











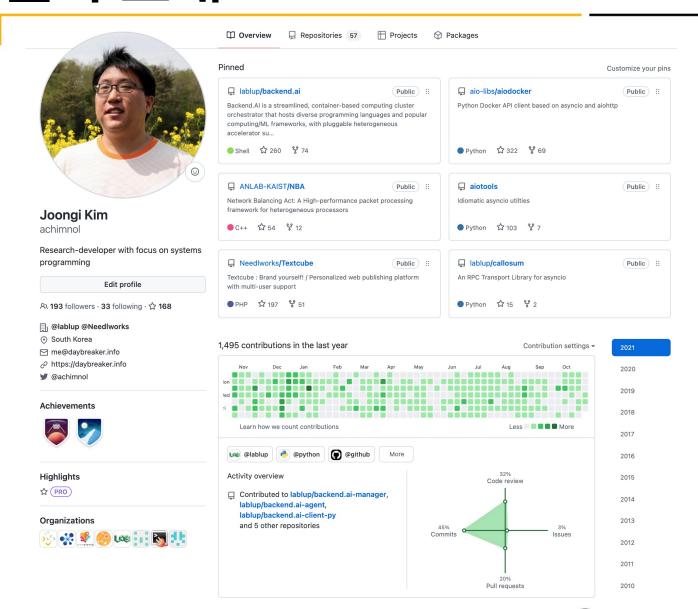
개발자와

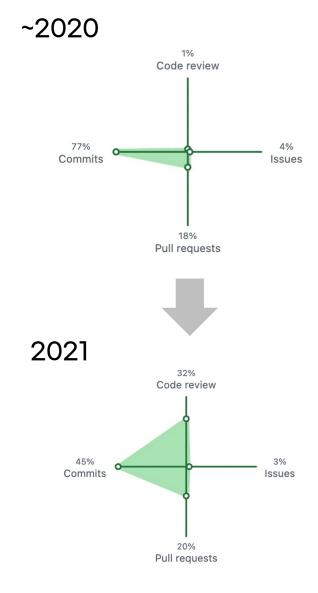
CPython과 Backend.AI로 살펴보는 오픈소스 기여 프로세스 성장하는 오픈소스

> 소속: Lablup 이름: 김준기

연사 소개







발표 계기



- 코드 리뷰를 점점 많이 하다보니 아쉬운 점들
 - 기계적으로 검사할 있는 것들의 자동화 → 이건 기본!
 - ✓ 코딩 스타일
 - ✓ type 검사
 - ✓ 유닛 테스트 / 기능 테스트
 - 기계적으로 할 수 있을 것 같지만 바로 사용할 수 있는 검사 도구가 없는 경우
 - ✓ 특정 코딩 패턴을 금지하기 (예: 보안 취약점을 가져올 수 있다거나)
 - ✓ 코딩 스타일 도구로 검사가 되지 않거나 정의하기 복잡한 스타일 패턴
 - 테스트 코드를 잘못 작성한 경우
 - ✓ 테스트 대상이 되는 코드를 호출하지 않고 로직을 복붙한 경우
 - ✓ 테스트 코드가 정상적인 입력만 가정하고 넣어보는 경우
 - 테스트도 있고 돌아가는 코드지만 <u>뭔가 이건 아닌 것 같을 때</u>.... [◎]
 ✓ 할많하않?!

오픈소스 기여 프로세스





나의 프로젝트 진행하기

오픈소스 가져다 사용하기

쓰면서 문제점이나 개선사항 파악하기

문제점이나 개선사항을 Pull Request 형태로 만들기

코드 리뷰 프로세스 진행

upstream에 최종 반영!

What if it goes wrong...



오픈소스 활성화를 위한 좋은 취지에서 출발하였지만...

DigitalOcean's Hacktoberfest is Hurting Open Source

Sep 30, 2020 | 74 comments | Tweet | posted in open source

For the last couple of years, DigitalOcean has run Hacktoberfest, which purports to "support open source" by giving free t-shirts to people who send pull requests to open source repositories.

In reality, Hacktoberfest is a corporate-sponsored distributed denial of service attack against the open source maintainer community.

ref) https://blog.domenic.me/hacktoberfest/

좋은 Pull Request 작성 방법



- 나의 PR 작성하기
 - 복잡하고 규모가 큰 프로젝트일수록, <u>작고 명확한 한 가지의 문제</u>를 해결하는 PR을 선호함
 - ✓ PR을 테스트 코드와 본문 코드를 합친 것으로 생각한다면, 본문 코드가 없을 때 실패하고 있을 때 성공하는 명확한 테스트 코드를 제공하는 것이 좋음
 - 새로운 기능을 추가할 때는 다짜고짜 PR부터 작성하기보다는 이슈 제기를 통해 기존 개발자나 기여자들의 의중을 먼저 파악해야 함.
 - ✓ 프로젝트 방향과 달라서 일부러 구현을 안 하고 있는 것일 수도 있음
 - 로컬 개발환경 설정해서 직접 빌드·실행해보고 리뷰를 요청할 것
 - ✓ 리뷰어가 딱 돌려봤는데 한 번이라도 실행해봤으면 발견했을 에러가 나면 딥-빡침...



좋은 Pull Request 작성 방법



- 기여 방법 및 주의사항 파악하기
 - README, CONTRIBUTING, INSTALL, TESTING 같은 텍스트 파일이 프로젝트 최상위 디렉토리에 있다면 꼭 한번씩 읽어보기
 - GitHub에서 새 이슈 작성을 눌렀을 때 요구하는 양식이 있다면 미리 한번 확인해보고 필요한 내용을 먼저 파악하기
- 기존의 유사한 PR 찾아보기
 - 자주 언급되는 지적사항이 무엇인가?
 - 커밋 메시지 및 changelog 작성을 어떤 식으로 하는가?
 - 자동으로 검사하도록 적용된 lint, type 검사 툴들이 어떤 것인가?
 - ✓ 내가 로컬에서 동일한 도구로 테스트하려면 어떻게 설치·설정하는가?
 - 클래스, 함수, 변수 등의 이름을 어떤 뉘앙스로 짓는가? (업계 용어를 알아야 함!)
 - ✓ 코드는 돌아가는데 이런 게 이상하면 리뷰어가 왜 이걸 굳이 바꿔야 하는지 설명하는 것이 오히려 더 어려울 때가 있다...

알아두면 좋은 용어



origin

- 내가 작업하고 있는 프로젝트(의 git 저장소)
- fork한 경우 복제본 저장소 (보통 내 깃헙 계정)

upstream

- 내가 작업하고 있는 프로젝트가 의존하는 라이브러리나 프레임워크(의 git 저장소)
- fork한 경우 원본 저장소 (보통 다른 누군가의 깃헙 계정)
- "엇, 이건 upstream 이슈라서 해결이 불가능한데요..."
 - 해석: 내 코드의 문제가 아니고 내가 의존하고 있는 다른 라이브러리의 문제라서, 거기서 문제를 해결해야 고칠 수 있음.

upstream

fork

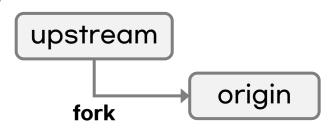
origin

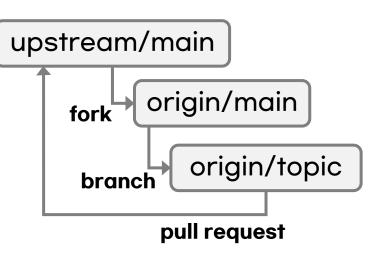
- 이 경우 우회 방법(workaround)을 찾거나 그 프로젝트에 직접 이슈 제기를 해야 함
- 오픈소스 기반으로 상용 제품을 개발할 때 흔히 겪는 어려움 (안 되어도 되게 해야 하니까...)
 - ✓ 어떤 경우는 upstream 릴리즈 전까지 fork 후 임시 빌드를 따로 만들어서 함께 배포

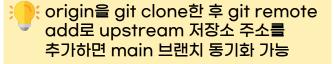
Git 및 GitHub 사용 시 주의사항



- fork 후 main 브랜치에 바로 작업하지 말고 별도 브랜치를 만들 것!
 - upstream의 변경사항 발생 시 이것을 가져와 병합할 때 로컬 브랜치가 있으면 충돌이 있을 때 이를 미뤄두었다가 해결한다거나 병합이 잘못되었을 때 되돌린다거나 하기 쉽다.
- forced-push는 자신의 작업 브랜치 내에서 하는 건 괜찮지만...
 - 리뷰어가 이미 봤던 코드까지 엎어치는 경우 꼭 리뷰어에게 forcedpush 한다는 걸 미리 알려주고 하는 것이 좋다.
- allow edits from maintainers 옵션은 켜두자
 - 굳이 리뷰로 이야기하기 애매한 자잘한 fix를 빠르게 하는 데 도움
- 항상 작업 시작 전 자신의 작업 브랜치라도 pull을 일단 하는 습관!
- merge와 conflict 해결하는 과정, rebase 기능은 미리 연습하고 익숙해지자.







GitHub 조직 계정 사용 시 주의사항



- 사내 프로젝트에 PR을 날리고자 하는 경우
 - 각 회사의 fork 정책을 먼저 살펴볼 것
 - Lablup: 사내 프로젝트는 fork하지 않고 원래 저장소에 직접 브랜치를 만들도록 함 (push 권한이 없는 경우 명시적으로 요청할 것! 보통 깜빡한 경우가 많아서...)
- 회사용 GitHub 조직 계정에 외부 프로젝트를 fork 떠오고자 하는 경우
 - 회사에서 외부 오픈소스 기여에 대해 어떤 정책을 가지고 있는지 확인할 것
 - (너무 당연하지만) 원래 오픈소스의 라이선스를 지킬 것
 - Lablup: 제품에 보다 직접적이고 크리티컬한 영향을 주는 경우나 내부 협업이 필요한 경우 조직 계정으로 fork
 - Lablup: 팀원 개인이 수정할 수 있는 범위의 자잘한 기여는 각자 개인 계정에서...
 제품 개발에 도움이 되는 부분이라면 업무시간에 해도 ok

리뷰 프로세스



- 기여자로서의 마음가짐
 - 내가 이 코드를 리뷰한다면 어떻게 할까?
 - 리뷰어의 인지적 부하를 줄이자.
 - ✓ 기존 병합된 PR들과 가능한 비슷한 tone & manner 유지하자.
 - ✓ 변경 내용 중 어떤 게 중요한 것인지 잘 알 수 있게 설명하자.

■ 리뷰어로서의 마음가짐

- accept/reject에는 되도록 분명한 근거를 알려주자.
 - ✓ 항상 내가 더 많은 정보를 갖고 있음을 명심하자.
- 맘에 안 드는 부분이 있다면 더 좋은 대안을 제시하고 스스로 선택할 수 있도록 유도하자.
- 이 코드는 내가 '소유'한 것이 아니다. (저작권은 그럴지라도...)
- 리뷰의 목적은 더 나은 코드를 작성하기 위함이지, 코드 작성자를 평가하기 위한 것이 아니다.
- 비판보다는 서로 설득한다고 생각하는 것이 좋다.

나의 경험 - CPython



- 본문 코드 작성은 쉬운데 테스트 케이스 작성이 어려움
 - 예) bpo-45416의 경우 2줄을 삭제하면 되는데 테스트만 50줄 가량 작성
- 코어 커미터 자격을 가진 나동희 님의 도움으로 빠른 리뷰 진행
 - 다른 코어 커미터들 중 누구를 mention해야 빠르게 진행이 될지 알고 있는 것 중요
 ✓예) asyncio를 잘 아는 사람은 1st1, asvetlov, aeros 등
 - 요즘 코어 커미터들이 어떤 부분에 관심을 갖고 있는지에 대한 트렌드 파악
 - ✔ 예) Python 3.11부터는 예전보다 과감한 성능 개선 시도들을 많이 받고 있음
 - ✓ 본인 관심 분야와 잘 맞는 경우 큰 도움이 될 수 있음
- bpo-41229: Update docs for explicit aclose()-required cases and add contextlib.aclosing() method CLA signed
 expert-asyncio automerge type-enhancement
 #21545 by achimnol was merged on 2 Nov 2020 Approved
- bpo-45416: Fix use of asyncio.Condition() with explicit Lock objects
 CLA signed type-bugfix

#28850 by achimnol was merged 18 days ago • Approved

나의 경험 - Backend.Al



- 알지만 일부러 안 하는 경우
 - 서버 실행 시 기존의 "--debug" 옵션에 더하여 "--warning", "--error"와 같은 추가 로그레벨 인자를 추가하자는 제안
 - ✓ 기존 "--debug" 옵션은 로그레벨을 강제 오버라이드하는 것 외에 실제 디버깅에 필요한 몇 가지 기능들을 추가로 활성화하는 의미가 포함되어 있음
 - ✓'로그 레벨을 변경한다'라는 하나의 동작에 대해서는 로그 레벨의 '값'에 해당하는 경우의 수마다 각각 플래그가 존재하기보다는 '로그 레벨'을 나타내는 단일 플래그를 사용하는 것이 Click과 같은 명령줄 해석기를 사용하는 코드를 깔끔하게 유지할 수 있음

■ 영어의 문제

- 코드에 추가한 것은 "--advertised-host"인데 주석과 문서, 변경 로그에는 모두 "--advertise-host"라고 적은 경우
- "Formerly"를 의도했으나 "Formally"라고 적어서 의미 혼동이 있었던 경우
- 변수명에 사용한 영어가 콩글리쉬인 경우 / 틀린 뜻은 아닌데 업계 용어가 아닌 경우

나의 경험 - Backend.Al



- 자동 검증이 어려운 코드 패턴
 - asyncio.create_subprocess_shell() 대신 asyncio.create_subprocess_exec()를 사용할 것
 - ✓ 외부로부터의 입력값을 조합하여 쉘 명령어를 실행하는 경우 잠재적 보안 취약점
 - ✓ 처음부터 exec()를 사용하면 이런 문제를 피할 수 있으나, redirection 같은 기능을 사용하려면 해당 부분을 직접 proc.stdout을 읽어들이는 식으로 구현해야 함
 - 예외 처리를 스택의 어느 부분에서 하는 것이 좋은가?
 - ✔ 해당 예외가 발생할 수 있는 스택 위치에서 되도록 가까운 곳에서 할수록 좋음
 - 예외 객체의 타입이 아닌 내용을 읽어야만 구분할 수 있는 오류 처리
 - ✓ 내용을 읽어 원하는 특정 오류를 구분하는 것까지는 잘 작성하였는데 '그 외의 경우'에 대한 raise 구문을 빼먹는 경우

•

야생 오픈소스 vs. 회사



- 야생 오픈소스 프로젝트에서의 PR과 코드 리뷰
 - 리뷰 자체보다도 이 일을 할지 말지에 관한 설득의 과정이 훨씬 지난할 수 있음
 - 무주공산: 아무도 책임을 지지 않는다... 당장 커미터 발목 잡는 문제가 아니면 기약 없음...
 - ✓ "설득의 심리학" : 때로는 누군가를 찍어서 부탁하는 것이 빠르게 진행된다
 - ✓ 누구를 찍어야 할 지 알아내는 것이 센스이자 능력이자 인맥(!)
- 사내 프로젝트에서의 PR과 코드 리뷰
 - 고객 요구·비즈니스 목표에 따라 작업 범위가 큰 과감한 작업들(epic...)이 필요함
 - ✓ 이런 경우는 작고 명확한 하나의 변경사항으로 취급하기 어려움
 - ✓ 리뷰보다는 <u>사전 협의와 설계</u>가 더 중요
 - 프로젝트가 성숙하고 팀의 규모가 커지면, 즉, <u>복잡도가 커지면 야생 오픈소스에 가까워진다.</u>
 - ✓ 복잡도가 높을 때 어떻게 대응하게 되는가? + 어떻게 접근해야 하는가?
 - 내부 주니어 개발자들을 키우고 프로젝트를 성공시켜야 하는 입장이므로 남남끼리 대면하는 야생 오픈소스보다는 그래도 좀더 친절할 가능성이 높음
 - ✔ 여러분 회사에서 코드리뷰를 하고 있다면 성장 기회로 활용하세요~!

