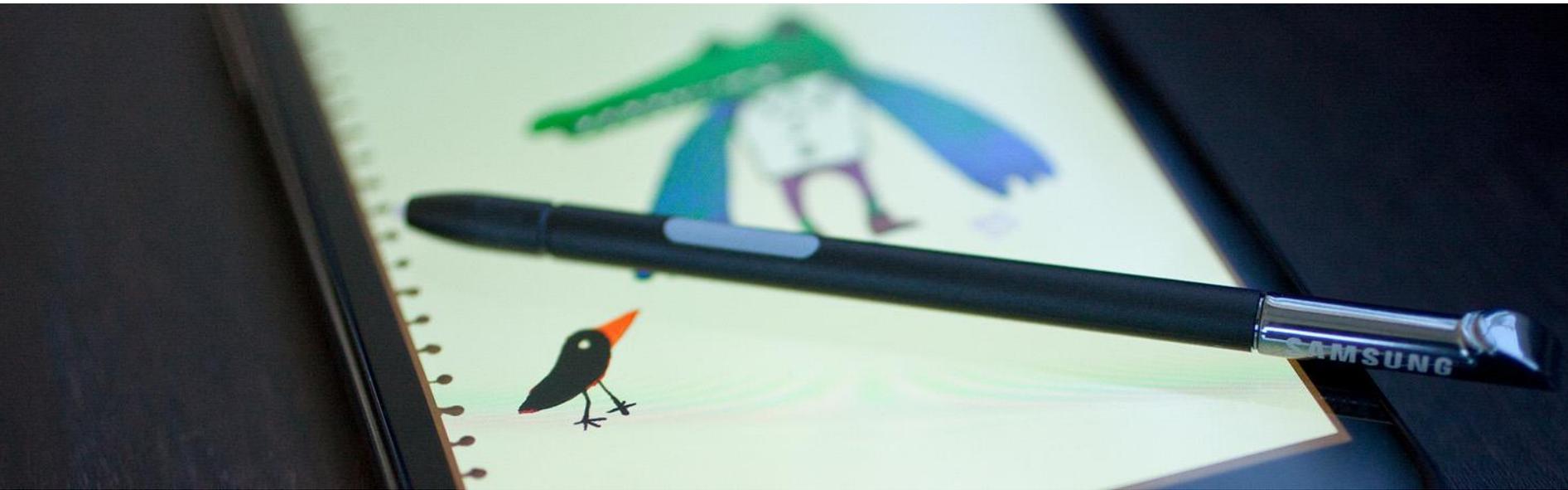


디지털 드로잉 시장을 주도할 PlatyVG™ 기술의 제안



www.platyhouse.com

1. PlatyVG™ 개요

2. PlatyVG 특징

3. OpenVG VS PlatyVG

4. PlatyVG 의 기술적 구성

5. PlatyVG 의 적용 환경

1. PlatyVG 개요

1 드로잉(필압/수분조절 등)이 가능한 벡터 그래픽스 엔진



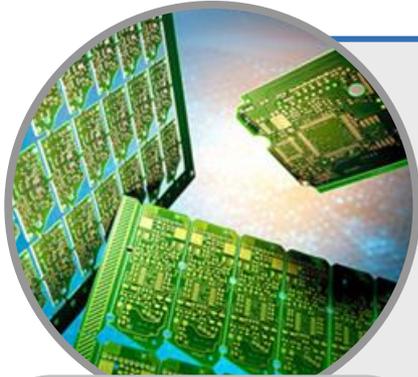
2 크로스플랫폼(PC/Mobile) 기반 라이브러리 제공



3 H/W 부담은 최소화 시키고 성능의 최대화 지원



2. PlatyVG 특징



성능

- 0.01% ~ 1,000,000%(1억 배차) 줌 인/아웃 시스템
- 프로세싱캐시로, 줌 / 이동시의 화면 깜빡임 Zero
- OpenVG 비 의존적 벡터그래픽스(OpenGL ES 2.0이상)
- OpenVG기반엔진 대비 줌에 따른 속도저하 20분의 1
- OpenVG기반엔진 대비 메모리 사용량 5분의 1



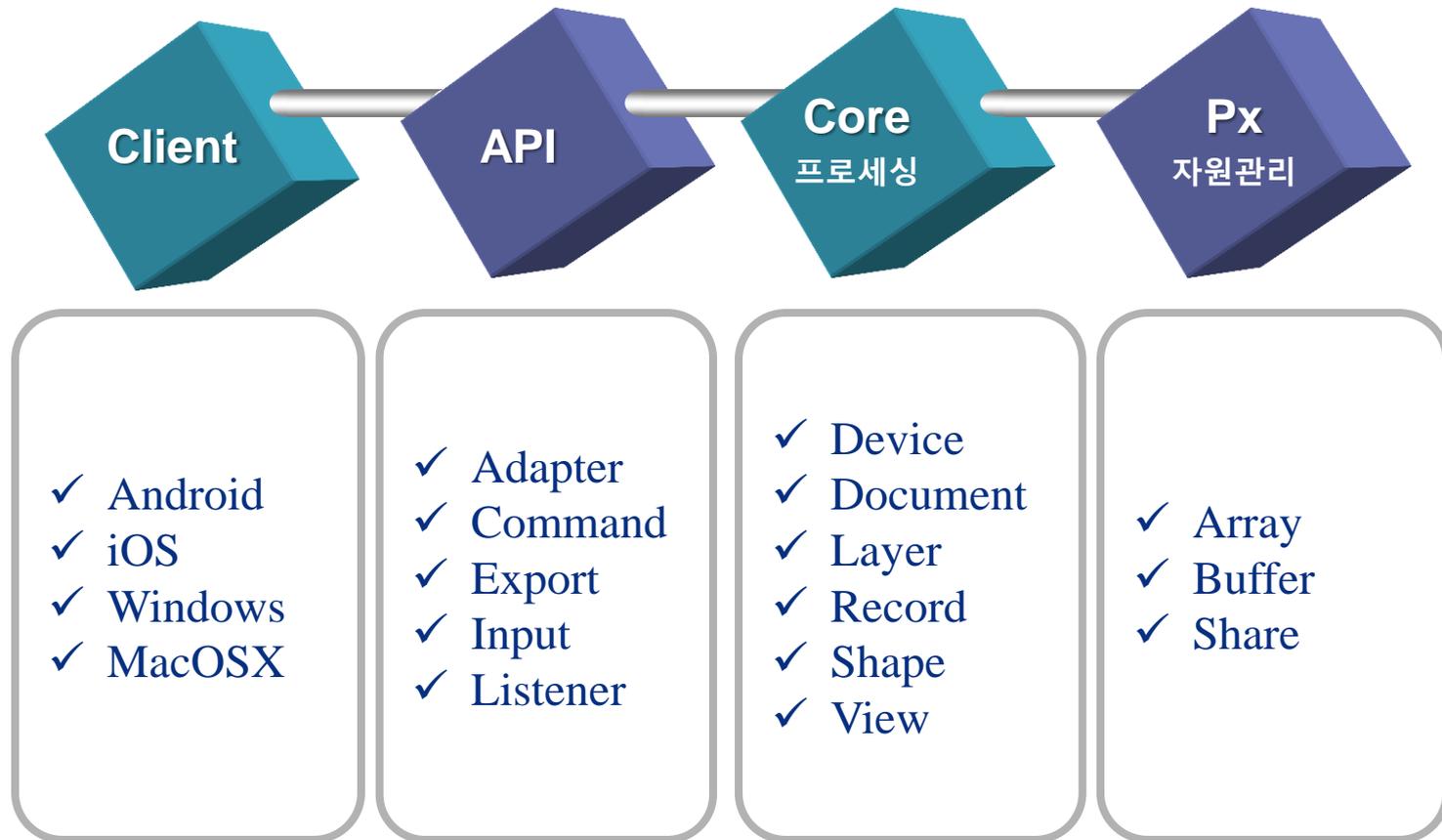
입출력 / 지원

- 다중 레이어 / 캔버스 시스템 지원
- 편집 모드를 고려한 선택도구 기능 지원
- 터치/타블렛/전자펜 동시 드로잉 가능 입력 시스템
- 스크린 / 캔버스 좌표계 선택 및 민감도 조절 기능
- 고해상도 이미지 및 SVG 포맷 저장 방법 제공

3. OpenVG vs PlatyVG™

	OpenVG기반엔진	PlatyVG™
필압 렌더링	No	Yes
색상/투명도	Yes	Yes
수분조절	No	Yes
레이어시스템	No	Yes
SVG 출력	Yes	Yes
메모리사용량	30 mb	6 mb
전체 렌더링속도	3 fps	50 fps

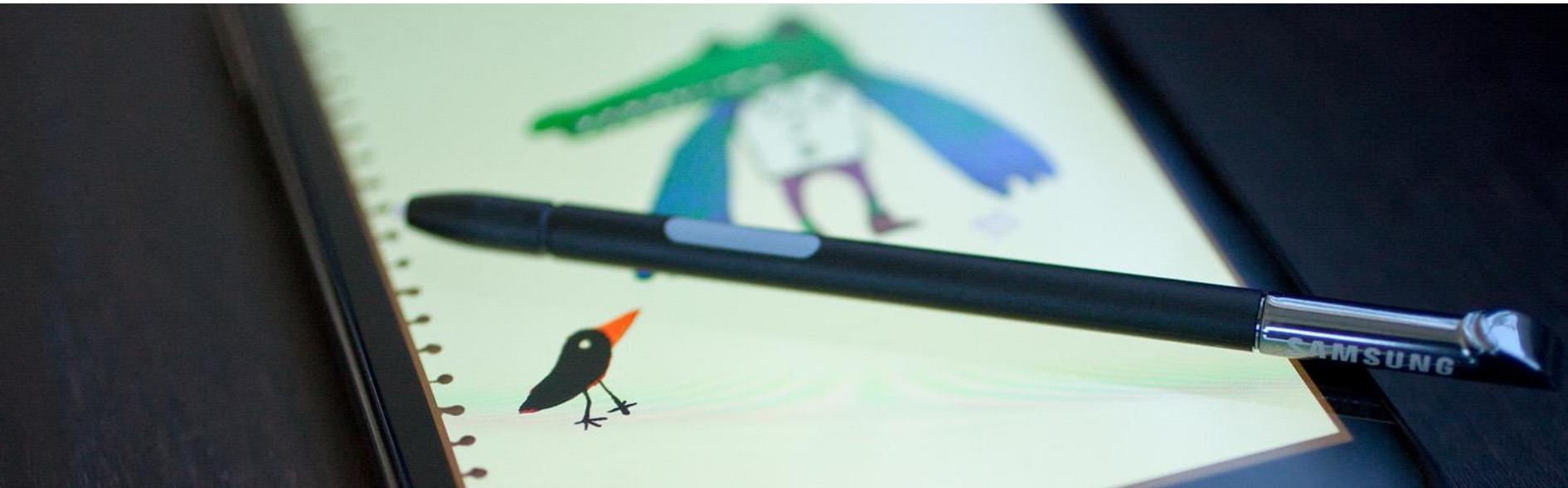
4. PlatyVG 의 기술적 구성



5. PlatyVG 의 적용 환경



PlatyVG™ 는 지금 이 시간에도
계속 업그레이드 되고 있습니다 ●●●



www.platyhouse.com