

- Tensorflow Lite – for Microcontroller

주최



1



# Al for Everywhere





### 모바일, IoT기기에서 동작하는 딥러닝 모델을 내 손으로!



- <u>프로젝트명 : 마이크로 컨트롤러를</u> 위한 텐서플로우 라이트
- 프로젝트 분야: AI (인공지능), Mobile (모바일), IoT (사물인터넷), 엣지컴퓨팅 (Edge Computing), 온 디바이스 머신러닝 (On-device ML)
- 프로젝트저장소

#### https://github.com/yunho0130/tensorflow-li

- \*참조: 본 저장소는 Google의 Tensorflow프로젝트를 Fork하여 한국 개발자들을 위해 구성함
- 활용 언어: Python
- 프로젝트 난이도:
- 초급: 튜토리얼 한글화, 이슈 리포팅, 개발 프로세스 경험
- <del>중급:</del> 새로운 모델 트레이닝 및 튜토리얼 제작 (참가자의 수준에 따라 유동적)
- 참가자 모집 유형:
- 딥러닝 기초를 배우면서 오픈소스 기여 과정을 경험하고 싶은 사람
- 딥러닝에 관심을 가지고 있으면서 텐서플로우 라이트를 사용해보고 싶은 사람
- 대학생, 대학원생, 주니어 개발자



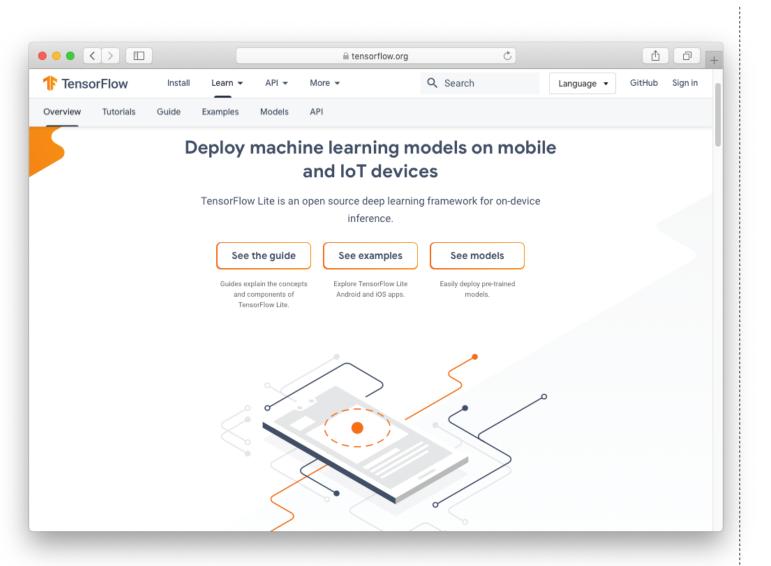
작고 빠른 딥러닝 Accuracy(정확도) 93.23%

(Based on Magic Wand Gesture Detection Model)

**20KB** 

Mobile Photo size 10mb = 10,240KB = 512x20KB





#### 코스 1. 텐서플로우 라이트 프로젝트 이해하기

텐서플로우 라이트는 구글이 주도한 매우 큰 프로젝트 입니다. iOS, Android, IoT 기기에 이르기 까지 수많은 기기에 탑재되는 딥러닝 모델의 구축 및 최적화와 관련한 일련의 코드들이 모여 있는 큰 프로젝트 입니다. 모든 분야를 다 다뤄볼 수는 없겠지만, 기본적으로 딥러닝 모델을 어떻게 구현하는지 원리를 알아야 오픈소스 프로젝트에 참여할 수 있습니다.

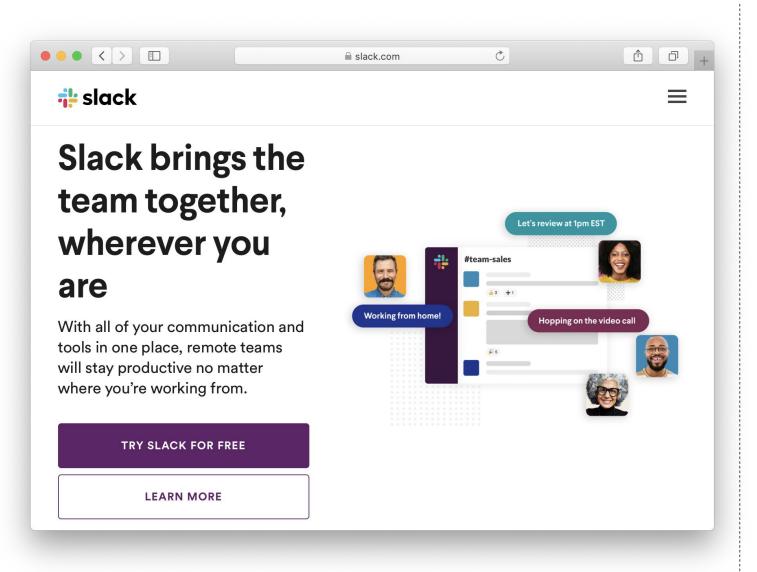
- 참고자료 1: 텐서플로우 라이트 공식 문서

https://www.tensorflow.org/lite/examples

- 참고자료 2: TinyML

https://learning.oreilly.com/library/view/tinyml/97814 92052036/





#### 코스 2. 개발자가 협력하는 방법 이해하기

언택트 시대에 개발자의 원격근무 방식이 보편화 되었습니다. 현직 개발자가 아니라면 경험하지 못했을 언택트 환경에서 협업을 진행하기 위한 필수적인 도구들에 대해 배웁니다. 이 과정을 통해 학생들은 비동기 커뮤니케이션이 어떤 것이고, 우선순위에 따라 마일스톤을 세우고 작업을 처리하는 프로세스에 대해배우게 됩니다. 또한 서로 다른 스케쥴에 있는 동료와어떻게 R&R를 나누고 이를 Github 상에서 협업하는지를 실습하며 깨닫게 됩니다.

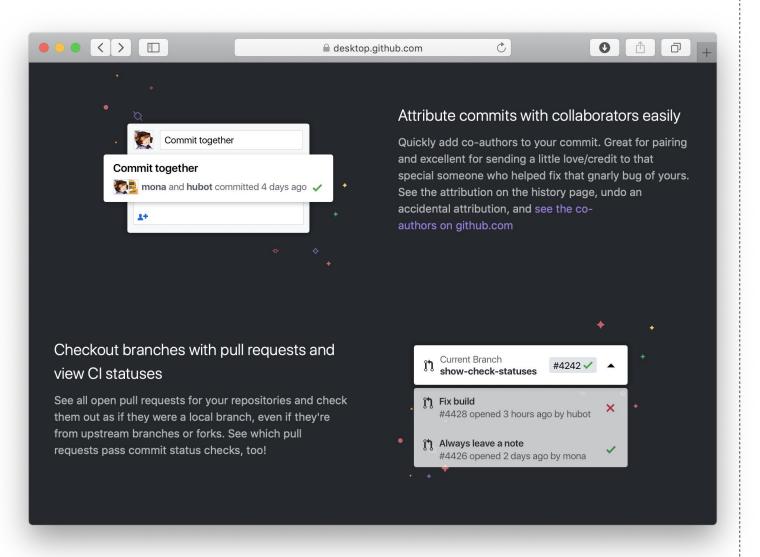
- 참고자료: 슬랙으로 협업하기

https://slack.com/intl/en-kr/features

- 참고자료: 노션을 활용한 문서화

https://www.notion.so/





코스 3. 개발 환경 셋팅 및 첫 Pull Request 만들기

협력하는 방법을 아는 가장 쉬운 방법은 직접 해보는 것입니다. Github Repository의 간단한 오타를 수정하는 예제를 통해 첫 Pull Request를 제출해봅시다. 어떻게 기존 Repository에 Merge되는지를 살펴보면서 개발자들이 소스코드를 어떻게 버전 관리를 하는지 살펴볼 수 있을 것입니다.

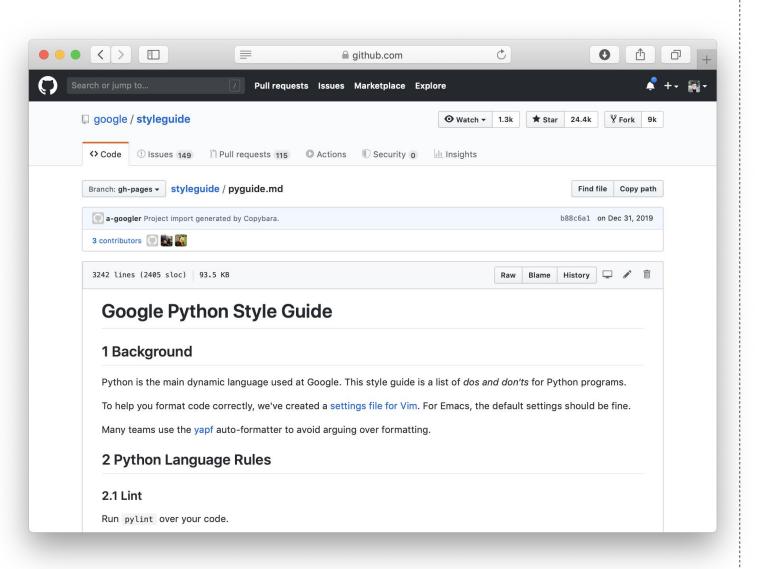
- 참고자료: Anaconda Documentation 가이드 https://docs.anaconda.com/
- 참고자료: Jupyter Notebook 가이드

https://jupyter-notebook.readthedocs.io/en/stable/

- 참고자료: Github Desktop 사용법

https://help.github.com/en/desktop





코스 4. 딥러닝 모델 사용해보고 이슈 리포팅하기

오픈소스에 기여하기 위한 최소한의 지식을 살펴봅니다. 여기에서는 프로그래밍 언어인 파이썬과 딥러닝 모델에 대해 이해하고 사용해봅니다. 참여자들은 단 한 번으로 모든 것을 완벽하게 습득할 수는 없겠지만 '이렇게 동작하는 구나.'하고 감을 잡게 됩니다.

- 참고자료: 구글 파이썬 스타일 가이드

https://google.github.io/styleguide/pyguide.html

- 참고자료: 파이썬 프로그래밍

https://github.com/yunho0130/Python\_Lectures

- 참고자료: Byte of Python

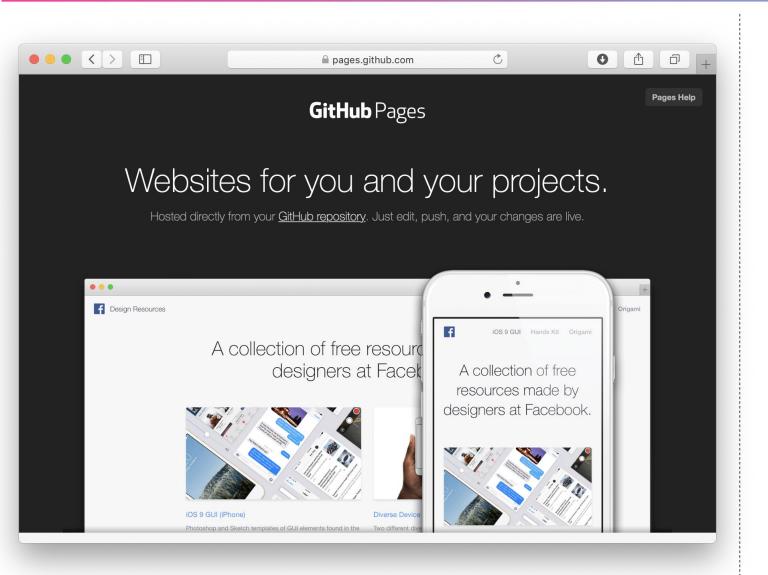
https://python.swaroopch.com/

- 참고자료: Deep Learning and API

https://www.slideshare.net/YunhoMaeng/python-api-

feat-autoai





코스 5. Github Activity 관리를 통한 커리어 관리

(Markdown 및 블로그 만들어보기)

개발자는 코드로 말합니다. 외부에 공개적으로 오픈소스 참여 활동 기록을 남기고 이를 어떻게 커리어에 연결지을 수 있을지 고민해봅니다. 그리고 개발자 공부의 꽃인 블로그를 통해 Github Activity를 늘리는 방법도 함께 알아봅니다.

- 참고자료: Github 마크다운 가이드

https://github.github.com/gfm/

- 참고자료: Github Pages

https://pages.github.com/

## 운영방안



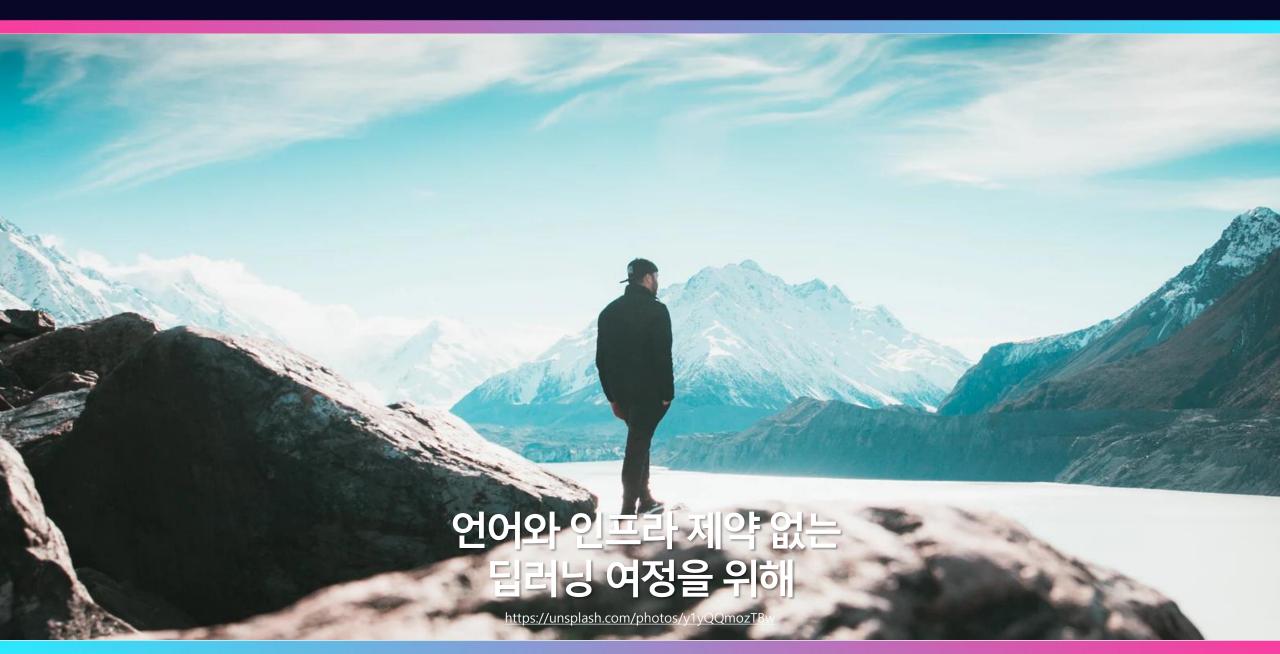
기간	활동계획
1주	프로젝트 소개 및 내부구조 학습 & 멘티 관심사 파악
2주	개발 조직의 협업툴 사용법 학습 (Slack, Notion, Github, Hangout, Google Calendar, Google Drive Integration)
3주	Git/GitHub/Github Desktop 사용법 학습 및 첫 Pull Request 만들기 도전하기
4주	Pretrained 딥러닝 모델 사용해보고 Issue Reporting 하기 면담을 통한 맞춤 멘토링 및 지속적인 컨트리뷰션 독려 (1)
5주	Github Activity 관리를 통한 커리어 관리 (블로그) 면담을 통한 맞춤 멘토링 및 지속적인 컨트리뷰션 독려 (2)
6주	오프라인 모임 등 마무리

#### 온/오프라인 계획:

- · 강북(홍대/신촌/합정/공덕 등) 인근에서 오프라인으로 참여 또는 온라인으로 참여
- 오프라인 참여는 가능한 시간과 상세한 장소를 별도로 공지
- 온라인 참여는 슬랙, 노션, 구글행아웃과 github를 통해 이루어짐 (필요에 따라 화면 공유를 위한 원활한 인터넷 접속이 필수)
- 참여자의 필요에 따라 오프라인 온라인을 전환하며 참여 진행

## **Tensorflow Lite for Microcontroller**

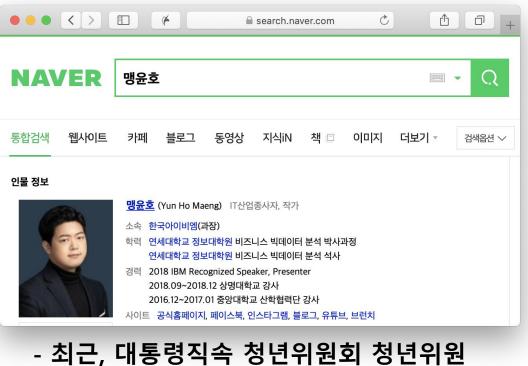




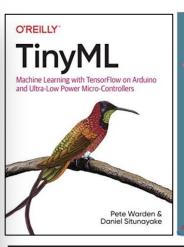
### 멘토소개



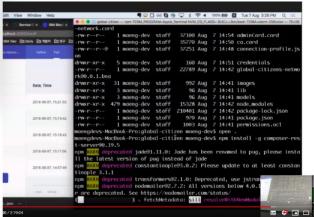
#### <TinyML>역자의 멘토링과 함께하는 컨트리뷰톤 (2020년 중순 출간예정)



- 최근, 대통령직속 청년위원회 청년위원
- 인강도 찍고 있습니다.
- 창업도 구상하고 있습니다.
- 바쁘고 제한된 범위겠으나, 최선을 다해보겠습니다.













<sup>\*</sup> Disdaimer: 본 프로젝트는 개인의 자격으로 진행되는 것으로 저자의 소속과 무관합니다.

