

2019 공개SW 개발자대회 라이선스 검증 안내

□ 라이선스 검증 개요

○ 목적

- 2019 공개SW 개발자대회 출품작에 활용한 공개SW에 대하여, 라이선스 위반사항 및 충돌 여부를 검증
- 안전한 공개SW의 활용 및 확산을 목적으로 법적 분쟁을 사전에 방지하기 위해 해결방안 제시

○ 활용

- 검증기관에서 발부된 결과보고서는 2차 심사 시, 심사의 참고자료로 활용
- 검증기관에서 2차 심사기준 '라이선스 검증(배점 5점)' 점수화

□ 라이선스 검증 절차(온라인)

- 검증대상 : 1차 합격 팀(2차 최종 심사 대상 팀)
- 검증일정 : 2019. 10. 21(월) ~ 11. 1(금)/2주간
- 검증기관 : 공개SW 역량프라자
- 검증방식 : 라이선스 검증 계정을 발급 후, 온라인 검증 도구를 활용하여 소스코드 업로드
- 검증 절차

구분	내용	핵심내용
프로젝트 등록	대회 프로젝트 라이선스 적용 및 등록	<ul style="list-style-type: none">검증 서버에 접속하여 클라이언트SW 설치클라이언트SW를 통해 검증 서버에 접속하여 해당 프로젝트 등록(프로젝트 라이선스 적용, 로컬 코드 디렉토리 연결)
분석	검증 프로젝트 분석	<ul style="list-style-type: none">등록된 프로젝트와 연결된 로컬 코드를 분석분석 완료 후 프로젝트에 사용된 공개SW 코드 확인
검증	분석된 공개SW 코드의 라이선스 및 결합형태의 확인	<ul style="list-style-type: none">분석결과 확인된 공개SW코드의 라이선스 및 출처 확인사용 공개SW 코드의 결합형태 확인(모듈, 라이브러리 등)
결과보고서	부적절한 공개SW 코드의 수정 또는 삭제 사항 권고	<ul style="list-style-type: none">검증 결과 프로젝트 라이선스와 충돌하는 공개SW 코드의 수정 또는 삭제 사항 권고

□ 공개SW 라이선스 검증을 위한 검증도구-Protex 사용법

- 팀장의 이메일로 안내드린 계정으로 검증도구 'Protex' 접속
 - 검증도구 'Protex' 접속 방법 및 사용 방법은 첨부 파일 참고
- ※ '라이선스 검증'은 공개SW역량프라자 라이선스 검증 전문가 진행 예정

□ 검증도구 사용 시 주의 사항

- 웹브라우저 파이어폭스, 크롬, 사파리 권장
- 프로젝트(Project) 생성 시 영문으로 작성
예)'OSSDev2019_프로젝트명'
- License 생성 시 영문 입력
- 폴더명 영문으로 생성
- 프로텍스(Protex)는 코드 분석이 목적으로 가급적 바이너리파일들을 제외하고, 순수 코드만을 포함한 파일들만 분석합니다. 단, 라이브러리 형태의 바이너리 파일은 검증 포함(ex: *.jar, *.dll)
- 검증이 시작된 프로젝트는 수정, 삭제 및 재등록 금지합니다. 검증이 시작된 프로젝트에 변경이 필요한 경우 담당자에게 연락을 해주시기 바랍니다.

□ 담당자 및 문의처

- 공개SW역량프라자 백영석 연구원(02-2132-1406, ysbaek@oss.kr)

□ 첨부

- 공개SW 라이선스 검증도구 사용안내서(PROTEX) 1부