



2019 공개SW 컨트리뷰톤



이더리움

■ 프로젝트 내용

- 프로젝트명

이더리움

- 프로젝트 분야

블록체인

- 프로젝트 저장소

<https://github.com/ethereum>

- 활용 언어

Go/Rust/Python/Javascript/Solidity/Vyper/etc 본인의 주 활용 언어에 맞는 기여 활동을 할 수 있습니다.

- 프로젝트 난이도

쉬움에서 어려움까지 다양합니다.

- 참가자 모집 유형:

- 이더리움을 직접 사용하며 재미있게 오픈소스 개발에 참가해보고 싶은 사람
- 이더리움 개발자 생태계에 빠르게 녹아들고 싶은 사람
- 블록체인 프로젝트에 관심이 많은 사람
- 암호학에 관심이 많은 사람
- 이더리움 프로젝트에 직접 기여하고 싶은 사람

■ 프로젝트 개요

이더리움은 비트코인으로 대표되는 **탈중앙된 분산 시스템의 컴퓨터 버전**으로 스마트 계약을 활용할 수 있는 플랫폼입니다. 탈중앙 철학을 지지하는 개발자들이 가장 많이 모여있는 **블록체인 프로젝트로 강력한 개발자 생태계**를 구성하고 있습니다.

이더리움을 통해 우리는

(1. 화폐와 결제 수단이 내장된 / 2. 사용자가 자신의 데이터 주권을 가지며 애플리케이션이 나의 고유한 데이터를 탈취하지 않는 / 3. 누구나 열린 금융 시스템에 접속할 수 있는 / 4. 특정 회사나 개인에 의해 통제되지 않으며, 독립적이고 개방된 인프라를 갖춘) **새로운 인터넷을 만들어 나갈 수** 있을 것으로 기대하고 있습니다.

이더리움은 Reference by Implementation이 아니라 **Reference by Specification**으로 대표되는 **개발 문화**를 가지고 있습니다. 이에 따라 생태계의 구성원들은 **연구 결과를 <https://ethresear.ch> 등에 공유**하며 이더리움의 발전 방향에 대해 EIP(Ethereum Improvement Proposal)를 제출하여 토론합니다. 그리고 **확정된 스펙에 따라 다양한 언어, 다양한 방식으로 각자 개발을 진행**합니다. 대표적으로는 이더리움 노드 클라이언트에는 Go로 만들어진 Go-ethereum 구현체와 Rust로 만들어진 Parity 클라이언트가 있습니다.

이와 같이 이더리움은 본인의 주 개발 언어와 상관없이 다양한 방식으로 기여할 수 있는 대규모 오픈소스 프로젝트입니다.



■ 컨트리뷰톤 가이드

- 이더리움에 기여하는 방법은 연구중인 스펙에 대해 PoC 목적의 프로그램을 개발하는 것부터 이미 확정된 스펙의 클라이언트를 만드는 프로젝트에 기여하는 등 다양한 방법이 있습니다. '이더리움 컨트리뷰톤'은 가장 자신 있는 언어로 이더리움 생태계에서 활동할 수 있도록 도와드리는 것을 목표로 합니다.

Step 1. 마스터링 이더리움

이더리움에 입문하고자 하시는 분들을 대상으로 진행되는 간단한 이더리움 입문 과정입니다.

이미 이더리움의 기술적인 내용에 대해 잘 알고 있을 경우 바로 Step2로 넘어가도록 합니다.

<https://github.com/ethereumbook/ethereumbook>

■ 컨트리뷰톤 가이드

- 이더리움에 기여하는 방법은 연구중인 스펙에 대해 PoC 목적의 프로그램을 개발하는 것부터 이미 확정된 스펙의 클라이언트를 만드는 프로젝트에 기여하는 등 다양한 방법이 있습니다. '이더리움 컨트리뷰톤'은 가장 자신 있는 언어로 이더리움 생태계에서 활동할 수 있도록 도와드리는 것을 목표로 합니다.

Step 2. 기여할 이더리움 프로젝트 선정하기.

깃코인은 이더리움 상의 어플리케이션으로 오픈소스로 개발되고 있는 다양한 이더리움 관련 프로젝트 들에서 다른 사람들의 기여가 필요한 부분에 대해 암호화폐를 보상으로 제공하는 플랫폼입니다. 깃코인에 올라온 Issue들은 난이도가 쉬운 것부터 어려운 것까지 혼재되어 존재합니다. 이 중 해결할 수 있어보이는 Issue들을 고르는 작업을 먼저 시작합니다.

<https://gitcoin.co/>

Step 3. 선정한 프로젝트의 기본 동작 이해하기

Issue를 골랐다면, 해당 프로젝트는 그 프로젝트 만의 컨트리뷰션 문화가 있습니다. 해당 프로젝트의 “How to contribute” 문서를 숙지한 뒤, 프로젝트의 기본 동작과 디버그 환경을 구성하는 것을 시작합니다.

Step 4. 프로젝트에 기여하고 메인테이너와 소통하기

환경 구축 후 이슈를 해결하는 것에 성공했다면, Gitcoin에 해당 사항을 업데이트하고 레포지토리 메인테이너와 소통합니다. 최종적으로 확정되면 암호화폐로 보상을 받을 수 있습니다. 위 경험을 통해 이더리움 생태계의 오픈소스 개발 문화를 익히고 이더리움의 실제 사용 경험을 얻습니다.

■ 컨트리뷰톤 가이드

- 이더리움에 기여하는 방법은 연구중인 스펙에 대해 PoC 목적의 프로그램을 개발하는 것부터 이미 확정된 스펙의 클라이언트를 만드는 프로젝트에 기여하는 등 다양한 방법이 있습니다. '이더리움 컨트리뷰톤'은 가장 자신 있는 언어로 이더리움 생태계에서 활동할 수 있도록 도와드리는 것을 목표로 합니다.

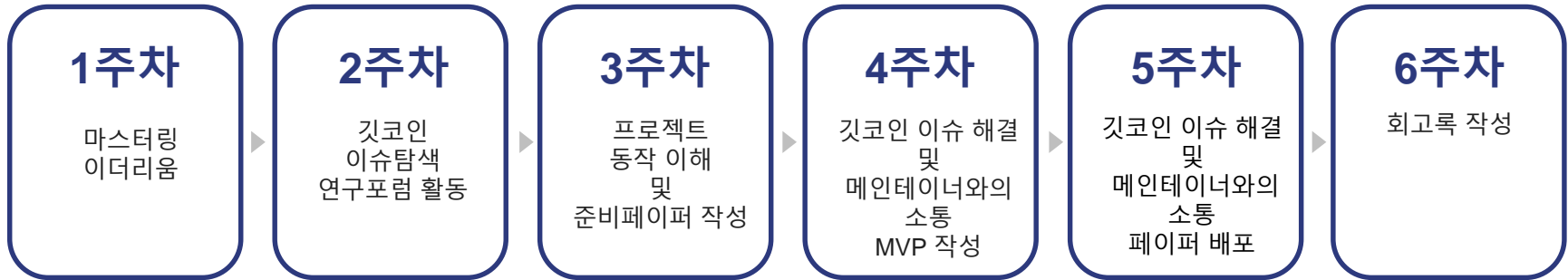
Step 5. Ethresear.ch에서 논쟁중인 연구주제를 확인하고 클라이언트 구현하기 (Advanced)

이더리움 프로젝트에 대해 이미 깊게 이해하고 있을 경우, 이더리움 연구포럼에서 현재 논쟁중인 혹은 스펙은 나와있지만 아직 미구현되어 있는 항목들을 찾습니다.

그리고 클라이언트 혹은 라이브러리를 구현하여 생태계 사람들과 공유하는 일을 진행합니다.

<https://ethresear.ch>

■ 운영방안



- 선릉 '코스랩' 혹은 강남 '논스'에서 온/오프라인으로 활동 수행.
- 재미있는 오프라인 정기 모임을 추구.
- 참가자들의 합의 하에 인센티브와 페널티를 스마트 컨트랙트로 구현하여 열심히 참가한 사람에게 리워드를 제공함.

■ 멘토 소개



- 성명 : 임완섭
- 소속/직급 : 코스랩/전담개발자

약 력

2019 이더리움 개발자 컨퍼런스 조직위원장

2019 논스 오픈소스랩 디렉터

2018~ Kosslab 전담개발자

2014~2018 AKA CTO

2013~2014 Wellit Founder & CEO



감사합니
다