네트워크 결과를 화면상에 구성
- Function : Mash-up의 결과물이 이미지, 동영상 글인 경우에 function은 플레이, 이미지 뷰, 복사 등의 기능들이 매칭

- Source Generator : 스마트폰과 Hybrid로 동작하기 위해서 공개 SW에 Hybrid 연동 라이브러리를 추가하는 작업이 필요하며, 이 부분에서 공개 SW 개선이 이루어짐

o 과제 성과

- 웹기반 저작도구를 통해 Hybrid App을 보다 쉽게 개발할 수 있어서, Hybrid app 개발을 위해 소요되는 시간 및 비용 투자를 줄일 수 있음. 또한, Cross platform을 지원하여 one source multi use로 다양한 platform에서 사용할 수 있음
- 오픈 소스 진영과의 커뮤니케이션 활동으로 상호 도움을 준다는 취지의 관계로 발전했으며 이후에도 지속적인 커뮤니케이션을 통한 협업이 가능함.
- 본 과제의 결과물을 통해 웹 기반의 저작도구를 스마트폰 영역까지 확장하였으며, 이를 샘플로서 검증함. 따라서 본 틀을 기반으로 다양한 스마트폰 웹어플리케이션을 쉽게 제작할 수 있어, 개발비용을 대폭 줄이고, 보다 빨리 시장을 선점할 수 있는 기틀을 마련했다고 판단함

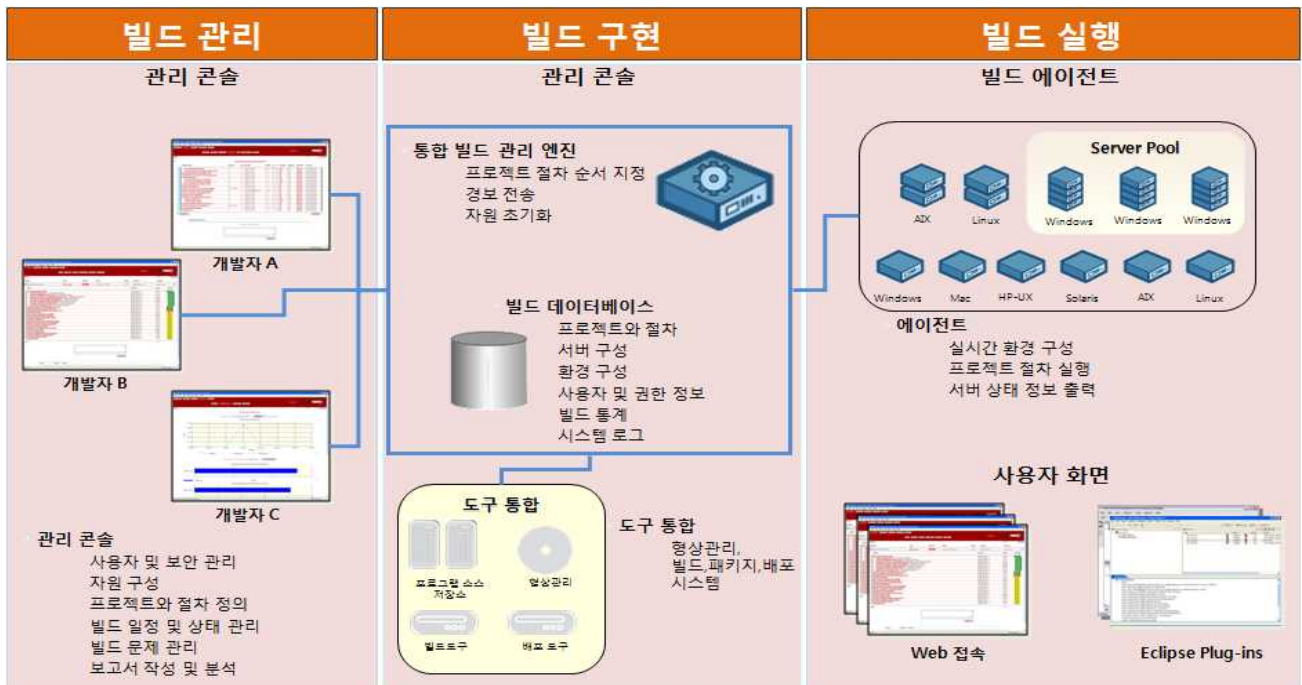
9) 컴포넌트 기반의 빌드 자동화 도구 개발

- 오픈 소스 빌드/배포 자동화 도구가 특정 조직의 프로세스에 커스터마이징 되어 소프트웨어 개발 생명주기에 반복적으로 적용이 가능하도록 하는 빌드/배포 핵심 엔진 개발

o 개발 내용

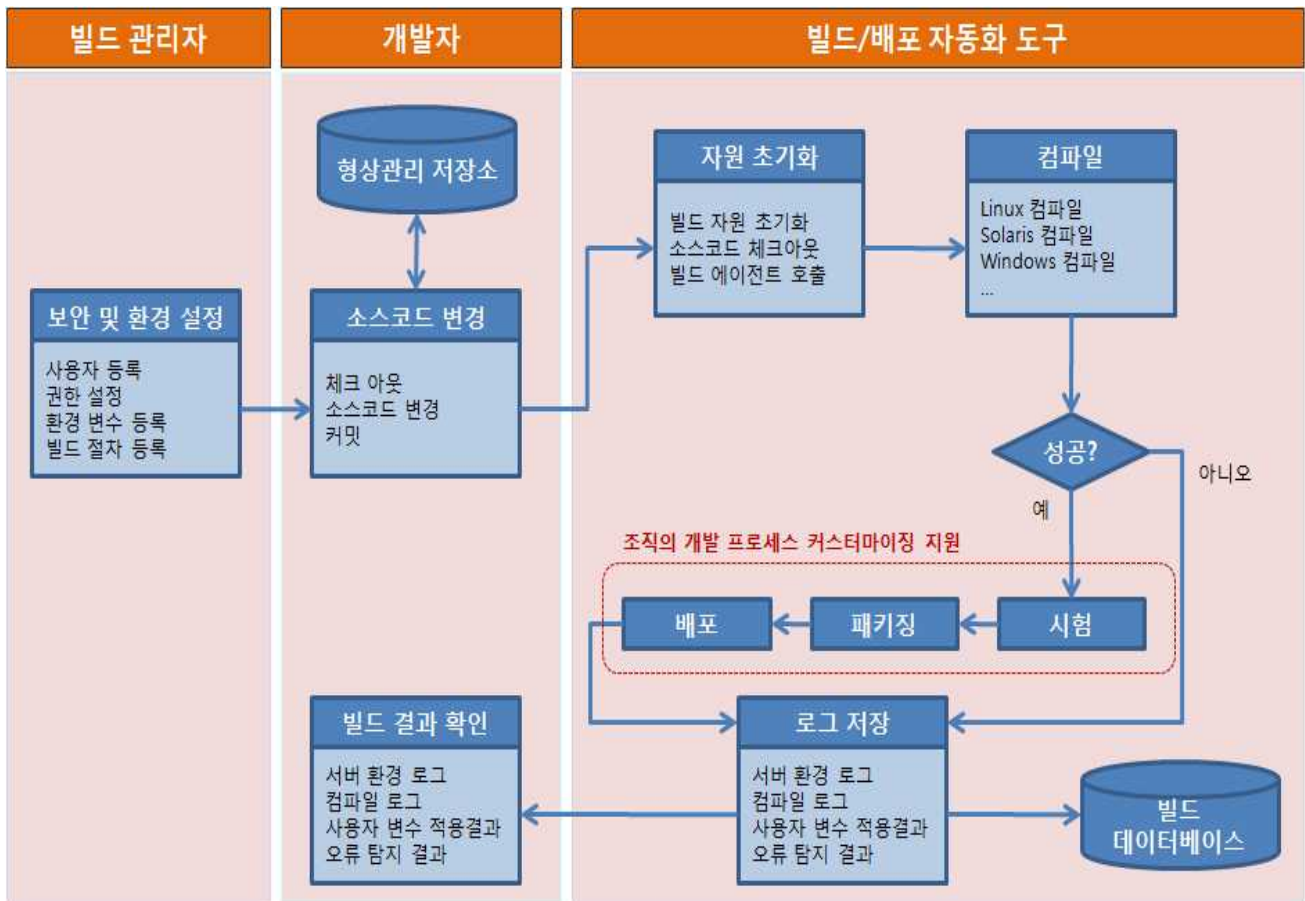
- 컴포넌트 기반의 빌드/배포 자동화 아키텍처 개발
 - 빌드/배포 자동화를 위한 아키텍처는 관리 콘솔, 통합 빌드 엔진, 데이터베이스, 빌드 에이전트로 개발되었고, 세부적인 아키텍처 구조는 하단 그림의 빌드/배포 관리 자동화 아키텍처 구조와 같음
 - 관리 콘솔, 통합 빌드 엔진, 데이터베이스, 빌드 에이전트 등의 구성요소는 유연성과 확장성을 고려하여 컴포넌트 화되어 설계 및 개발됨
 - 통합 빌드 관리 엔진은 본 사업의 핵심적이 부분으로써, 빌드 프로젝트와 관련된 절차를 정의하며, 경보 전송 (메일)을 수행함

- 빌드 관리자 및 개발자가 주로 사용하게 되는 관리 콘솔은 빌드 관리 엔진을 제어하고 현황을 분석하고, 사용자 권한 관리를 수행 하도록 개발 되었음
- 빌드 에이전트는 각 빌드서버에서 실제 빌드를 수행하는 역할을 담당하며, 빌드 관리 엔진의 절차에 따르는 빌드 업무를 수행하도록 개발되었음



- 빌드/배포 운영 아키텍처 구현

- 개발자가 복잡하고 다양한 이기종 빌드 환경에서 소프트웨어 개발에 집중하는 것은 개발 조직에 많은 이익을 가져올 수 있음. 자동화된 빌드 절차는 개발 생산성 향상 및 신뢰성 있는 제품을 고객에게 전달할 수 있음. 이러한 일련의 과정은 소프트웨어 개발 프로세스와 통합되어 운영되고, 빌드 관리자 및 프로세스 담당자에게 지속적으로 보완, 내재화 될 수 있도록 개발되었음. 특히, 빌드 절차에서 발생된 오류와 경고는 반드시 개발자와 빌드 관리자에게 통보 되도록 하고 추적될 수 있도록 개발 되었으며, 지속적인 데이터 수집을 지원하기 위해서는 빌드 절차가 반드시 데이터베이스에 기록되어 개발 관련자들이 해당 내용을 검색 및 분석할 수 있도록 개발되었음



o 과제 성과(상용화 측면)

- 첫 도입 사례로 "아주그룹" 빌드/배포 표준 도구로 선정, 아주it와 계약 완료, 1월 납품 예정
- SKC&C 자사 빌드/배포 솔루션으로 도입 협의, SKC&C에서 수행하는 프로젝트에 SMART BUILDER를 통해 프로젝트 빌드/배포를 관리 예정, 각 고객에 미칠 파급효과에 기대
- 금융투자협회, IB투자등 빌드/배포 관리에 많은 노력을 들이고 있는 금융권 고객들의 많은 관심을 보임, 내년 상반기 도입을 위한 제언 예정

o 과제 성과(외산 대체 및 기술경쟁력 확보 측면)

- 고가의 외산 솔루션을 대항하여 경쟁할 수 있는 기반 마련
(아래 표는 시장에서 우위를 보이고 있는 IBM社의 "BUILDFORGE"와 기능 비교)

기능명	외산 솔루션	과제물
	BuildForge	SmartBuilder
사용자 및 그룹 관리	단일 구조의 권한 그룹 관리	계층적 구조를 활용한 그룹 권한관리
권한관리	자원의 Owner 설정을 이용한 자원 통제 기능에 대한 권한 관리 OS의 권한을 이용한 빌드	자원의 Owner 설정을 이용한 자원 통제 외부 API를 접근에 대한 권한관리
agent 관리	Multi Agent를 이용한 다중 빌드 Multi build를 구성하기 위한 복잡한 절차	Multi Agent를 이용한 다중 빌드 Agent Group 메핑을 통한 간소한 절차
프로젝트 관리	여러 프로젝트 관리 Mudul을 이용한 제사용	여러 프로젝트 관리 Mudul을 이용한 제사용
로그필터 관리	Purl 정규식을 이용하여 OutMessage 파싱	Java 정규식을 이용하여 OutMessage 파싱
환경변수 그룹 및 환경변수 관리	변수 설정기능을 이용하여 빌드에 필요한 OS 환경변수 사용	변수 설정을 통한 동적 Data 변경
작업 스케줄	스케줄 관리를 이용한 스케줄 빌드	스케줄 관리를 이용한 스케줄 빌드
메일 템플릿 관리	템플릿 관리를 이용한 가변적 메시지 발생	템플릿 관리를 이용한 가변적 메시지 발생
어댑터	타 도구 확장을 위한 어댑터 제공	타 도구 확장을 위한 어댑터 제공
보고서	결과 및 빌드 상황에 대한 보고서 제공 BOM 보고서 기능제공	빌드 결과 보고서 제공
UI 확장성	UI 확장성 제공되지 않음	엔진과 UI를 별도로 개발하여 별도의 UI를 만들수 있음
확장API	java api를 통한 확장성	SOA을 통한 Open API 제공
도구UI	복잡한 UI	직관적인 UI 제공
스레드 관리	Step에 Thred를 이용한 병렬 처리	Step 순차처리
step 제어문 관리	for, if, while을 이용한 step 제어	for, if, while을 이용한 step 제어

o 과제 성과(기술적 측면)

- 컴포넌트화된 빌드/배포 자동화 도구를 통한 개발 생산성 향상
- 빌드/배포 자동화에 필요한 주요 기능들을 컴포넌트화 하여 개발 조직에 적합한 구조로 운영이 가능하도록 지원
- 개발팀 및 개발자는 최적화된 빌드/배포 환경 및 타 자동화 도구와 유연한 협업을 통해 개발생산성 향상
- 빌드/배포 관리 자동화 엔진 기술 확보
- 기존 오픈 소스 및 상용 빌드 자동화 도구의 기능 비교를 통한 개선 사항 목록 확보
- 국내 개발 환경에 적합한 빌드/배포 관리 자동화 엔진 개발
- 확장성이 높고 안정성이 보장된 빌드/배포 관리 자동화 엔진 개발 기술의 확보
- 지속적인 기능 보완을 통하여 세계적인 빌드/자동화 도구와 경쟁할 수 있는 기반 마련
- 소프트웨어 프로세스 내에서 빌드/배포 관리의 중요성 인식
- 빌드/배포 업무가 형상관리의 연장선이 아니라는 인식 변화 유도
- 빌드/배포가 소프트웨어 프로세스에 내재화 될 수 있도록 그 중요성을 강조
- 빌드/배포가 포함된 소프트웨어 개발 방법론의 구축을 통하여, 모든 분야의 고객사가 쉽게 이해하고 적용할 수 있도록 다양한 커뮤니티를 지원

10) 안드로이드Push 서비스 상용화 및 오픈 메신저 플랫폼 개발

- 푸시 알림 엔진에 보강하여 상용화 할 수 있도록 서비스의 안정화를 기하며, 확보된 푸시 알림 엔진을 활용하여 모바일 서비스에서 광범위하게 이용되게 하며, 메시징 서비스를 개발함

o 개발 내용

- Android 애플리케이션 Push Notification 상용 서비스 개발
- 서버 모듈 8종, 클라이언트 모듈 11종 개발
- Java/J2EE 기반의 플랫폼 독립형 서버 애플리케이션 시스템 개발
- XML 데이터 포맷 활용을 통한 XMPP 표준 프로토콜 메시징 상용화
- 복수 안드로이드 앱에 Push 서비스 적용 시 단일 agent가 Push 메시지를 처리토록 설계

- 관리자 웹콘솔에 의한 메시지 작성, 전송 및 스케줄링 등 관리 시스템 개발
- Push Notification 서비스를 위한 XMPP 표준 프로토콜 기반 Client SDK 및 개발자 API 개발
- Push를 활용한 메시징 플랫폼 상용화
 - 추가 모듈 개발 서버 모듈 3종, 클라이언트 모듈 4종 개발
 - Push Notification 플랫폼을 활용한 메시징 플랫폼 상용화 추진
 - 일반적인 메시징 서비스를 앱개발자 누구나 사용할 수 오픈 API 형태로 개발
 - 유저간 친구 리스트 관리, 기본 텍스트 채팅 메시지 서비스 모듈 구현
 - 메시징 플랫폼 상용화에 대한 비즈니스 모델은 광고 혹은 종량제 과금 형태로 진행

o 과제 성과(상용화 측면)

- 파트너사 앱 적용
 - 1개 업체와 개발 진행중, 3개 업체와 사업 협의중
 - 제스틴(엔터테인먼트 서비스) : 화려한 외출 → 적용 개발중
 - 팔라딘(게임 개발사) : 아쿠아톡톡(소셜 네트워크 게임) → 적용 협의중
 - 넥스트앱(게임 개발사) : Boooly(퍼즐 게임) → 적용 협의중
 - IN 소프트(소셜 서비스앱 개발사) : Gold in City(LBSNS 서비스) → 적용 협의중
- 앱 퍼블리셔 제휴 추진
 - 앱질(게임 퍼블리셔)과 채팅 기반 앱 소셜 플랫폼 협의 진행중
 - 앱센터운동본부 소속 앱 개발사와 협의 진행중

o 과제 성과(직접적 파급효과)

- 안드로이드용 앱에 당사의 메시징 서비스를 접목할 시 새로운 분야의 채팅 기반 서비스 지원이 가능했음
- 현재 앱 사용자가 많이 사용하는 채팅 서비스를 공개SW화하여 컨설팅 및 B2B 적용을 위한 사업 진행이 가능했음

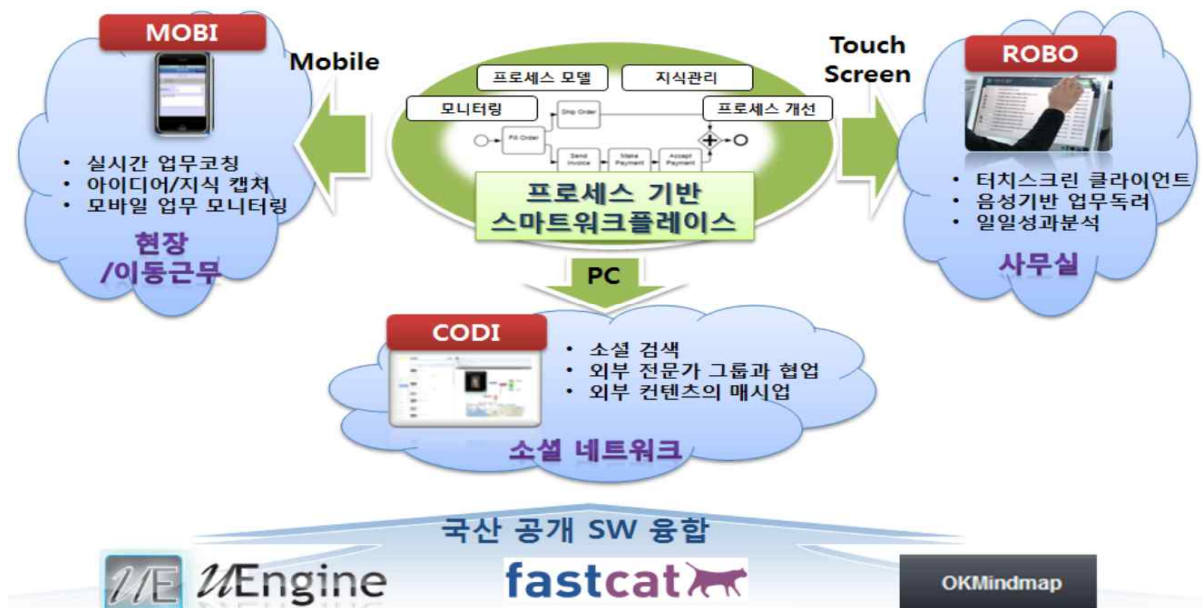
o 과제 성과(간접적 파급효과)

- 특정 서비스에 채팅 서비스를 적용하여 앱 유저간 커뮤니케이션을 활성화하여 새로운 고객 니즈 만족 및 서비스의 단골 고객화가 가능하고 비즈니스 모델과 연동된 매출 증가 가능

- 메시징 기술의 확대를 통해 스마트폰 특화된 소셜 플랫폼 서비스 확대
- 게임, 데이팅, 위치 기반 소셜 플랫폼의 소통 채널로 본 메신저 서비스 활용하여 혁신적인 소셜 서비스 가능성 확인

11) 프로세스 기반의 스마트워크플레이스 플랫폼 개발

- 기업의 사무실, 현장, 소셜 네트워크의 영역에서 이루어지는 스마트워크들을 업무 프로세스를 중심으로 통합하여 유기적으로 연계되도록 하고 그 과정에서 발생하는 업무수행내역을 지식으로 자산화 하는 스마트워크플레이스 플랫폼 개발

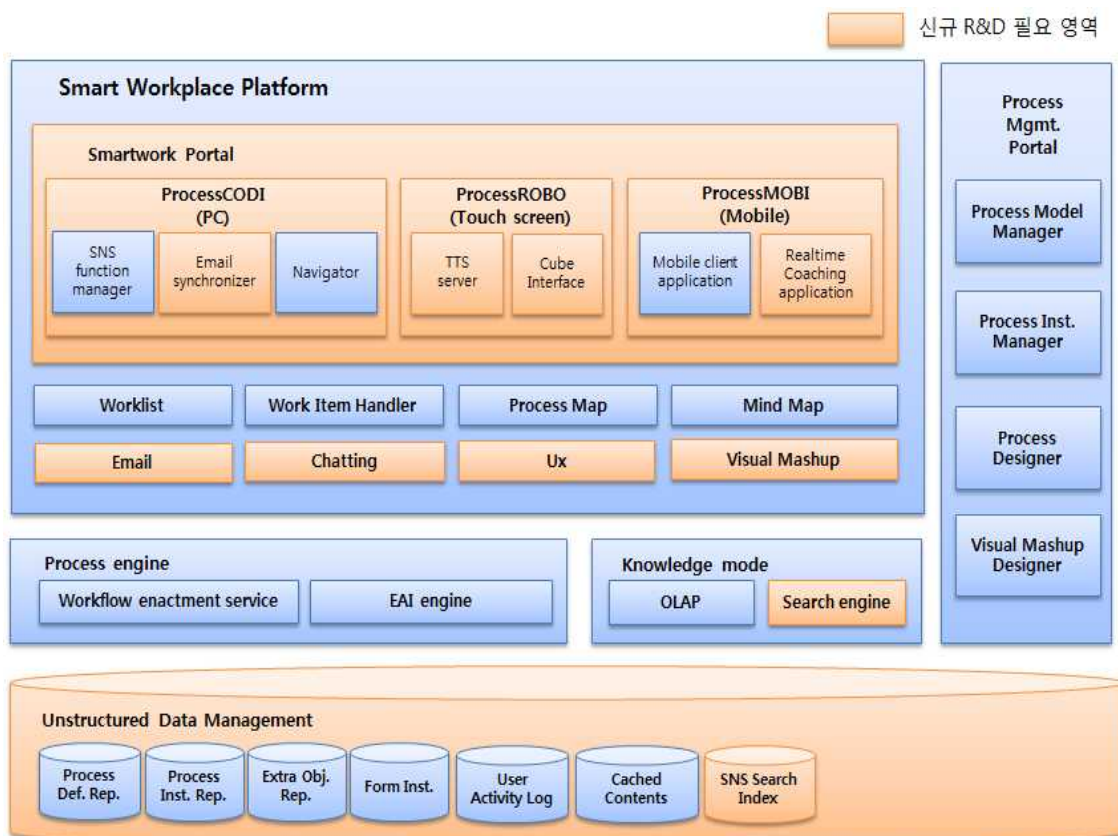


- 지식 검색 엔진과 업무 프로세스 관리 시스템과의 통합
- 실시간 업무 코칭 기능을 갖춘 모바일 업무 클라이언트 개발
- 터치스크린/음성지원 기능을 갖춘 PC형 실감형 업무 시스템 개발
- SNS와 이메일, 인스턴트 메신저 연계 기능 개발

o 개발 내용

- 기존에 보유한 제품과 기술인 업무 프로세스 관리시스템, 프로세스 모델링 도구, 마인드맵을 기반으로 다음과 같은 작업을 통해 신규 S/W 컴포넌트를 추가적으로 개발하고, 이를 기존 시스템에 통합/연계함으로써 제시한 플랫폼을 완성
- 지식 검색 엔진과 업무 프로세스 관리 시스템과의 통합 : 공통기능

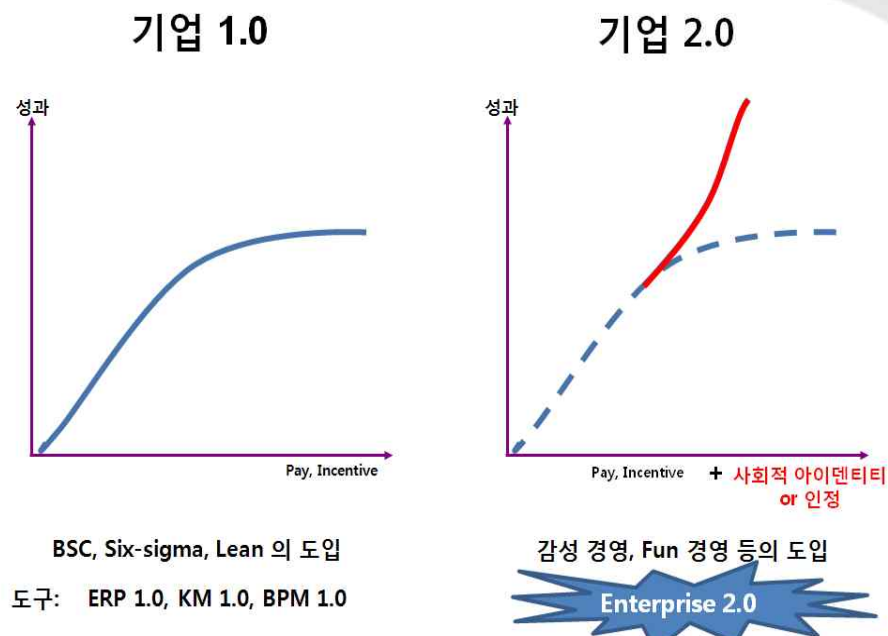
- 오픈소스 검색엔진과의 통합
- 업무 프로세스 인스턴스 / 지식 마인드맵 / 연관된 이메일의 검색 기능 구현
- 실시간 자동검색을 통한 업무 코칭 시스템 구현
- 실시간 업무 코칭 기능을 갖춘 모바일 업무 클라이언트 개발: 프로세스 모비
 - 기존의 모바일 클라이언트 애플리케이션에 실시간 코칭 기능 구현
 - 중앙 업무 서버와의 연계기능 개발
- 터치스크린/음성지원 기능을 갖춘 PC형 실감형 업무 시스템 개발: 프로세스 로보
 - 터치스크린 클라이언트와 업무 발행 처리기 (Work-item Handler) 개발
 - 업무 지시/독려용 음성지원 소프트웨어 (TTS Server) 개발
- 소셜 네트워크 서비스와 이메일, 인스턴트 메신저 연계 기능 개발: 프로세스 코디
 - 소셜 네트워크 서비스 (Facebook 등)의 사용자와 업무 프로세스의 연계
 - 사용자 친숙도/생산성/학습 커브를 극대화하는 사용자 Ux 개발
 - 이메일과 업무 프로세스 인스턴스의 연계
 - 협업/상태 표시/동기부여 기능 개발



o 과제 성과(기술적 측면)

- 업무 효율성을 극대화하는 User Experience 제공

- 마인드맵을 기반한 구조적인 사고 및 자료 작성을 가능하게 유도하여 단순 텍스트로 남는 지식보다 좀더 구조화된 지식의 축적의 근간이 됨
- 기존에는 일반적인 텍스트를 누적하는 방식으로 지식을 축적하고 단순 풀-텍스트 검색으로 지식 검색 및 재사용을 유도하였으나 전사 지식맵에 구조화된 방식으로 축적하게 할 수 있음
- 기업의 업무처리의 효율성과 가시성, 투명성을 제고를 통해 경쟁력을 강화하며 모바일 오피스를 통하여 업무의 효율성을 높임
- 중소기업의 IT 투자비용을 낮추어, 기업 프로세스 전산화 도입을 용이하게 함.
- 기업의 효율적인 지식관리 및 협업을 통한 업무 회의 및 추진이 가능하며, 프로세스 관리와 연동하여 높은 시너지 효과를 발생시킴
- 사회적 “아이덴티티” 및 “인정”과 같은 자발적이고 창의적인 지식 활동의 유발요인을 기업에 도입할 당위성이 높음



o 과제 성과(경제 산업적 측면)

- 업종·전략·규모 등 도입기업의 업무 특성에 자유롭게 도입 가능한 “프로세스에 유연한” 시스템인 자사 BPMS를 중심으로 중소기업 전산화에 실질적인 효과를 이끌어 낼 수 있음

- 스마트워크 플랫폼은 중소기업의 “현실적 전산화”는 물론이고 향후 “프로세스 혁신”에 도움을 주는, 단순한 효율성 제고의 수단이 아닌, 고객의 시장 경쟁력 확보 및 비용절감을 위한 시스템으로, 이를 통한 고객의 성공과 향후 전산 재투자 또한 이끌어 낼 수 있는 Win-Win 전략
- 많은 태넌트를 유치하여 가상기업의 환경상에서 B2Bi 및 BPO (Business Process Outsourcing) 플랫폼으로 확산 가능
- 기업의 핵심 문화와 전략이 프로세스 자체를 온라인에서 관리함으로써 기업 내 핵심프로세스의 운용 뿐 아니라 기업과 기업간 프로세스의 연계 (메인-서브 프로세스 연동)를 통한 기업간 프로세스 실행을 가능하게 한다. 이는 향후 다양한 분야의 태넌트 간의 가상 마켓을 형성하여 기업간 BPO 및 B2Bi 환경으로 성장시킬 수 있음

(2) 공개SW기반 정보시스템 전환지원

(가) 개요 및 목적

- o 현재의 정보시스템 시장은 특정벤더에 종속되고, 과도한 유지보수 비용 발생 및 제한된 확장성으로 인해 변화가 요구됨
- o 경제적 효율성과 특정 벤더의 종속성 극복을 위해 공개SW 중심으로 정보시스템 전환 필요하나 국내 공공기관 및 중소기업들의 정보시스템 전환에 있어 실제 구축된 사례 등 참조할 만한 전환 모델이 부족

(나) 수행 실적

- o 공개SW 기반 정보시스템 전환 개발지원
 - OS 마이그레이션 : 정부통합전산센터 홈페이지 시스템의 OS를 현 Windows Server 2003에서 대전 통합전산센터 클라우드 공개SW 긴급자원 Pool과 동일한 OS인 redhat의 RHEL 환경으로 마이그레이션으로 전환

- WAS 마이그레이션 : 정부통합전산센터 홈페이지 시스템의 WAS를 현 Jeus에서 대전 통합전산센터 클라우드 공개SW 긴급자원 Pool과 동일한 WAS인 JBoss로 마이그레이션 하며 이에 따라 발생하는 응용시스템의 변경사항을 적용
- DBMS 마이그레이션 : 정부통합전산센터 홈페이지 시스템의 DBMS를 현 Oracle에서 대전 통합전산센터 클라우드 공개SW 긴급자원 Pool과 동일한 DBMS인 CUBRID로 마이그레이션 하며 이에 따라 발생하는 응용시스템의 변경사항을 적용
- 보안 솔루션 적용 : 공개SW 기반 정보시스템에 보관되는 개인정보는 개인정보보호에 관한 법률, 및 정보통신망 정보보안지침에 따라 외부로의 유출을 방지하기 위해 DB 암호화 솔루션을 적용

o 전환 시스템 Benchmark Test

- 기존 시스템과 전환 시스템 성능 비교 : 비공개 SW기반의 기존 시스템과 공개 SW로 전환된 시스템의 성능 비교를 위하여 Benchmark Test를 수행(OS, WAS, DBMS를 포함한 전체 시스템)

o 공개SW 마이그레이션 가이드 고도화

- 기존 '공개SW 마이그레이션 가이드(정보통신산업진흥원 2009년 12월)'를 기반으로 공개SW 전환 방법론과 절차에 따라 정보시스템의 운영체제(OS), 미들웨어(WEB, WAS 등) 그리고 데이터베이스(DBMS) 등의 마이그레이션 고도화
- 또한 서버 중심의 정보시스템을 공개SW 기반 클라우드 컴퓨팅으로 전환 시에 단계별 접근방식 및 고려사항을 제시함으로써 클라우드 컴퓨팅 환경에서의 공개SW 인식개선 및 공개SW에 대한 신뢰성을 제공

o 공개SW 기반 정보시스템구축 모델수립

- 공공부문의 기관 또는 민간부문의 기업 등의 상용SW 기반 정보시스템을 효과적으로 공개 SW 기반으로 신규 구축 또는 전환 할 수 있도록 공개SW 기반의 정보시스템 구축 모델을 수립하며, 실제 구축 사례 중심의 다양한 정보 시스템 구축모델을 제시하여 공개SW 도입 및 활용의 편의성 제공을 목적으로 함
- 공개SW 적용을 위한 타당성 검토 및 모델 제시, 라이선스 관리방안에 대한 정보제공 등 50건의 공개SW 기반 정보시스템구축 모델을 수립하였으며, 정부통합 전산센터(NCIA) 공개SW 기반 클라우드 컴퓨팅 체계 구현 지원 및 입주기관 업무시스템의 클라우드 적용을 위한 참조모델 제시 등을 포함하여 실제 공개SW가 적용되는 성과를 달성하였음(공개SW 적용율 38%)

구분	내 용	건수
도입 (사전)	- 정보시스템 구축 시 공개SW 적용 가능여부에 대한 사전 타당성 검토 및 정보 제공	29
적용 (실제도입)	- 정보시스템 구축 시 공개SW 실적용하여 도입 할 수 있도록 자문 수행	14 (실적용 14건)
라이선스	- 라이선스 개요 및 관리 방안 가이드 제공 - 라이선스 위험요소 및 분쟁에 대한 사전예방 정보제공	7 (실적용 5건)

2. 공개SW 국제 협력

가. 추진체계 및 역할

○ 추진체계 및 역할 (동북아공개SW활성화포럼)

조직		기능	구성원		
			한국	중국	일본
한·중·일 국장급 회의		방향수립	지식경제부 정보통신산업정책관	공업정보화부 SW서비스국장	경제산업성 정보정책국장
한·중·일 포럼 의장단 회의		사업기획	고현진 LG U+	Qiu Shanqin CSIP	Saso Hideyuki Fujitsu
워킹 그룹	기술개발 분과	사업집행	정성인 ETRI 팀장	Xugang Wang CSIP	Tomomi Suzuki Hitachi
	인력양성 분과		이민석 한성대 교수	Chen Zhong 북경대 교수	Hiroshi Miura NTT
	표 준 화 분과		정운재 삼성SDS 수석	Miao Zongli CSIP	Masahiro Date Fujitsu
사무국		집행지원	NIPA	COPU	IPA

나. 목표대비 실적

정량적 목표	추진 실적
① 동북아공개SW 포럼 운영 및 한국공개SW포럼 분과위 운영·지원 : 1회 ② EU, 미주 등 국제 협력 발굴 : 1회	① 동북아공개SW 포럼 및 한국공개SW포럼 분과위 운영·지원 : <u>1회</u> ② 몽골, FSFE(유럽) 협력 등 <u>2건</u>

다. 주요 내용

(1) 동북아 공개SW 활성화 포럼

(가) 개요 및 목적

- 한·중·일 3국간 공개SW 관련 동북아 협력체를 형성

(나) 수행 실적

- 행사명 : 제10차 한중일 IT국장급 회의 및 동북아공개SW활성화포럼

- 기 간 : 2011. 10. 16(일) ~ 10. 18(화)

- 장 소 : 중국 시안(西安, Xi'an) Yohol hotel

- 한국 대표단 참가자 : 총39명

- 주요 행사내용

- 10.16(일) : WG 사전회의 및 Training Camp 개최

※ 커뮤니티지원사업 참여 프로젝트(22개) 영문 소개자료 배포

시간	WG 회의	Training Camp
13:30-18:00	WG별 사전 점검회의	13:30-14:50 China
		15:05-16:25 Japan
		16:40-18:00 Korea
18:00-19:30	국내대표단 사전회의 - 행사 준비사항 최종 점검 및 공유	



- 10.17(월) : 3국 국장급 회의, 포럼 의장단 회의

구분		주요일정	비고
09:30 ~ 10:30		한중일 DG 실무자 준비회의	주무관, 사무국장 등
10:30 ~ 12:00		한중일 사무국 회의	사무국
12:00 ~ 13:00		오찬	국장, 의장, 원장, 공헌자 등
14:00 ~ 16:00		한중일 IT국장급회의	국장, 의장, 원장, 사무국 등
본회의	14:00 ~ 14:15	Welcome Address	국장
	14:15 ~ 15:00	Keynote Speech	국장
	15:00 ~ 15:10	Tea Break	
	15:10 ~ 15:25	Sign the DG Statement	토의 및 합의문 서명
	15:25 ~ 15:30	Collective photograph	국장 / 전체
	15:30 ~ 16:00	Closing Address	국장
16:50 ~ 17:50		동북아공개SW활성화포럼 의장성명	의장, WG별 분과장
18:30 ~ 20:30		Welcome Reception	국장, 의장, 원장 인사말씀

· 국장급 합의문 주요내용

	사업명칭	사업내용	주요성과(~'11)	'12년 계획
기술개발 (WG1)	OpenDRIM	리눅스 가상화 기술개발	종료	
	Crackerjack	리눅스 테스트 도구개발	일본 OESF (OSS Embedded SW Foundation)와 공동 개발 논의	계속
	Cloud Computing TF	전자정부 및 CC분야 협력	CCPJ(프로젝트)로 변경	프로젝트 추진
인력양성 (WG2)	인력양성 모델 커리큘럼 개발	한중일 표준 커리큘럼 개발	모델 커리큘럼 2.0 발표	모델 커리큘럼 3.0 release
	인력수급 실태조사	공개SW인력 수급현황 공유	각국 조사결과 포럼에서 발표	계속
	공개SW 경진대회	각국 경진대회 수상자 공동시상	매년 수상자 공동시상	계속
	공개SW 공헌자 시상	공헌자 공동시상	제7차 포럼에서 첫 시상	계속
	Training Camp	각국 기술 공유 및 강사에 의한 정보 습득	제9차 포럼에서 첫 개최	계속
표준화 (WG3)	OMATF(OSS Maturity Assessment TF)	OSS 성숙도 평가	200개 OSS 성숙도 평가	RepOSS(OSS Maturity Assessment Repository)개발
	Future Work TF	신규 협력 분야 발굴	지속적 논의	계속
Application Promotion (WG4)	Application Promotion	시장환경 조사와 한중일 OSS 성과물 적용 및 확산 지원	신설	과제 확정

※ 한국 지식경제부 우수근 정보통신정책관, 중국 공업정보화부 첸웨이 SW서비스국장, 일본 경제산업성 나가츠카 세이치 정보정책국장

※ 한국공개SW활성화포럼 고현진 의장, 중국공개SW활성화연맹 추 싼친 의장, 일본공개SW활성화포럼 사소 히데유키 의장



- 10.18(화) : 동북아공개SW활성화포럼

※ 10.17(월)~18(화) : 각 국 대표 공개SW 제품 소개 판넬 전시(큐브리드 DBMS, 유엔진솔루션즈 BPM, 엔키소프트 StarUML, NHNet ATM, 디지털시스 네비게이션)

구분	주요일정	비고
09:00~18:10	동북아 공개SW 활성화 포럼	참석
09:00~09:05	개회사(중국 의장)	
09:05~09:25	축사	국장
09:25~10:25	한중일 의장 발표	의장
10:25~10:40	Tea Break	
10:40~11:25	WG 발표	WG별 분과장
11:25~12:00	OSS 수상자 시상식	국장, 의장, 원장 시상/ 공헌자, 수상자 3명
12:00~13:30	오찬	공개SW 기업 간담회
13:30~16:30	주제 발표	기술 개발 세션 : 김동훈 KT 부장 인력 양성 세션 : 고 건 전주대 총장 표준화 세션: 김은주 NIA 팀장
16:30~16:45	Tea Break	
16:45~17:05	시안 지방정부 발표	
17:05~17:15	의장 합의문 발표	
17:15~17:30	폐회사	의장
18:30~20:30	환영 만찬	의장, 고 건 전의장

· 주요 내용 : 각 국 경진대회 입상자 시상, 공헌자 시상, 공개SW 주제발표 등

주요 내용	우리측 수상자 및 발표자
경진대회 입상자 시상	이상부 연구원 등 '10년 경진대회 입상자 3팀
공헌자 시상	고건 전주대 총장(포럼 전 의장)
공개SW 주제 발표	김동훈 KT 부장 (오픈소스 기반의 클라우드컴퓨팅 플랫폼 구축)
	김은주 NIA 팀장(전자정부 오픈프레임워크)



(2) 공개SW 국제협력

(가) 개요 및 목적

- 전 세계 시장에 대한 글로벌 영향력 확보하며, 한중일 뿐만 아니라 공개SW 분야의 국제협력 범위를 확대하여 다양한 협력 체계 마련

(나) 수행 실적

○ 한-몽골 공개SW 분야 협력

- NIPA-NITP-후레대학 간 3자 MoU체결을 통해 공개SW 인력양성 등 공개SW 전반에 대한 협력 체계 구축

※ National IT Park (NITP) : ICTPA(정보통신기술우정청) 산하 기업지원 기관

- 일시 및 장소 : 2011.9.6.(화), 몽골 후레대학교 강당
- 참석자 : 후레대 정순훈 총장, NITP Sukhbaatar(수크बाट르) 원장, NIPA 정경원 원장 등 약 250여명
- MoU체결식 주요 내용 : 한국 공개SW 정책 현황 및 OLC 소개, 몽골 공개SW 인력개발 전략 및 정책 소개, NIPA-NITP-후레대 3자간 MoU체결

※ MoU 주요 내용 : 인력개발에 필요한 서버, PC등 장비와 OLC를 통해 축적된 공개SW 교육커리큘럼 제공 등 공개SW 교육 훈련 기반 지원



- 몽골 후레대학교 내 ‘공개SW교육지원센터(OSS Development Center)’ 개소식 개최
 - 일시 및 장소 : 2011.9.6.(화), 몽골 후레대학교 강당 및 공개SW교육지원센터
 - 참석자 : 후레대 정순훈 총장, NITP Sukhbaatar(수크बाटार्) 원장, NIPA 정경원 원장 등 약 250여명
 - 개소식 주요 내용 : 축하 및 몽골 공개SW 교육지원센터 소개, 현판식 및 시찰
 - 주요 지원 내용 : 인력개발에 필요한 서버(!0대), PC(10대), 네트워크 장비 2대, 랙 1대, 스위치 2대 등 장비 지원

※ 지원 장비는 NIPA 보유 장비 중 내용연수 경과한 장비 중 사용가능한 장비로 지원



o 공개SW 라이선스 분야 국제 협력

- 공개SW Compliance, Governance(Licence 준수포함)를 제고함으로 공개SW의 건전한 활용을 확대를 위해 NIPA-FSFE-KOSS Law Center 간 3자 MoU 체결

※ FSFE : Free Software Foundation Europe

- 국내기업의 공개SW 활용 비중은 점차 늘어나는 반면 공개SW 라이선스에 대한 이해 부족, 거버넌스 정책 부재 등으로 공개SW 활용 장점보다는 단점(저작권 침해 소송 등)이 부각될 우려가 있어 인식 제고를 위해 “2011 FOSS Conference, Korea” 개최

※ FOSS(Free Open Source Software) : 리처드 스톨만이 1984년 설립한 FSF(Free Software Foundation)의 이념을 따라 자유로운 사용, 변경, 배포를 추구하는 관점의 표현

· 일시 및 장소 : 2011.11.17.(목)~18.(금), 임페리얼 팰리스 호텔

· 주최) 지식경제부, 주관) NIPA, FSFE, KOSS Law Center

· 행사 주요 내용

< 1일차 : Open Seminar, 08:30-17:30 >

- ① 주제 : 국가차원의 산업정책 및 글로벌 risk 및 reputation risk 관점에 초점을 맞추어 한국에서의 compliance 필요성과 중요성에 대한 국민적 인식 제고하고 개념이 쉽게 생각되고 전달 될 수 있도록, 외국 사례위주로 best practice 위반사례 소개

② 세부 구성

시간	주제		강사	소속
08:30~09:25	등록			
09:25~09:30	인사말		최철	한국 오픈소스SW 법 센터 센터장
09:30~09:40	축사 1		유수근	지식경제부 국장
09:40~09:45	축사 2		정경원	정보통신산업진흥원 원장
09:45~10:10	Keynote 1	한국 SW 산업현황과 공개 SW 정책추진	양유길	정보통신산업진흥원 단장
10:10~10:35	Keynote 2	한국 FOSS 거버넌스 현황과 법적이슈	박종백	한국 오픈소스SW 법 센터 대표
10:35~11:00	Keynote 3	Free Software in Business - the next 10 years	Karsten Gerloff	President, FSFE
11:00~11:10	휴식			
11:10~11:50	Session 1	FOSS in business governance and maximizing value	Shane Coughlan	Senior Advisor, FSFE
11:50~12:20	Session 2	FSFE legal and the desirable relationship between FOSS Community and Korea	Matija Suklje	Legal Coordinator, FSFE
12:20~13:20	중식			
13:20~14:00	Session 3	GPLv3 and the “anti- TIVO ” clause	McCoy Smith	Intellectual Property Practice Group Director, Intel
14:00~14:40	Session 4	License compliance in current consumer electronics devices with focus on Android	Armijn Hemel	GM/Owner, Tjaldur SW Governance Solutions
14:40~15:20	Session 5	FOSS license compliance and license enforcement in Germany	Till Jaeger	Partner, JBB & ifross
15:20~15:40	휴식			
15:40~16:20	Session 6	FOSS governance best practices	Philip Odence	VP, Black Duck Software
16:20~16:50	Session 7	Need for affirmative actions in public procurement for Free SW	Carlo Piana	General Counsel, FSFE
16:50~17:30	Session 8	FOSS governance best practices case in Korea	-	삼성전자

③ 1일차 관련 사진



< 2일차 : Close Seminar, 08:30-16:50 >

- ① 주제 : 국내 기업에게 외국 전문가로부터 OSS 의 철학과 실제경험을 통한 중요성 및 대처방안을 들을 수 있는 기회를 제공하고 공개SW Compliance 현황과 향후 Action 에 대해 직접 토론하고 네트워크 구축 기회를 부여하여 한국에서의 governance 실행방안을 이끌어 낼 수 있도록 유도
- ② 세부 구성

시간	주제		강사	소속
08:30~09:30	등록			
09:30~10:00	Keynote 4	Innovation in Transition : Invention Processes and IP in the Open Source Era	Keith Bergelt	CEO, Open Invention Network
10:00~11:20	Panel Discussion I	Resolving license disputes (Presentation : T,B,D)	좌장 : 김병일	한양대학교 법과전문대학원 교수
			발표 : Till Jaeger	Partner, JBB & ifross
11:20~11:30	휴식			
11:30~12:50	Panel Discussion II	FOSS and patent issue (Presentation : Relationship between patent and open source innovation)	좌장 : 고홍곤	인텔렉츄얼 디스커버리(주) 부사장
			발표 : 이철남	충남대학교 법과전문대학원 교수
12:50~13:50	중식			
13:50~15:10	Panel Discussion III	Joining eco-system (Presentation : Beyond legal compliance-embracing the FOSS source community)	좌장 / 발표 : Harald Welte	Founder, gpl-violations.org
15:10~15:30	휴식			
15:30~16:50	Panel Discussion IV	How to implement FOSS governance in Korea (Presentation : T,B,D)	좌장 : 박종백	한국 오픈소스SW 법 센터 대표

③ 2일차 관련 사진

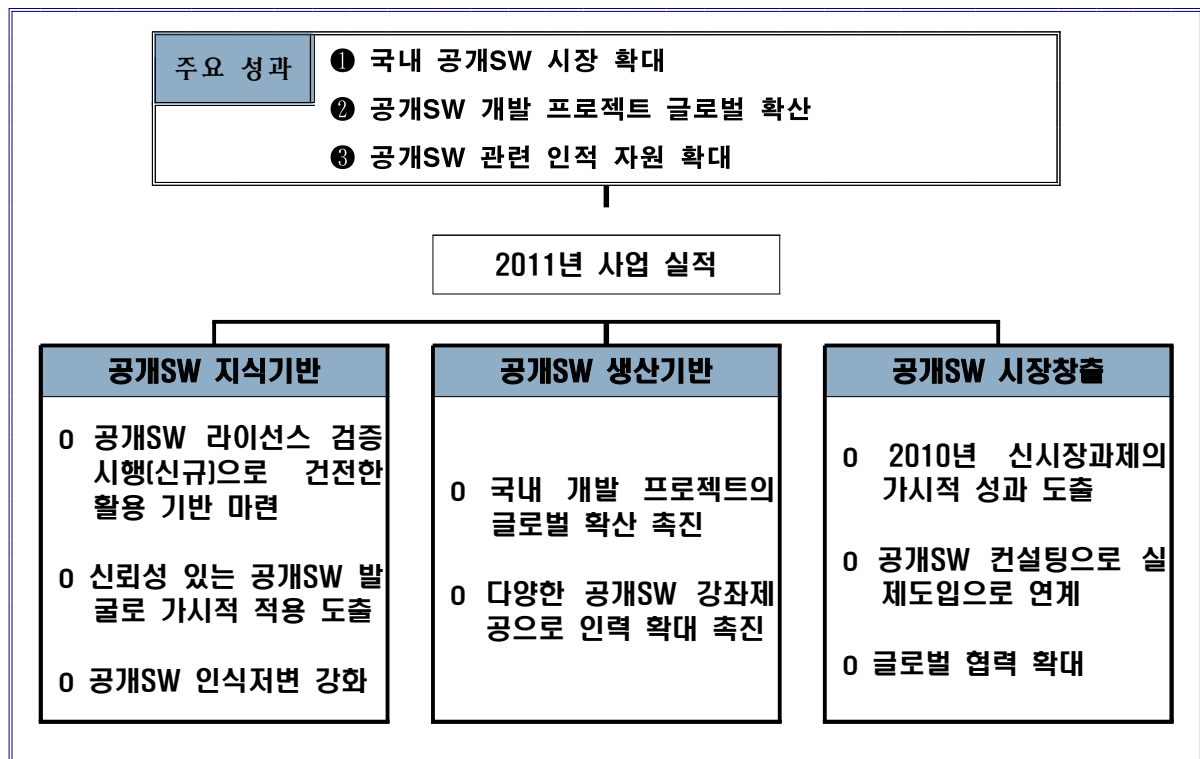


제 3 장 주요 사업성과

제 3 장 주요 사업성과

제1절 사업성과

1. 2011년도 사업실적에 따른 성과



가. 공개SW 라이선스 검증 시행(신규사업)으로 건전한 활용 기반 마련

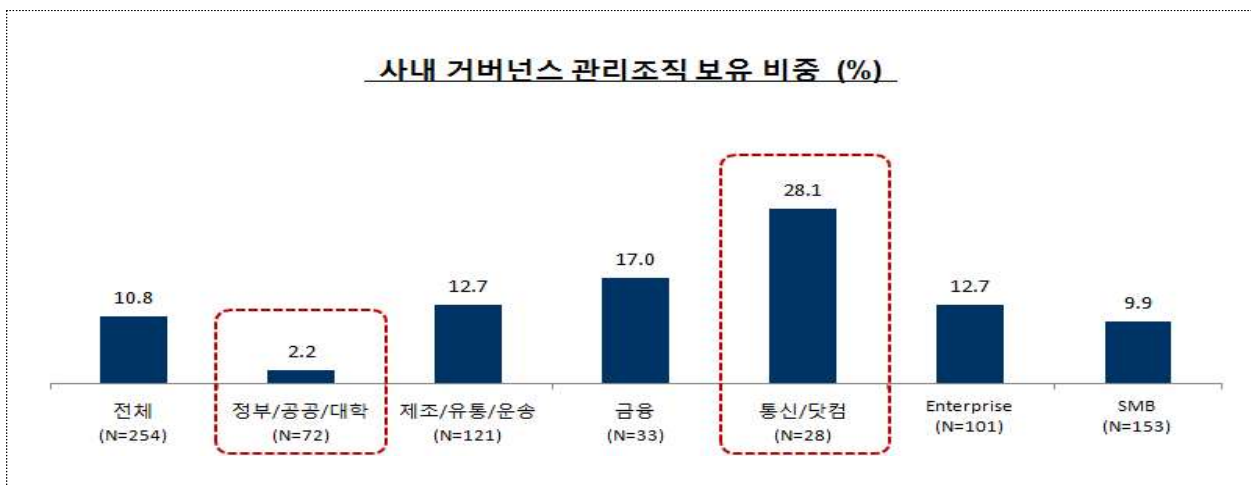
○ 전체 131건에 대한 라이선스 검증 및 컨설팅 수행

- 공개SW 개발자대회 10건, 공개SW 커뮤니티 개발 지원과제 4건, 신시장 창출 지원과제 4건, 중소기업 등 21건, 총 39건(평균 29.8%)의 라이선스 위반 및 충돌 사례를 확인하고 이에 대한 수정을 권고하여 적합한 프로젝트 라이선스 정책을 수립

검증 대상	건 수	라이선스 위반 및 충돌
공개SW 개발자 대회	25	10건 (40.0%)
커뮤니티 지원 과제	22	4건 (18.2%)
신시장 창출 지원 과제	11	4건 (36.4%)
중소기업 등	73	21건 (28.8%)
계	131	39건 (29.8%)

- 금번 공개SW 시장조사를 통해 국내는 공개SW 활용은 증가하고 있으나 공개SW 거버넌스 관리체계는 미흡하여 향후 라이선스 위반 등 법적 문제 발생소지가 존재한 다는 것으로 나타나 향후 공개SW 라이선스 검증을 확대 시행 추진 예정

- 특히, 공공분야는 2.2%로 전체 평균 10.8%에 크게 못 미침



※ 출처 : IDC Korea, 2011

나. 신뢰성 있는 공개SW 발굴로 가시적 적용성과 도출

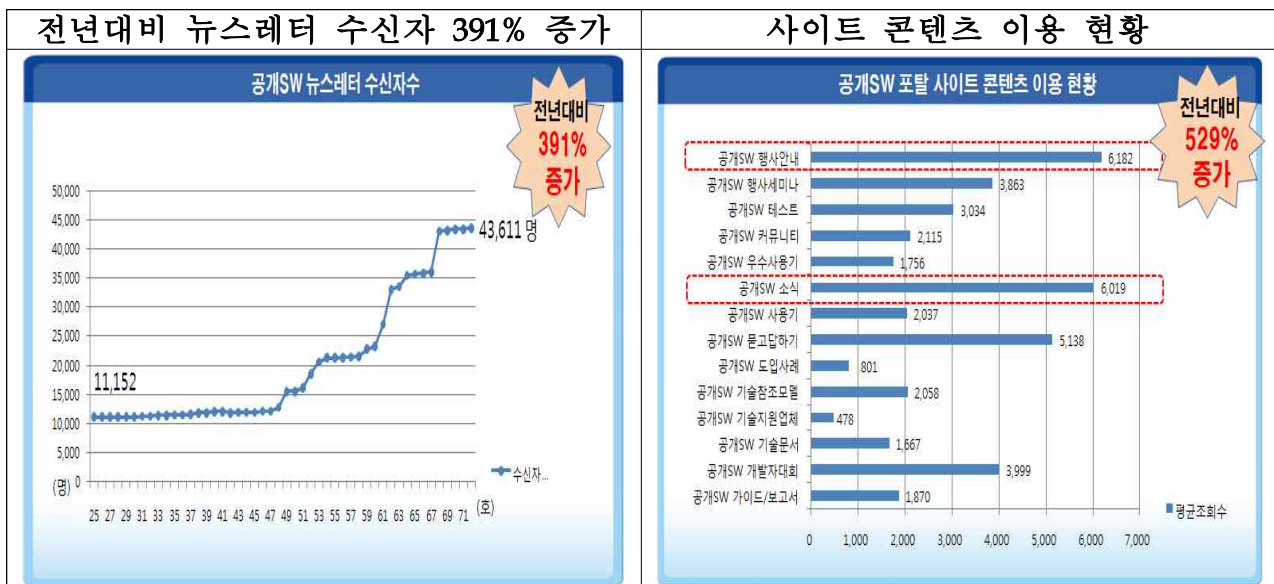
- 다양한 공개SW 통합 Test를 수행하고 결과물을 공유하여 산업계 전반에 공개SW 적용효과 및 신뢰도 향상에 기여
- 1:1 품질 멘토링 및 Test를 수행하여 개발자들의 인식 제고와 품질향상에 기여함

- 정부통합전산센터(NCIA) 3차 클라우드 컴퓨팅 구축사업에 대한 테스트 수행 및 결과보고서 제공을 통한 업무시스템 품질 확보에 기여함



다. 공개SW 인식저변 강화

- o 공개SW 연구자료, 분석 보고서, 최신기술 동향 및 활용사례 등 다양한 공개SW 지식정보를 제공하고 공개SW 뉴스레터 발행 및 홍보 활동을 통해 산업계 전반에 공개SW를 널리 전파하고 공개SW 가치 인식전환에 기여함
- o 공개SW 포털 사이트는 각종 연구보고서 및 기술보고서 등의 전문 지식정보뿐만 아니라 공개SW에 관련된 최신 소식과 각종 행사 안내를 통해 신속하고 생생한 정보를 전달함으로써 공개SW 종합 정보 메카로 발전



라. 국내 개발 프로젝트의 글로벌 확산 촉진

o 활발한 국제 커뮤니티 참여 활동으로 국내 공개SW 프로젝트의 국제 기여도 제고

- 총 22개 과제 중 16개 과제 소스포지 등록, 6개 과제 국내 사이트(KLDP, nforge) 등록
- 주요 기술문서, 산출물 등록 및 소스코드 다운로드 건 수 등 활동성이 높은 프로젝트로 소스포지 등록과제 16개 과제 중 상위 1%내 10건, 상위 5%내 14건의 과제가 랭크됨

마. 다양한 공개SW 강좌제공으로 인력 확대 촉진

o 수요에 기반한 다양한 공개SW 콘텐츠 제작, 홍보 활동 등으로 양적 확대를 통한 공개SW 교육 기회 확대

구 분	2010년	⇒	2011년(11월4주 현재)
회원 수	2,220명		7,871명
과정 수 / 강의 수	25개 / 258개		118개 / 676개
누적 수강생 수	3,512명		19,363명

바. 2010년 신시장창출 과제의 가시적 성과 도출

o 2010년 수행 과제의 2011년 상용화 추진성과

- 공개SW 신시장창출 지원 사업 협약 시 “과제종료 후 6개월 이내 상용화 실적보고”를 강제화 하여 2011년 9월 상용화 성과보고회 개최



o (성과1) 공개SW 기반 인터넷 영상전화기 및 내장프로토콜 스택

- 상용SW 적용 대비 약 31만달러의 라이선스 비용 절감 및 개발기간 단축
- 일본 이코노바社에 '11년 7월까지 20만 달러 상당의 수출 성과 및 미국 AT&CT 등에 납품 추진 중

o (성과2) 안드로이드 플랫폼을 사용한 네비게이션 엔진 개발

- 단말기 라이선스 비용을 10달러 수준으로 낮춰 생산단가의 5% 절감
- 오픈 플랫폼 탑재 네비게이션은 국내 H사와 연간 2백만 달러 공급계약 체결, 최근 수요가 급증하는 동유럽 및 러시아에 우선 공급

o (성과3) 공개SW 기반의 ATM 플랫폼 개발

- '노틸러스호성'과의 기술제휴를 통해 약 4만대에 공개SW를 적용·상용화하여 중남미, 중국, 인도 등으로 수출 기대

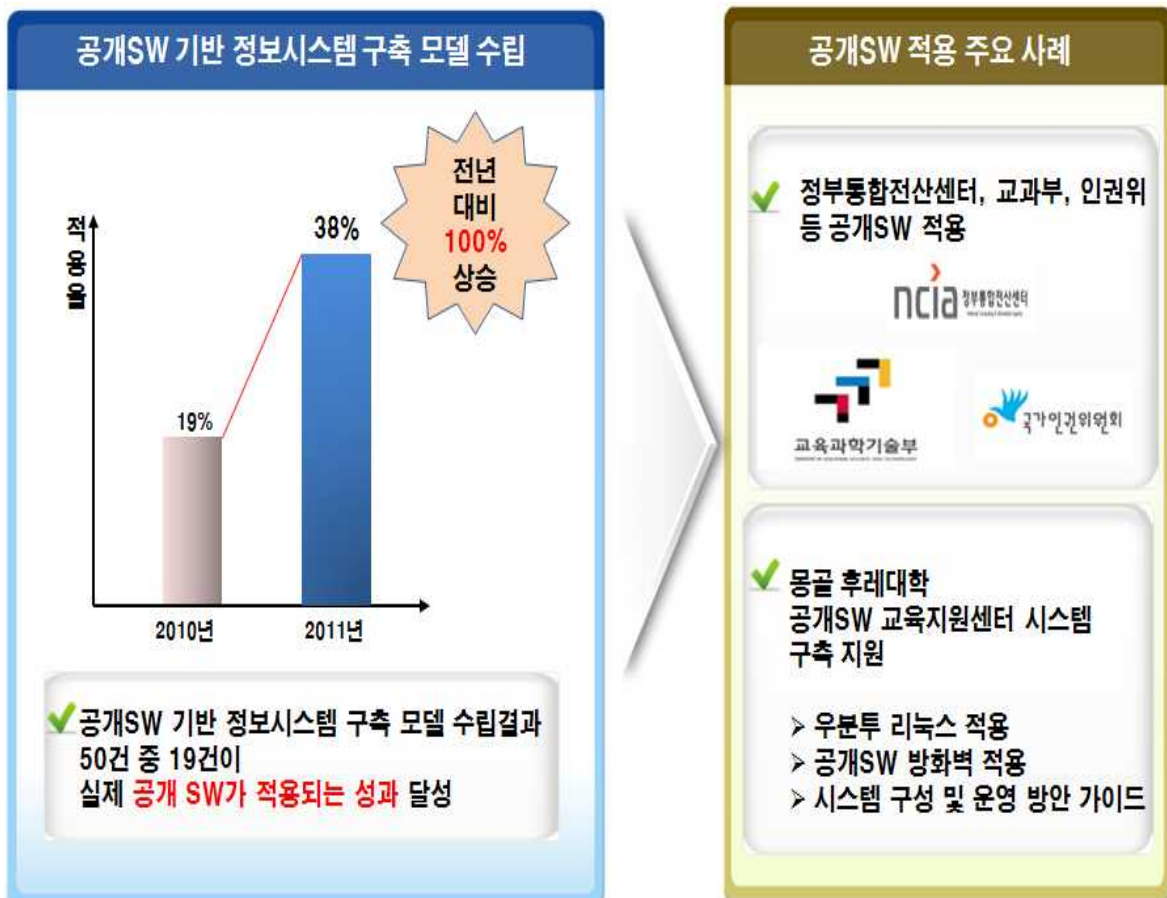
o (성과4) 스마트 셋톱박스용 공개SW 플랫폼 개발

- 기존 셋톱박스의 미들웨어에 지출되었던 라이선스 비용 3달러(개당) 절감
- 공개SW 기반 스마트 2.0셋톱박스는 국내 종합유선방송사(씨앤엠, CMB)의 셋톱박스 20만대에 우선 공급되었으며, 해외 수출 예정

기업명 성과내용		오픈스택	디지털시스	엔에이치넷	LG CNS
개발 과제명		공개SW에 기반한 인터넷 영상전화기 개발	Android 플랫폼을 사용하는 공개 네비게이션 엔진 개발	OSS 기반 ATM Platform 개발	방송통신 융합 서비스를 위한 스마트 셋톱박스 용 공개 소프트웨어 개발
공개SW 적용성과		· 라이선스 비용 절약 (연간 31만\$) · 개발기간 : 50%단축	· 제품단가의 5%절감 효과 (15\$→10\$)	· Win XP사용 비용 120\$ 절감 ※연간 10만대 생산시 130억원 비용 절감	· 기존 셋톱박스 미들 웨어의 라이선스 비 용 약 3\$ 절감
기대 매출	'11년	2억원	약 100억원	'12년 중 매출예상	약 100억원
	3년간 ('12~'14)	140억원	약 1000억원	약 1,000억원	약 1,000억원
공급대상		성남시 중고교, (일본)이노코바, (미국)AT&CT	동유럽, 러시아, HTL, DC Dakara	노틸러스 호성, 브라질, 국내ATM업체	강원방송, 씨앤엠, 케이블방송사
상용화제품 (제품명)		 OSVP-2000	 Hawk-700	 노틸러스 호성 Brazil 향 LINUX ATM	 DTV방송용 Smart STB

사. 공개SW 컨설팅으로 실제 도입으로 연계

- 공개SW 적용을 위한 타당성 검토 및 모델 제시, 라이선스 관리방안에 대한 정보 제공 등 50건의 공개SW 기반 정보시스템 구축 모델을 수립하여 국내 및 해외 몽골에서 공개SW가 실 적용되는 성과를 달성하였음
- 공개SW 실 적용율이 전년대비 100% 상승한 **38%가 적용**되는 성과를 달성함
- 국방부 클라우드 데이터센터, 사이버 지식방 등에 공개SW 적용을 위한 사전 타당성 검토 및 관련 정보 제공
- 정부통합전산센터 공개SW 기반 클라우드 컴퓨팅 체계 구현 지원 및 입주기관 업무시스템의 공개SW 기반 클라우드 적용을 위한 사전 타당성 검토



아. 글로벌 협력 확대

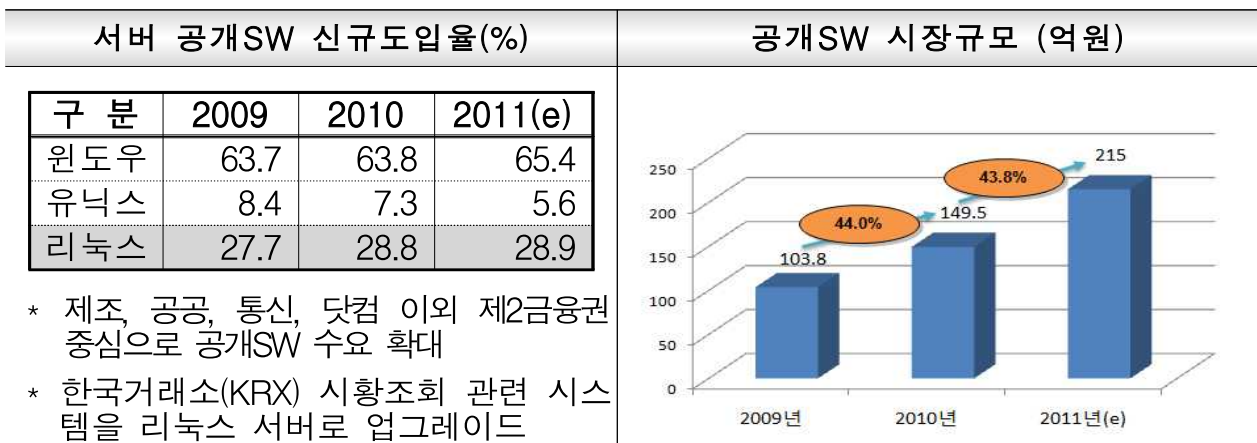
- 한중일 협력을 기반으로 몽골, 브라질, 유럽권으로 협력관계 확대



2. 2011년도 사업에 따른 시장성장

- 국내 공개SW 도입율(서버분야, 신규)은 2011년 28.9%가 예상되며, 시장규모는 2010년 대비 43.8%가 성장한 215억원 추정
- 2011년 국내 공개SW 시장은 전체 SW시장 성장률 7.2%, 서비스 시장 성장률 4%에 비해 약 5배 이상 성장 예측

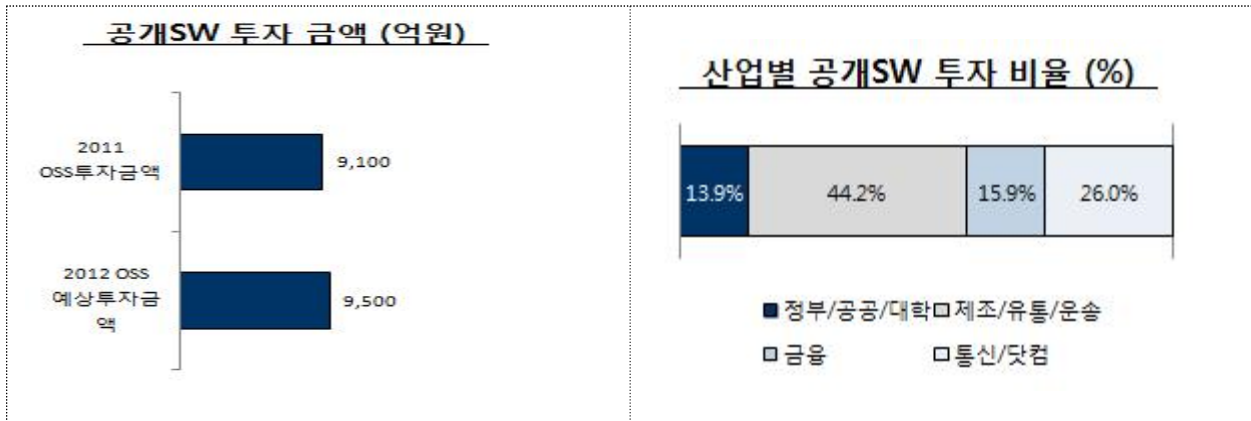
< 공개SW 시장현황(도입율, 시장 규모) >



- 통신, 닷컴, 제조, 공공 등 전통적으로 공개SW 활용도가 높은 업종뿐 아니라 금융권까지 공개SW 활용도가 증가하는 등 범용화 경향

- 산업별 공개SW 투자는 제조/유통/운송이 가장 큰 비중을 차지

* 2012년 공개SW관련 예상 투자액은 9,500억원으로 추정



※ 출처 : IDC Korea, 2011

※※ 민간(금융, 제조/운송/유통, 통신/닷컴), 공공(정부기관/공기업/대학) 254개를 대상으로 2011년 8월-9월 설문조사 결과

제2절 기대 효과

- [공개SW 지식기반 마련]

- 신뢰성 있는 공개SW 발굴, 공개SW 지식정보 생성, 제공 및 공개SW 라이선스 검증지원을 통해 공개SW의 올바른 활용, 확대 촉진과 인식 개선
- 공개SW를 활용코자하는 공공기관, 중소기업 및 IT관련기업 등 다양한 공개SW 중 유용한 공개SW 활용, 효과적 적용에 영향

- [공개SW 생산기반 강화]

- 산업생태계의 기반이 되는 공개SW의 직접적 생산 활동을 촉진하고, 사업화로 연계될 수 있는 공개SW 커뮤니티 과제를 발굴/촉진함으로써 공개SW에 대한 저변확대, 개발 활동 강화 등 공개SW 생산국으로 도약

- 공개SW에 관한 지식을 사용자가 스스로 생산하고, 또한 필요에 따라 자발적으로 학습할 수 있도록 하여, 공개SW 개발 인력을 양성
- 공개SW 커뮤니티, 개발자, 일반인에게 공개SW에 대한 관심 확대, 가치인식 및 기술습득을 통한 공개SW 산업 활성화에 기여

o [공개SW 시장 창출]

- 공개SW 도입 및 적용할 수 있는 정보시스템 구축 및 특정업무분야에 대한 공개SW 개발/전환 등에 컨설팅 및 개발 지원을 통해 공개SW 시장 영역을 확대
- 한중일 및 국제적 교류 활동을 통해 공개SW의 세계적 트렌드, 국가정책 등을 공유하고 공개SW 관련 공동협력 체계를 마련

1. 이 보고서는 지식경제부에서 시행한 지식경제 기술혁신사업(기술확산지원사업)의 중간보고서이다.
2. 이 수행내용을 대외적으로 발표할 때에는 반드시 지식경제부에서 시행한 지식경제 기술혁신사업(기술확산지원사업)의 결과임을 밝혀야 한다.