



2019  
**공개SW**  
**컨트리뷰톤**



# Flutter Moum



# ■ 프로젝트 내용

- 프로젝트명 : Flutter Moum
- 프로젝트 분야 : Mobile
- 프로젝트 저장소 : <https://github.com/flutter-moum>
- 활용 언어 : Flutter(dart), iOS(object c, swift), Android(java, kotlin)
- 프로젝트 난이도 : 중하
- 참가자 모집 유형: 모바일 개발에 관심이 많은 분, Flutter 에 관심이 많은 분,  
오픈소스 개발에 참여하고 싶지만 진입 장벽에 부딪힌 분



# ■ 프로젝트 개요

## Flutter Moum

Flutter Moum 프로젝트는 Flutter의 플러그인(모듈 및 라이브러리)을 만들어 배포하는 프로젝트입니다.

Flutter는 작년 12월에 처음 정식 버전이 출시된 모바일 Cross Platform으로, 하나의 코드로 Android 앱과 iOS 앱 모두 배포할 수 있는 오픈소스 프레임워크입니다. 초기 상태인 프레임워크이므로 아직 개발되지 않은 플러그인이 많아, 현재로서 Flutter를 사용하여 앱을 완성하기 위해서는 Android, iOS 네이티브 개발이 불가피합니다.

Flutter Moum의 목표는 이런 미개발된 기능적 요소들을 찾아 플러그인을 개발하여, Android, iOS 각각의 네이티브 개발이 따로 필요하지 않도록 Flutter의 부족한 플러그인들을 채우는 것입니다.

하나의 Flutter 플러그인을 만들어 배포하려면, iOS, Android, Flutter 모든 부분의 개발이 필요합니다. 이 모든 분야를 혼자 개발하여 배포하기엔 장벽이 매우 높습니다.

Flutter Moum 프로젝트는 플러그인들을 오픈 소스로 제작하여, 플러그인 개발에 참여하는 컨트리뷰터가 iOS 부분, Android 부분, Flutter 각각의 본인 전문 분야에 맞는 부분을 개발하고 이를 함께 패키징하여 Flutter Packages에 배포합니다.



# ■ 컨트리뷰톤 가이드

## 1. Flutter의 렌더링 방식 이해하기

- Flutter 플러그인을 만드려면 Flutter가 각각의 플랫폼들에서 어떤 방식으로 동작하는지 이해합니다. 또한, 다른 크로스 플랫폼과 네이티브 코드로 동작하는 방법이 어떻게 다른지 살펴봅니다.
- 참고자료 1: Flutter는 왜 혁명적인가?
  - [https://medium.com/@dan\\_kim/%EB%B2%88%EC%97%AD-flutter%EB%8A%94-%EC%99%9C-%ED%98%81%EB%AA%85%EC%A0%81%EC%9D%B8%EA%B0%80-967c1dfcc5a9](https://medium.com/@dan_kim/%EB%B2%88%EC%97%AD-flutter%EB%8A%94-%EC%99%9C-%ED%98%81%EB%AA%85%EC%A0%81%EC%9D%B8%EA%B0%80-967c1dfcc5a9)

## 2. 미개발 플러그인 찾기

- 기존의 다른 크로스 플랫폼의 모듈을 참고하여 아직 개발되지 않은 Flutter 플러그인을 찾아보고, 본인의 난이도에 맞는 플러그인 개발을 선택합니다.

## 3. Flutter 환경 설정

- 제작한 플러그인이 잘 작동하는지 테스트 하기 위해 플러터 환경 설정이 필요합니다.
- 참고자료 1: Flutter 시작하기: 개발환경 설정
  - <https://medium.com/@guswlals822/google-flutter-%EC%8B%9C%EC%9E%91%ED%95%98%EA%B8%B0-85ca509bdb38>



# ■ 컨트리뷰톤 가이드

## 4. iOS, Android, Flutter 각각의 플랫폼에서의 기능 개발하고 협업하기.

- Android, iOS 각각의 플랫폼에서 독자적으로 기능을 개발하고, 해당 기능이 잘 동작 하는지 테스트합니다.

기본적으로 iOS 또는 Android 개발 경험이 없다면 해당 기능을 개발하기 위한 스터디가 필요합니다.

Flutter 개발자는 네이티브 플랫폼으로 부터 받은 데이터를 Flutter에서 사용하는 방법을 구상하고 표현해주는 위젯을 개발합니다.

- Flutter 개발 참고 자료 1: Flutter from zero to comfortable

- <https://proandroiddev.com/flutter-from-zero-to-comfortable-6b1d6b2d20e>

## 5. 네이티브 플랫폼과 Flutter와 의 통신 인터페이스 이해하기.

- 네이티브 개발이 완료된 후 각각 플랫폼에서 Flutter와 통신하는 방법을 이해합니다. 플랫폼 사이에 채널을 연결하여 데이터를 주고 받고, 함수를 invoke 하는 방법을 이해합니다. 마지막으로 인터페이스를 연결하면 비로소 Plugin 을 배포할 수 있는 단계입니다.

- 참고자료 1: Writing custom platform-specific code

- <https://flutter.dev/docs/development/platform-integration/platform-channels>

- 참고자료 2: Writing custom platform-specific code

- <https://flutter.dev/docs/development/packages-and-plugins/developing-packages>



# ■ 컨트리뷰톤 가이드

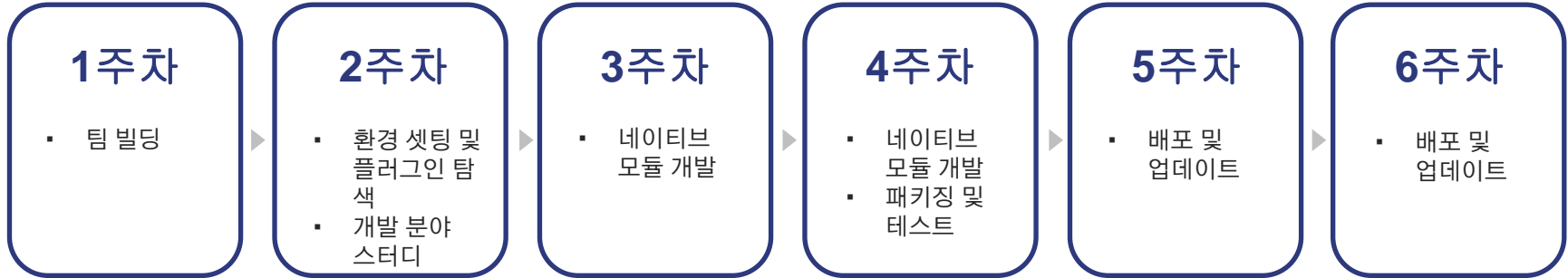
## 6. Dart Packages에 플러그인 배포

- 완성된 플러그인을 Dart Packages 에 배포합니다. Dart Packages 배포 방법, 배포 규칙, Example 작성 방법, Changelog 등 배포에 필요한 지식을 학습합니다. Flutter team 에서 배포한 공식 플러그인들을 참고하여 플러그인 가이드를 작성하고, 배포한 플러그인이 높은 점수를 유지하도록 합니다.
- 참고자료 1: Flutter Package - http
  - <https://pub.dev/packages/http>

## 7. 유지 보수

- Flutter 플러그인은 각각의 iOS SDK 버전 업, Android SDK 버전 업에 모두 대응하여 업데이트 해주어야 합니다. 현재 Android에서는 최신 버전인 AndroidX와 마이그레이션이 되어야 Flutter 플러그인이 오류 없이 동작할 수 있습니다. SDK 버전업에 따라 유지 보수를 잘 해서 신뢰성 있는 플러그인 그룹을 만듭니다.

# ■ 운영방안



## 운영 방안

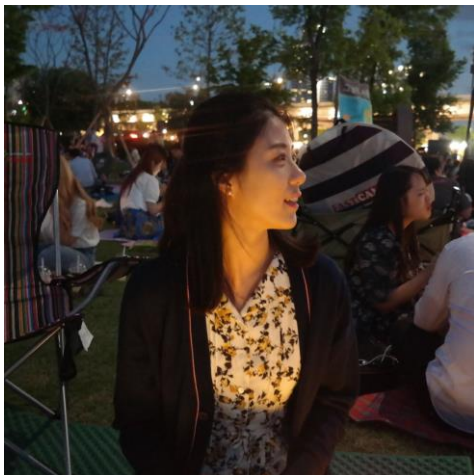
### 1. 온라인 참여

- Github 참여와 Zoom을 이용한 화상 Meeting 참여
- 오픈 채팅을 통한 진행 사항 공유
- 교육자와 팀 별 채팅방

### 2. 오프라인 참여

- 가능한 시간과 장소 별도 공지
- 서울 강남/선릉 인근에서 오프라인 미팅
- 필요한 학습 스터디 모임
- 교육자와 팀 별 모임

# 멘토 소개



- **성명 :** 유송이
- **소속/직급 :**  
글로벌 공개 SW 개발자

약 력
2019.06 ~ 글로벌 공개 SW 전담 개발자
2016 ~ 2019 Pallo 앱/서버 개발자
2014 ~ 2016 Vomgom 앱/서버 개발자
2012~ 2014 모바일 개발 동아리 Yapp 운영진



- **성명 :** 최평강
- **소속/직급 :**  
삼성전자 무선사업부

약 력
2018.07~ 삼성전자 무선사업부
2017 소프트웨어 마에스트로 7기
2015 모바일 개발 동아리 Yapp 회장





감사합니다